

หัวข้อภาคนิพนธ์	เกม เดอะเฮฟวีเนส
	The Heaviness Game
หน่วยกิตของภาคนิพนธ์	2 หน่วยกิต
รายชื่อคณะผู้จัดทำ	นายันทพล ผิวงาม 5204800090
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์เอก บำรุงศรี
ระดับการศึกษา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2556

บทคัดย่อ

เนื่องด้วยปัจจุบันเทคโนโลยี เกมบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์กำลังได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย อีกทั้งเด็กในยุคสมัยปัจจุบันมีการเสพติดเกม บนมือถือ จนทำให้เกิดผลเสียต่อการพัฒนาความคิดและสติปัญญาของผู้เล่น ซึ่งเกิดจากการเล่นเกมที่ไม่ได้ช่วยฝึกฝนหรือช่วยพัฒนาความคิดและสติปัญญาของผู้เล่น เกม จึงทำให้ผู้พัฒนาเกิดความสนใจ ที่จะพัฒนาเกมที่จะช่วย ฝึกฝน ไหวพริบ และพัฒนาทักษะทางด้านกระบวนการคิดวิเคราะห์ ให้กับผู้เล่นเกม ซึ่งใช้เทคนิคในการพัฒนาเกมแบบออบเจ็ค โดยใช้ภาษาจาวาแอนดรอยด์ และโปรแกรม อีคลิปส์ ในการพัฒนาเกม และจากการนำเกมที่ได้พัฒนามาทดลองเล่นกับ กลุ่มเป้าหมาย เพื่อนๆ และบุคคลทั่วๆ ผลปรากฏว่าได้รับความพึงพอใจ ในการตอบรับก ารทดสอบเป็นอย่างดี โดยผู้ที่ทดลองเล่นได้สังเกตเห็นแล้วว่าได้ฝึก ไหวพริบ และพัฒนาทักษะ ทางด้านกระบวนการคิดวิเคราะห์ ซึ่งเป็นไปตามวัตถุประสงค์ ก้ในการพัฒนาเกม

คำสำคัญ : เกม / น้าหนัก