

การพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสอง

Development of a Web Site for Second Hand Bikes



ปริญญาานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัยสยาม

ปีการศึกษา 2561

การพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสอง

Development of a Web Site for Second Hand Bike

ศุภชัย วิกยานนท์

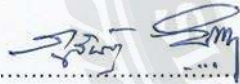
ปริญญาานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัยสยาม

ปีการศึกษา 2561



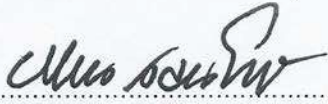
(อาจารย์ภูมิสิทธิ์ วงศ์เจตจันทร์)

ประธานกรรมการสอบปริญญาานิพนธ์



(อาจารย์นลินรัตน์ วิศวภิตติ)

กรรมการ



(พล.อ.ต.ผศ.ดร.พารัตณ สงวนโกภัย)

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ



(ดร.กาญจนา ศิลาวราเวทย์)

หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สราวุทธิ์ วรสุมนต์)

คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์

| | |
|--------------------------|--------------------------------|
| หัวข้อปริญญาานิพนธ์ | การพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสอง |
| หน่วยกิตของปริญญาานิพนธ์ | 2 หน่วยกิต |
| โดย | นายศุภชัย วิกยานนท์ 5404000006 |
| อาจารย์ที่ปรึกษา | อ.ภูสิทธิ์ วงศ์เจตจันทร์ |
| ระดับการศึกษา | วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต |
| ภาควิชา | วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ |
| คณะ | วิศวกรรมศาสตร์ |
| ปีการศึกษา | 3/2561 |

บทคัดย่อ

ผู้จัดทำได้พัฒนาเว็บไซต์ซื้อขายจักรยานมือสอง เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้บริการ ด้วยว่าระบบร้านค้าทั่วไปมีข้อจำกัดทางด้านการลงสินค้า หรือข้อจำกัดทางด้านระบบการค้นหา ซึ่งส่งผลกระทบต่อการขายสินค้า ซึ่งในโครงการนี้เป็นระบบการซื้อขายสินค้าออนไลน์ ประเภทจักรยานมือสอง โดยระบบซื้อขายสินค้าออนไลน์ได้พัฒนาขึ้นโดยใช้ PHP,HTML และระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL ในระบบการซื้อขายสินค้าออนไลน์ประกอบด้วยขอบเขตการทำงาน คือ เป็นระบบที่เป็นเหมือนตัวกลางระหว่างผู้ซื้อและผู้ขายมีหน้าที่คือจัดการดูแลพื้นที่การลงขายสินค้าให้แก่ผู้ที่ต้องการขายสินค้าในเว็บไซต์ และมีหน้าที่ในการทำให้ผู้ที่สนใจสินค้ามีการค้นหาสินค้าที่ง่ายดายมากยิ่งขึ้น และมีแหล่งให้ข้อมูลข่าวสารสำหรับผู้ที่ต้องการหาความรู้เกี่ยวกับทางด้านของวงการจักรยาน

คำสำคัญ : ร้านค้าออนไลน์ / ระบบจัดการฐานข้อมูล / เอชทีเอ็มแอล / พีเอชพี

Project Title : Development of a Web Site for Second Hand Bikes
By : Mr.Supachai Wicyanon
Advisor : Mr.Phoosis Wongjetjun
Degree : Bachelor of Engineering
Major : Computer Engineering
Faculty : Faculty of Engineering
Semester/Academic Year : 3/2561

Abstract

The organizer developed a secondhand bicycle trading website to meet the needs of users, a traditional shops have limitations on selling and searching products which affect sales. This project is an online shopping system for secondhand bicycles. The system was developed using PHP,HTML, and used MySQL as database management system. The online trading system has a scope to work as a broker between buyer and seller. It manages an area where sellers can sell products on the website, give an opportunity for buyers to search available products more conveniently, and provide information for a buyer to learn more about the bicycle industry.

Keywords : Online Shopping / Development / PHP / HTML / MySQL

Approved by



.....

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณ อาจารย์ภูษิษฐ์ วงศ์เจตจันทร์ อาจารย์ที่ปรึกษา ซึ่งกรุณาสละเวลา ให้ความรู้และคำแนะนำตลอดการทำโครงการ

ขอขอบพระคุณ คณาจารย์ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสยาม ตลอดจนผู้เกี่ยวข้องทุกท่านที่ไม่ได้กล่าวนามมา ณ ที่นี้



ผู้จัดทำโครงการ

สารบัญ

| | หน้า |
|---|------|
| บทคัดย่อ (ภาษาไทย) | ข |
| บทคัดย่อ (ภาษาอังกฤษ) | ค |
| กิตติกรรมประกาศ | ง |
| สารบัญ | จ |
| สารบัญตาราง | ช |
| สารบัญรูป | |
| บทที่ 1 บทนำ | |
| 1.1 ที่มาของโครงการ | 1 |
| 1.2 คำสำคัญ | 1 |
| 1.3 วัตถุประสงค์ในการทำโครงการ | 1 |
| 1.4 ขอบเขตความสามารถของโครงการ | 2 |
| 1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ | 2 |
| 1.6 เครื่องมือ เครื่องวัด และอุปกรณ์ที่ใช้ | 3 |
| 1.7 แผนการดำเนินงาน | 4 |
| บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง | |
| 2.1 พีเอชพี(PHP) | 5 |
| 2.2 Responsive Web Design | 8 |
| 2.3 MySQL | 9 |
| 2.4 HTML | 9 |
| 2.5 JavaScript | 10 |
| 2.6 JQuery | 11 |
| 2.7 CSS | 12 |
| บทที่ 3 การวิเคราะห์และการออกแบบ | |
| 3.1 ภาพรวมการทำงานของระบบ | 15 |
| 3.2 การทำงานของระบบ | 15 |
| 3.3 แผนภาพการไหลของข้อมูล (Context Diagram) | 16 |

สารบัญ (ต่อ)

| | หน้า |
|--|------|
| 3.4 Data Flow Diagram (DFD) | 18 |
| 3.5 Process Description | 19 |
| 3.6 แผนภาพความสัมพันธ์ (E-R Diagram) | 21 |
| 3.7 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) | 21 |
| บทที่ 4 ขั้นตอนการทดลอง | |
| 4.1 ทดสอบการทำงานของผู้ใช้งานและผู้ดูแลระบบ | 23 |
| บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ | |
| 5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ | 32 |
| 5.2 ปัญหาการดำเนินโครงการ | 32 |
| 5.3 ข้อเสนอแนะ | 32 |
| บรรณานุกรม | 33 |
| ภาคผนวก ก การติดตั้ง Ubuntu Server บน VMware | 34 |
| ประวัติผู้จัดทำ | 55 |

สารบัญตาราง

| | หน้า |
|---|------|
| ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน | 4 |
| ตารางที่ 3.1 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 1 : สมัครสมาชิก | 19 |
| ตารางที่ 3.2 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 2 : แก้ไขข้อมูลสมาชิก | 19 |
| ตารางที่ 3.3 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 3 : เพิ่ม/แก้ไขข้อมูลสินค้า | 20 |
| ตารางที่ 3.4 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 4 : แก้ไขข้อมูลข่าว | 20 |
| ตารางที่ 3.5 ข้อมูลสมาชิก (user) | 21 |
| ตารางที่ 3.6 ข้อมูลสินค้า (product) | 22 |



สารบัญรูป

| | หน้า |
|--|------|
| รูปที่ 2.1 ตัวอย่างการเขียน PHP | 6 |
| รูปที่ 2.2 ตัวอย่างของ Responsive Web Design | 8 |
| รูปที่ 3.1 ภาพรวมการทำงานของระบบ | 15 |
| รูปที่ 3.2 Context Diagram | 16 |
| รูปที่ 3.3 Data Flow Diagram | 18 |
| รูปที่ 3.4 แผนภาพความสัมพันธ์(E-R Diagram) | 21 |
| รูปที่ 4.1 หน้าจอล็อกอิน | 23 |
| รูปที่ 4.2 หน้าจอสมัครสมาชิก | 24 |
| รูปที่ 4.3 หน้าจอแสดงสมาชิกทั้งหมด | 25 |
| รูปที่ 4.4 หน้าจอจัดแสดงสินค้า | 26 |
| รูปที่ 4.5 การค้นหาสินค้า | 27 |
| รูปที่ 4.6 หน้าจอการเก็บข้อมูลสินค้า | 28 |
| รูปที่ 4.7 หน้าจอแสดงหัวข้อความ | 29 |
| รูปที่ 4.8 หน้าจอแสดงรายละเอียดข่าว | 30 |
| รูปที่ 4.9 หน้าจอแสดงการเก็บข้อมูลข่าว | 31 |

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาของโครงการ

ปัจจุบันตลาดออนไลน์นั้นมีสัดส่วนทางการตลาดค่อนข้างมากเพราะร้านค้าที่เกิดขึ้นใหม่ส่วนใหญ่จะเริ่มต้นจากการขายของทางออนไลน์เพราะลงทุนไม่สูงและได้ผลกำไรที่ดีเช่นเดียวกับตลาดของจักรยานมือสองที่ปัจจุบันนี้มีขายตาม Facebook หรือเว็บไซต์ที่เปิดพื้นที่ให้ลงขายได้ฟรีแต่ยังมีข้อจำกัดในเรื่องของการแบ่งหมวดหมู่ทำให้ลูกค้ามีความยากลำบากในการหาสินค้าที่ตัวเองต้องการ

Website จักรยานมือสองจึงนำข้อบกพร่องตรงส่วนนี้มาปรับปรุงและสร้างความสะดวกให้กับลูกค้าสามารถหาสินค้าที่ตัวเองต้องการได้ง่ายและรวดเร็ว มีสินค้าอื่นให้เปรียบเทียบราคาและความคุ้มค่าเพราะมีการจัดแบ่งหมวดหมู่ให้ลูกค้าอย่างชัดเจน อีกทั้งยังส่งเสริมให้ร้านค้าได้มีช่องทางในการลงขายสินค้าทางออนไลน์ได้ เพราะร้านค้าที่ขายสินค้าทั่วไปที่มีหน้าร้านส่วนใหญ่ก็มีแค่เพจ Facebook ไว้ให้ลูกค้าได้ติดตามเท่านั้น หากคนติดตามเพจไม่มากพอก็ไม่ได้มีผลต่อยอดขายของร้านซักเท่าไรหรอก จึงเป็นช่องทางที่ดีของร้านค้าที่จะนำสินค้ามาลงขายไว้ภายในเว็บไซต์นี้

1.2 คำสำคัญ (Keyword) สำหรับโครงการ

ร้านค้าออนไลน์ / พีเอชพี / ระบบฐานข้อมูล / เชนท์เอ็็มแอล

Online Shopping / PHP / My SQL / HTML

1.3 วัตถุประสงค์ในการทำโครงการ

1.3.1 เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ลูกค้า

1.3.2 เพิ่มช่องทางให้ร้านค้า

1.3.3 ขยายตลาดจักรยานมือสอง

1.4 ขอบเขตความสามารถของโครงการ

1.4.1 ของผู้ใช้งาน

- ชื่อ-นามสกุล
- E-mail
- โทรศัพท์
- ชื่อร้านค้า
- ค้นหาด้วยชื่อยี่ห้อ
- ค้นหาด้วยรุ่นจักรยาน
- ค้นหาด้วยปีที่ผลิต
- ค้นหาด้วยขนาด
- ค้นหาด้วยราคา

1.4.2 ของผู้ดูแลระบบ

- อนุมัติการสมัครสมาชิก
- อัปเดตข่าวสารภายในเว็บไซต์
- ลบข้อมูลสินค้า
- ลบสมาชิก
- เพิ่มโฆษณาภายในเว็บไซต์

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.5.1 สามารถเพิ่มยอดขายของร้านค้า
- 1.5.2 สามารถเพิ่มตัวเลือกให้แก่ลูกค้าได้มีความสะดวกมากยิ่งขึ้น
- 1.5.3 เพิ่มช่องทางการตลาดของจักรยานมือสอง

1.6 เครื่องมือ, เครื่องวัด และอุปกรณ์ที่ใช้

ฮาร์ดแวร์

- Computer 1 เครื่อง

ซอฟต์แวร์

- Sublime text 1 ชุด
- Web browser (Chrome.Mozilla Firefox,IE) 1 ชุด
- Wamp Server 1 ชุด
- Adobe Photoshop 1 ชุด



1.7 แผนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 การวางแผนการดำเนินงาน

| ที่ | หัวข้องาน | % | 2561 | | | | | | | | | | | |
|-----|--|-------|------|------|-------|-------|------|-------|------|------|--|---|---|--|
| | | | ม.ค. | ก.พ. | มี.ค. | เม.ย. | พ.ค. | มิ.ย. | ก.ค. | ส.ค. | | | | |
| 1 | ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ | 8.00 | ■ | | | | | | | | | | | |
| | | 8.33 | ▨ | | | | | | | | | | | |
| 2 | นำเสนองานและรูปแบบโครงการ | 8.00 | ■ | | | | | | | | | | | |
| | | 8.33 | ▨ | | | | | | | | | | | |
| 3 | ศึกษาโครงสร้างและหลักการทำงานของ PHP | 8.00 | ■ | | | | | | | | | | | |
| | | 8.33 | ▨ | | | | | | | | | | | |
| 4 | ศึกษาโครงสร้างและหลักการทำงานของ PHP | 4.00 | | | ■ | | | | | | | | | |
| | | 4.17 | | | ▨ | | | | | | | | | |
| 5 | ออกแบบการทำงาน | 16.00 | ■ | | | | | | | | | | | |
| | | 12.51 | ▨ | | | | | | | | | | | |
| 6 | เขียนโค้ดบน Sublime text | 12.00 | | | ■ | | | | | | | | | |
| | | 12.51 | | | ▨ | | | | | | | | | |
| 7 | ทดสอบการเชื่อมต่อของแอปพลิเคชันบน Server | 12.00 | | | ■ | | | | | | | | | |
| | | 8.33 | | | ▨ | | | | | | | | | |
| 8 | ทดสอบการควบคุม | 12.00 | | | ■ | | | | | | | | | |
| | | 12.51 | | | ▨ | | | | | | | | | |
| 9 | ปรับปรุงโครงการและบันทึกผล | 12.00 | | | ■ | | | | | | | | | |
| | | 12.51 | | | ▨ | | | | | | | | | |
| 10 | จัดทำปฏิทินพันธ์ | 8.00 | | | | | | | | | | | | |
| | | 12.51 | | | | | | | | | | ■ | ▨ | |

■ ตามแผนงาน

▨ ตามงานจริง

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 พีเอชพี (PHP)

พีเอชพี ย่อมาจากคำว่า "Personal Home Page" เป็นเซิร์ฟเวอร์ไซด์สคริปต์ (Server-Side Script) ที่มีการทำงานที่ฝั่งของเครื่องคอมพิวเตอร์เซิร์ฟเวอร์ ซึ่งรูปแบบในการเขียนคำสั่งการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายกับภาษาเพิร์ล(Perl) หรือภาษาซีและสามารถที่จะใช้ร่วมกับภาษาเอชทีเอ็มแอลได้อย่างมีประสิทธิภาพซึ่งจะทำให้รูปแบบเว็บเพจมีความสามารถเพิ่มขึ้นในด้านการเขียนโปรแกรมในการสร้างเว็บจะใช้สคริปต์อยู่ 2 แบบด้วยกันคือ

- เซิร์ฟเวอร์ไซด์สคริปต์ เป็นลักษณะของภาษาที่ทำงานบนเครื่องเซิร์ฟเวอร์ เช่น เอเอสพี (ASP : Active Server Page) ,พีเอชพี (PHP)
- ไคเอนต์ไซด์สคริปต์ เป็นลักษณะของภาษาที่ทำงานบนเครื่องผู้ใช้เช่น จาวาสคริปต์ (JavaScript)

ความสามารถของพีเอชพี สามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับไดนามิกเว็บ (Dynamic Web) ได้ทุกรูปแบบเหมือนกับพีเอชพี (PHP) ทั้งเรื่องของการดูแลจัดการระบบฐานข้อมูลระบบรักษาความปลอดภัยของเว็บเพจ การรับและส่งคุกกี้ (Cookies) เป็นต้น

พีเอชพีเป็นภาษาสคริปต์ที่มีความสามารถสูงสำหรับการพัฒนาเว็บไซต์และความสามารถที่โดดเด่นอีกอย่างหนึ่งของพีเอชพีคือ ทำหน้าที่เปิดใช้งานฐานข้อมูล ทำให้เอกสารของเอชทีเอ็มแอลสามารถที่จะเชื่อมต่อกับระบบฐานข้อมูล ได้อย่างมีประสิทธิภาพและรวดเร็วจึงทำให้ความต้องการในเรื่องการจัดเก็บข้อมูลต่างๆที่สำคัญผ่านอินเทอร์เน็ตเป็นไปได้ อย่างง่าย

การเขียน PHP จะเริ่มต้นด้วยการเปิดแท็ก <?php และจะลงท้ายด้วยปิดแท็ก ?> เสมอ และสามารถเขียนในส่วนใดของหน้าเว็บเพจ ในบางครั้ง จะมีบาง server ที่รองรับการเขียน

แท็ก PHP แบบสั้น ๆ ได้ ดังนั้น เราจึงสามารถเขียนแท็ก PHP แบบสั้น ๆ ด้วยการเริ่มต้นด้วย <? และปิดท้ายด้วย ?>

```

1 <html>
2 <body>
3
4 <?php
5     echo "Hello World";
6 ?>
7
8 </body>
9 </html>

```

รูปที่ 2.1 ตัวอย่างการเขียน PHP

จากตัวอย่างรูปที่ 2.1 แทรกแท็ก PHP ลงในส่วน body โดยการเปิดแท็กด้วย <?php และปิดแท็กด้วย ?> ในระหว่างแท็ก เขียนโค้ด echo เพื่อให้เห็นแสดงออกทางหน้าเว็บเพจ ด้วยคำว่า Hello World ซึ่งเป็นสตริง และแต่ละคำสั่ง ต้องจบด้วยเครื่องหมาย (semicolon) ;

ตัวอย่างคำสั่งในภาษา PHP

- explode() แยกข้อความให้อยู่ในรูปแบบของ array โดยใช้เครื่องหมายแยก

```

1. <?php
2. explode($delimiter,$string)
3. ?>

```

- trim() ใช้ในการตัดช่องว่าง (Trim Space) ทางด้านหน้าและด้านหลังของข้อความ

```

1. <?php
2. trim($string)
3. ?>

```

- count() ฟังก์ชันส่งกลับจำนวนขององค์ประกอบในอาร์เรย์
- fopen() และ fwrite() เป็น Function ใช้ในการเขียนไฟล์ (Write File)

```

1. <?php
2. fopen(file-name,mode);
3. fwrite(object,text);
4. ?>

```

- r อ่านอย่างเดียว

- w สร้างไฟล์โดยถ้ามีไฟล์เดิมอยู่แล้วจะทำการลบทิ้งและสร้างไฟล์ขึ้นมาใหม่

- a กรณีที่มีไฟล์อยู่แล้วจะทำการเขียนไฟล์ต่อจากที่มีอยู่

- fclose() ฟังก์ชันที่ใช้ในการปิดเปิดไฟล์

- while() จะพิจารณาเงื่อนไขแล้วค่อยทำ ถ้าเงื่อนไขเป็นจริงจะทำ ถ้าเท็จ จะกระโดดออกจากลูปทันที

```

1. <?php
2. while (expr)
3. {
4.     statement & condition
5. }
6. ?>

```

- for คำสั่ง For นั้นจะเป็นลูปแบบ pretest loop ที่ใช้นิพจน์ 3 นิพจน์

- นิพจน์แรกเป็นการกำหนดค่า
- นิพจน์ที่ 2 เป็นเงื่อนไขในการตรวจสอบตัวควบคุมลูป
- ส่วนที่ 3 เป็นการปรับปรุงค่าของตัวควบคุมลูป

- shell_exec() ประมวลผลคำสั่งและส่งกลับข้อความทั้งหมด ที่เป็นผลลัพธ์จากแอปพลิเคชันที่เรียกใช้ในรูปแบบข้อความ ยกตัวอย่างเช่น การเรียกใช้โปรแกรมภายนอกเพื่ออ่านไฟล์ข้อมูล ที่ PHP ไม่รองรับ

- session_start() เป็นคำสั่งสำหรับการเริ่มใช้งาน session (จะต้องประกาศทุกครั้งก่อนการใช้งาน session)

```

1. <?php
2. session_start();
3. $_SESSION["var1"] = $value;
4. ?>

```

- include() สำหรับข้อแตกต่างคือ include เป็นคำสั่งที่เพียงต้องการเรียกไฟล์ภายนอกแต่ไม่ได้ให้ความสำคัญมาก คือ ถ้าไม่มีการพบไฟล์ดังกล่าวโปรแกรมจะยังสามารถทำงานต่อไปได้นิยมใช้กับเอกสาร .html

```

1. <?php include("file.php");?>
2. <?php require("file.php");?>

```

- header() Redirect หน้าเว็บไซต์

```

22. {
23.     ob_start();
24.     echo "Save Done.";
25.     header("location:index.php");
26. }

```

- if...else() กำหนดเงื่อนไขที่เป็นจริงและเงื่อนไขที่เป็นเท็จ

```

01. <?php
02. if(expr1)
03. {
04.     ...//statement
05. }
06. else
07. {
08.     ...//statement
09. }
10. ?>

```


2.2 Responsive Web Design

Responsive Web Design คือ การออกแบบเว็บไซต์ด้วยแนวคิดใหม่ ที่จะทำให้เว็บไซต์สามารถแสดงผลได้อย่างเหมาะสม บนอุปกรณ์ที่แตกต่างกัน โดยใช้ โค้ดร่วมกัน URL เดียวกัน เพื่อแก้ปัญหาดังกล่าวการจะทำ Responsive Web Design มักใช้เทคนิคหลายๆ อย่าง ร่วมกัน ไม่ว่าจะเป็น Fluid Grid, Flexible Images และ CSS3 Media Queries

เริ่มแรกคือการทำ Fluid Grid ซึ่งก็คือการออกแบบ Grid ให้เป็นแบบ Relative ซึ่งก็คือการที่ไม่ได้กำหนดขนาดของ Grid แบบตายตัว แต่จะกำหนดให้สัมพันธ์กับสิ่งอื่นๆ เช่น กำหนดความกว้างแบบเป็น % หรือการใช้ font-size หน่วยเป็น em เป็นต้น

คือการทำ Flexible Images หรือการกำหนดขนาดของ Images ต่างๆ ให้มีความสัมพันธ์กับขนาดของหน้าจอแสดงผล หากรูปต้นฉบับมีขนาดใหญ่มาก เวลาแสดงในมือถือที่มีจอขนาดเล็ก ก็ควรลดขนาดลงมา เพื่อให้แสดงผลได้อย่างสวยงาม เป็นต้น

สุดท้ายคือการใช้ CSS3 Media Queries ซึ่งจะช่วยให้เราสามารถกำหนด style sheets สำหรับ Devices ต่างๆ ได้ โดยส่วนใหญ่ เราจะเขียน style sheets พื้นฐานเอาไว้ ซึ่งกลุ่มนี้ จะไม่ขึ้นอยู่กับ Devices ใดๆ หลังจากนั้นให้เราเขียน style sheets สำหรับ Devices ที่มีขนาดหน้าจอที่เล็กสุดเพิ่มขึ้นไปเรื่อยๆ จนถึงขนาดใหญ่สุด ซึ่งการเขียนแบบนี้ จะช่วยลดความซ้ำซ้อนของโค้ด และยังทำให้การแก้โค้ดในภายหลังทำได้ง่ายขึ้นด้วย



รูปที่ 2.2 ตัวอย่างของ Responsive Web Design

2.3 MySQL

MySQL[5] เป็นโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล ที่พัฒนาโดยบริษัทมายเอสคิวแอลเอ บี (MySQL AB) มีหน้าที่เก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ รองรับคำสั่งเอสคิวแอล (SQL = Structured Query Language) เป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูล ที่ต้องใช้ร่วมกับเครื่องมือหรือโปรแกรมอื่นอย่าง บูรณาการ เพื่อให้ได้ระบบงานที่รองรับความต้องการของผู้ใช้ เช่นทำงานร่วมกับเครื่องบริการเว็บ (Web Server) เพื่อให้บริการแก่ภาษาสคริปต์ที่ทำงานฝั่งเครื่องบริการ (Server-Side Script) เช่น ภาษา PHP ภาษา ASP.NET หรือภาษา JSP เป็นต้น หรือทำงานร่วมกับโปรแกรมประยุกต์ (Application Program) เช่น ภาษา Visual Basic.net ภาษา JAVA หรือภาษา C# เป็นต้น โปรแกรมถูก ออกแบบให้สามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการที่หลากหลาย และเป็นระบบฐานข้อมูล Open Source ที่ถูกนำไปใช้งานมากที่สุด MySQL เป็นที่นิยมใช้กันมากสำหรับฐานข้อมูลสำหรับเว็บไซต์ เช่น มีเดียวิกิ และ PHPBB และนิยมใช้งานร่วมกับภาษาโปรแกรม PHP ซึ่งมักจะได้ชื่อว่าเป็นคู่ จะ เห็นได้จากคู่มือคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่จะสอนการใช้งาน MySQL และ PHP ควบคู่กันไป นอกจากนี้ หลายภาษาโปรแกรมที่สามารถทำงานร่วมกับฐานข้อมูล MySQL ซึ่งรวมถึง ภาษา C ภาษา C++ ภาษา Pascal ภาษา C# ภาษา JAVA ภาษา Perl ภาษา PHP และภาษาอื่น ใช้งานผ่าน API สำหรับ โปรแกรมที่ติดต่อผ่าน ODBC หรือ ส่วนเชื่อมต่อกับภาษาอื่น (database connector) เช่น เอเอสพี สามารถเรียกใช้ MySQL ผ่านทาง MyODBC ADO ADO.NET เป็นต้น

2.4 HTML

HTML ย่อมาจากคำว่า Hypertext Markup Language พัฒนามาจากภาษา SGML (Standard Generalized Markup Language) โดย นาย Tim Berners - Lee เป็นภาษามาตรฐานที่ใช้ พัฒนาเอกสารในรูปแบบของเว็บเพจบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การเรียกใช้เอกสารเหล่านี้ทำได้โดยการใช้โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser) เช่น Mosaic , Opera , Netscape navigator , Internet Explorer ฯลฯ เรียกดูแฟ้มที่สร้างด้วยภาษา HTML ข้อดีของ HTML คือสามารถใช้ได้กับ เครื่องคอมพิวเตอร์ และระบบปฏิบัติการได้หลากหลายชนิด

แฟ้มข้อมูลที่เขียนด้วยภาษา HTML นั้นจะมีการนำคำสั่ง HTML ที่เรียกว่า แท็ก (Tag) มากำหนด ลักษณะและรูปแบบของเอกสารที่แสดงบนจอภาพ แท็ก (Tag) ประกอบด้วย เครื่องหมายน้อยกว่า (<) ตามด้วยชื่อแท็ก ปิดท้ายด้วยเครื่องหมายมากกว่า (>) เช่น <HTML>, <HEAD>, <BODY>

ชื่อแท็กนั้นอาจจะเป็นตัวเล็กหรือตัวใหญ่ก็ได้ แท็กในภาษา HTML สามารถแบ่งออกได้เป็นสองชนิดเดี่ยวคือ

แท็กที่ประกอบด้วยแท็กเปิดและแท็กปิด เช่น

<HTML> เป็นแท็กเปิด ส่วน

</HTML> เป็นแท็กปิด

แท็กที่ไม่มีแท็กปิด เช่น แท็ก

 ไม่ต้องมีแท็ก </BR>

2.5 JavaScript

JavaScript เป็นภาษาโปรแกรม (programming language) ประเภทหนึ่ง ที่เรียกกันว่า "สคริปต์" (script) ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความและดำเนินงานไปที่ละคำสั่ง" (interpret) ภาษานี้เดิมมีชื่อว่า LiveScript ได้รับการพัฒนาขึ้นโดย Netscape ด้วยวัตถุประสงค์เพื่อที่จะช่วยให้เว็บเพจสามารถแสดงเนื้อหา ที่มีการเปลี่ยนแปลงไปได้ ตามเงื่อนไขหรือสภาพแวดล้อมต่างๆกัน หรือสามารถโต้ตอบกับผู้ชมได้มากขึ้น ทั้งนี้เพราะภาษา HTML แต่เดิมนั้น เหมาะสำหรับใช้แสดงเอกสาร ที่มีเนื้อหาคงที่แน่นอน และไม่มีลูกเล่นอะไรมากมายนัก

เนื่องจาก JavaScript ช่วยให้ผู้พัฒนา สามารถสร้างเว็บเพจได้ตรงกับความต้องการ และมีความน่าสนใจมากขึ้น ประกอบกับเป็นภาษาเปิด ที่ใครก็สามารถนำไปใช้ได้ ดังนั้นจึงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง มีการใช้งานอย่างกว้างขวาง รวมทั้งได้ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานโดย ECMA ซึ่งเราจะพบว่าปัจจุบัน จะหาเว็บเพจที่ไม่ใช้ JavaScript เลยนั้น ได้ยากเต็มที

การทำงานของ JavaScript จะต้องมีการแปลความคำสั่ง ซึ่งขั้นตอนนี้จะถูกจัดการโดยบราวเซอร์ ดังนั้น JavaScript จึงสามารถทำงานได้ เฉพาะบนบราวเซอร์ที่สนับสนุน ซึ่งปัจจุบันบราวเซอร์เกือบทั้งหมดก็สนับสนุน JavaScript แล้ว อย่างไรก็ตาม สิ่งที่ต้องระวังคือ JavaScript มีการพัฒนาเป็นเวอร์ชันใหม่ๆออกมาด้วย (ปัจจุบันคือรุ่น 1.5) ดังนั้น ถ้านำโค้ดของเวอร์ชันใหม่ ไปรันบนบราวเซอร์รุ่นเก่าที่ยังไม่สนับสนุน ก็อาจจะทำให้เกิด error ได้

การทำงานของ JavaScript เกิดขึ้นบนบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้นไม่ว่าคุณจะใช้เซิร์ฟเวอร์อะไร หรือที่ไหน ก็ยังคงสามารถใช้ JavaScript ในเว็บเพจได้ ต่างกับภาษาสคริปต์อื่น

เช่น Perl, PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์ (เรียกว่า server-side script) ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้น อย่างไรก็ตาม จากลักษณะดังกล่าวก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัด คือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆ กับเซิร์ฟเวอร์โดยตรง เช่น การอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์ เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจ หรือรับข้อมูลจากผู้ชม เพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์ เป็นต้น ดังนั้นงานลักษณะนี้ จึงยังคงต้องอาศัยภาษา server-side script อยู่ (ความจริง JavaScript ที่ทำงานบนเซิร์ฟเวอร์เวอร์ก็มี ซึ่งต้องอาศัยเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุนโดยเฉพาะเช่นกัน แต่ไม่เป็นที่ยอมรับ)

การทำงานของ JavaScript จะมีประสิทธิภาพมาก ถ้ามันสามารถดัดแปลงคุณสมบัติ ขององค์ประกอบต่างๆ บนเว็บเพจ (เช่น สี หรือรูปแบบของข้อความ) และสามารถรับรู้เหตุการณ์ ที่ผู้ชมเว็บเพจได้ตอบกับองค์ประกอบเหล่านั้น (เช่น การคลิก หรือเลื่อนเมาส์ไปวาง) ได้ ดังนั้นจากภาษา HTML เดิม ที่มีลักษณะสถิต (static) ใน HTML เวอร์ชันใหม่ๆ จึงได้มีการพัฒนาให้มีคุณสมบัติบางอย่างเพิ่มขึ้น และมีลักษณะเป็นอ็อบเจ็ค "object" มากขึ้น การทำงานร่วมกันระหว่างคุณสมบัติใหม่ของ HTML ร่วมกับ JavaScript นี้เอง ทำให้เกิดเป็นสิ่งที่เรียกว่า Dynamic HTML คือภาษา HTML ที่สามารถใช้สร้างเว็บเพจที่มีลักษณะพลวัต (dynamic) ได้นั่นเอง

นอกจากนี้ อีกองค์ประกอบหนึ่งที่เกี่ยวข้อง ก็คือ Cascading Style Sheet (CSS) ซึ่งเป็นภาษาที่ช่วยให้เราควบคุมรูปแบบ ขององค์ประกอบต่างๆ บนเว็บเพจ ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากกว่าคำสั่ง หรือแท็ก (tag) ปกติของ HTML เนื่องจาก JavaScript สามารถดัดแปลงคุณสมบัติของ CSS ได้เช่นกัน ดังนั้นมันจึงช่วยให้เราควบคุมเว็บเพจ ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

2.6 JQuery

JQuery คือ ไลบรารีของโค้ดจาวาสคริปต์ (JavaScript Library) ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการสร้างเว็บไซต์ JQuery ที่เข้ามาช่วยอำนวยความสะดวกในการสร้างสีสันลูกเล่นต่างๆ ให้แก่เว็บไซต์ โดยที่ผู้พัฒนาไม่ต้องเสียเวลาในการพัฒนาโค้ดโปรแกรมให้ยุ่งยากซับซ้อนเหมือนแต่ก่อน และช่วยให้เราเรียกเขียนหรือใช้งานจาวาสคริปต์ และ Ajax ให้ง่ายขึ้น หรือจะเขียน JavaScript เพื่อดัก Event (เหตุการณ์) ต่างๆ ที่ต้องการ เช่น การ click, rollover, mouse

ความสามารถของ JQuery

1. ใช้งาน DOM element โดยการเขียนไม่ จำเป็นต้องยึดติดกับ browser

2. จัดการกับ Event เพิ่ม Event ลงในหน้าเว็บตามแต่ใจต้องการ
3. สามารถจัดการกับ CSS (style sheet) ของ element นั้นๆ ได้
4. สามารถใส่ Effects and สร้าง Animations เล่นบนหน้าเว็บได้
5. ช่วยให้เขียน Ajax ได้ง่ายขึ้นทำให้ประหยัดเวลาในการเขียน Ajax และทำให้โค้ดสั้นลง
6. ทำ Effect ต่างๆ กับ Element ที่เราต้องการเช่น การ hide DIV ที่เราต้องการ
7. ค้นหา element ที่เราต้องการและจัดการ เพิ่ม หรือ ลบ Attributes ที่เราต้องการได้

2.7 CSS

CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheets เป็นภาษาที่มีรูปแบบการเขียน Syntax ที่เฉพาะ และถูกกำหนดมาตรฐานโดย W3C (World Wide Web Consortium) เช่นเดียวกับ HTML และ XHTML ใช้สำหรับตกแต่งเอกสาร HTML/ XHTML ให้มีหน้าตา สี สัน ตัวอักษร เส้นขอบ พื้นหลัง ระยะเวลา ฯลฯ อย่างที่เราต้องการ ด้วยการกำหนดคุณสมบัติให้กับ Element ต่างๆ ของ HTML เช่น `<body>`, `<p>`, `<h1>` เป็นต้น

ประโยชน์ของ CSS

การใช้ CSS ในการจัดรูปแบบการแสดงผล จะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ในการตกแต่งเอกสารเว็บเพจ ทำให้ code ภายในเอกสาร HTML เหลือเพียงส่วนเนื้อหา ทำให้เข้าใจง่ายขึ้น การแก้ไขเอกสารทำได้ง่ายและรวดเร็ว

เมื่อ code ภายในเอกสาร HTML ลดลง ทำให้ขนาดไฟล์เล็กลง จึงดาวน์โหลดได้เร็ว

สามารถกำหนดรูปแบบการแสดงผลจากคำสั่ง style sheet ชุดเดียวกัน ให้มีผลกับเอกสาร HTML ทั่วทั้งหน้า หรือทุกหน้าได้ ทำให้เวลาแก้ไขหรือปรับปรุงทำได้ง่าย ไม่ต้องไล่ตามแก้ที่ HTML tag ต่างๆ ทั่วทั้งเอกสาร

สามารถควบคุมการแสดงผลให้เหมือนกัน หรือใกล้เคียงกัน ได้ในหลาย Web Browser

สามารถกำหนดการแสดงผลในรูปแบบที่เหมาะสมกับสื่อชนิดต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการแสดงผลบนหน้าจอ, บนกระดาษเมื่อสั่งพิมพ์, บนมือถือ หรือบน PDA โดยที่เป็นเนื้อหาเดียวกัน

ทำให้เป็นเว็บไซต์ที่มีมาตรฐาน ปัจจุบันการใช้ attribute ของ HTML ตกแต่งเอกสารเว็บเพจ นั้น ล้าสมัยแล้ว W3C แนะนำให้เราใช้ CSS แทน ดังนั้นหากเราใช้ CSS กับเอกสาร HTML ของเรา ก็จะทำให้เข้ากับเว็บเบราว์เซอร์ในอนาคตได้ดี

โครงสร้างคำสั่ง

คำสั่งของ CSS ประกอบด้วย selector, property และ value

```
selector { property:value }
```

```
selector { property1:value1; property2:value2 }
```

selector สามารถเป็น HTML Tag ต่างๆ เช่น <body>, <p> หรือเป็น Class name หรือ ID ที่เราตั้งชื่อไว้ก็ได้

property คือ คุณสมบัติในการจัดรูปแบบการแสดงผล เช่น color สำหรับกำหนดสี, font-size สำหรับกำหนดขนาดตัวอักษร

value เป็น ค่า ที่เรากำหนดให้กับ property ต่างๆ เช่น color:white, font-size:14px

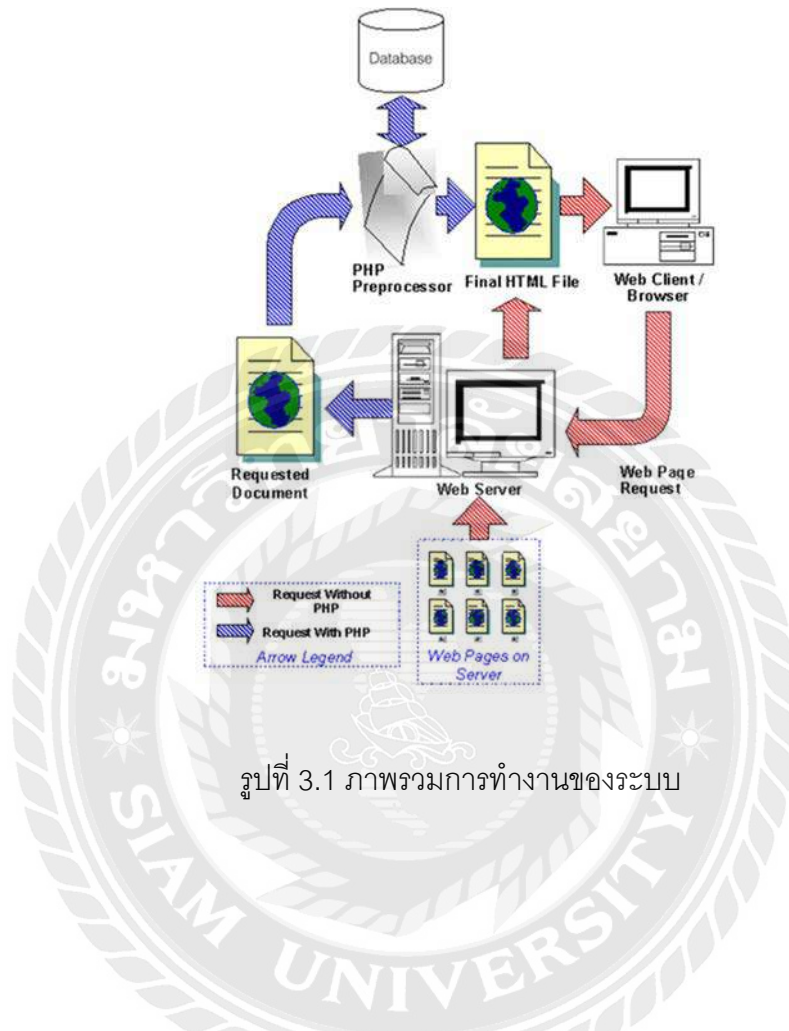


บทที่ 3

การวิเคราะห์และการออกแบบ

ปัจจุบันตลาดออนไลน์นั้นมีสัดส่วนทางการตลาดค่อนข้างมากเพราะร้านค้าที่เกิดขึ้นใหม่ส่วนใหญ่จะเริ่มต้นจากการขายของทางออนไลน์เพราะลงทุนไม่สูงและได้ผลกำไรที่ดี เช่นเดียวกับตลาดของจักรยานมือสองที่ปัจจุบันนี้มีขายตาม Facebook หรือเว็บไซต์ที่เปิดพื้นที่ให้ลงขายได้ฟรีแต่ยังมีข้อจำกัดในเรื่องของการแบ่งหมวดหมู่ทำให้ลูกค้ามีความยากลำบากในการหาสินค้าที่ตัวเองต้องการ Website จักรยานมือสองจึงนำข้อบกพร่องตรงส่วนนี้มาปรับปรุงและสร้างความสะดวกให้กับลูกค้าสามารถหาสินค้าที่ตัวเองต้องการได้ง่ายและรวดเร็วมีสินค้าอื่นให้เปรียบเทียบราคาและความคุ้มค่าเพราะมีการจัดแบ่งหมวดหมู่ให้ลูกค้าอย่างชัดเจน อีกทั้งยังส่งเสริมให้ร้านค้าได้มีช่องทางในการลงขายสินค้าทางออนไลน์ได้เพราะร้านค้าที่ขายสินค้าทั่วไปที่มีหน้าร้านส่วนใหญ่ก็มีแค่เพจ Facebook ไว้ให้ลูกค้าได้ติดตามเท่านั้นหากคนติดตามเพจไม่มากพอก็ไม่ได้มีผลต่อยอดขายของร้านซักเท่าไรนักจึงเป็นช่องทางที่ดีของร้านค้าที่จะนำสินค้ามาลงขายไว้ในเว็บไซต์นี้

3.1 ภาพรวมการทำงานของระบบ



รูปที่ 3.1 ภาพรวมการทำงานของระบบ

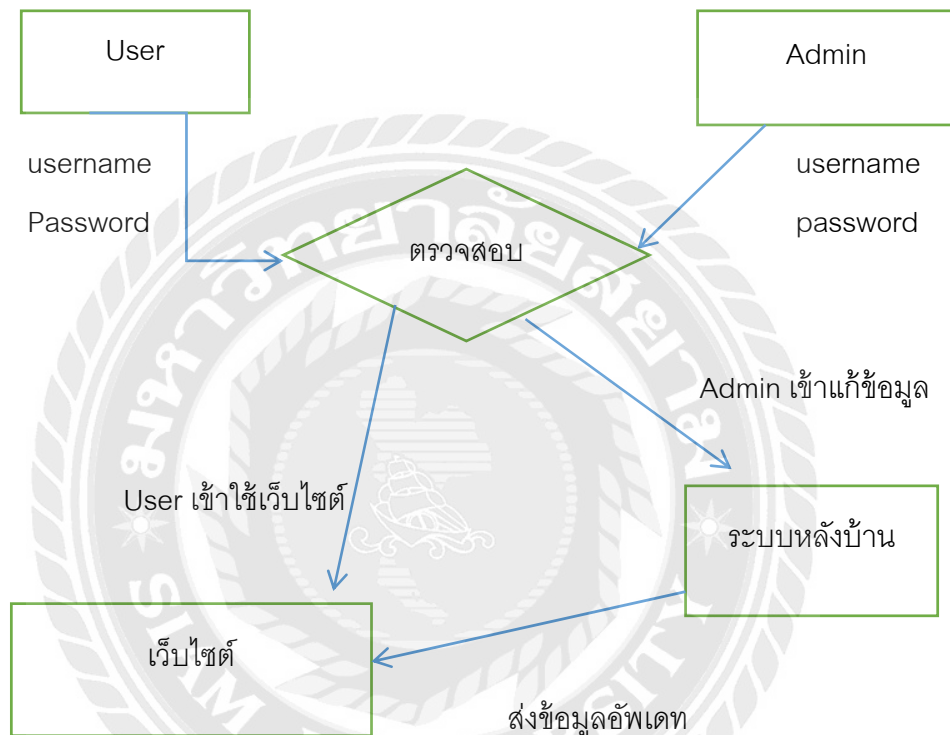
ผู้ดูแลระบบจะเป็นคนจัดการข้อมูลของเว็บไซต์ทั้งหมดเช่น การจัดการข่าวสารต่างๆ ภายในเว็บไซต์ที่นำเสนอให้กับผู้เยี่ยมชม การจัดการทางด้านข้อมูลของสมาชิก การจัดการในด้านของข้อมูลสินค้าต่างๆที่ลงขายภายในเว็บไซต์จะเป็นหน้าที่ของผู้ดูแลระบบทั้งหมด

3.2 การทำงานของระบบ

ในการทำงานของระบบนั้นเมื่อมี user เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์จะทำงานในการแสดงคอนเทนต์ต่างๆภายในเว็บไซต์ เช่น ข่าวสาร สินค้า และโฆษณาภายในเว็บไซต์ แต่หาก user มีการล็อกอินเข้าระบบจะสามารถลงขายสินค้าได้ หากเป็น admin เข้าสู่ระบบจะเป็นการเข้าไปที่ระบบหลังบ้านเพื่อที่สามารถแก้ไขรายละเอียดภายในเว็บไซต์ สามารถเพิ่มและลบ user ได้และ

สามารถลบและเพิ่มสินค้าภายในเว็บไซต์และยังแก้ไขในส่วนของข่าวสารที่จัดแสดงในหน้าของข่าวสาร

3.3 แผนภาพการไหลข้อมูล (Context Diagram)



รูปที่ 3.2 Context Diagram

- รูปที่ 3.2 แสดงผู้ที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลและทิศทางการไหลของข้อมูลภายในระบบโดยรวม คือ

3.3.1 ส่วนของผู้ดูแลระบบ

- สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขข้อมูลของสินค้าได้
- สามารถตรวจสอบข้อมูลของสมาชิกได้

- สามารถแก้ไข เปลี่ยนแปลงข่าวสารได้
- สามารถแก้ไข เปลี่ยนแปลงโฆษณาได้
- สามารถเพิ่ม และลบสมาชิกได้

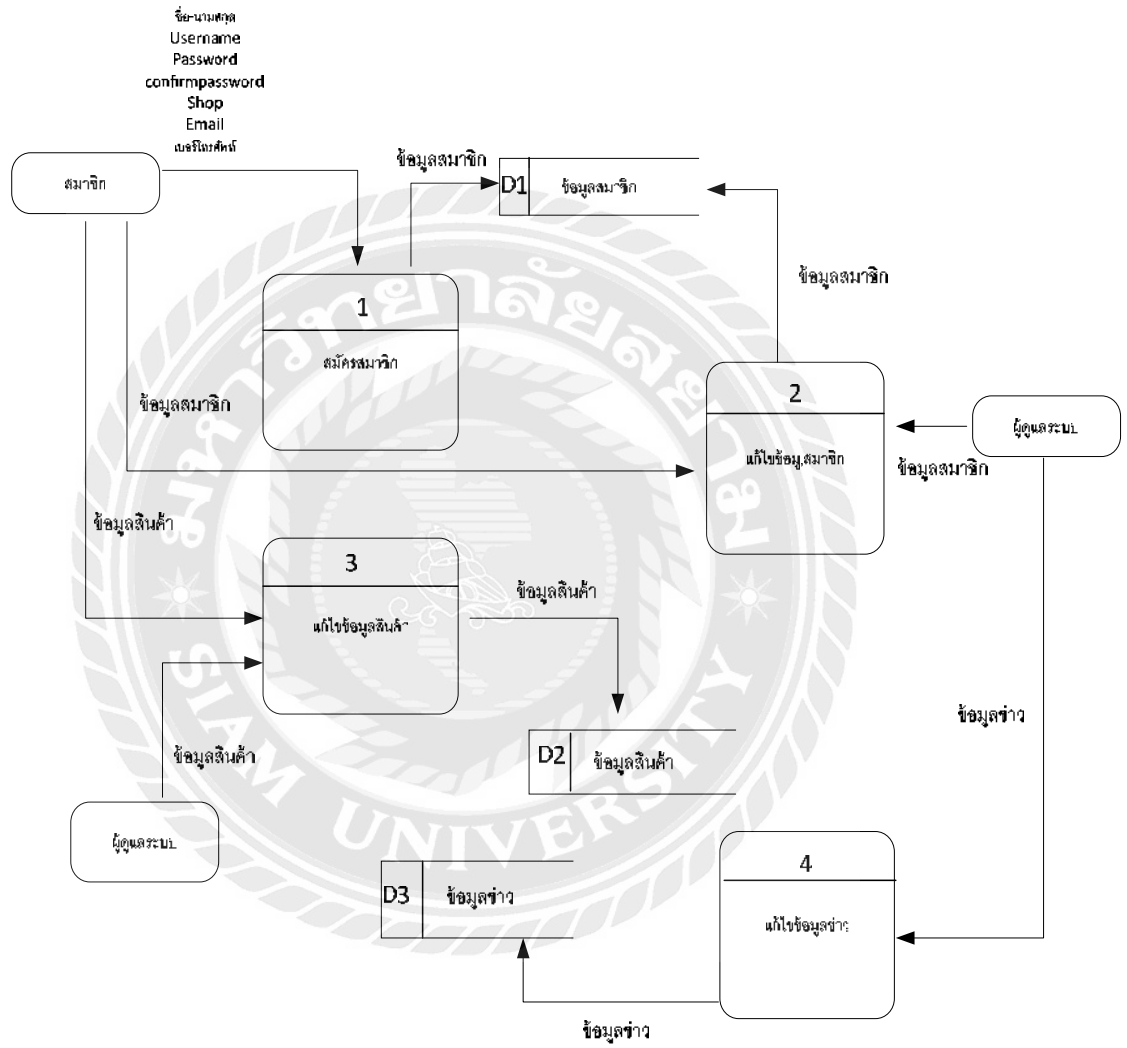
3.3.2 ส่วนของสมาชิก

- สามารถเข้าชมสินค้าได้
- สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบในรูปแบบสมาชิกได้
- สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
- สามารถลงขายสินค้าได้
- สามารถติดต่อซื้อสินค้าได้
- สามารถติดต่อขอลงโฆษณาภายในเว็บไซต์

3.3.3 ส่วนของบุคคลทั่วไป

- สามารถเข้าชมสินค้าได้
- สามารถติดต่อซื้อสินค้าได้
- สามารถสมัครสมาชิกได้

3.4 Data Flow Diagram(DFD)



รูปที่ 3.3 Data Flow Diagram

3.5 Process Description

ตารางที่ 3.1 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 1 : สมัครสมาชิก

| Process Description | |
|---------------------|---|
| System | การพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสอง |
| DFD Number | 1 |
| Process Name | สมัครสมาชิก |
| Input data flow | Member - ชื่อผู้ใช้ , ชื่อจริง , รหัสผ่าน , อีเมล,ชื่อร้านค้า,เบอร์โทรศัพท์ |
| Output data flow | - Alert Message "Register success" - เข้าใช้เว็บไซต์ |
| Description | - ข้อมูลผู้ใช้งานเพื่อทำการสมัครเป็นสมาชิก |

ตารางที่ 3.2 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 2 : แก้ไขข้อมูลสมาชิก

| Process Description | |
|---------------------|---|
| System | การพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสอง |
| DFD Number | 2 |
| Process Name | แก้ไขข้อมูลสมาชิก |
| Input data flow | ข้อมูลสมาชิก |
| Output data flow | Alert Message "Update Successfully" |
| Description | - ผู้ควบคุมกดปุ่ม All member - ระบบจะแสดงข้อมูลสมาชิกทั้งหมด |

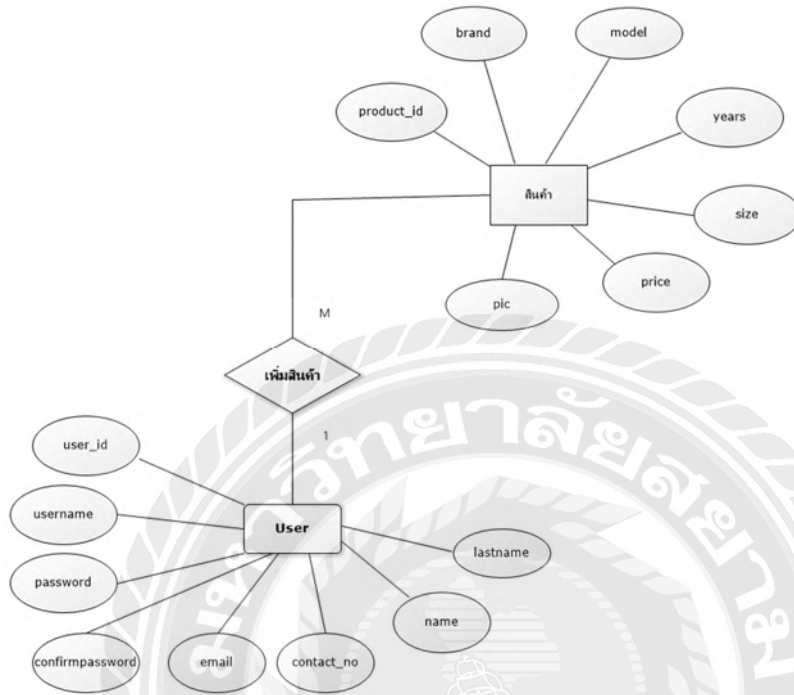
ตารางที่ 3.3 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 3 : เพิ่ม-แก้ไขข้อมูลสินค้า

| Process Description | |
|---------------------|--|
| System | การพัฒนาเว็บไซต์จรัญชานมือสอง |
| DFD Number | 3 |
| Process Name | เพิ่ม-แก้ไขข้อมูลสินค้า |
| Input data flow | Permissions - ข้อมูลสินค้า |
| Output data flow | - ข้อมูลสินค้า |
| Description | - กรอกข้อมูลสินค้า - ยี่ห้อสินค้า - รุ่นสินค้า - ปีที่ผลิตสินค้า - ขนาดสินค้า - ราคาสินค้า - รูปสินค้า |

ตารางที่ 3.4 คำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 4 : แก้ไขข้อมูลข่าว

| Process Description | |
|---------------------|-------------------------------------|
| System | การพัฒนาเว็บไซต์จรัญชานมือสอง |
| DFD Number | 4 |
| Process Name | แก้ไขข้อมูลข่าว |
| Input data flow | ข้อมูลสินค้า |
| Output data flow | Alert Message "Update Successfully" |
| Description | - สามารถแสดงข่าวสาร |

3.6 แผนภาพความสัมพันธ์ (E-R Diagram)



รูปที่ 3.4 แผนภาพความสัมพันธ์ (E-R Diagram)

3.7 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

ตารางที่ 3.5 ข้อมูลสมาชิก (user)

| Attribute | Description | Data Type | Reference | Constrains |
|-----------------|-----------------------------|--------------|-----------|------------|
| user_id | รหัสสมาชิก | int(11) | PK | NOT NULL |
| username | ชื่อเข้าใช้งาน ผู้ใช้งาน | varchar(50) | | NOT NULL |
| contact_no | เบอร์โทรศัพท์ | vachar(50) | | NOT NULL |
| name | ชื่อจริง | vachar(50) | | NOT NULL |
| lastname | นามสกุล | varchar(100) | | NOT NULL |
| password | รหัสผ่าน | vachar(250) | | NOT NULL |
| confirmpassword | ยืนยันรหัสผ่าน | varchar(255) | | NOT NULL |
| Email | อีเมลผู้ใช้งาน | varchar(250) | | NOT NULL |

ตารางที่ 3.6 ข้อมูลสินค้า (product)

| Attribute | Description | Data Type | Reference | Constrains |
|------------|-----------------|-------------|-----------|------------|
| product_id | รหัสสินค้า | int(11) | PK | NOT NULL |
| brand | ยี่ห้อสินค้า | vachar(50) | | NOT NULL |
| model | รุ่นสินค้า | vachar(255) | | NOT NULL |
| years | ปีที่ผลิตสินค้า | int(11) | | NOT NULL |
| size | ขนาดสินค้า | vachar(50) | | NOT NULL |
| price | ราคาสินค้า | vachar(50) | | NOT NULL |
| pic | รูปสินค้า | vachar(50) | | NOT NULL |



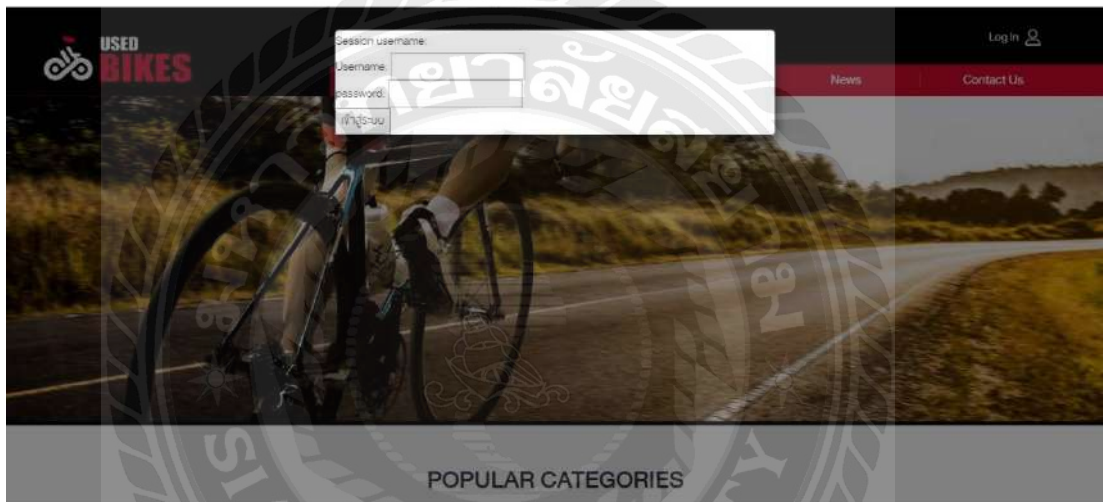
บทที่ 4

ขั้นตอนการทดลอง

ในบทนี้จะเป็นการทดสอบการเข้าใช้งานเว็บไซต์จักรยานมือสอง โดยการทดสอบเมนูต่างๆภายในเว็บไซต์และแสดงการเก็บข้อมูลต่างๆในฐานข้อมูล โดยมีรายละเอียดดังนี้

4.1 ทดสอบการทำงานของผู้ใช้งานและผู้ดูแลระบบ

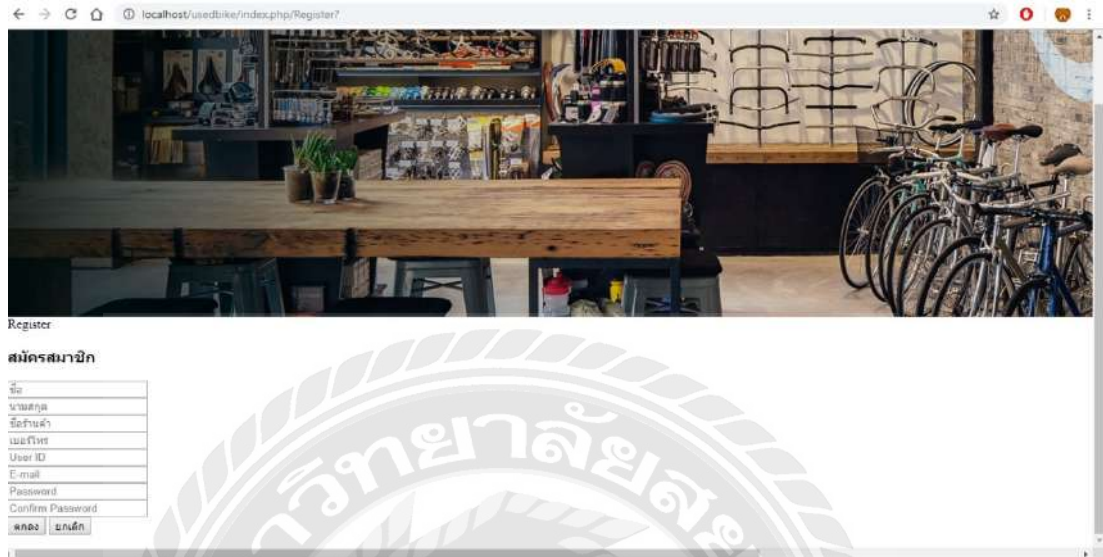
4.1.1 การล็อกอินเข้าสู่ระบบ (Login)



รูปที่ 4.1 หน้าจอล็อกอิน

- ผู้ใช้งาน สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบเพื่อทำการดำเนินการเยี่ยมชมเว็บไซต์ หรือลงขายสินค้าและ อ่านข่าวภายในเว็บไซต์ได้

4.1.2 การสมัครสมาชิก (Register member)



localhost/usedbike/index.php/Register?

Register

สมัครสมาชิก

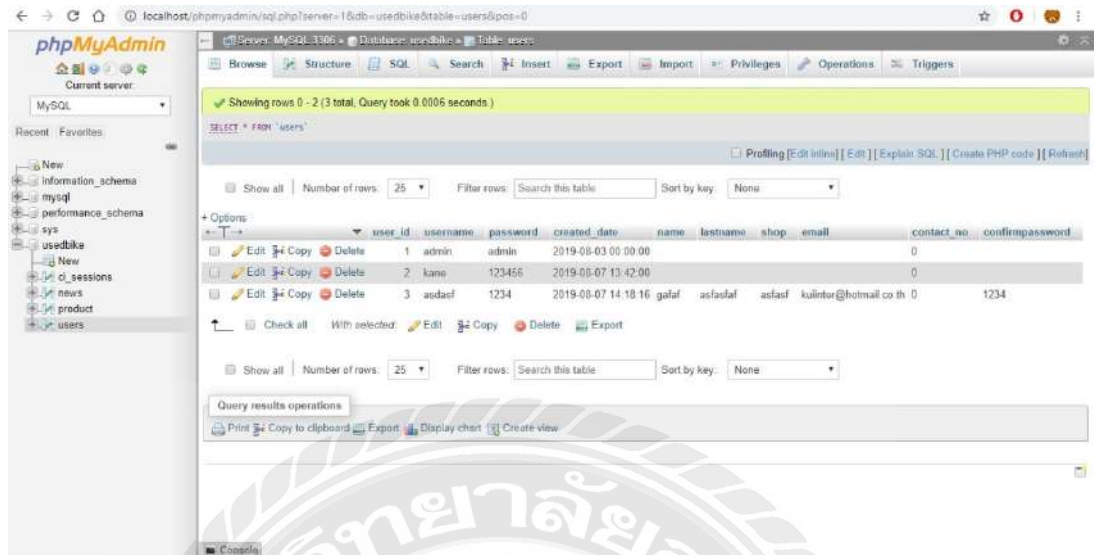
| | |
|------------------|--------------------------|
| ชื่อ | <input type="text"/> |
| นามสกุล | <input type="text"/> |
| ชื่อร้านค้า | <input type="text"/> |
| เบอร์โทร | <input type="text"/> |
| User ID | <input type="text"/> |
| E-mail | <input type="text"/> |
| Password | <input type="password"/> |
| Confirm Password | <input type="password"/> |

ตกลง ยกเลิก

รูปที่ 4.2 หน้าจอสมัครสมาชิก

- ผู้ใช้งานสมัครสมาชิกเพื่อเป็นการลงทะเบียนร้านค้าภายในเว็บไซต์ และจะสามารถลงขายสินค้าภายในเว็บไซต์ได้ การลงทะเบียนไม่ได้มีขั้นตอนที่ยุ่งยากและซับซ้อน

4.1.3 การแสดงข้อมูลสมาชิกทั้งหมด (All Member)

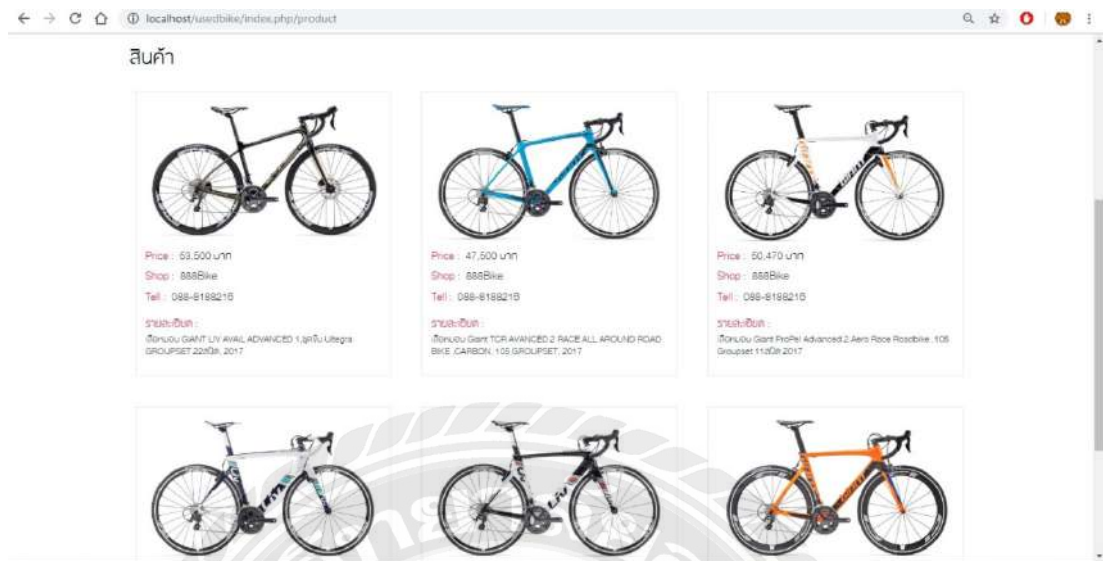


รูปที่ 4.3 หน้าจอแสดงสมาชิกทั้งหมด

- ในส่วนของการเก็บข้อมูลสมาชิกจะเก็บข้อมูลดังนี้

| ข้อมูลสมาชิก | ชนิด | ชื่อ |
|-----------------|-------------|-----------------|
| รหัสสมาชิก | int(11) | user_id(PK) |
| Username | vachar(50) | username |
| Password | vachar(255) | password |
| วันที่สร้างไอดี | datetime | created_date |
| ชื่อ | vachar(50) | name |
| นามสกุล | vachar(50) | lastname |
| ชื่อร้าน | vachar(50) | shop |
| Email | vachar(50) | email |
| เบอร์โทรศัพท์ | vachar(50) | contact_no |
| Confirmpassword | vachar(250) | confirmpassword |

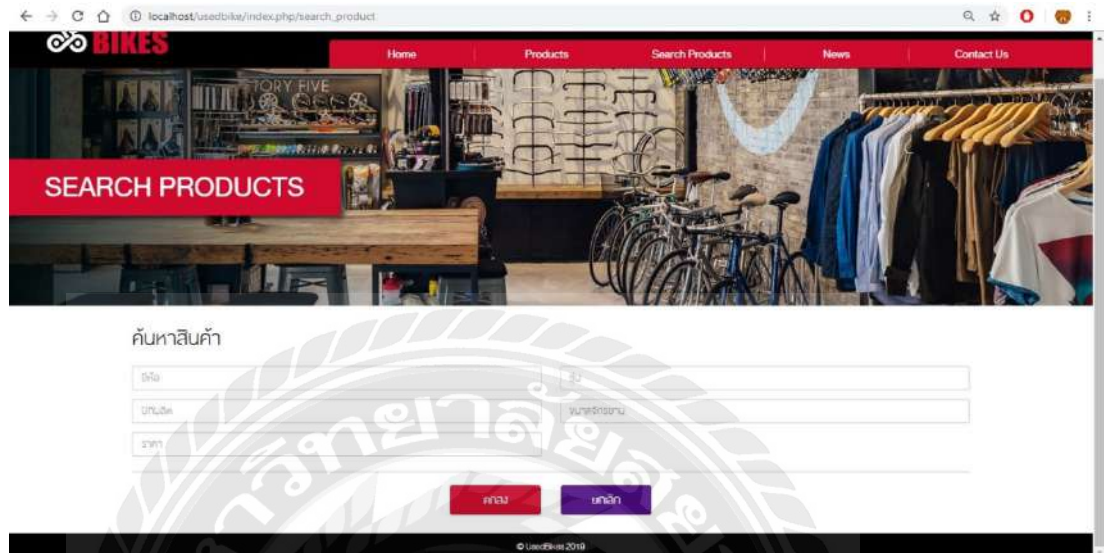
4.1.4 หน้าของการจัดแสดงสินค้า(Show product)



รูปที่ 4.4 หน้าจอจัดแสดงสินค้า

- เป็นหน้าที่ทั้งผู้ที่เป็นสมาชิกและบุคคลทั่วไปที่เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์สามารถเข้าถึงได้ เพราะเป็นหน้าจัดแสดงสินค้าภายในเว็บไซต์ว่ามีสินค้าใดบ้าง และแสดงรายละเอียดและราคาของสินค้า รวมทั้งยังสามารถซื้อขายกับผู้ลงขายสินค้าได้อีก โดยการติดต่อกับผู้ขายสินค้าโดยตรง

4.1.4 การค้นหาสินค้า (Search Product)

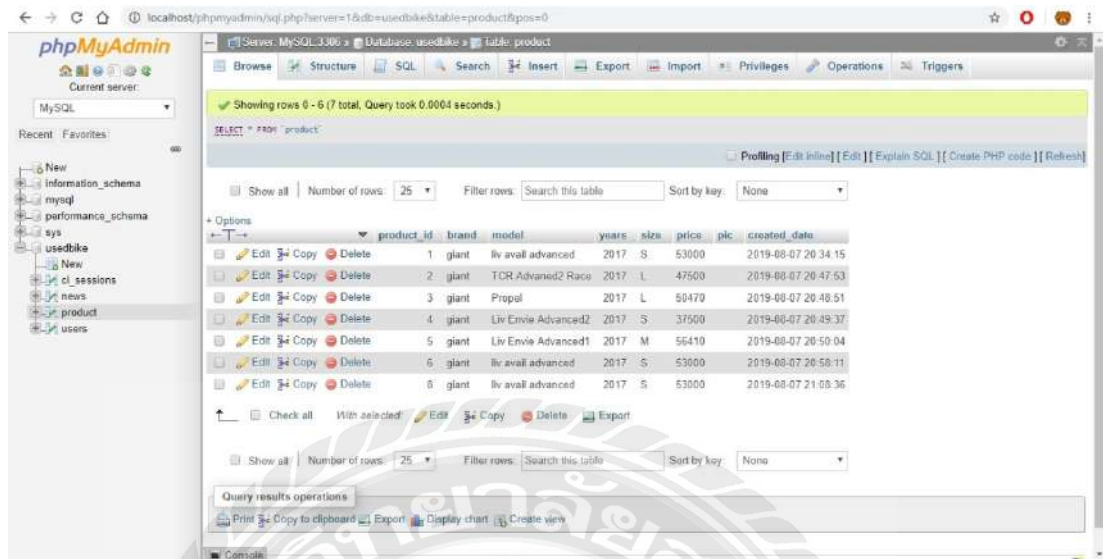


รูปที่ 4.5 การค้นหาสินค้า

- แสดงหน้าจอของการค้นหาสินค้าโดยการใส่รายละเอียดของตัวสินค้าลงไปเช่น

ใส่ราคาสินค้า ยี่ห้อสินค้า รุ่นสินค้า ลงไปและทำการกดค้นหาจะปรากฏสินค้าที่ทำการค้นหาขึ้นมา

4.1.5 การเก็บข้อมูลในส่วนของสินค้า (Database Product)

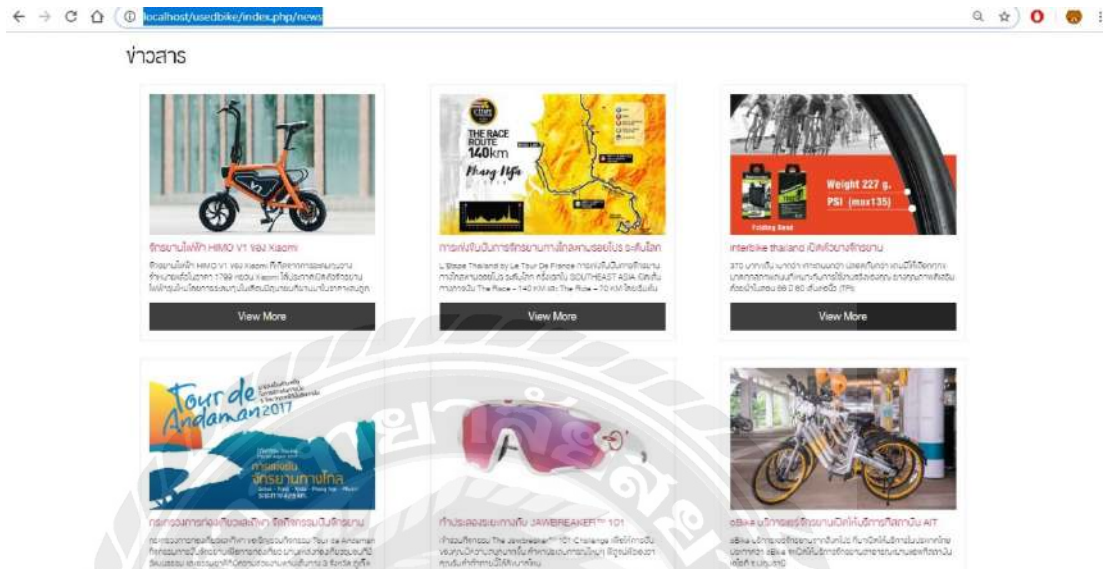


รูปที่ 4.6 หน้าจอการเก็บข้อมูลของสินค้า

- ในส่วนของการเก็บข้อมูลสินค้านั้นจะเก็บข้อมูลดังนี้

| ข้อมูลสินค้า | ชนิด | ชื่อ |
|--------------|-------------|----------------|
| รหัสสินค้า | int(11) | product_id(PK) |
| ยี่ห้อ | vachar(50) | brand |
| รุ่น | vachar(255) | model |
| ปีผลิต | int(11) | years |
| ขนาด | vachar(50) | size |
| ราคา | vachar(50) | price |
| รูปภาพ | vachar(50) | pic |

4.1.6 การเข้าชมหัวข้อข่าว



รูปที่ 4.7 หน้าจอแสดงหัวข้อข่าว

- ในส่วนของหัวข้อข่าวนั้นจะมีการแสดงหัวข้อข่าวเพื่อให้ผู้เยี่ยมชมได้รับความรู้และข่าวสารของวงการจักรยานว่ามีข่าวสารอะไรบ้าง

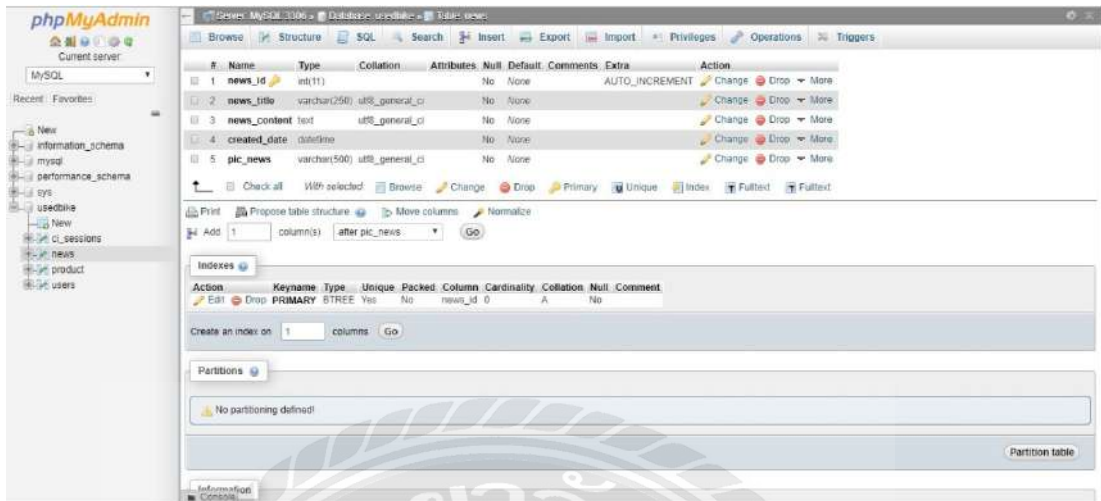
4.1.6 หน้าแสดงรายละเอียดของข่าว



รูปที่ 4.8 หน้าจอแสดงรายละเอียดข่าว

- เมื่อผู้เยี่ยมชมข่าวกดเข้ามาดูรายละเอียดข่าวจากหัวข้อข่าวจะปรากฏหน้าของรายละเอียดข่าวขึ้นมาเพื่อแสดงรายละเอียดของข่าวทั้งหมดในหัวข้อนั้น

4.1.7 การเก็บข้อมูลของหน้าข่าว



รูปที่ 4.9 หน้าจอแสดงการเก็บข้อมูลข่าว

- ในส่วนของการเก็บข้อมูลข่าว

| ข้อมูลข่าว | ชนิด | ชื่อ |
|------------------|--------------|--------------|
| รหัสข่าว | int(11) | news_id(PK) |
| หัวข้อข่าว | varchar(250) | news_title |
| เนื้อหาข่าว | text | news_content |
| วันที่เก็บข้อมูล | datetime | created_date |
| รูปภาพ | varchar(250) | pic_news |

บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

การจัดทำโครงการงานการพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสองได้สรุปผลการดำเนินงาน ปัญหาและข้อเสนอแนะในการทำงานดังต่อไปนี้

5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ

การดำเนินงานในระบบนี้แบ่งออกเป็น 2 ส่วนหลัก คือผู้ควบคุมและผู้ใช้งาน โดยทำการทดสอบ สรุปผลการทดสอบการใช้งานได้ ดังนี้

5.1.1 ในส่วนของผู้ควบคุมสามารถเพิ่มลบสมาชิกได้จริง

5.1.2 ในส่วนของผู้ควบคุมทำการทดสอบการกำหนดการเข้าใช้งานอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้งาน พบว่าสามารถใช้งานระบบได้จริง

5.1.3 ในส่วนของผู้ควบคุมทำการทดสอบการเปลี่ยนแปลงข่าวสาร สามารถทำได้จริง

5.1.4 ในส่วนของผู้ใช้งาน ทำการทดสอบการเข้าใช้งานตามที่กำหนดโดยผู้ควบคุม พบว่าสามารถใช้งานระบบได้จริง

5.2 ปัญหาการดำเนินโครงการ

5.2.1 ในหน้าเว็บบางหน้ามีขนาดตัวอักษรที่เล็กเกินไป ทำให้อ่านได้ค่อนข้างยาก

5.2.2 ในส่วนของผู้ควบคุมจะเพิ่มผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ตได้ที่ละคนเท่านั้น

5.2.3 ในส่วนของการออกแบบหน้าตาของการลือคอินและหน้าของการเพิ่มข่าวสารและลงทะเบียน ยังมีความไม่สวยงาม และสะดวกต่อผู้ใช้งานมากเท่าที่ควร

5.3 ข้อเสนอแนะ

การดำเนินการพัฒนาเว็บไซต์จักรยานมือสองข้อเสนอแนะต่อโครงการนี้ ดังนี้

5.3.1 ควรปรับปรุงขนาดของตัวอักษรในบางหน้าเว็บให้มีขนาดพออ่านง่าย ไม่เล็กจนเกินไป

5.3.2 รายชื่อสมาชิกที่นำมากำหนดสิทธิ์ในการเข้าใช้อินเทอร์เน็ตควรจะต้องดึงมาจากฐานข้อมูลได้ เพื่อไม่ให้เกิดการผิดพลาดเมื่อใส่ชื่อผิด หรือใส่ชื่อที่ไม่มีอยู่ในฐานข้อมูล

5.3.3 ควรปรับปรุงในด้านของความสวยงามและการจัดวางสิ่งต่างๆในเว็บให้ง่ายต่อการใช้งานของผู้ใช้งานจริง

บรรณานุกรม

จีระสิทธิ์ อึ้งรัตนวงศ์. (2555 ก). *คู่มือพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันด้วย PHP + Ajax + jQuery* ฉบับสมบูรณ์. กรุงเทพมหานคร: โปรวิชั่น.

จีระสิทธิ์ อึ้งรัตนวงศ์. (2555 ข). *เวิร์คช็อป PHP + Ajax + jQuery*. กรุงเทพมหานคร: โปรวิชั่น.

ดีไซน์นิว.(ม.ป.ป.). *CSS Guideline – เปิดตำราสอนเทคนิคเขียน CSS อย่างมืออาชีพ*.

เข้าถึงได้จาก <https://www.designil.com/professional-css-tutorial.html>



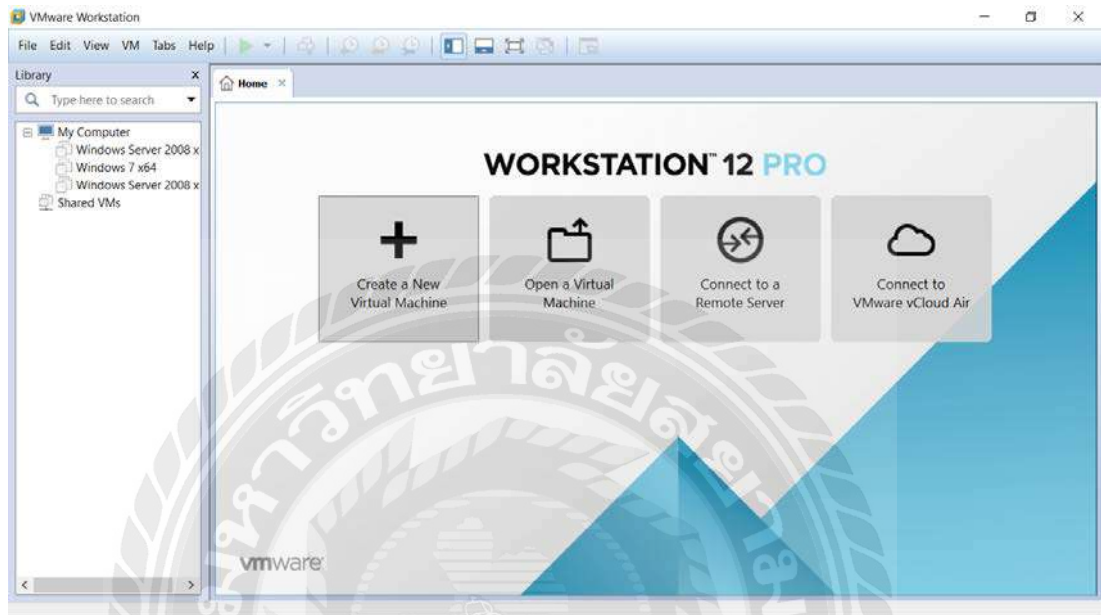


ภาคผนวก ก

การติดตั้ง Ubuntu Server บน VMware

ขั้นตอนการติดตั้ง Ubuntu Server

1. ทำการดาวน์โหลด Ubuntu Server 16.04 ,Ubuntu desktop 16.04 และติดตั้ง VMware Workstation เลือก Create a New Virtual Machine



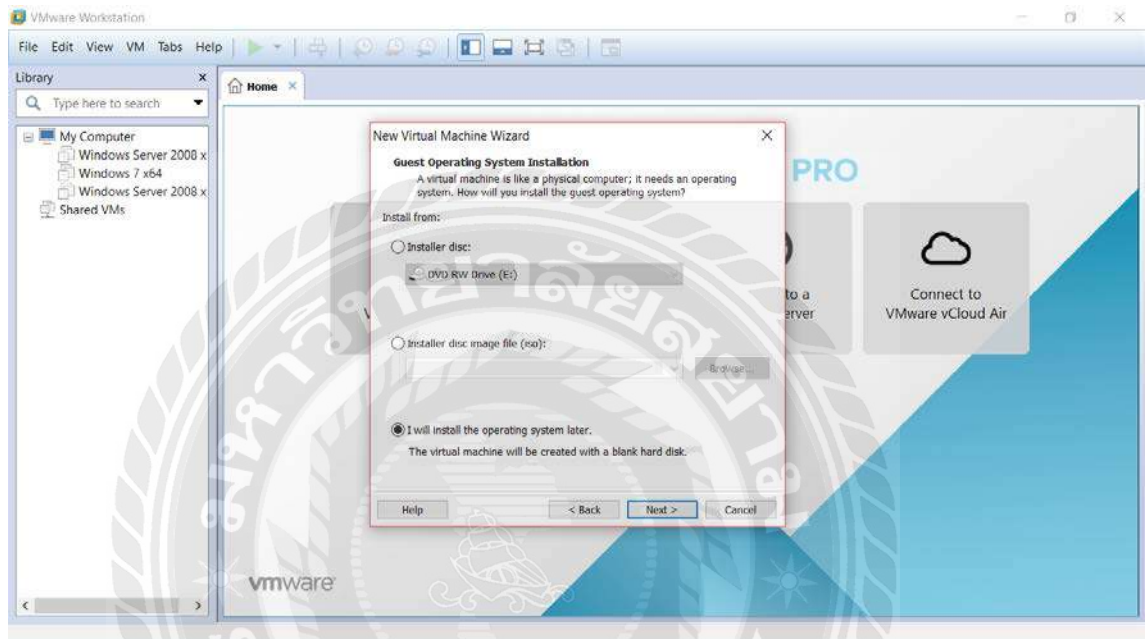
รูปที่ ก.1 หน้าจอ VMware Workstation

2. เลือก Typical



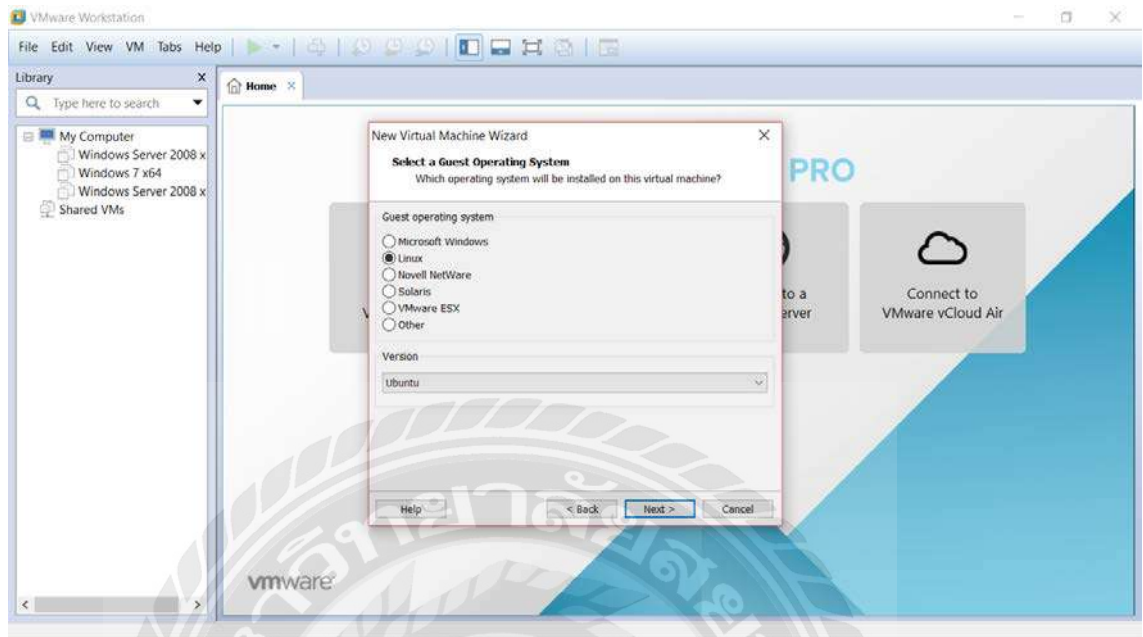
รูปที่ ก.2 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 1

3. เลือก I will install operating system later แล้วกด Next



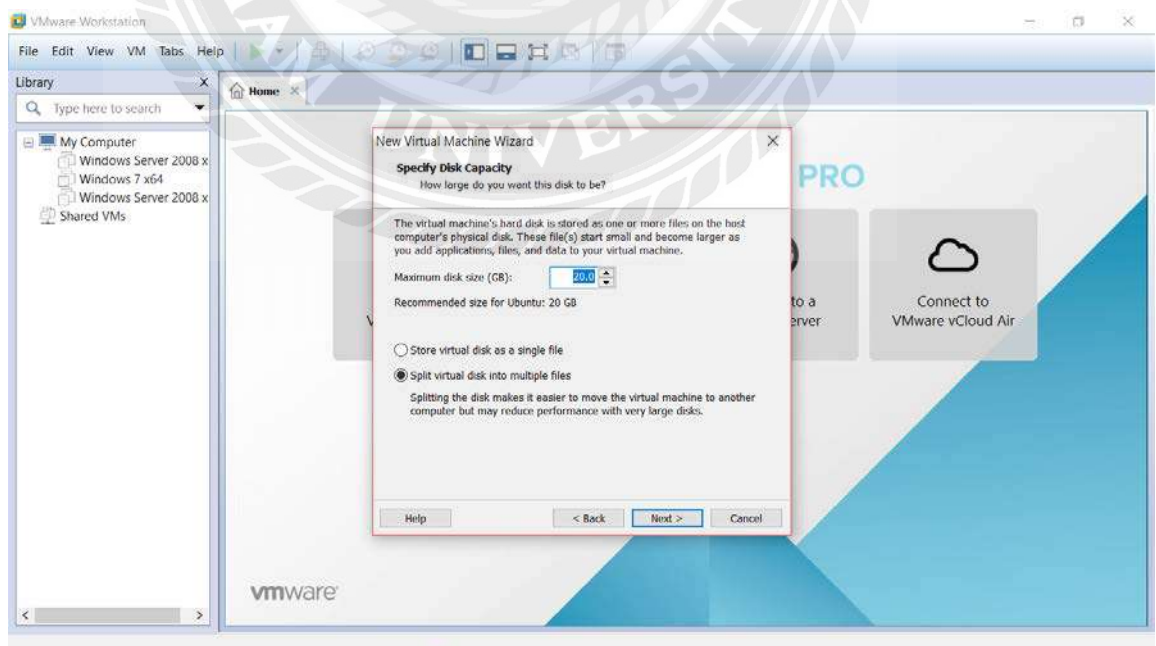
รูปที่ ก.3 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 2

4. เลือก Linux กด Next



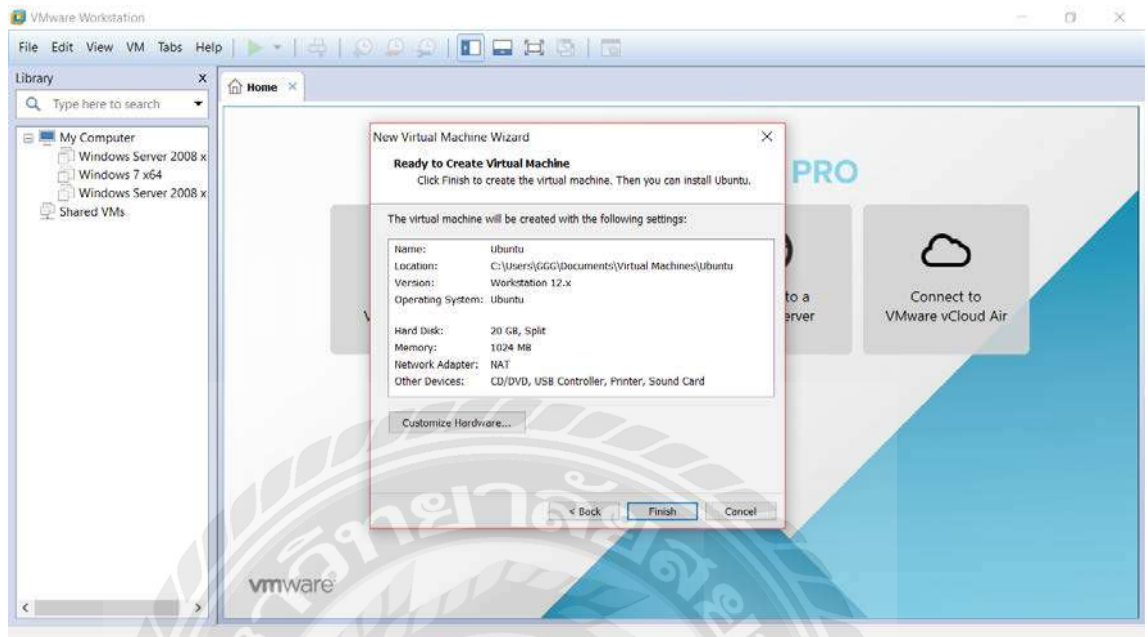
รูปที่ ก.4 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 3

5. เลือก Split virtual disk into multiple files กด Next



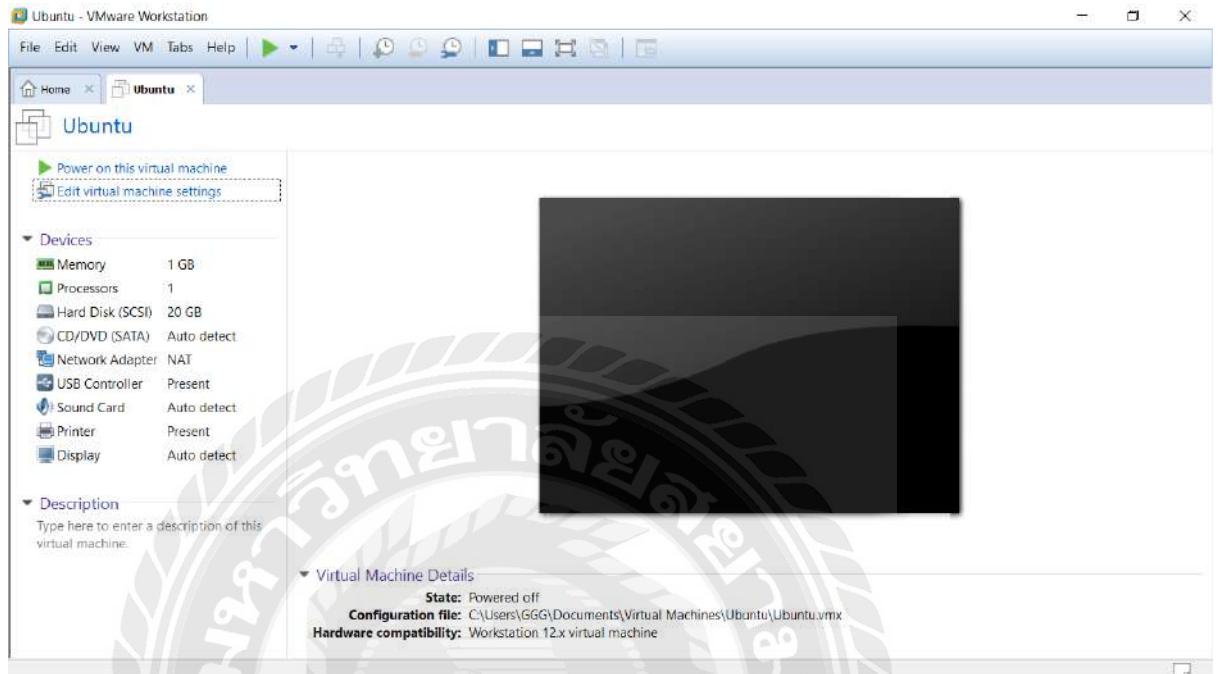
รูปที่ ก.5 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 4

6. หน้าต่างแสดงข้อมูลตัวโปรแกรมที่จะทำการติดตั้ง กด Finish



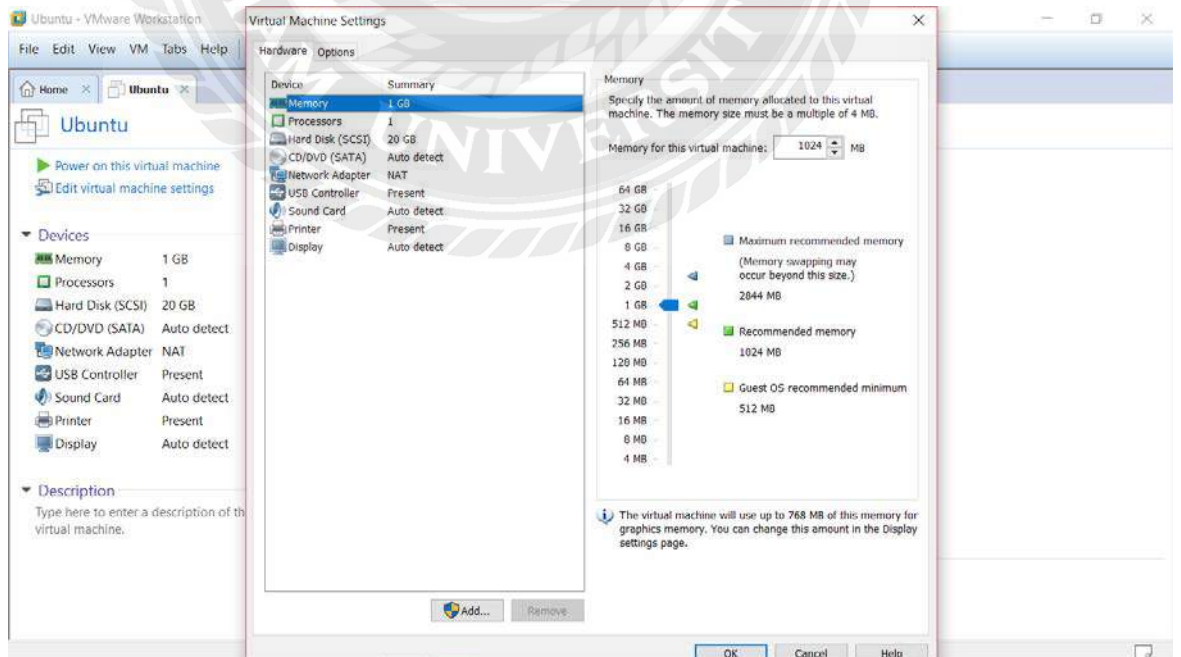
รูปที่ ก.6 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 5

7. หลังจากกด Finish จะแสดงหน้าต่าง Virtual machine ที่สร้างขึ้น เลือก Edit virtual machine settings



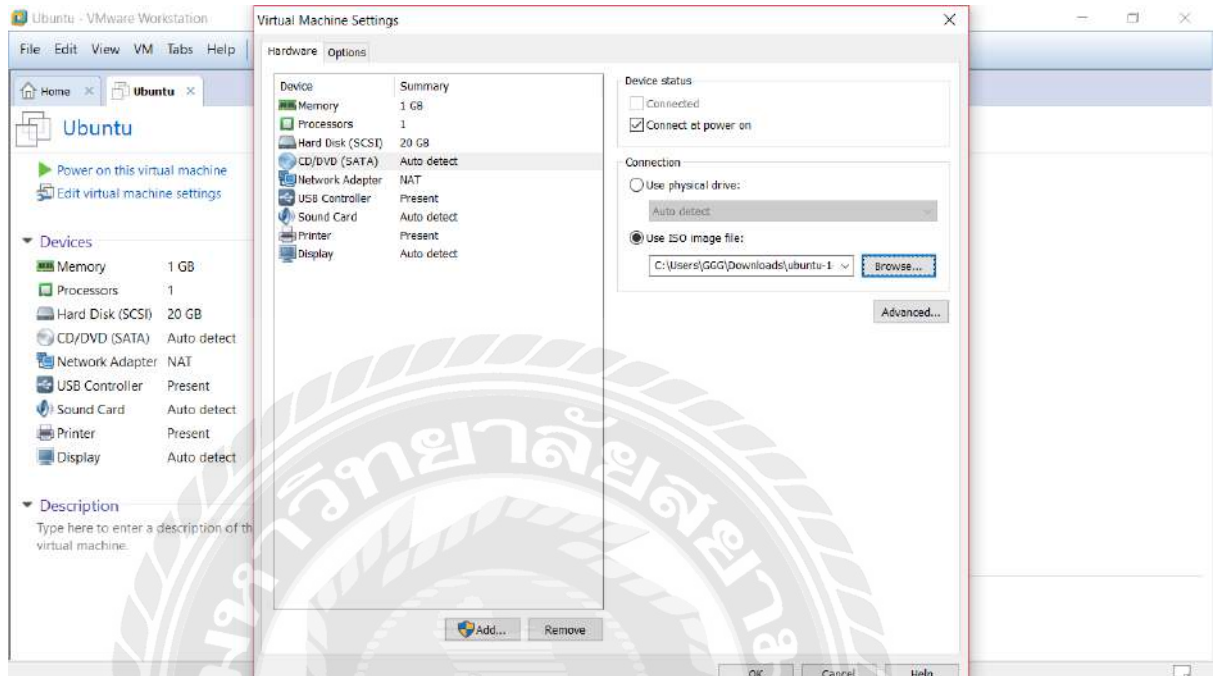
รูปที่ ก.7 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 6

8. แสดงหน้าต่าง Edit virtual machine settings

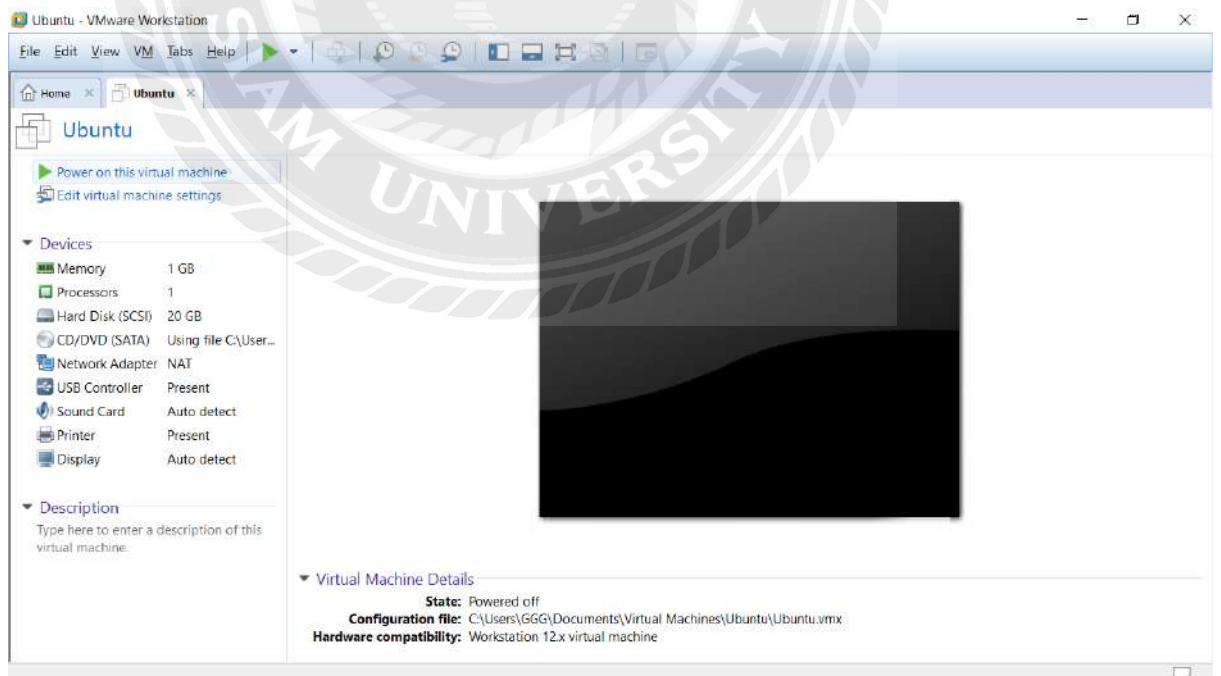


รูปที่ ก.8 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 7

9. กด CD/DVD(SATA) เลือก Use ISO image file จากไฟล์เดอริที่ทำการดาวน์โหลดไฟล์ Ubuntu Server 16.04 ให้ กด OK

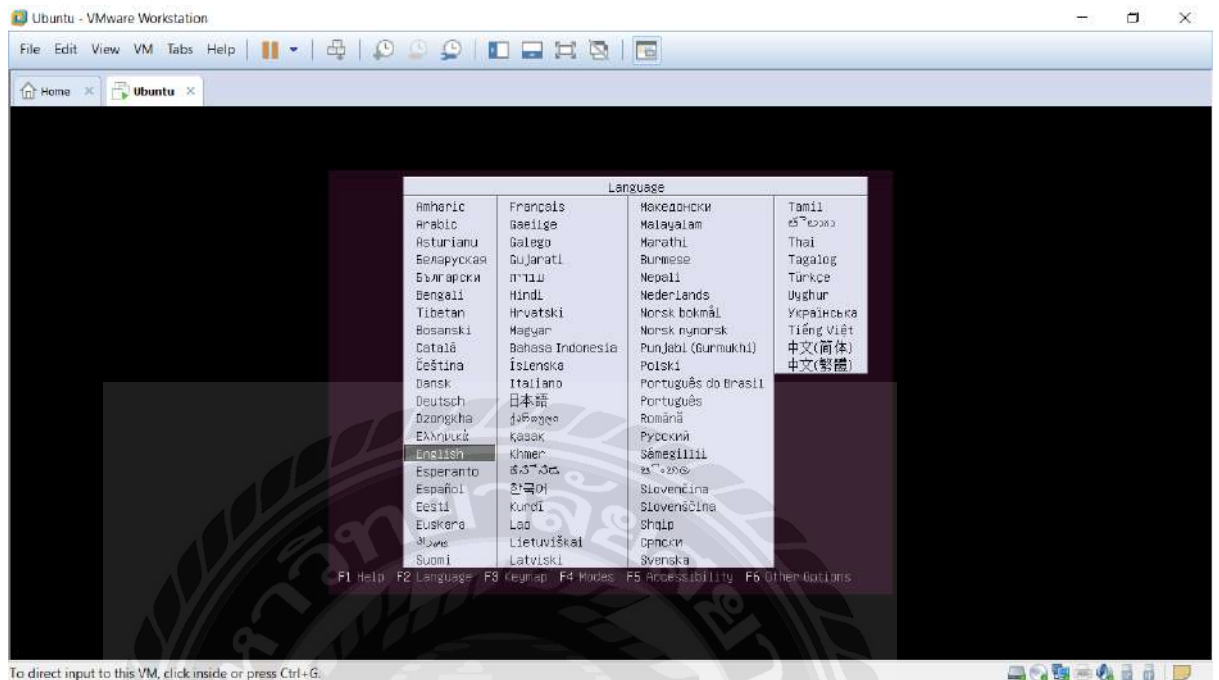


รูปที่ ก.9 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 8



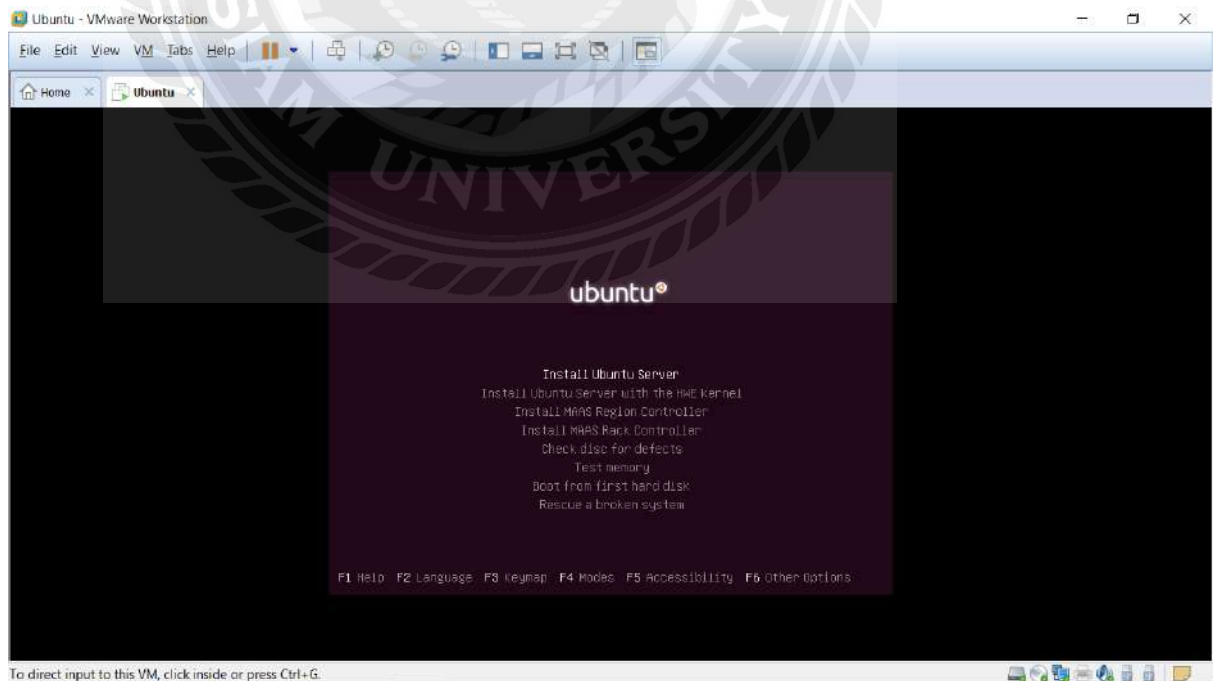
รูปที่ ก.10 หน้าจอแสดงขั้นตอนการสร้าง Virtual Machine ขั้นตอนที่ 9

10. แสดงหน้าต่างหลังจากเลือกไฟล์ Ubuntu Server 16.04 เลือกภาษาที่ทำการใช้งาน



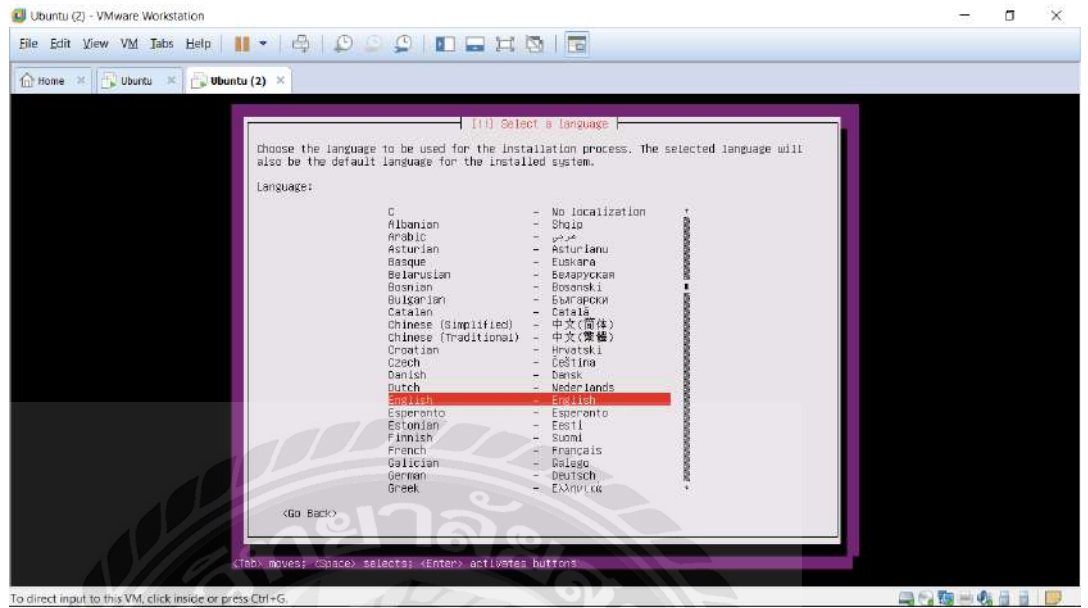
รูปที่ ก.11 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 1

11. หน้าต่างการติดตั้ง Ubuntu server

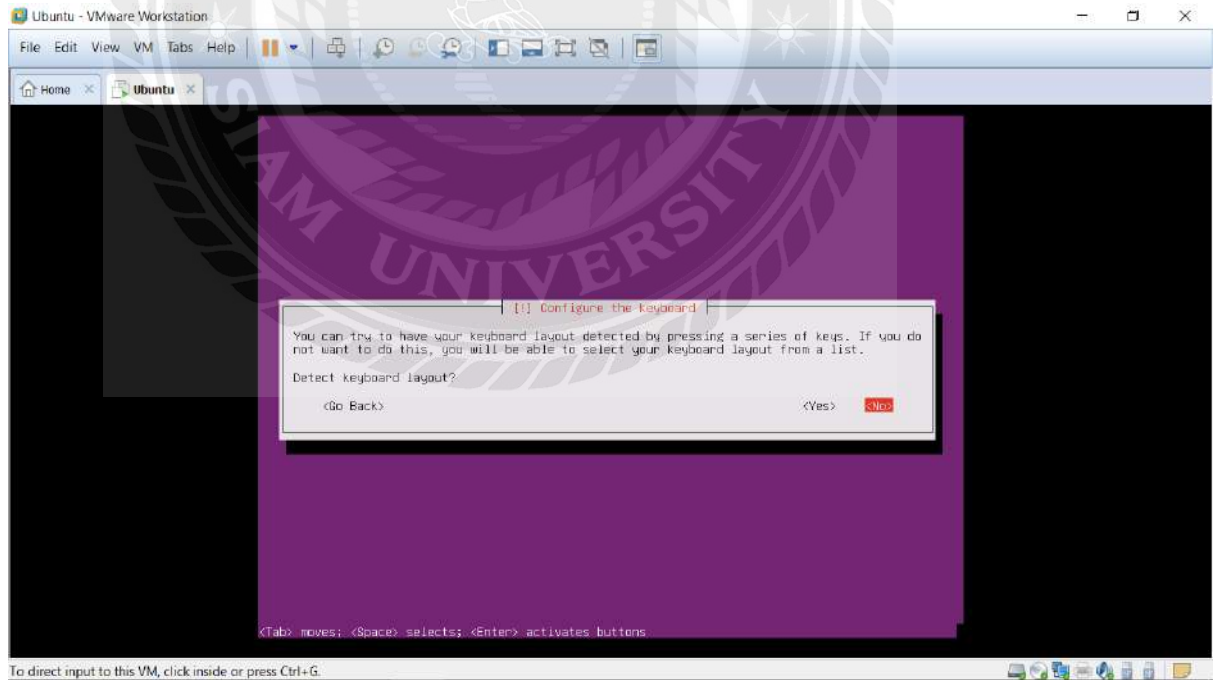


รูปที่ ก.12 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 2

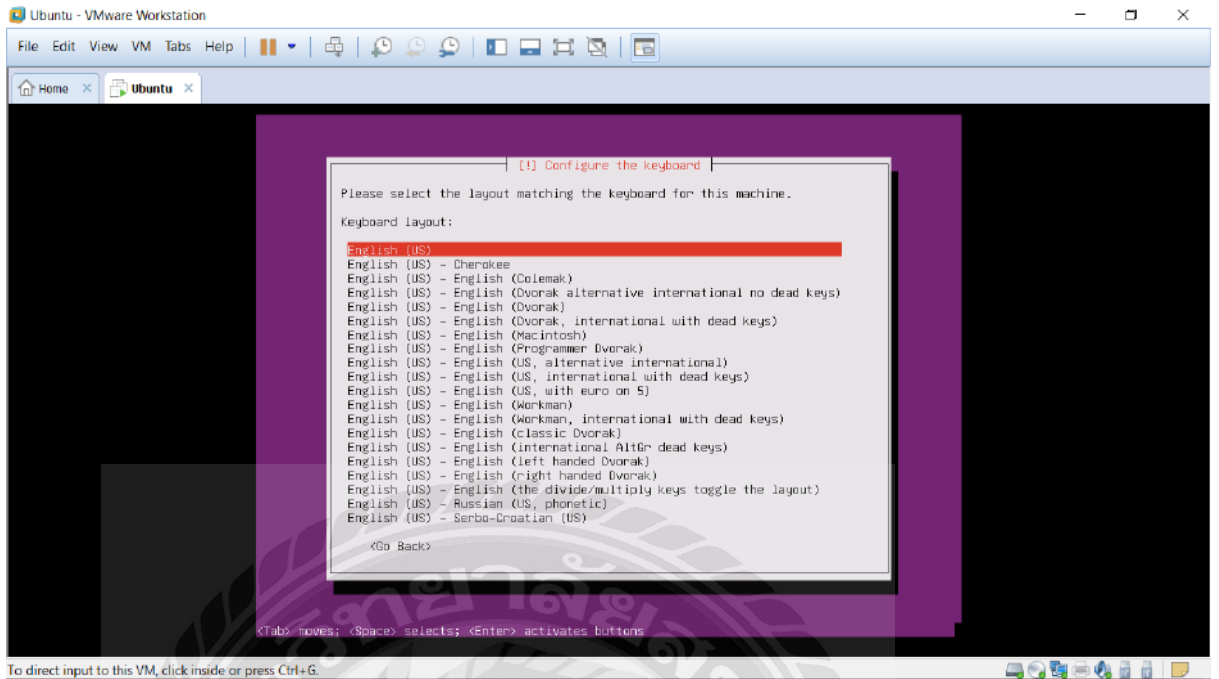
12. เลือกภาษาเพื่อใช้ในกระบวนการติดตั้ง



รูปที่ ก.13 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ชั้นตอนที่ 3

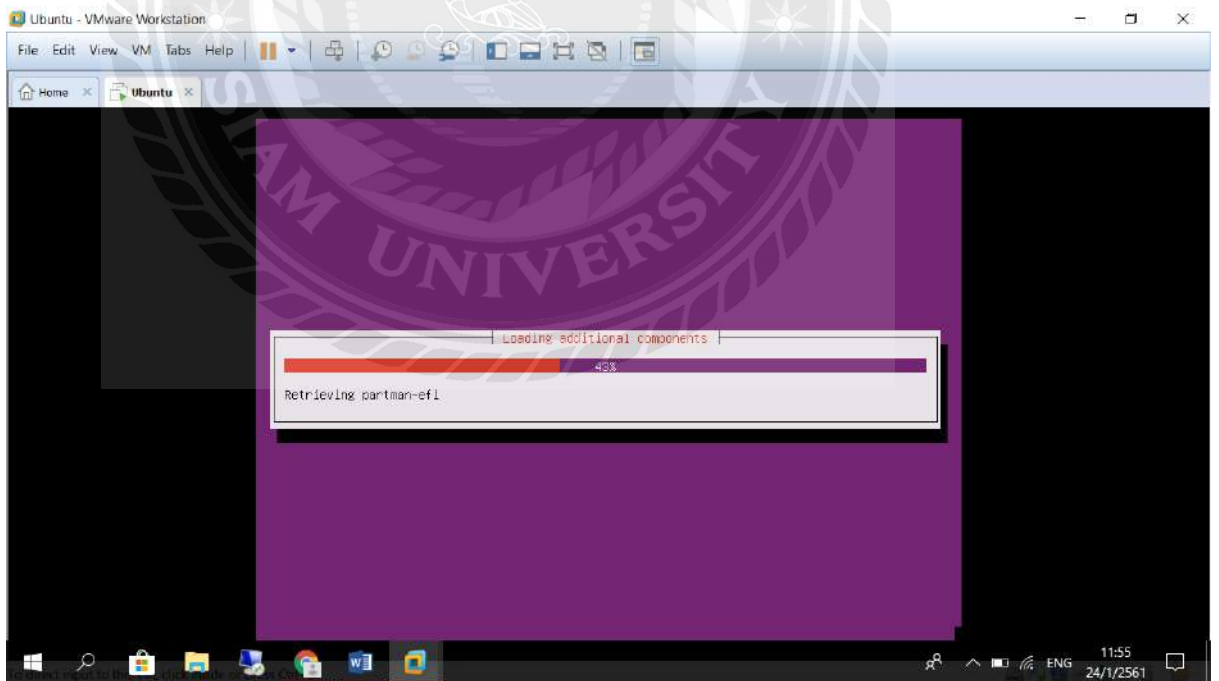


รูปที่ ก.14 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ชั้นตอนที่ 4



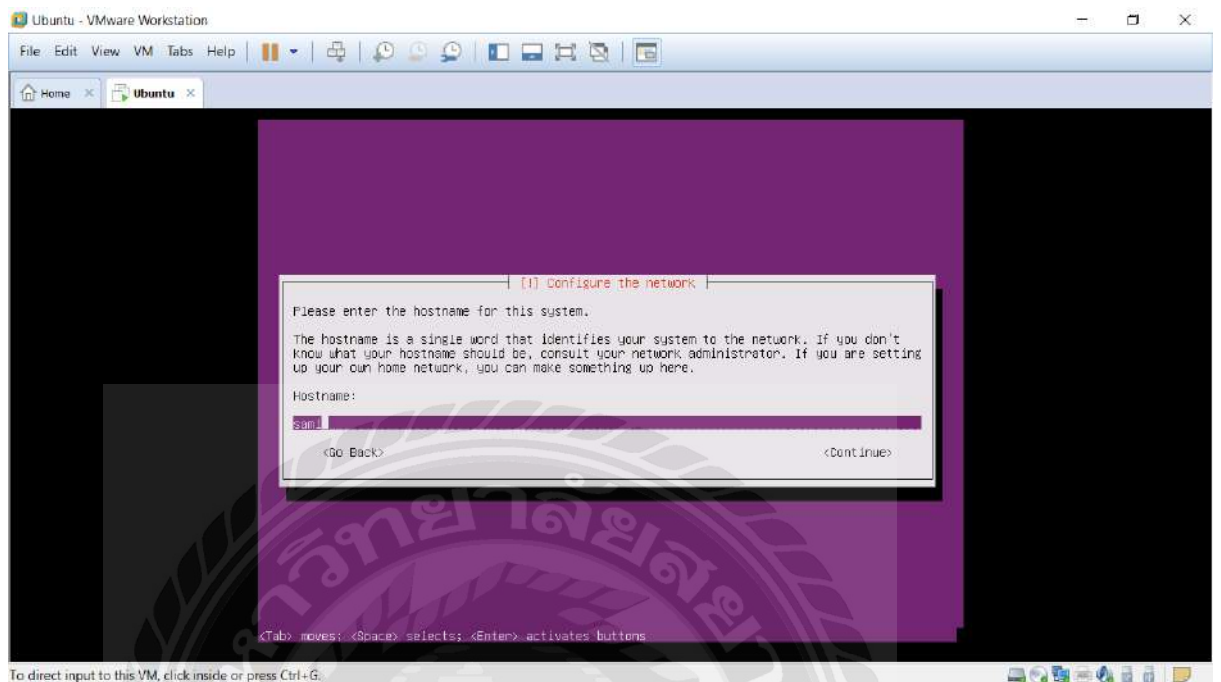
รูปที่ ก.15 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 5

13. รวบรวมการติดตั้ง



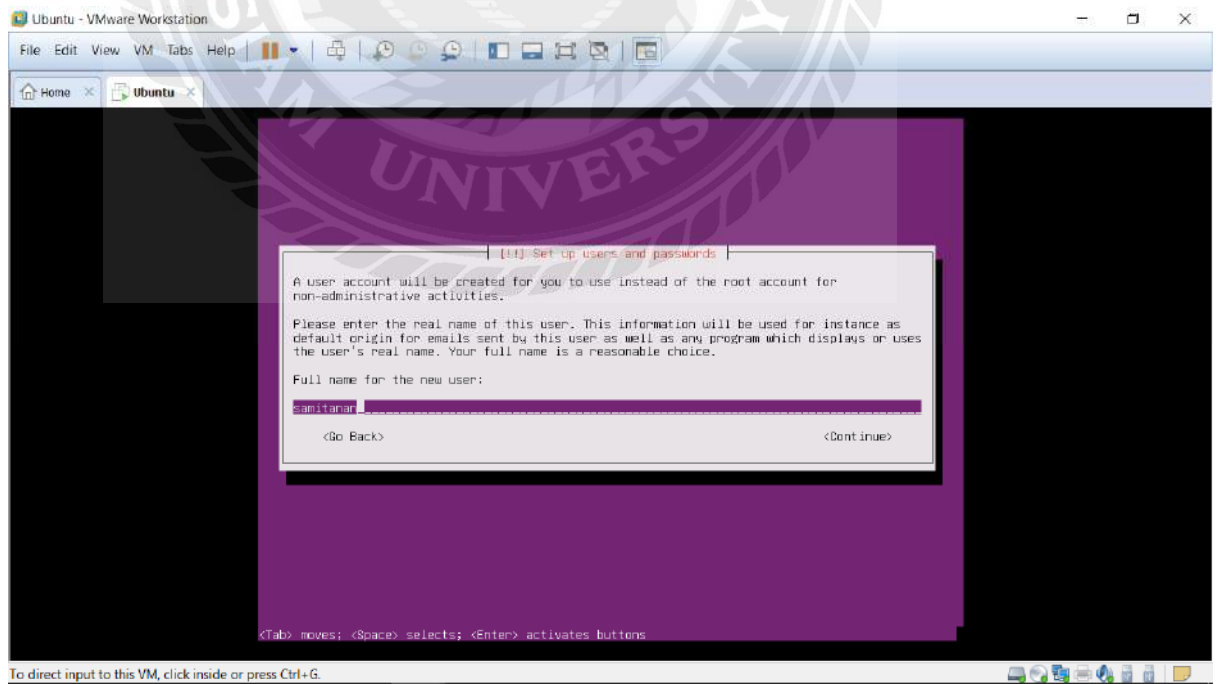
รูปที่ ก.16 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 6

14. ใส่ชื่อ Hostname



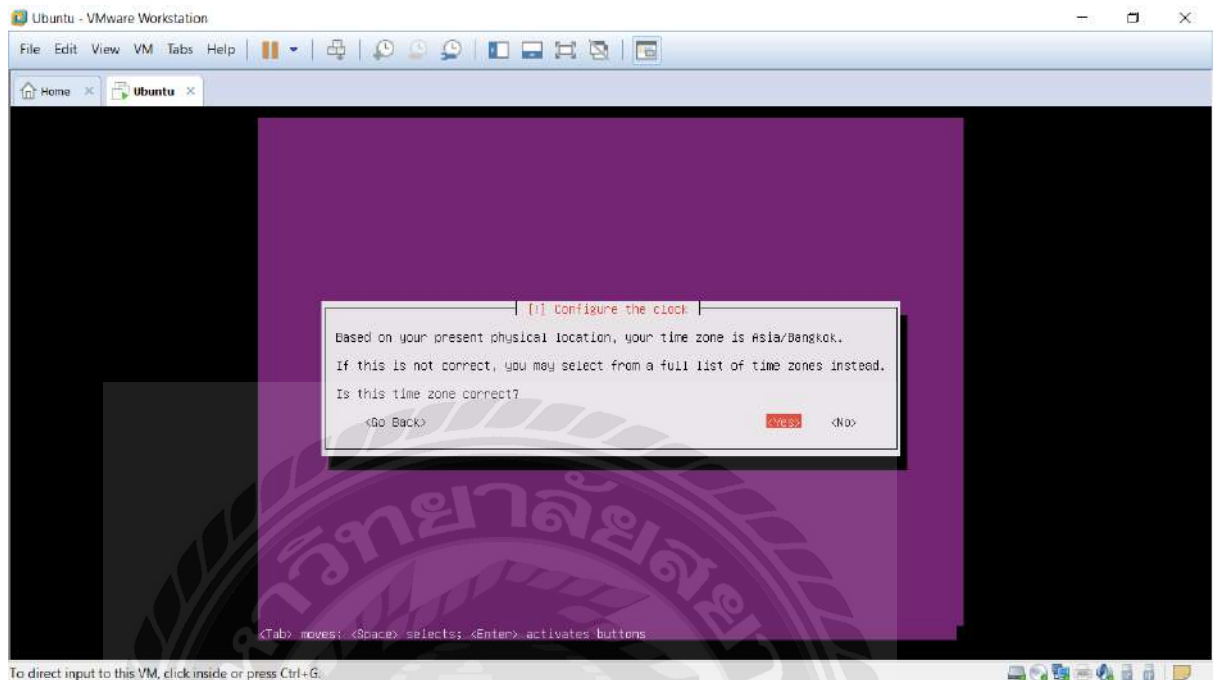
รูปที่ ก.17 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 7

15. ใส่ชื่อ username

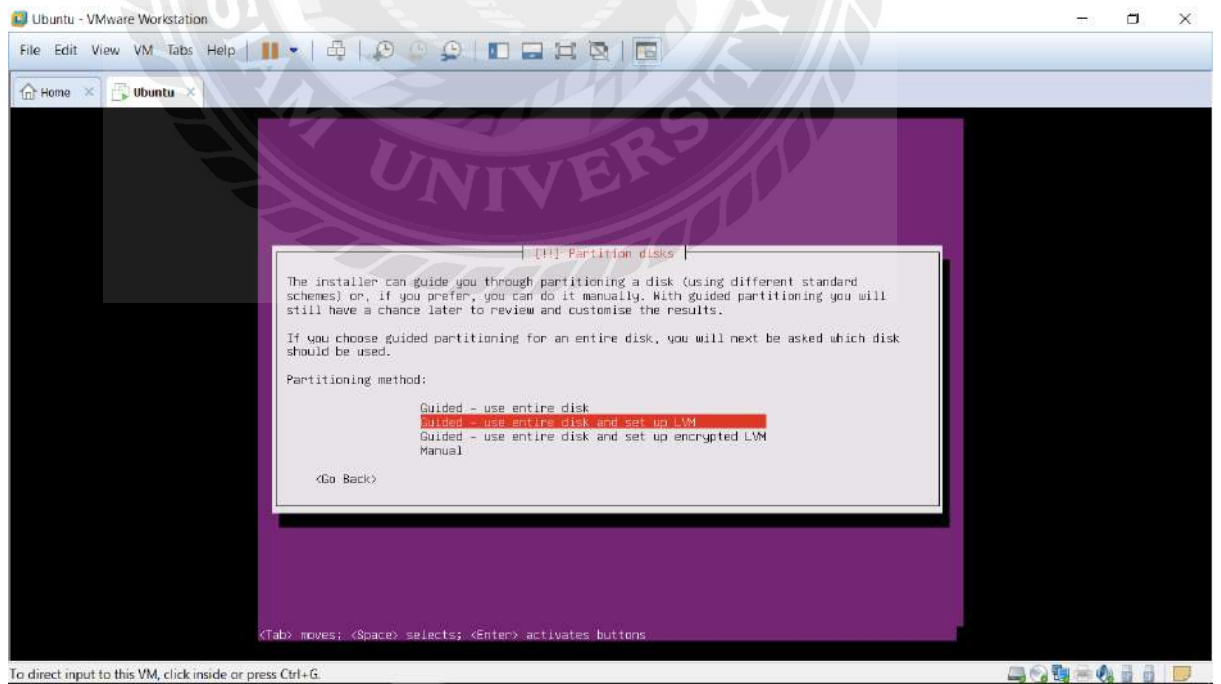


รูปที่ ก.18 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 8

16. เลือก Yes

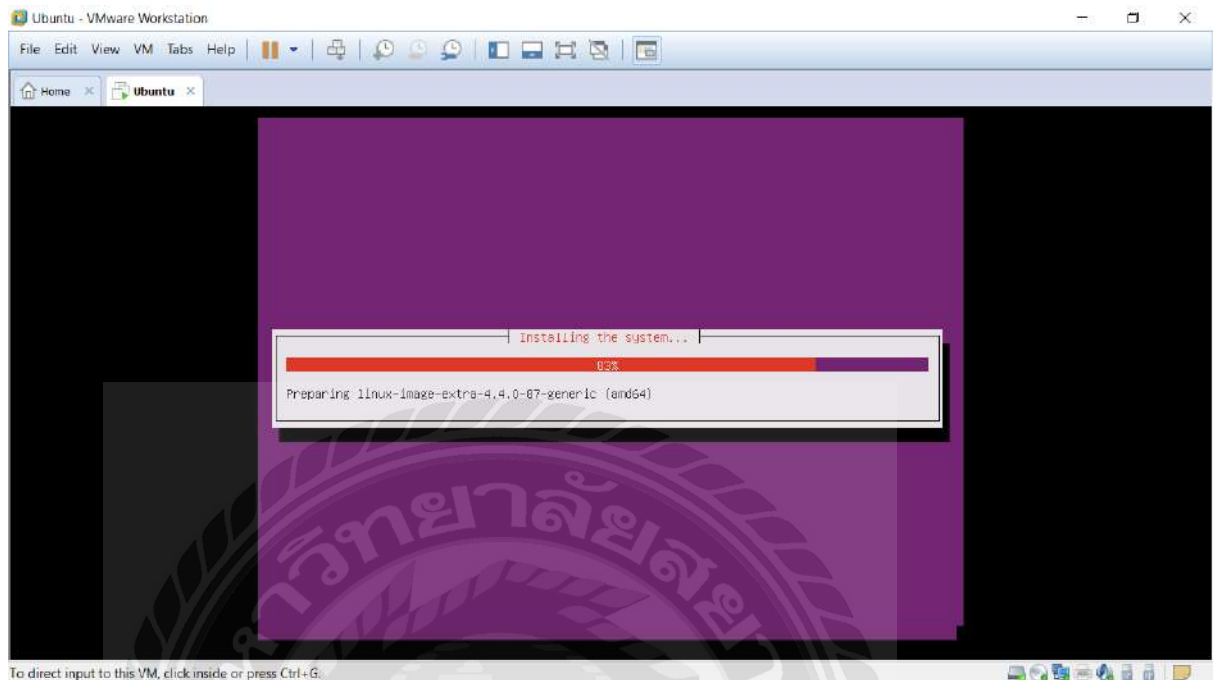


รูปที่ ก.19 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 9



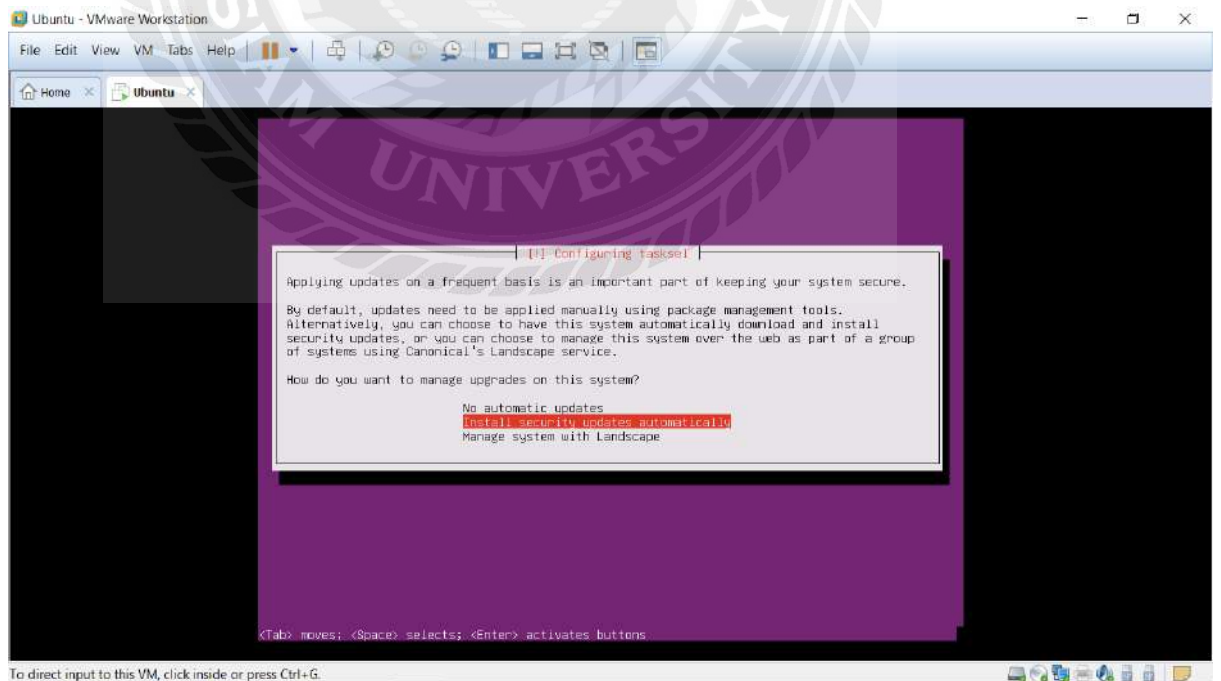
รูปที่ ก.20 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 10

17. รอติดตั้ง



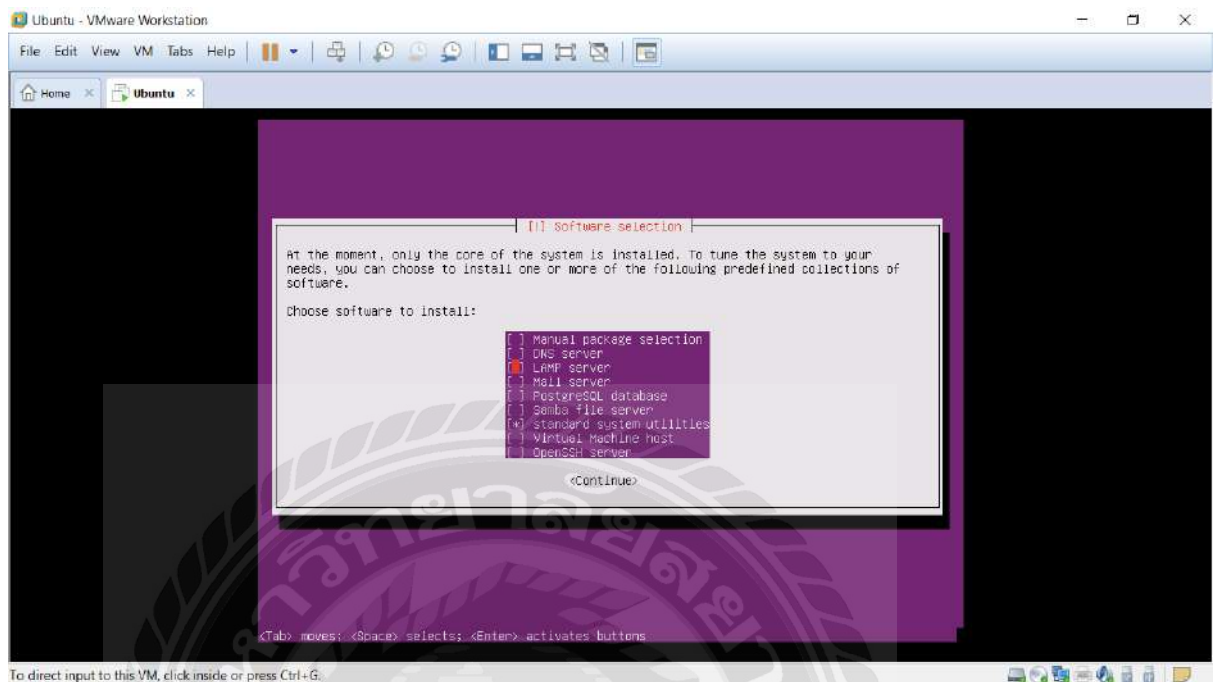
รูปที่ ก.21 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 11

18. เลือก default

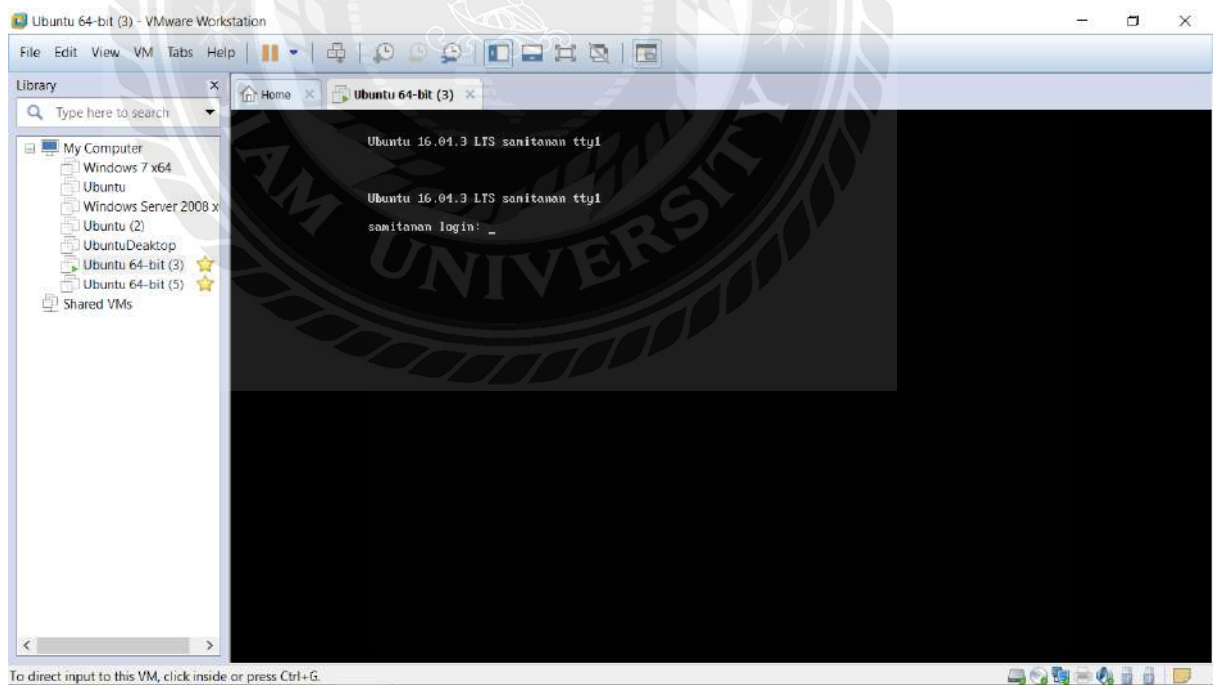


รูปที่ ก.22 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Ubuntu server บน Virtual Machine ขั้นตอนที่ 12

19. เลือก LAMP

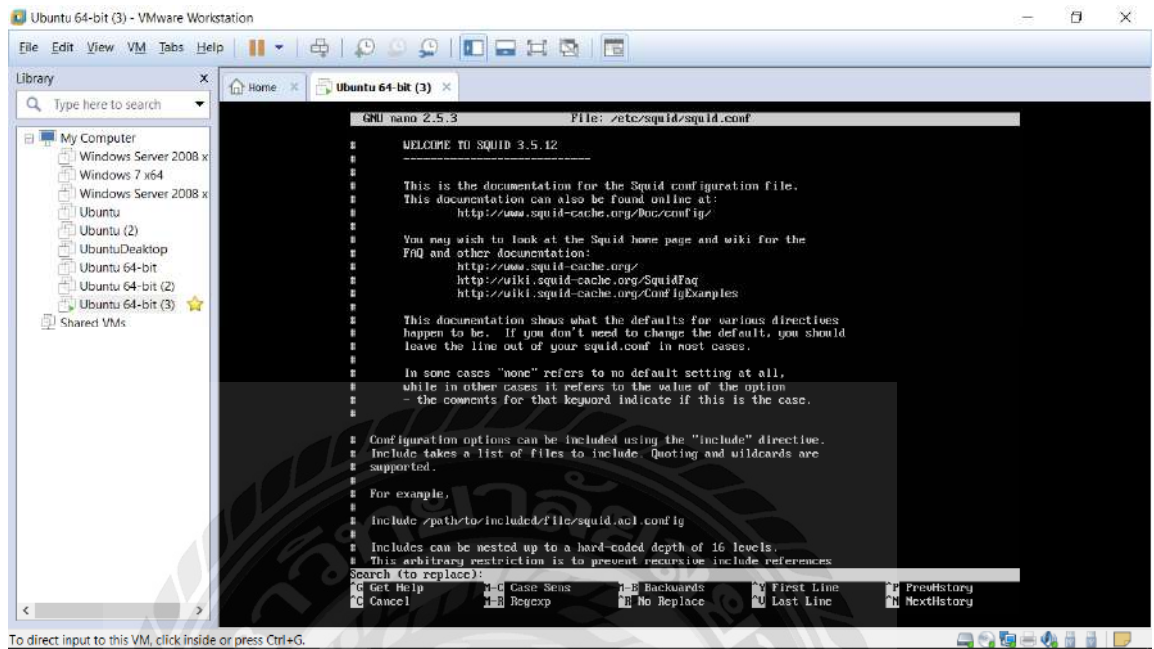


รูปที่ ก.23 หน้าจอแสดงการเลือกLAMP ใน Ubuntu Server



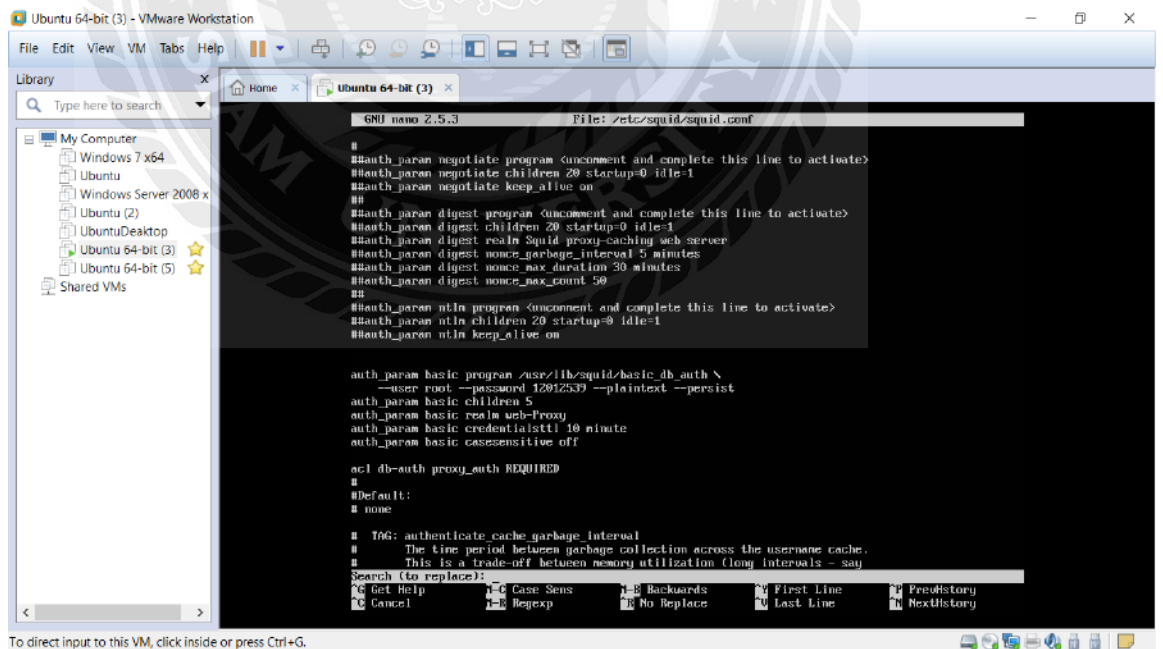
รูปที่ ก.24 หน้าจอแสดงการเข้าใช้ Ubuntu Server

22. แก้ไข config file squid.conf โดยใช้คำสั่ง “ sudo nano etc/squid/squid.conf “



```
GNU nano 2.5.3 File: /etc/squid/squid.conf
#
# WELCOME TO SQUID 3.5.12
#
# This is the documentation for the Squid configuration file.
# This documentation can also be found online at:
# http://www.squid-cache.org/Doc/config/
#
# You may wish to look at the Squid home page and wiki for the
# FAQ and other documentation:
# http://www.squid-cache.org/
# http://wiki.squid-cache.org/SquidFaq
# http://wiki.squid-cache.org/ConfigExamples
#
# This documentation shows what the defaults for various directives
# happen to be. If you don't need to change the default, you should
# leave the line out of your squid.conf in most cases.
#
# In some cases "none" refers to no default setting at all,
# while in other cases it refers to the value of the option
# - the comments for that keyword indicate if this is the case.
#
# Configuration options can be included using the "include" directive.
# Include takes a list of files to include. Quoting and wildcards are
# supported.
#
# For example,
#
# include /path/to/included/file/squid.acl.conf
#
# Includes can be nested up to a hard-coded depth of 16 levels.
# This arbitrary restriction is to prevent recursive include references
Search (to replace):
Get Help      Case Sens  Backwards  First Line  PrevHistory
Cancel        Regexp      No Replace  Last Line   NextHistory
```

รูปที่ ก.27 หน้าจอแสดงการแก้ไขไฟล์ squid.conf



```
GNU nano 2.5.3 File: /etc/squid/squid.conf
#
#auth_param negotiate program <uncomment and complete this line to activate>
#auth_param negotiate children 20 startup=0 idle=1
#auth_param negotiate keep_alive on
##
#auth_param digest program <uncomment and complete this line to activate>
#auth_param digest children 20 startup=0 idle=1
#auth_param digest realm Squid proxy-caching web server
#auth_param digest nonce_garbage_interval 5 minutes
#auth_param digest nonce_max_duration 30 minutes
#auth_param digest nonce_max_count 50
##
#auth_param ntlm program <uncomment and complete this line to activate>
#auth_param ntlm children 20 startup=0 idle=1
#auth_param ntlm keep_alive on

auth_param basic program /usr/lib/squid/basic_db_auth \
--user root --password 12012539 --plaintext --persist
auth_param basic children 5
auth_param basic realm web-Proxy
auth_param basic credentialsttl 10 minute
auth_param basic casesensitive off

acl db-auth proxy_auth REQUIRED
#
#Default:
# none
#
# T66: authenticate_cache_garbage_interval
# The time period between garbage collection across the username cache.
# This is a trade-off between garbage collection across the username cache.
Search (to replace):
Get Help      Case Sens  Backwards  First Line  PrevHistory
Cancel        Regexp      No Replace  Last Line   NextHistory
```

รูปที่ ก.28 หน้าจอแสดงการแก้ไขไฟล์ squid.conf

```
GNU nano 2.5.3 File: /etc/squid/squid.conf
#
# Recommended minimum configuration:
#
# Example rule allowing access from your local networks.
# Adapt to list your (internal) IP networks from where browsing
# should be allowed.
acl localnet src 10.0.0.0 # RFC1918 possible internal network
acl localnet src 172.16.0.0/12 # RFC1918 possible internal network
acl localnet src 192.168.0.0/16 # RFC1918 possible internal network
acl localnet src !200::?? # RFC 4133 local private network range
acl localnet src !200::10 # RFC 4291 link-local (directly plugged) machines

acl localnet src 192.168.222.0/24
acl SSL_ports port 443
acl Safe_ports port 80 # http
acl Safe_ports port 21 # ftp
acl Safe_ports port 443 # https
acl Safe_ports port 70 # gopher
acl Safe_ports port 210 # uucp
acl Safe_ports port 1025-65535 # unregistered ports
acl Safe_ports port 230 # ftpgnat
acl Safe_ports port 488 # gss-http
acl Safe_ports port 591 # filemaker
acl Safe_ports port 777 # multiling http
acl CONNECT method CONNECT

# TAG: proxy_protocol_access
# Determine which client proxies can be trusted to provide correct
# information regarding real client IP address using PROXY protocol.
#
# Requests now pass through a chain of several other proxies
line 297/296 (12%) col 1740 (2%) char 34095/267591 (12%)
Get Help Write Out Where Is Cut Text Justify Cur Pos Prev Page
Exit Read File Replace Uncut Text To Spell Go To Line Next Page
```

To direct input to this VM, click inside or press Ctrl+G.

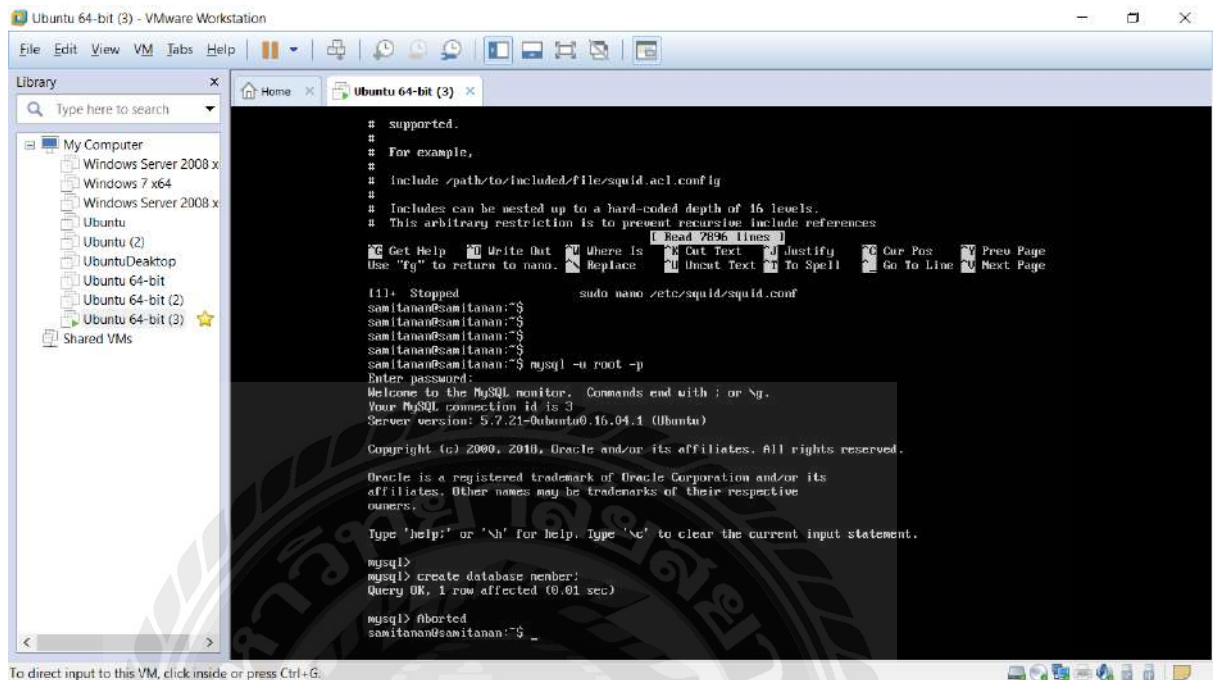
รูปที่ ก.29 หน้าจอแสดงการแก้ไขไฟล์ squid.conf

```
GNU nano 2.5.3 File: /etc/squid/squid.conf Mod If led
http_access deny manager
# We strongly recommend the following be uncommented to protect innocent
# web applications running on the proxy server who think the only
# one who can access services on "localhost" is a local user
#http_access deny to localhost
#
# INSERT YOUR OWN RULE(S) HERE TO ALLOW ACCESS FROM YOUR CLIENTS
#
# Example rule allowing access from your local networks.
# Adapt localnet in the ACL section to list your (internal) IP networks
# from where browsing should be allowed.
http_access allow db-auth
http_access allow localnet
http_access allow localhost
#
# And finally deny all other access to this proxy
http_access deny all
#
# TAG: adapted_http_access
# Allowing or Denying access based on defined access lists
#
# Essentially identical to http_access, but runs after redirectors
# and ICP/PCNP adaptation. Allowing access control based on their
# output.
#
# If not set then only http_access is used.
#Default:
# Allow, unless rules exist in squid.conf.
Get Help Write Out Where Is Cut Text Justify Cur Pos Prev Page
Exit Read File Replace Uncut Text To Spell Go To Line Next Page
```

To direct input to this VM, click inside or press Ctrl+G.

รูปที่ ก.30 หน้าจอแสดงการอนุญาตให้ localhost,localnet และคำสั่งdb_auth ทำงาน

24. สร้างฐานข้อมูล โดยใช้คำสั่ง “ create database squid ; ”



```

# supported.
#
# For example,
#
# include /path/to/included/files/squid.acl.config
#
# Includes can be nested up to a hard-coded depth of 16 levels.
# This arbitrary restriction is to prevent recursive include references

111+ Stopped
samitanan@samitanan:~$ sudo nano /etc/squid/squid.conf
samitanan@samitanan:~$
samitanan@samitanan:~$
samitanan@samitanan:~$
samitanan@samitanan:~$ mysql -u root -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 3
Server version: 5.7.21-0ubuntu0.16.04.1 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

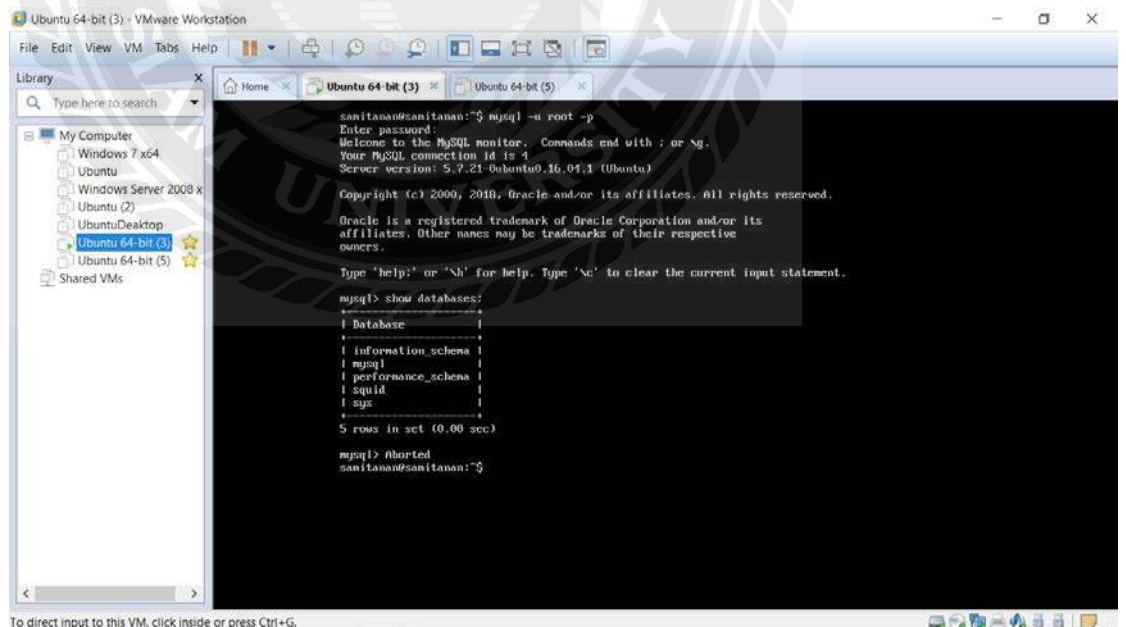
mysql>
mysql> create database number;
Query OK, 1 row affected (0.01 sec)

mysql> Aborted
samitanan@samitanan:~$

```

รูปที่ ก.33 หน้าจอแสดงการสร้างฐานข้อมูล

25. แสดงฐานข้อมูลที่สร้างด้วยคำสั่ง “ show databases; ”



```

samitanan@samitanan:~$ mysql -u root -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 4
Server version: 5.7.21-0ubuntu0.16.04.1 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

mysql> show databases;
+-----+
| Database |
+-----+
| information_schema |
| mysql |
| performance_schema |
| squid |
| sys |
+-----+
5 rows in set (0.00 sec)

mysql> Aborted
samitanan@samitanan:~$

```

รูปที่ ก.34 หน้าจอแสดงฐานข้อมูลทั้งหมด

26. สร้างตาราง (table) ด้วยคำสั่ง “ create table password; ”

```
mysql> create table password(
-> user varchar(32) not null default'',
-> password varchar(32) not null default'',
-> enabled tinyint(1) not null default'1',
-> fullname varchar(60) default null,
-> comment varchar(60) default null,
-> e-mail varchar(60) default null,
-> PRIMARY KEY (user)
-> );
ERROR 1064 (42000): You have an error in your SQL syntax; check the manual that corresponds to your
MySQL server version for the right syntax to use near '-mail varchar(60) default null,
PRIMARY KEY (user)
)' at line 7
mysql> use squid;
Database changed
mysql> create table password(
-> user varchar(32) not null default'',
-> password varchar(32) not null default'',
-> enabled tinyint(1) not null default'1',
-> fullname varchar(60) default null,
-> comment varchar(60) default null,
-> email varchar(60) default null,
-> PRIMARY KEY (user)
-> );
Query OK, 0 rows affected (1.25 sec)

mysql>
```

รูปที่ ก.35 หน้าจอการสร้างตาราง password ในฐานข้อมูล

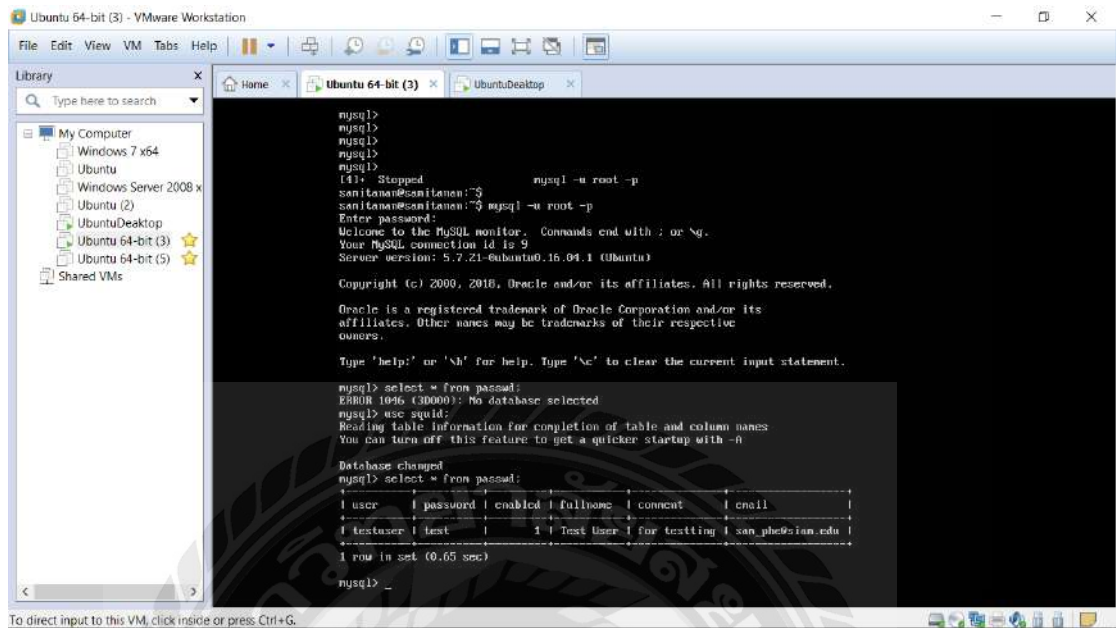
27. โชว์ข้อมูลตาราง คำสั่ง “ describe password; ”

```
mysql> describe password;
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
| user | varchar(32) | NO | PRI | | |
| password | varchar(32) | NO | | | |
| enabled | tinyint(1) | NO | | 1 | |
| fullname | varchar(60) | YES | | NULL | |
| comment | varchar(60) | YES | | NULL | |
| email | varchar(60) | YES | | NULL | |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
6 rows in set (0.01 sec)

mysql>
```

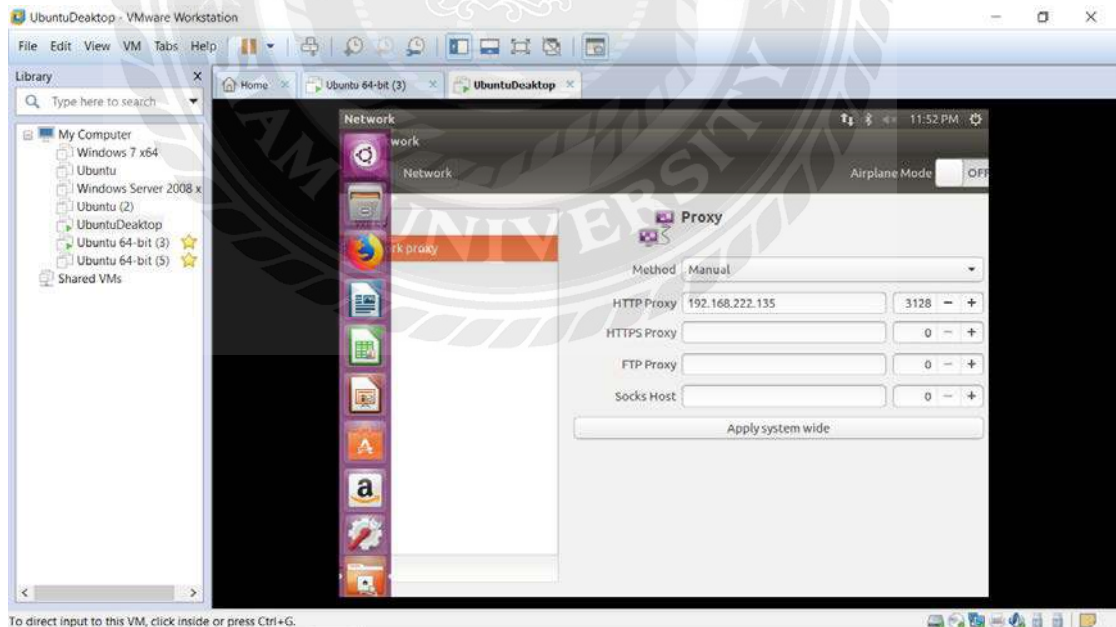
รูปที่ ก.36 หน้าต่างแสดงตาราง password

28. แสดงข้อมูลในตาราง password ทั้งหมดโดยใช้คำสั่ง “ select from password; “



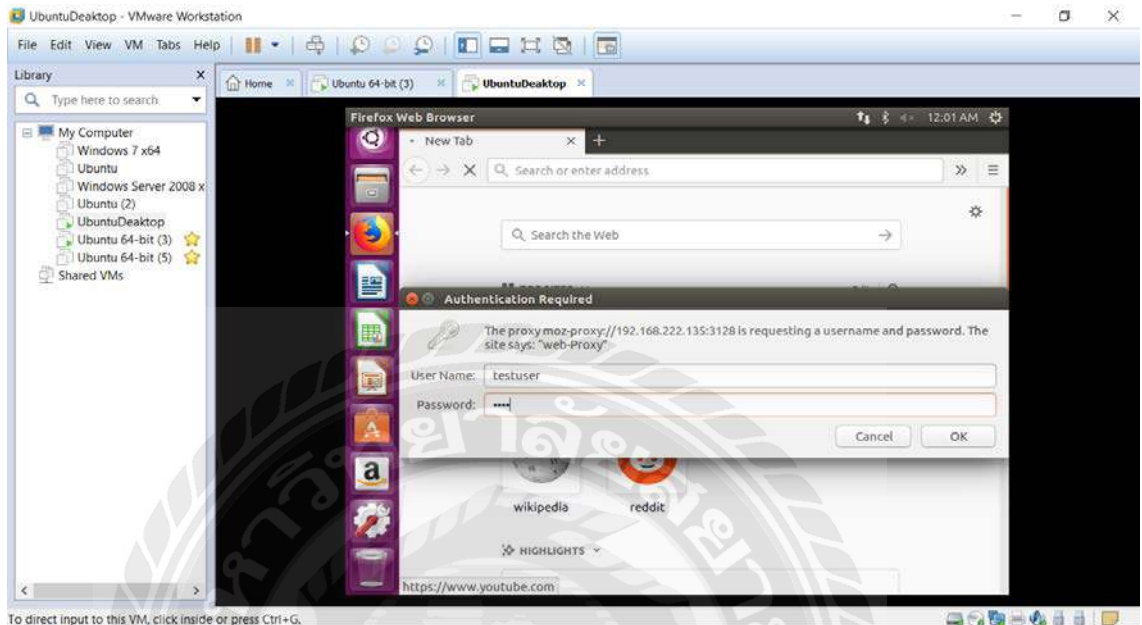
รูปที่ ก.37 หน้าต่างแสดงข้อมูลในตาราง password

29. ใส่ ip ของเครื่อง server ลงใน client



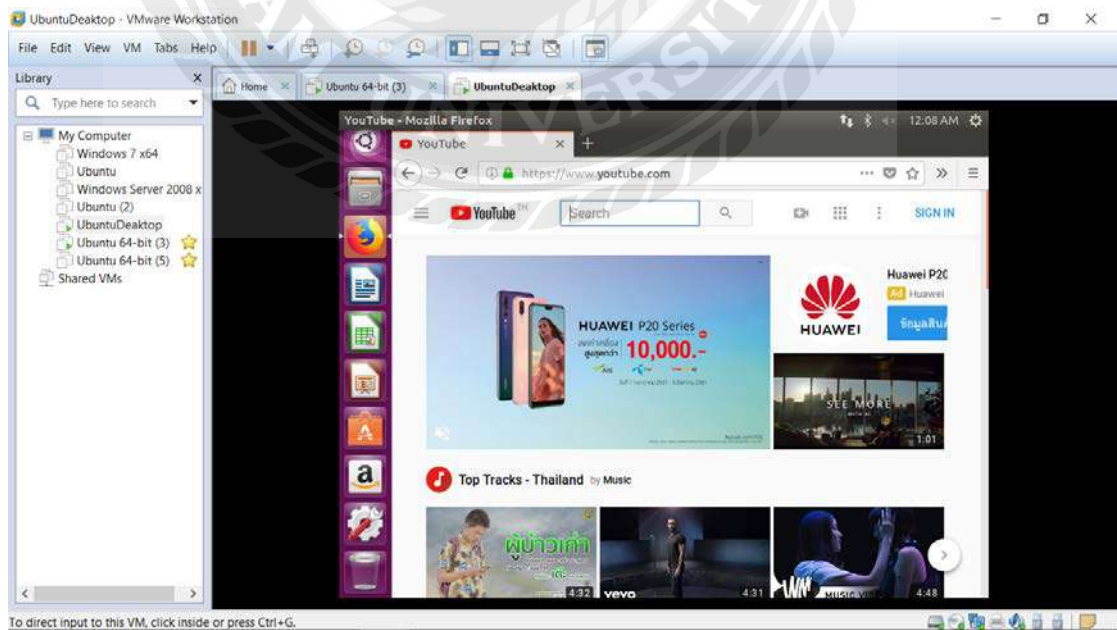
รูปที่ ก.38 หน้าต่างการทดสอบการใช้งาน Authentication

30. เข้าทำการใช้อินเทอร์เน็ต โดยกรอก user และ password ที่อยู่ในฐานข้อมูล



รูปที่ ก.39 หน้าต่างแสดงการลงชื่อเข้าใช้งานอินเทอร์เน็ต

31. หากusername และ password ถูกจะสามารถดขใช้อินเทอร์เน็ตได้



รูปที่ ก.40 หน้าต่างแสดงการเข้าใช้งานอินเทอร์เน็ตสำเร็จ

ประวัติผู้จัดทำ



รหัสนักศึกษา 5404000006

ชื่อ - นามสกุล นายศุภชัย วิกยานนท์

คณะ วิศวกรรมศาสตร์

ที่อยู่ 25/11 ม.4 ต.ศิระชะทอง อ.นครชัยศรี นครปฐม

73120

