



รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ระบบร้านค้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้านวินเทจช้อปปิ้ง

Vintage Shopping Online

บริษัท อินเทอร์เน็ต วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด

โดย

นายจิรพัฒน์

อ่วมมั้น

5904800022

นายมาวิน

ยืนยงวัฒนากุล

5904800034

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาสหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยสยาม

ภาคการศึกษา 3 ปีการศึกษา 2561

หัวข้อโครงการ : ระบบร้านค้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้านวินเทจช้อปปิ้ง
Vintage Shopping Online
หน่วยกิต : 5 หน่วยกิต
รายชื่อผู้จัดทำ : นายจิรพัฒน์ อ่วมมั้น 5904800022
นายมาวิน ยืนขงวัฒนากุล 5904800034
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์วันนา โชติช่วง
ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี
สาขา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ : วิทยาศาสตร์

อนุมัติให้โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการ
คอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษาที่ 3 ปีการศึกษา 2561

คณะกรรมการสอบโครงการ

.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์วันนา โชติช่วง)

.....พนักงานที่ปรึกษา
(คุณนพพล ภัทรเรืองสกุล)

.....กรรมการกลาง
(ดร.นิตยา เกิดเข้ม)

.....ผู้ช่วยอธิการบดีและผู้อำนวยการสำนักสหกิจศึกษา
(ผศ.ดร.มารุจ ลิ้มปะวัฒนะ)

จดหมายนำส่งรายงาน

วันที่ 30 สิงหาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอส่งรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา
เรียน อาจารย์ที่ปรึกษาสหกิจศึกษา ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
อาจารย์วีณา โชติช่วง

ตามที่คณะผู้จัดทำ

นายจิรพัฒน์ อ่วมม้น 5904800022

นายมาวิน ยืนยงวัฒนากุล 5904800034

นักศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม ได้ไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษาระหว่างวันที่ 15 พฤษภาคม พ.ศ. 2562 ถึงวันที่ 30 สิงหาคม พ.ศ. 2562 ในตำแหน่ง Web Development ณ บริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิซิเนสกรุ๊ป จำกัด และได้รับมอบหมายจากพนักงานที่ปรึกษาให้ศึกษาและทำรายงานเรื่อง”ระบบร้านค้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้านวินเทจช้อป

”

บัดนี้การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาได้สิ้นสุดแล้ว คณะผู้จัดทำขอส่งรายงานดังกล่าวมาพร้อมกันนี้ จำนวน 1 เล่ม เพื่อขอรับคำปรึกษาต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

นายจิรพัฒน์ อ่วมม้น

นายมาวิน ยืนยงวัฒนากุล

นักศึกษาสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

กิตติกรรมประกาศ

(Acknowledgment)

การที่คณะผู้จัดทำได้มาปฏิบัติงานในโครงการสหกิจศึกษา ณ บริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด ตั้งแต่วันที่ 15 พฤษภาคม พ.ศ. 2562 ถึงวันที่ 30 สิงหาคม พ.ศ. 2562 ส่งผลให้ได้รับความรู้และประสบการณ์ต่างๆ มากมาย สำหรับรายงานสหกิจศึกษานี้สำเร็จลงได้ด้วยดีจากการร่วมมือและสนับสนุนจาก หลายฝ่าย ดังนี้

1. คุณสิทธิวิจน์ เวชยาพันธ์ ตำแหน่ง : เจ้าของกิจการ
2. อาจารย์วีณา โชติช่วง ตำแหน่ง : อาจารย์ที่ปรึกษา

รวมไปถึงพนักงานที่ปรึกษา ที่บริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด และบุคคลอื่นๆ ที่ไม่ได้กล่าวนามทุกท่านที่ได้ให้คำแนะนำช่วยเหลือในการจัดทำรายงาน

คณะผู้จัดทำใคร่ขอขอบพระคุณผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลและเป็นที่ปรึกษาในการทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ ตลอดจนให้การดูแลและให้ความเข้าใจกับชีวิตของการ ทำงานจริง ซึ่งคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ

30 สิงหาคม 2562

ภาคการศึกษา / ปีการศึกษา : 3 / 2561

บทคัดย่อ

บริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด ได้พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันอีคอมเมิร์ซ ร้านวินเทจช็อป ให้สามารถซื้อขายสินค้าวินเทจออนไลน์ ได้แก่ เสื้อ กางเกง รองเท้า เป็นต้น โดยมีฟังก์ชันการทำงานประกอบด้วย ระบบหน้าร้าน ระบบตะกร้าสินค้า ระบบสั่งซื้อสินค้า ระบบสมาชิก และระบบหลังร้าน สมาชิกจะสามารถเลือกซื้อสินค้าในร้านได้ตามความต้องการ ตามประเภทสินค้า มีข้อมูลและรูปภาพประกอบ ตลอดจนระบบมีการแนะนำสินค้าขายดีของร้าน สมาชิกสามารถรีวิวสินค้าเมื่อได้รับสินค้าได้ นอกจากนี้เว็บไซต์ยังประกอบด้วย ส่วนหลังบ้านหรือส่วนผู้ดูแลระบบ โดยผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบข้อมูลสินค้า ตรวจสอบจำนวนสินค้าคงเหลือ และจัดการสินค้าในระบบได้ ทั้งนี้เว็บไซต์ดังกล่าวผู้พัฒนาได้พัฒนาด้วยภาษาพีเอชพี และมีการจัดการฐานข้อมูลด้วยมายเอสคิวแอล เมื่อระบบเสร็จสิ้นลง ได้นำมาทดลองใช้จริงพบว่า ระบบสามารถตอบสนองลูกค้าได้เป็นอย่างดี มีการจัดการข้อมูลสินค้าที่สะดวก ส่งผลให้การทำงานรวดเร็ว และเป็นอีกช่องทางหนึ่งในการซื้อขายสินค้าได้

คำสำคัญ: เว็บแอปพลิเคชัน / งานข้อมูล / พีเอชพี / มายเอกซ์คิวแอล

Project Title : Vintage Shopping Online
Credits : 5 Units
Candidates : Mr. Jirapat Oumman 5904800022
 Mr. Marwin Yuanyongwattanakul 5904800034
Advisor : Miss. Veena Chotchaung
Degree : Bachelor of Science
Major : Computer Science
Faculty : Science
Semester/Academic year : 3 / 2018

Abstract

This project's purpose was to develop an e-commerce web application for the vintage shop store of Intervision Business Group Co. Ltd., with functionality including, a storefront system, a shopping cart system, an order system, membership system, and back office system, which members can choose to buy products as their needed by-product types. The system also introduces the best-selling, recommendations and reviews of the product to evaluate the web application. Moreover, the system also included a back-end system which the administrator can check on product information, amount of inventory, and manage the product system. This system was developed by PHP, HTML, and SQL. After the system was tested, it was found that the system could respond to the customer with convenient information management, resulting to the in a better and efficient work, and become an alternative trading channel of products

Keywords : Web Application / Database / PHP / My SQL

Approved by

.....

สารบัญ

	หน้า
จดหมายนำส่งรายงาน.....	ก
กิตติกรรมประกาศ.....	ข
บทคัดย่อ.....	ค
Abstract.....	ง
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบเขตโครงการ.....	1
1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ.....	2
1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน.....	2
1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้.....	4
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 HTML.....	5
2.2 Visual Studio.....	5
2.3 Xampp.....	5
2.4 PHP	6
2.5 JavaScript	6
2.6 CSS	6
2.7 Microsoft SQL Server	7
2.8 Bootstrap.....	7
2.9 Front-End.....	7
2.10 Back-End.....	7
2.11 Ajax.....	8
2.12 jQuery.....	8
บทที่ 3 รายละเอียดการปฏิบัติงาน	
3.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ.....	9
3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์ การให้บริการหลักขององค์กร.....	10
3.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารงานขององค์กร.....	10

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.4 ตำแหน่งและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย.....	11
3.5 ชื่อและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา.....	11
3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน.....	11
บทที่ 4 ผลการปฏิบัติงานตามโครงการ	
4.1 รายละเอียดของโครงการ.....	12
4.2 การทำงานของระบบ.....	12
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลโครงการ.....	34
5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานเสร็จ.....	34
บรรณานุกรม.....	
ภาคผนวก.....	
ประวัติผู้จัดทำ.....	

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ.....	4
ตารางที่ 4.1 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการทำงานสมัครสมาชิก.....	13
ตารางที่ 4.2 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการทำงานเข้าสู่ระบบ.....	14
ตารางที่ 4.3 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการเลือกดูสินค้า.....	15
ตารางที่ 4.4 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการซื้อสินค้า.....	16
ตารางที่ 4.5 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการเพิ่มข้อเสนอแนะ.....	17
ตารางที่ 4.6 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการจัดการข้อมูลสินค้า.....	18
ตารางที่ 4.7 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการจัดการรายงานสั่งซื้อ.....	19
ตารางที่ 4.8 รายละเอียดของ Use Case : แสดงการจัดการสมาชิก.....	20
ตารางที่ 4.9 รายละเอียดของ ตารางข้อมูล product.....	25
ตารางที่ 4.10 รายละเอียดของตารางข้อมูล register.....	25
ตารางที่ 4.11 รายละเอียดของตารางข้อมูล orders.....	26
ตารางที่ 4.12 รายละเอียดของตารางข้อมูล review.....	26

สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 3.1 แผนที่ตั้ง ของบริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสิเนสกรุ๊ป จำกัด.....	9
รูปที่ 3.2 โครงสร้างการบริหารงานของบริษัท.....	10
รูปที่ 4.1 Use Case Daigram ของเว็บแอปพลิเคชัน วินเทจช้อป.....	12
รูปที่ 4.2 แสดงการทำงานการสมัครสมาชิก.....	21
รูปที่ 4.3 แสดงการทำงานการเข้าสู่ระบบ.....	21
รูปที่ 4.4 แสดงการทำงานการเลือกดูสินค้า.....	22
รูปที่ 4.5 แสดงการทำงานการซื้อสินค้า.....	22
รูปที่ 4.6 แสดงการทำงานการเพิ่มข้อเสนอแนะ.....	23
รูปที่ 4.7 แสดงการทำงานการจัดการข้อมูลสินค้า.....	23
รูปที่ 4.8 แสดงการทำงานการจัดการรายการสั่งซื้อ.....	24
รูปที่ 4.9 แสดงการทำงานการจัดการสมาชิก.....	24
รูปที่ 4.10 แสดงหน้าเว็บแอปพลิเคชัน.....	27
รูปที่ 4.11 แสดงหน้าสมัครสมาชิก.....	27
รูปที่ 4.12 แสดงหน้าเข้าสู่ระบบ.....	28
รูปที่ 4.13 แสดงหน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบ.....	28
รูปที่ 4.14 แสดงหน้าแก้ไขข้อมูล.....	29
รูปที่ 4.15 แสดงสินค้าขายดี.....	29
รูปที่ 4.16 แสดงสินค้าในร้าน.....	30
รูปที่ 4.17 แสดงหน้าสินค้าทั้งหมดของร้าน.....	30
รูปที่ 4.18 แสดงหน้าติดต่อ.....	31
รูปที่ 4.19 แสดงหน้าข้อเสนอแนะ.....	31
รูปที่ 4.20 แสดงหน้าการจัดการข้อมูลสินค้า.....	32
รูปที่ 4.21 แสดงหน้าการจัดการข้อมูลลูกค้า.....	32
รูปที่ 4.22 แสดงหน้าการจัดการรายการสั่งซื้อ.....	33
รูปที่ 4.23 แสดงหน้าชำระเงิน.....	33

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การใช้เทคโนโลยีเป็นสิ่งที่มีความสำคัญ สำหรับยุคนี้ไม่ว่าจะเป็นการติดต่อสื่อสารและรวมถึง การค้นหาข้อมูลต่างๆ และการใช้เทคโนโลยี เพื่อการทำงานและจัดการธุรกิจของผู้ประกอบการขายสินค้าออนไลน์เป็นอีกหนึ่งทางเลือกที่ผู้ประกอบการสามารถเข้าถึงลูกค้าได้ง่ายเนื่องจากธุรกิจขายสินค้าออนไลน์ได้เข้ามามีบทบาทอย่างมาก เช่น Lazada, Shopee เป็นต้น ทำให้ผู้บริโภค อุปโภค ตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านทางเว็บไซต์มีความสะดวกสบาย มีค่าใช้จ่ายในการลงทุนต่ำกว่าการซื้อช่องทางปกติจากเดิมที่การลงทุนสูงกว่าปกติ

ดังนั้นจากแนวคิดดังกล่าวคณะผู้จัดทำจึงมีความคิดที่จะทำขึ้นมาเพื่อให้เจาะกลุ่มลูกค้า เนื่องจากในปัจจุบัน มีเว็บขายของที่มีชื่อเสียงอยู่แล้ว ทำให้ยากที่จะไปแข่งขัน จึงได้จัดทำเป็นเว็บที่ขายเสื้อวงดนตรีเป็นหลักเพื่อให้คนที่ชื่นชอบและสะสมเสื้อวงดนตรี เพื่อเจาะกลุ่มเป้าหมาย และสะดวกต่อการค้นหาเสื้อวงดนตรีที่ชอบ

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

เพื่อพัฒนาระบบร้านค้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้านวินเทจชิอป

1.3 ขอบเขตของโครงการ

- 1.3.1 ประเภทของเว็บแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นมาเป็นเว็บอีคอมเมิร์ซ
- 1.3.2 ผู้ใช้งาน(ลูกค้าและผู้ดูแลระบบ) สามารถเข้าสู่ระบบได้
- 1.3.3 แสดงสินค้า ได้แก่ ประเภทสินค้า สินค้าขายดี ของทางร้าน
- 1.3.4 การทำงาน ส่วนของผู้ดูแลระบบ
 - 1.3.4.1 สามารถดูข้อมูลและเช็คยอดสินค้าได้
 - 1.3.4.2 สามารถจัดการ ลบและแก้ไขผู้ใช้ในระบบได้
 - 1.3.4.3 สามารถจัดการ เพิ่ม แก้ไขและลบสินค้าในระบบได้

1.3.5 การทำงานส่วนของผู้ใช้

1.3.5.1 สามารถดูข้อมูลต่าง ๆ เกี่ยวกับสินค้าได้

1.3.5.2 สามารถสั่งซื้อสินค้าได้

1.3.5.3 สามารถเพิ่มข้อเสนอแนะเกี่ยวกับร้านได้

1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ

1.4.1 ช่วยให้ผู้ที่สั่งซื้อสะดวกสบาย ซื้อของโดยไม่ต้องออกจากบ้าน

1.4.2 ช่วยให้ประหยัดค่าใช้จ่ายโดยการสั่งซื้อผ่านทางเว็บแอปพลิเคชัน ไม่ต้องเสียค่ารถเพื่อไปซื้อ

1.4.3 ช่วยให้ผู้คนเข้าถึงได้ง่ายขึ้นเพราะลูกค้าไม่จำเป็นต้องไปถึงหน้าร้านก็สามารถเลือกซื้อสินค้าได้

1.4.4 เพิ่มช่องทางการซื้อขายมากขึ้น

1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงาน

1.5.1 รวบรวมความต้องการและศึกษาข้อมูลของโครงการ

รวบรวมข้อมูลจากเว็บแอปพลิเคชันต่างๆและสอบถามข้อมูลกับพนักงานที่ปรึกษา เกี่ยวกับการทำเว็บแอปพลิเคชัน E-Commerce เพื่อที่จะนำมาใช้ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งได้ศึกษาและเรียนรู้วิธีการใช้ Framework หรือภาษาต่างๆ ตามคำแนะนำของพนักงานที่ปรึกษา เช่น PHP, Ajax, JQuery, JavaScript, CSS, Bootstrap, HTML ซึ่งนำมาทำเว็บใช้ในการทำธุรกรรมทุกรูปแบบโดยครอบคลุมถึงการซื้อขายสินค้า/บริการ การชำระเงิน การโฆษณาโดยผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประเภทต่าง ๆ โดยเฉพาะเครือข่ายทางอินเทอร์เน็ต

1.5.2 วิเคราะห์ระบบงาน

นำข้อมูลต่างๆมาจาก พนักงานที่ปรึกษา พอได้ข้อมูลมาจึงไปหาเว็บไซต์ใกล้เคียง โดยวิเคราะห์และศึกษามาจาก เว็บ Lazada , Shopee ต่างๆ เพื่อให้ตรงตามความต้องการของพนักงานที่ปรึกษา โดยจัดทำเป็นไดอะแกรมต่างๆ เช่น Use Case Diagram, Use Case Detail และ Sequence Diagram เพื่อแสดงฟังก์ชันการทำงานของเว็บแอปพลิเคชัน

1.5.3 ออกแบบระบบงาน

ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันที่จะนำมาใช้ได้จริง เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

1.5.3.1 ออกแบบหน้าเว็บแอปพลิเคชัน

ในส่วนของโลโก้ร้านใช้โปรแกรม Photoshop

ในส่วนของ Layout ใช้ Bootstrap

ในส่วนของ การตกแต่งหน้าเว็บ ใช้ CSS

1.5.3.2 กำหนดขอบเขตของงาน

1.5.3.3 จัดเตรียมข้อมูลจากฐานข้อมูลเพื่อนำมาใช้งานจริง

1.5.3.5 เครื่องมือในการพัฒนา ได้แก่ SQLServer , Visual studio code, xampp

1.5.3.6 Frameworkและภาษาที่ใช้พัฒนา ได้แก่ HTML, PHP, Ajax, CSS, Bootstrap, JQuery, JavaScript

1.5.4 จัดทำหรือพัฒนาระบบ

เป็นขั้นตอนในการจัดทำระบบเป็นการนำข้อมูลจากเว็บแอปพลิเคชันและพนักงานที่ปรึกษามาวิเคราะห์และออกแบบระบบ และมาจัดทำและเขียนชุดคำสั่ง โดยใช้โปรแกรม Visual Studio Code ในการทำเว็บแอปพลิเคชัน และใช้ Xampp ในการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL

1.5.5 ทดสอบและสรุปผล

คณะผู้จัดทำได้ทำการทดสอบและจัดทำระบบไปพร้อม ๆ กัน โดยใช้ Google Chrome, Opera Browser ในการทดสอบเว็บไซต์ เมื่อตรวจสอบความผิดพลาดในการทำงานของระบบและการแสดงผล รวมทั้งตรวจสอบข้อมูลต่าง ๆ ภายในระบบว่ามีความผิดพลาดในการทำงานในขั้นตอนใดบ้าง ถ้าพบข้อผิดพลาดจะทำการแก้ไขให้ถูกต้อง และทำการทดสอบอีกครั้งหลังจากทำการแก้ไขเสร็จเรียบร้อยแล้ว

1.5.6 จัดทำเอกสาร

เป็นการจัดทำเอกสารแนวทางในการดำเนินโครงการ วิธีการและขั้นตอนการดำเนินโครงการ เพื่อนำเสนอรายงานต่ออาจารย์ที่ปรึกษา และเป็นคู่มือการใช้งาน สำหรับสถานประกอบการใช้อ้างอิงในอนาคต

1.5.7 ระยะเวลาในการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน	มิ.ย. 62	ก.ค. 62	ส.ค. 62
1. รวบรวมความต้องการ	↔		
2. วิเคราะห์ระบบ	↔		
3. ออกแบบระบบ		↔	
4. พัฒนาระบบ		↔	↔
5. ทดสอบระบบ			↔
6. จัดทำเอกสาร		↔	↔

1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้

1.6.1 ฮาร์ดแวร์

1.6.1.1 เครื่องมือคอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก ASUS TUF Gaming FX504 SERIES

1.6.1.2 เครื่องมือคอมพิวเตอร์ PC CPU : I5 4440 Ram : 8GB VGA : GT 730

1.6.2 ซอฟต์แวร์

1.6.2.1 โปรแกรม Visual Studio Code 1.36.1

1.6.2.2 โปรแกรม Xampp 3.2.2

1.6.2.3 โปรแกรม PHP My Admin

1.6.2.4 โปรแกรม Microsoft Office 2010

1.6.2.5 โปรแกรม Google Chrome, Opera Browser

บทที่ 2

การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

ในการจัดทำโครงงานสหกิจศึกษานี้ ผู้จัดทำ/คณะผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าแนวคิด ทฤษฎี เทคโนโลยี และเครื่องมือต่างๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาโครงงาน ประกอบด้วย

2.1 HTML⁷

คือ ภาษาหลักที่เอาไว้ใช้ในการเขียนเว็บเพจ โดยใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผล HTML ย่อมาจากคำว่า Hyper Text Markup Language HTML เป็นภาษาประเภท Markup เอาไว้ใช้สร้างเว็บเพจ โดยใช้ภาษา HTML สามารถทำโดยใช้โปรแกรม Text Editor ต่างๆ เช่น Notepad , Edit plus ส่วนตัวเรียกใช้ทดสอบหน้าเว็บเพจ จะใช้พวกโปรแกรม web browser ต่างๆเช่น Internet Explorer , Chrome

2.2 Visual Studio¹⁰

คือ โปรแกรมจำพวก Code Editor ที่เป็นเครื่องในการช่วยพัฒนาซอฟต์แวร์ และระบบต่างๆ ที่ใช้ในการแก้ไขและปรับแต่งโค้ดได้ ซึ่งปัจจุบันสามารถติดต่อสื่อสารกับคอมพิวเตอร์ได้ในระดับหนึ่ง ณ ปัจจุบัน นักโปรแกรมเมอร์นำเครื่องมือตัวนี้มาใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ต่างๆ หรือเว็บไซต์ และ แอปพลิเคชันมากมาย

2.3 Xampp¹¹

คือโปรแกรมสำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลของเรา เป็นโปรแกรม Apache Web server ไว้จำลอง web server เพื่อไว้ทดสอบ สคริปหรือเว็บไซต์ในเครื่องของเรา และในการทำงานลักษณะของ web server นั้นคือ เครื่องคอมพิวเตอร์ของเราจะเป็นเครื่องแม่ และลูกในเครื่องเดียวกัน ซึ่งทำให้ไม่ต้องเชื่อมต่อกับ internet เราก็สามารถทดสอบเว็บไซต์ที่เราสร้างขึ้นได้ ที่ทุกเวลา

โปรแกรม XAMPP สามารถใช้งานได้ 4OS ได้แก่

1. Window สามารถใช้งานได้กับ windows รุ่น 2000 เป็นต้นไป
2. Linux สำหรับ SuSE, RedHat, Mandrake, Debian และ Ubuntu
3. Mac Os X
4. Solaris สำหรับ Solaris 8 และ Solaris 9

2.4 PHP⁹

คือ PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools ซึ่งเป็นภาษาประเภท Script Language ภาษาจำพวกนี้เป็นคำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า Script เวลาใช้ต้องอาศัยตัวแปล ชุดคำสั่ง เช่น JavaScript ภาษา PHP จัดอยู่ในพวกประเภทการเขียนโปรแกรมบนเว็บ เพราะเราจะต้องเก็บโค้ด คำสั่ง หรือ สคริปต์ทั้งหมด ไว้ที่เครื่องเซิร์ฟเวอร์เครื่องเดียว แล้วมาทดสอบ หรือเรียกใช้งานกับ โปรแกรมที่เรียกผ่านเว็บเบราว์เซอร์ เช่น Internet Explorer, Chrome เพื่อนำมาแสดงผลให้ผู้ใช้งาน หรือ นักโปรแกรมเมอร์ดู

2.5 JavaScript⁸

คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับไว้ใช้เขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต เป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ ไว้ใช้ในการสร้างพัฒนา เว็บไซต์ ใช้ร่วมกับ HTML เพื่อให้เว็บไซต์มีความสามารถในการตอบสนองต่อผู้ใช้งานมากขึ้น ปัจจุบัน มักเอา JavaScript เขียนเป็นฟังก์ชันสำหรับไปใช้ในการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลในแบบฟอร์ม ตรวจสอบชนิดและรุ่นของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ หรือสร้าง Cookie ถือว่าเป็นที่นิยมในปัจจุบัน

2.6 CSS⁶

คือ ภาษาที่ใช้สำหรับตกแต่งเอกสาร HTML/XHTML CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet ส่วนใหญ่จะใช้ในการทำให้เว็บไซต์ มีหน้าตา สีสัน ที่สวยงาม พื้นหลัง เส้นขอบ หรืออื่นๆ คือ ทำให้เว็บไซต์เราสวยงามขึ้น CSS มีลักษณะเป็นภาษาที่มีรูปแบบในการเขียน Syntax แบบเฉพาะ และเป็นที่ยอมรับในการเอามาใช้ตกแต่งเว็บไซต์อย่างแพร่หลาย

2.7 Microsoft SQL Server²

คือ โปรแกรมในการบริหารจัดการฐานข้อมูลที่ดีที่สุดในปัจจุบันของ Microsoft ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มดาต้าเบสครบวงจรซึ่งมีระบบบริหารข้อมูลระดับเอนเตอร์ไพรส์ กลไกของดาต้าเบสของ SQL Server 2005 ช่วยในการจัดเก็บข้อมูลรีเลชันแนลและข้อมูลที่มีโครงสร้างได้อย่างปลอดภัยมากขึ้น ในปัจจุบันได้ใช้อย่างแพร่หลาย ในการเอาไปจัดเก็บและเรียกข้อมูลตามคำขอของแอปพลิเคชันและซอฟต์แวร์อื่นๆ ซึ่งอาจจะทำงานได้บนคอมพิวเตอร์เครื่องเดียวกัน หรือบนคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น ในเครือข่าย

2.8 Bootstrap⁵

คือ Front-end Framework ตัวหนึ่ง ที่รวม HTML , CSS และ JS เข้าด้วยกันทั้งหมด ซึ่งจะช่วยให้การพัฒนาเว็บไซต์ของเราเร็วขึ้น ง่ายขึ้น และเป็นระบบมากขึ้น ซึ่งตัว Bootstrap เป็นเฟรมเวิร์กสำหรับการพัฒนาเว็บไซต์แบบ Responsive สำคัญตัวหนึ่ง แลเป็นเครื่องมือที่ไม่มีค่าใช้จ่าย ปัจจุบันเป็นที่นิยมสำหรับ โปรแกรมเมอร์

2.9 Front-End⁷

คือ หน้าบ้าน หรือ ส่วนติดต่อผู้ใช้ อาทิ เช่น หน้าโฮม หรือเว็บเพจ เนื้อหาต่างๆ ในเว็บไซต์ รูปภาพ ลิงค์ Front-end เปรียบเสมือน ส่วนที่จะแสดงหน้าตาของเว็บไซต์ให้ผู้ชมเห็น การออกแบบก็เป็นส่วนช่วยดึงดูดให้คนเข้ามาใช้เว็บไซต์ ทั้งความสวยงาม และการใช้เว็บไซต์ที่ง่าย

2.10 Back-End⁴

คือ หลังบ้าน หรือ ระบบจัดการเว็บไซต์ เช่น จัดการฐานข้อมูล โครงสร้างเว็บไซต์ การเขียนโค้ดควบคุม XML, text file, JAVA, PHP, C#, C++ ส่วนของหลังบ้านนั้นจะมีไว้สำหรับ admin หรือผู้ที่ได้รับอนุญาตให้เข้ามาใช้ในส่วนตรงนี้ เพื่อทำการ เพิ่ม ลบ แก้ไข เปลี่ยนแปลงเว็บไซต์ ในส่วนของ backend นั้นสำคัญที่ว่า มันเป็นส่วนรักษาความปลอดภัยของข้อมูล ลูกค้า เช่น username , password ข้อมูลของเว็บไซต์ และรวมไปถึงการทำงานของเว็บไซต์

2.11 Ajax³

คือ เป็นการนำเทคโนโลยีต่างๆมาทำงานร่วมกัน เพื่อให้การใช้งานเว็บเพจประหยัดและสะดวกขึ้น AJAX ย่อมาจาก Asynchronous JavaScript and XML ซึ่ง ณ ปัจจุบันถูกนำมาใช้อย่างแพร่หลาย เพราะผู้ใช้เข้าเว็บหรือร้องขอข้อมูลจากทาง Server จะต้องรอ Sever โหลด จึงจะส่งมาให้ผู้ใช้เห็น จึงเกิดการ Refresh ใหม่ทุกครั้ง Ajax จึงเข้ามาช่วยในการทำงานให้รวดเร็วขึ้น โดย Ajax ช่วยลดการ Refresh ลด ทำให้แสดงผลได้นุ่มนวลขึ้น หัวใจสำคัญของ Ajax คือการทำงานของ XMLHttpRequest Object ซึ่งทำหน้าที่ขอข้อมูลฝั่ง Server มา โดยข้อมูลที่ขอนั้นเป็นข้อมูลเล็กๆ และใช้ Js นำมาแสดงผลให้ผู้ใช้ บนหน้าจอเดิม โดยไม่ต้องให้มัน Refresh หน้าจอใหม่

2.12 jQuery¹

คือ เป็น JavaScript Library ที่มีการรวบรวม function ของ JavaScript ต่าง ๆ ให้อยู่ในรูปแบบ Patterns Framework ที่สะดวกและง่ายต่อการใช้งาน jQuery เป็นอีกหนึ่งเครื่องมือที่ช่วยในการพัฒนาเว็บให้ง่ายขึ้นมาก นักโปรแกรมเมอร์ทั้งหลายในสมัยก่อนใช้ Internet Explorer ซึ่งเป็น Web Browser ที่มีคนใช้จำนวนมาก แต่ปัจจุบัน Web Browser ได้มีมากมาย อย่างเช่น Chrome หรือ Safari และบางคำสั่งใน JavaScript จะไม่สามารถทำงานผ่าน Browser บางตัวไม่ได้ แต่ ตัว jQuery จะมาช่วยแก้ปัญหานี้ได้

บทที่ 3

รายละเอียดการปฏิบัติงาน

3.1 ชื่อและสถานที่ตั้งของสถานประกอบการ

ชื่อบริษัท : บริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด
ที่อยู่ : บมจ. คอมเซเว่น 549/1 ถนน สรรพาวุธ แขวงบางนา เขตบางนา
กรุงเทพมหานคร 10260
อีเมล : admin@intervision.co
โทรศัพท์ : 080-5264515 , 02-0177775

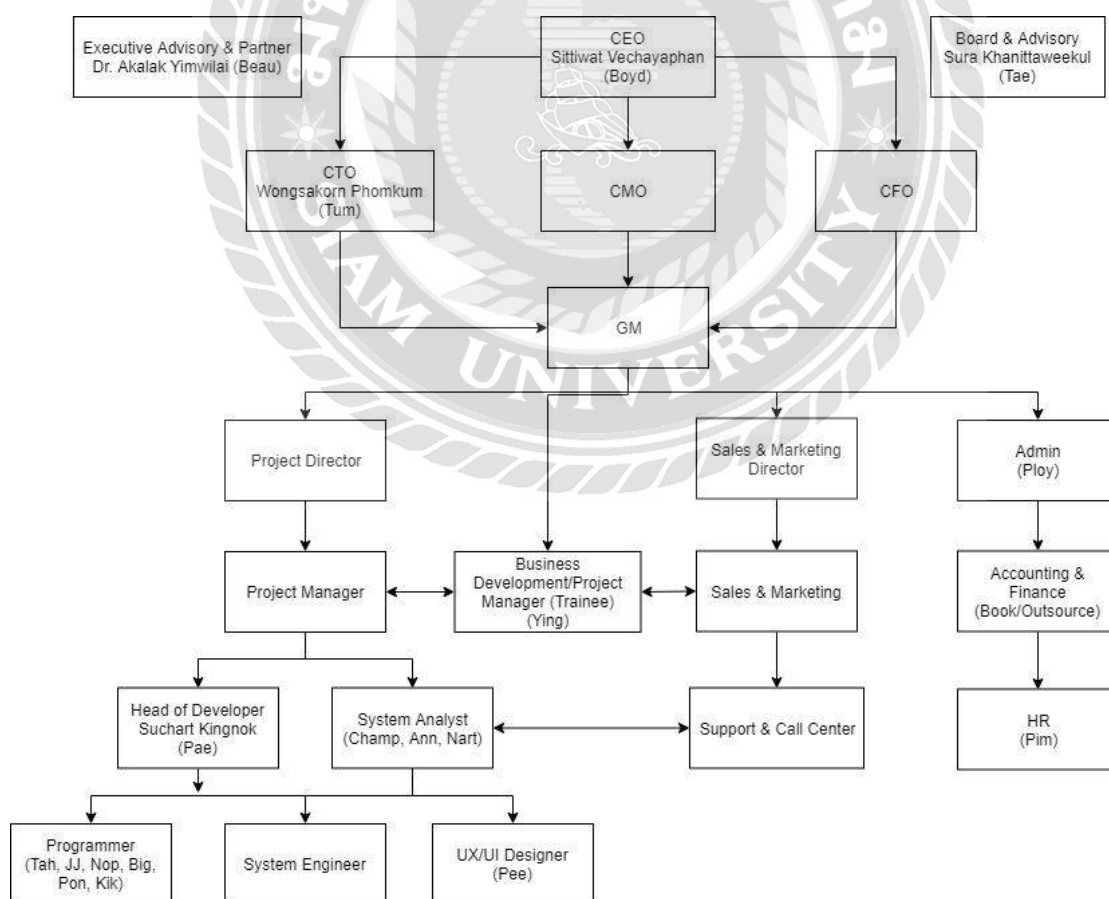


รูปที่ 3.1 แผนที่ตั้ง ของบริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด

3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์ การให้บริการหลักขององค์กร

บริษัท อินเทอร์เน็ตวิชั่นบิสเนสกรุ๊ป จำกัด เป็น บริษัท ที่ให้บริการโซลูชันธุรกิจออนไลน์แก่ลูกค้าในทุกด้าน ซึ่งหมายความว่า จะให้บริการลูกค้าในลักษณะของการบริการแบบครบวงจร สำหรับการดำเนินธุรกิจของตัวเองผ่านทางอินเทอร์เน็ตหรือระบบอิเล็กทรอนิกส์เพื่อที่จะได้พบกับเทคโนโลยีทางธุรกิจยุคใหม่ ซึ่งจะเสนอการทำงานเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพที่มีทักษะความชำนาญ ดังนั้นจึงสามารถรับประกันได้ว่าจะให้บริการลูกค้าด้วยคุณภาพการบริการที่ดีที่สุด บริการหลักขององค์กรคือการพัฒนาธุรกิจออนไลน์การออกแบบเว็บการวางแผนและออกแบบอีคอมเมิร์ซฐานข้อมูลและการพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ ฯลฯ

3.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารงานขององค์กร



รูปที่ 3.2 โครงสร้างการบริหารงานของบริษัท

3.4 ตำแหน่งและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย

ตำแหน่งงานที่นักศึกษาสหกิจได้รับคือ Web Development เป็นตำแหน่งที่ทำหน้าที่ในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ ที่สามารถนำไปใช้งานจริงได้

3.3.1 นายจิรพัฒน์ อ่วมม้น

ตำแหน่ง: Web Development

3.3.2 นายมาวิน ยืนยงวัฒนากุล

ตำแหน่ง: Web Development

3.5 ชื่อและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

ชื่อ-สกุล: คุณนพปฎล ภัทรเรืองสกุล

ตำแหน่ง: Programmer

3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

เข้าปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ บริษัท อินเตอร์ วิชั่น บิสซิเนสกรุ๊ป จำกัด ตั้งแต่วันที่ 15 พฤษภาคม พ.ศ.2562 ถึง 30 สิงหาคม พ.ศ.2562 รวมระยะเวลาทั้งสิ้น 4 เดือน

บทที่ 4

ผลการปฏิบัติงานตามโครงการ

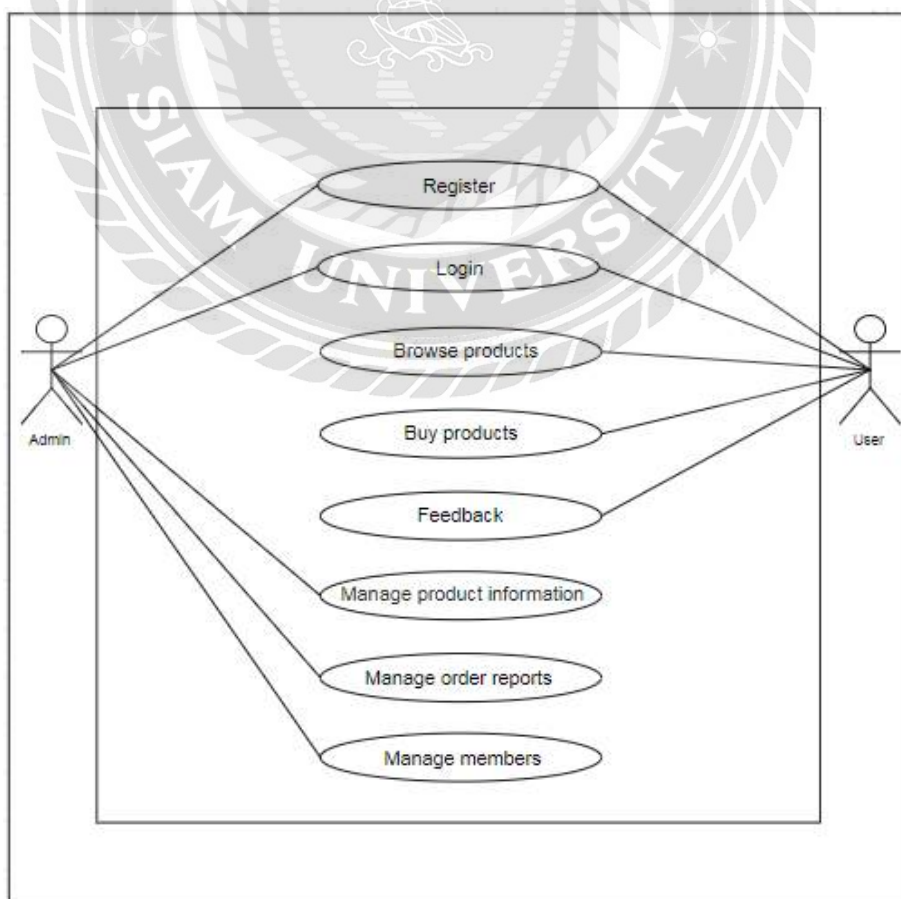
4.1 รายละเอียดของโครงการ

เว็บไซต์ วินเทจ ซ็อบ ประกอบไปด้วยเมนูหลักต่างๆ ได้แก่ หน้าหลัก (หน้าหลักของเว็บ) , สินค้า (หน้าเลือกประเภทสินค้า) , ติดต่อ (หน้าติดต่อมาทางเรา) ต่อไปในการพัฒนาเว็บไซต์ วินเทจ ซ็อบ มีการใช้โปรแกรม Visual Studio Code , Xampp , Browser Google Chrome โดยใช้ภาษา HTML , PHP , CSS , JavaScript , Ajax , Bootstrap จัดการฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม SQL Server

4.2 การทำงานของระบบ

4.2.1 การวิเคราะห์ระบบ

4.2.1.1 Use Case Diagram



รูปที่ 4.1 Use Case Diagram

4.2.1.2 Use Case Detail

ตารางที่ 4.1 Use Case: Register

Use Case No.	UC01
Use Case Name	Register
Actor (s)	Admin , User
Description	สมัครสมาชิก
Pre. Conditions	ทั้ง Admin และ User ต้องทำการสมัครสมาชิก
Post. Conditions	รหัสที่ใช้สมัคร เข้าสู่ระบบและสามารถเข้าสู่ระบบได้
Flow of Event	1. ถ้าไม่มีสมาชิกต้องสมัครสมาชิกก่อน 2. กรอกข้อมูล 3. ระบบจะทำการตรวจสอบว่ากรอกข้อมูลครบไหม และไม่มีส่วนไหนผิดพลาด แล้วระบบก็จะทำการบันทึก เพื่อให้เข้าสู่ระบบได้
Alternative Flow	-
Exception	1. ผู้ใช้กรอกข้อมูลไม่ครบ - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ กรอกข้อมูลไม่ครบ กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ 2. ผู้ใช้ใส่ Email ไม่ถูกต้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ E-mail ไม่ถูกต้อง ใส่E-mail ใหม่ให้ถูกต้อง 3. ผู้ใช้ใส่ Password ไม่ตรงกัน - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ Password ไม่ตรงกัน กรุณาป้อน Password ใหม่

ตารางที่ 4.2 Use Case: Login

Use Case No.	UC02
Use Case Name	Login
Actor (s)	Admin , User
Description	เข้าสู่ระบบ
Pre. Conditions	ผู้ใช้งานใส่ Email และ Password และคลิกปุ่ม Login
Post. Conditions	ผู้ใช้งานสามารถเข้าสู่ระบบได้
Flow of Event	1. กรอก Email และ Password 2. ระบบจะทำการตรวจสอบว่า Email และ Password ถูกต้องหรือไม่ เพื่อให้เข้าสู่ระบบได้
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานกรอก Email , Password ผิด หรือกรอกไม่ครบ - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบว่า กรอก Email หรือ Password ผิดพลาด กรุณากรอกใหม่อีกครั้ง

ตารางที่ 4.3 Use Case: Browse Products

Use Case No.	UC03
Use Case Name	Browse Products
Actor (s)	User
Description	เลือกดูสินค้า
Pre. Conditions	1. ผู้ใช้งานจะต้องทำการเข้าเว็บแอปพลิเคชัน 2. ผู้ใช้งานสามารถเลือกประเภทของสินค้าได้ ว่าต้องการค้นหาดูสินค้าประเภทใด
Post. Conditions	ผู้ใช้งานสามารถเลือกดูสินค้าที่ต้องการได้
Flow of Event	1. เข้าเว็บแอปพลิเคชัน 2. เลือกดูสินค้าที่ชอบ
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานจะต้องเข้าสู่ระบบก่อน - ถ้าผู้ใช้ไม่เข้าสู่ระบบจะไม่สามารถทำการเลือกดูสินค้าได้

ตารางที่ 4.4 Use Case: Buy Products

Use Case No.	UC04
Use Case Name	Buy Products
Actor (s)	User
Description	ซื้อสินค้า
Pre. Conditions	1. ผู้ใช้งานจะต้องทำการเข้าสู่ระบบเพื่อซื้อสินค้า 2. ผู้ใช้งานจะต้องเข้าไปหน้าสินค้าที่ต้องการ 3. ผู้ใช้สามารถซื้อ โดยเลือกรายละเอียดของสินค้าได้
Post. Conditions	ผู้ใช้งานสามารถสั่งซื้อสินค้าได้
Flow of Event	1. เข้าสู่ระบบ 2. เลือกสินค้าที่ต้องการ 3. สั่งซื้อสินค้า
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานจะต้องเข้าสู่ระบบก่อน - ถ้าผู้ใช้ไม่เข้าสู่ระบบจะไม่สามารถทำการซื้อสินค้าได้

ตารางที่ 5.5 Use Case: Feedback

Use Case No.	UC05
Use Case Name	Feedback
Actor (s)	User
Description	เพิ่มข้อเสนอแนะ
Pre. Conditions	1. ผู้ใช้งานจะต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อน 2. ผู้ใช้ได้ใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน 3. ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มข้อเสนอแนะหรือแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับสินค้าได้
Post. Conditions	เจ้าของร้านสามารถดูว่าลูกค้ามีข้อเสนอแนะหรือความคิดเห็นอย่างไรเพื่อนำมาปรับใช้
Flow of Event	1. เข้าสู่ระบบ 2. เลือกซื้อสินค้าต่างๆ 3. เขียนข้อเสนอแนะหรือความคิดเห็น
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานจะต้องเข้าสู่ระบบก่อน - ถ้าผู้ใช้ไม่เข้าสู่ระบบจะไม่สามารถทำการเขียนข้อเสนอแนะได้

ตารางที่ 4.6 Use Case: Manage Product Information

Use Case No.	UC06
Use Case Name	Manage Product Information
Actor (s)	Admin
Description	จัดการข้อมูลสินค้า
Pre. Conditions	1. แอดมินจะต้องทำการเข้าสู่ระบบ 2. แอดมินสามารถเพิ่ม,แก้ไข,ลบ,จัดประเภทและกำหนดว่าเป็นสินค้าขายดี
Post. Conditions	ข้อมูลสินค้าจะเปลี่ยนตามที่แอดมินจัดการ
Flow of Event	1. เข้าสู่ระบบ 2.แอดมิน เพิ่ม,แก้ไข,ลบ,จัดประเภทและตั้งว่าสินค้านั้นขายดีได้
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานจะต้องเข้าสู่ระบบก่อน - ถ้าผู้ใช้ไม่เข้าสู่ระบบจะไม่สามารถทำการจัดการข้อมูลสินค้าได้

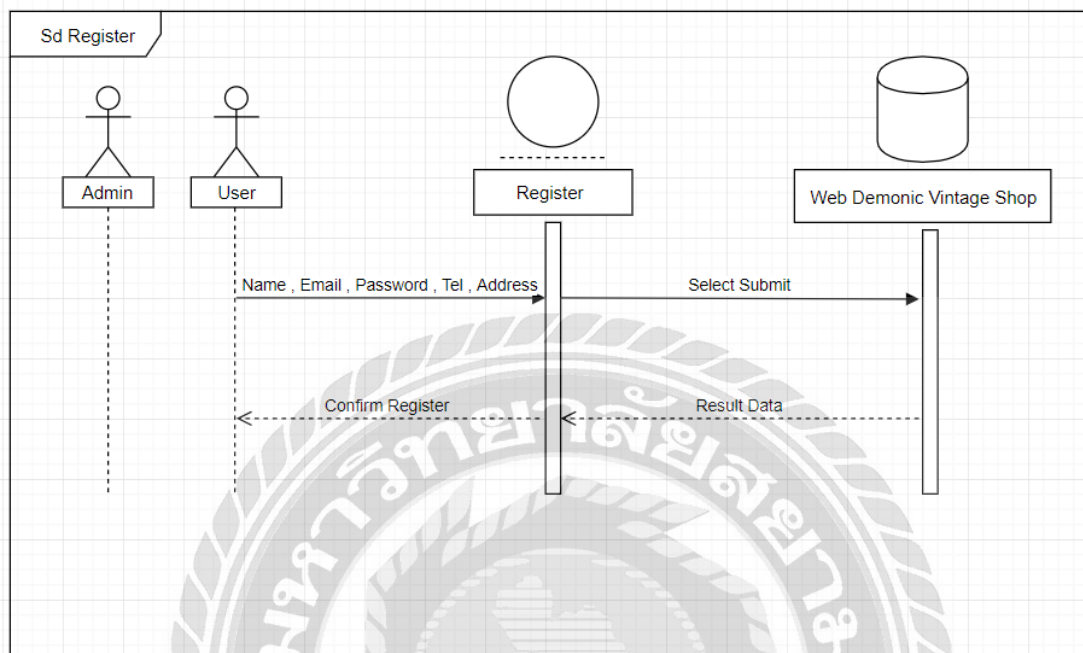
ตารางที่ 4.7 Use Case: Manage Order Reports

Use Case No.	UC07
Use Case Name	Manage Order Reports
Actor (s)	Admin
Description	จัดการรายงานสั่งซื้อ
Pre. Conditions	1. แอดมินจะต้องทำการเข้าสู่ระบบ 2. แอดมินสามารถจัดการสถานะของสินค้าได้ว่า ส่งสินค้าหรือยัง
Post. Conditions	เพื่อที่จะง่ายต่อการตรวจสอบว่าสินค้านั้นทำการจัดส่งหรือยัง
Flow of Event	1. เข้าสู่ระบบ 2.จัดการสถานะของสินค้าได้ว่า ส่งสินค้าหรือไม่
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานจะต้องเข้าสู่ระบบก่อน - ถ้าผู้ใช้ไม่เข้าสู่ระบบจะไม่สามารถทำการจัดการรายงานสั่งซื้อได้

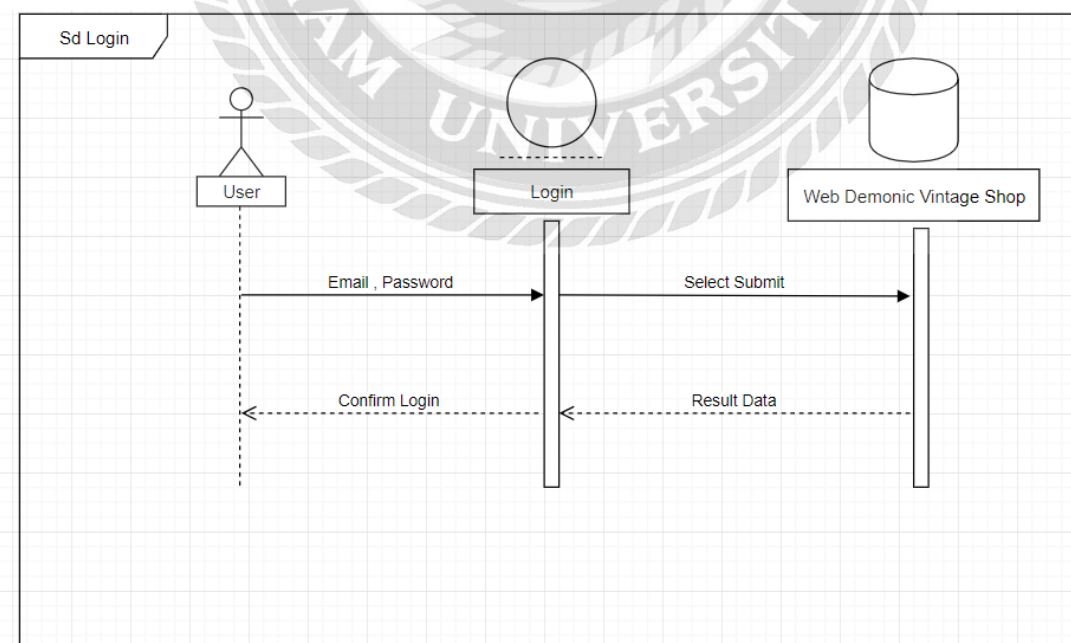
ตารางที่ 4.8 Use Case: Manage Members

Use Case No.	UC08
Use Case Name	Manage Members
Actor (s)	Admin
Description	จัดการสมาชิก
Pre. Conditions	1. แอดมินจะต้องทำการเข้าสู่ระบบ 2. แอดมินสามารถเปลี่ยนสถานะว่าให้ใช้งานหรือไม่ให้ใช้งานและสามารถแต่งตั้งแอดมินได้
Post. Conditions	ข้อมูลสมาชิกจะเปลี่ยนไปตามที่แอดมินจัดการ
Flow of Event	1. เข้าสู่ระบบ 2. แอดมินเปลี่ยนสถานะว่าให้ใช้งานหรือไม่ให้ใช้งานและสามารถแต่งตั้งแอดมินได้
Alternative Flow	-
Exception	ผู้ใช้งานจะต้องเข้าสู่ระบบก่อน - ถ้าผู้ใช้ไม่เข้าสู่ระบบจะไม่สามารถทำการจัดการข้อมูลสมาชิกได้

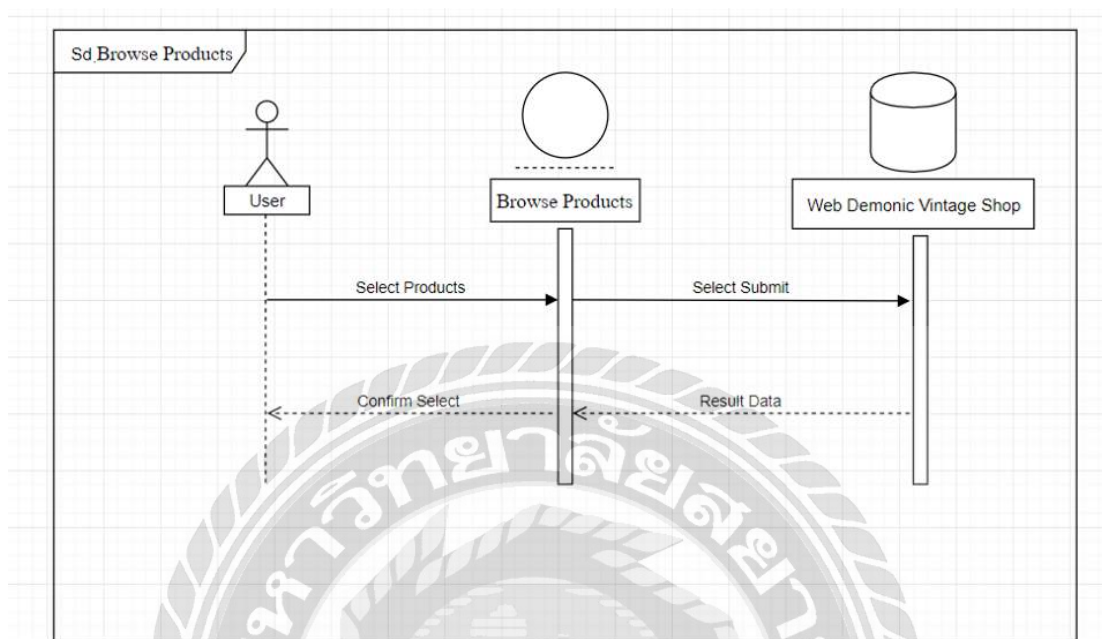
4.2.1.3 Sequence Diagram



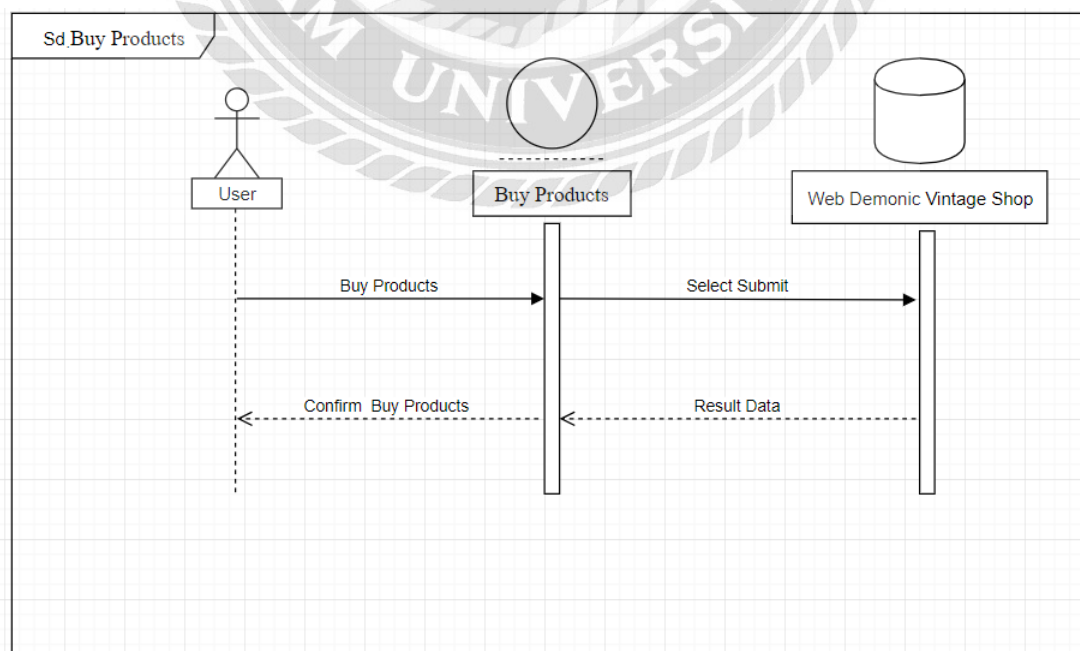
รูปที่ 4.2 แสดงการทำงานการสมัครสมาชิก



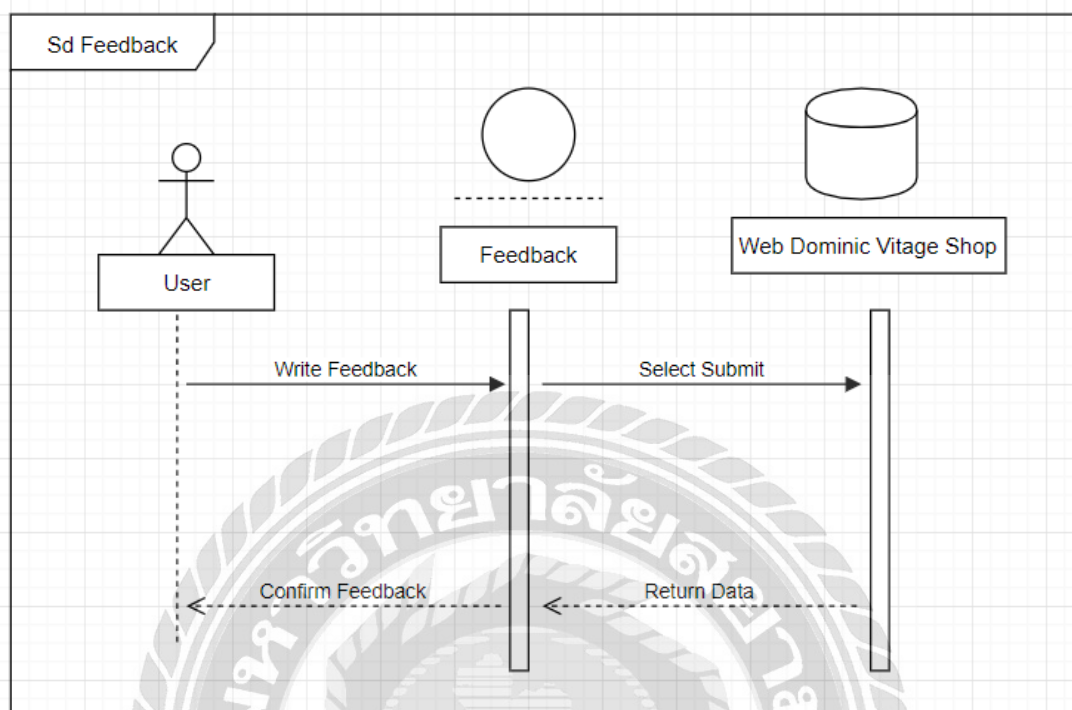
รูปที่ 4.3 แสดงการทำงานการเข้าสู่ระบบ



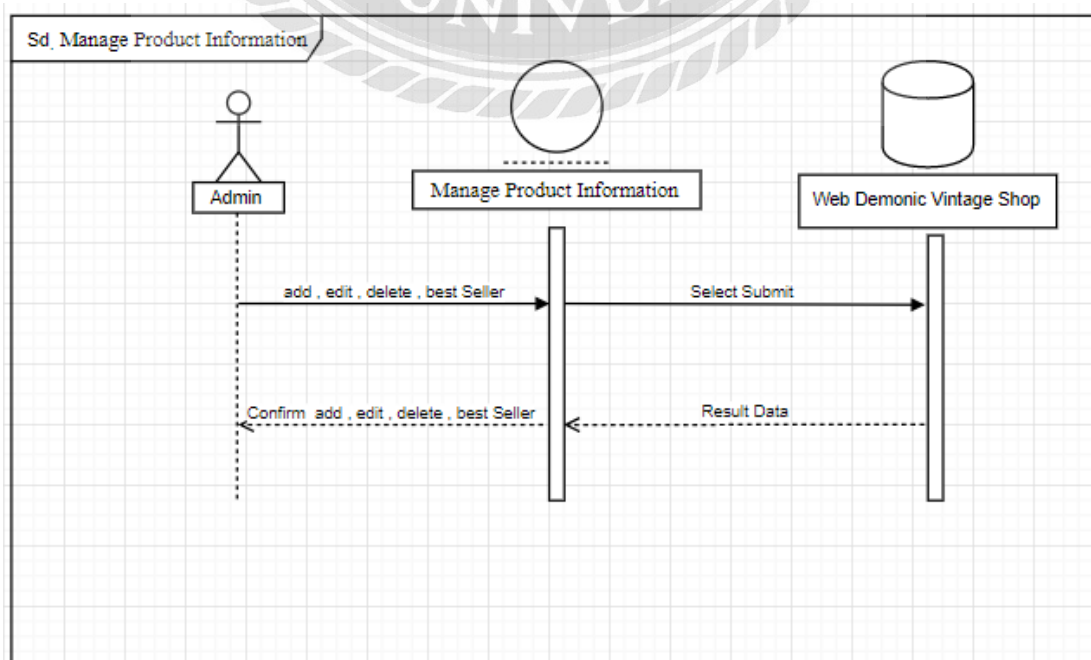
รูปที่ 4.4 แสดงการทำงานการเลือกดูสินค้า



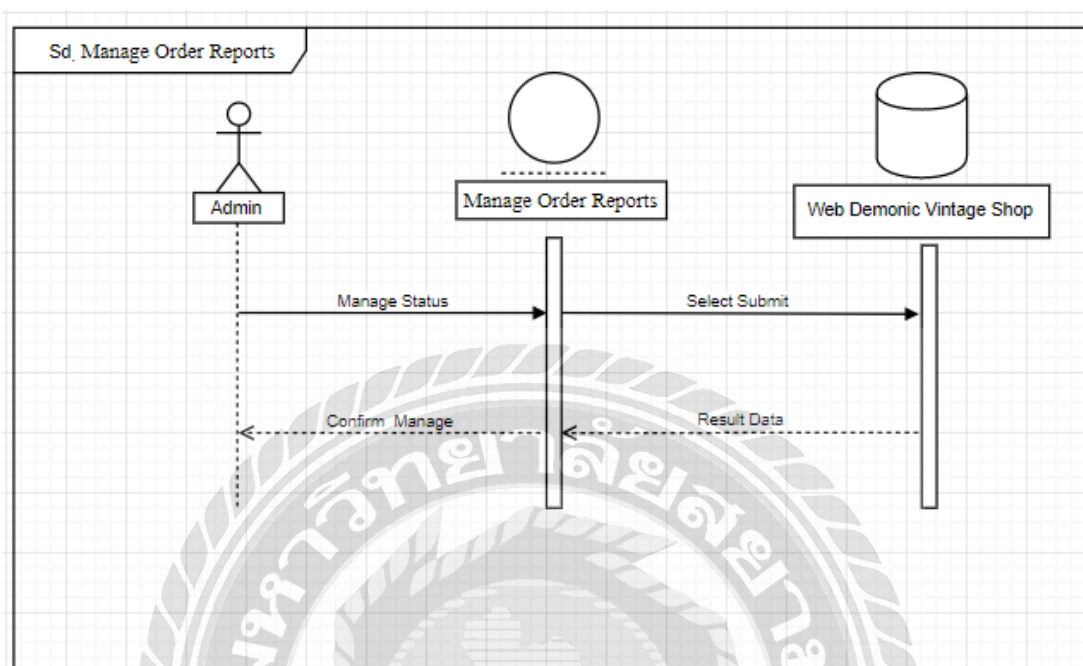
รูปที่ 4.5 แสดงการทำงานการซื้อสินค้า



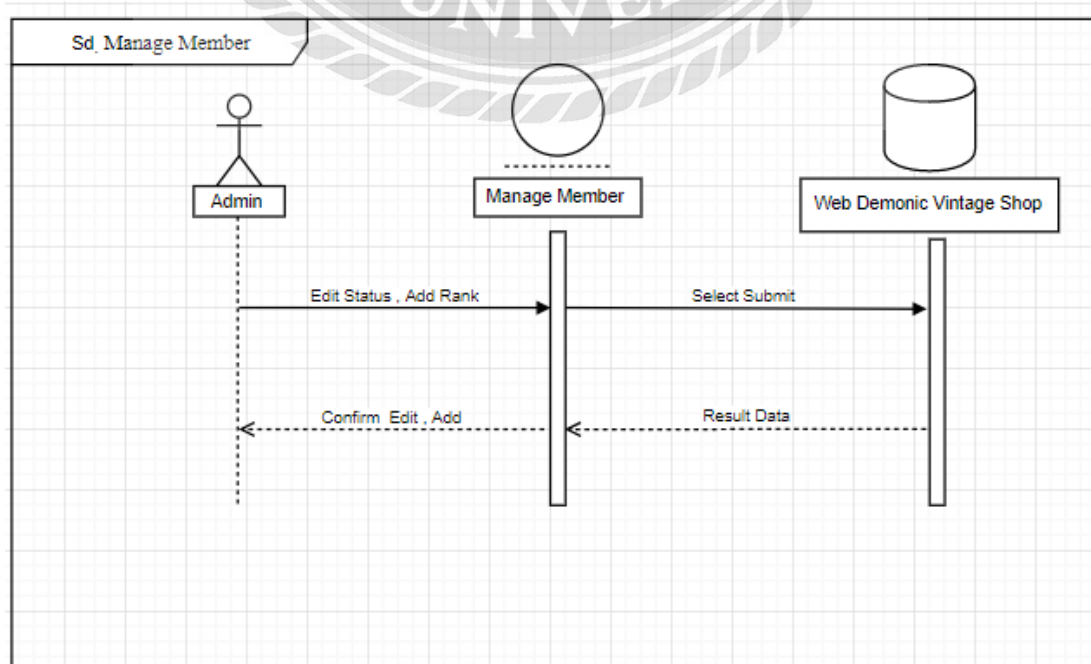
รูปที่ 4.6 แสดงการทำงานการเพิ่มข้อเสนอแนะ



รูปที่ 4.7 แสดงการทำงานการจัดการข้อมูลสินค้า



รูปที่ 4.8 แสดงการทำงานการจัดการรายงานสั่งซื้อ



รูปที่ 4.9 แสดงการทำงานการจัดการสมาชิก

1.5.2 Data Dictionary

ตารางที่ 4.9 รายละเอียดของตารางข้อมูล product

Relation	Attribute	Description	Data Type (Size)	PK	FK	Reference
product	id_product	รหัสสินค้า	int(11)	yes		
product	picture	รูปสินค้า	varchar(200)			
product	name	ชื่อสินค้า	varchar(50)			
product	type	ประเภท	varchar(20)			
product	price	ราคา	int(11)			
product	amount	จำนวน	varchar(20)			
product	date	วันที่	date			
product	onsale	สินค้าขายดี	varchar(20)			

ตารางที่ 4.10 รายละเอียดของตารางข้อมูล register

Relation	Attribute	Description	Data Type (Size)	PK	FK	Reference
register	id_member	ไอดีผู้ใช้	int(11)	yes		
register	name	ชื่อผู้ใช้	varchar(30)			
register	email	อีเมลล์	varchar(50)			
register	passwd	รหัสผ่าน	varchar(255)			
register	tel	เบอร์โทรศัพท์	varchar(10)			
register	address	ที่อยู่	varchar(200)			
register	status	สถานะการใช้ งาน	varchar(8)			
register	rank	ตำแหน่ง	varchar(5)			

ตารางที่ 4.11 รายละเอียดของตารางข้อมูล orders

Relation	Attribute	Description	Data Type (Size)	PK	FK	Reference
orders	id_order	ไอดีสั่งซื้อ	int(11)	yes		
orders	id_code	ไอดีโค้ด	varchar(30)			
orders	id_product	ไอดีสินค้า	varchar(50)			
orders	id_member	ไอดีผู้ใช้	varchar(255)			
orders	date	เบอร์โทรศัพท์	varchar(10)			
orders	status	สถานะการใช้งาน	varchar(100)			

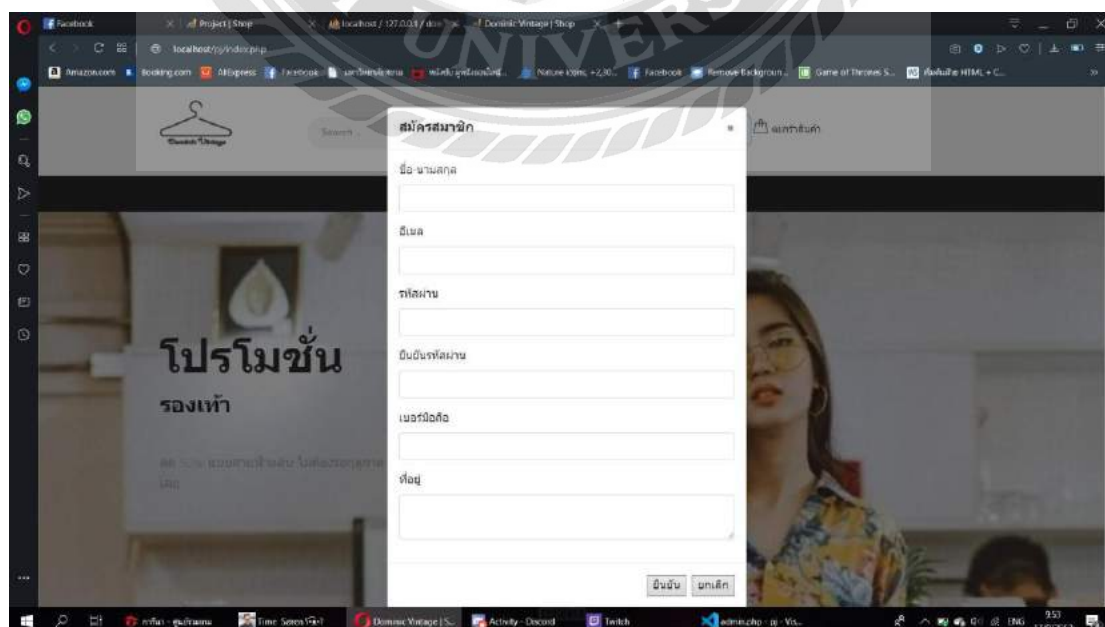
ตารางที่ 4.12 รายละเอียดของตารางข้อมูล review

Relation	Attribute	Description	Data Type (Size)	PK	FK	Reference
review	id	ไอดี	int(10)	yes		
review	comment	แสดงความคิดเห็น	varchar(1000)			
review	name	ชื่อ	varchar(50)			
review	email	อีเมลล์	varchar(255)			
review	create	เวลาในการสร้าง	timestamp			

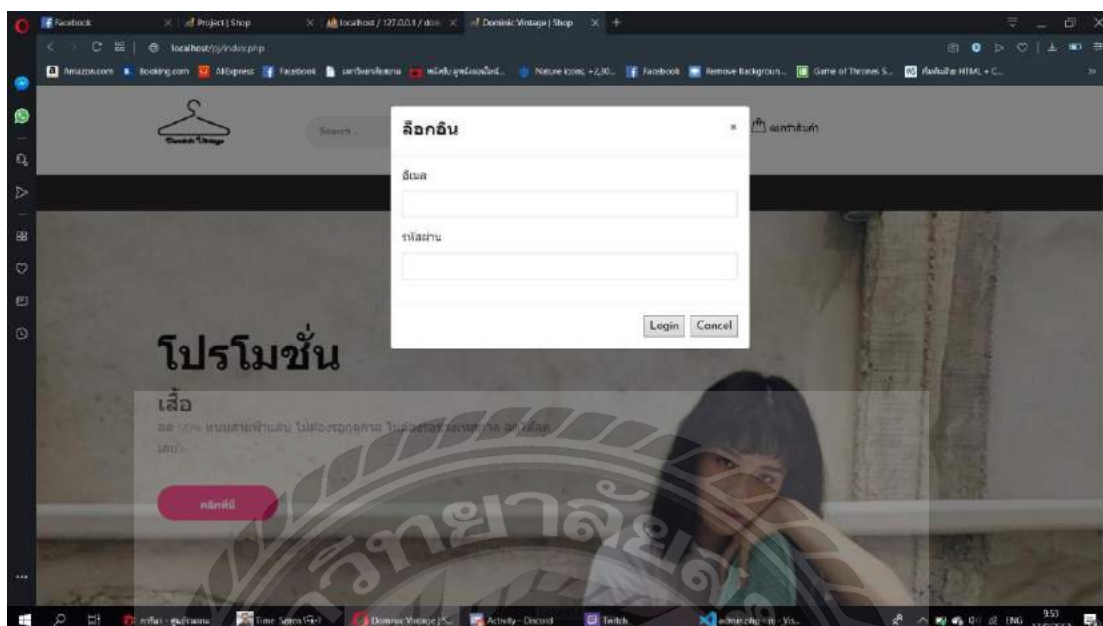
4.2.2 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้



รูปที่ 4.10 แสดงหน้าเว็บแอปพลิเคชัน
จากรูปที่ 4.10 หน้าแรกของเว็บแอปพลิเคชันเมื่อเข้าใช้



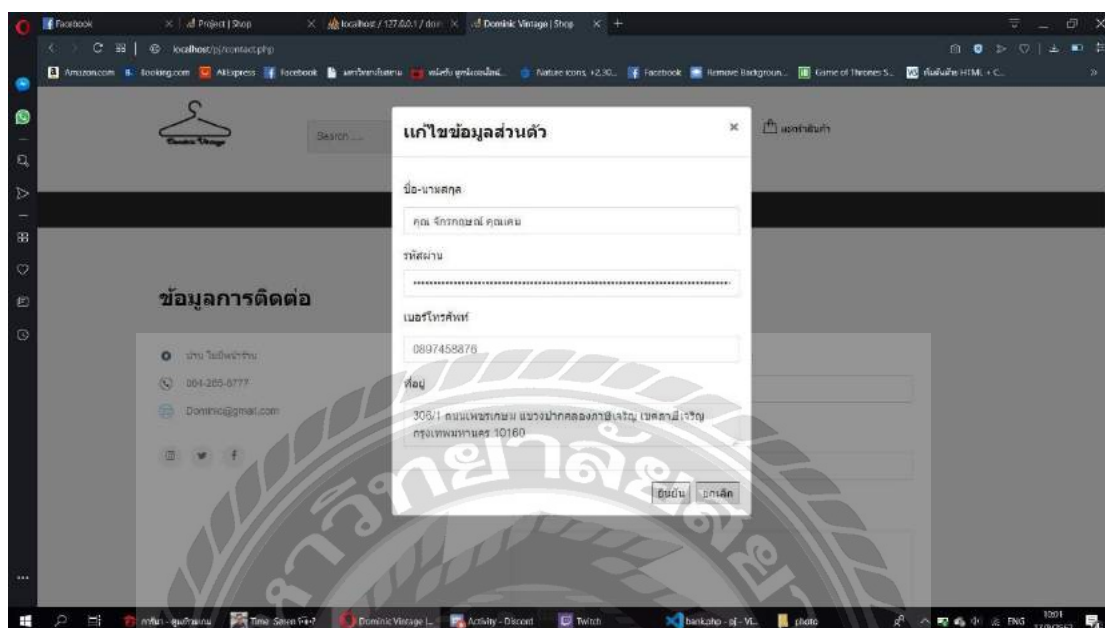
รูปที่ 4.11 แสดงหน้าสมัครสมาชิก
จากรูปที่ 4.11 เมื่อคลิกสมัครสมาชิกจะมีฟอร์มขึ้นมาให้กรอกข้อมูล



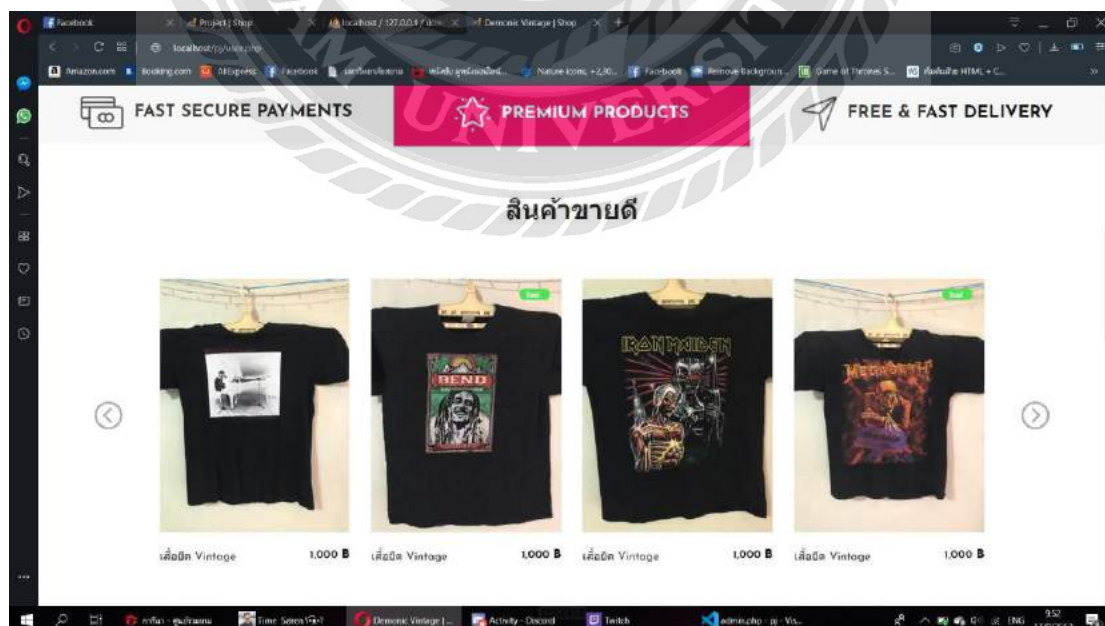
รูปที่ 4.12 แสดงหน้าเข้าสู่ระบบ
จากรูปที่4.12 เมื่อคลิกเข้าสู่ระบบจะมีฟอร์มขึ้นมาให้กรอกข้อมูล



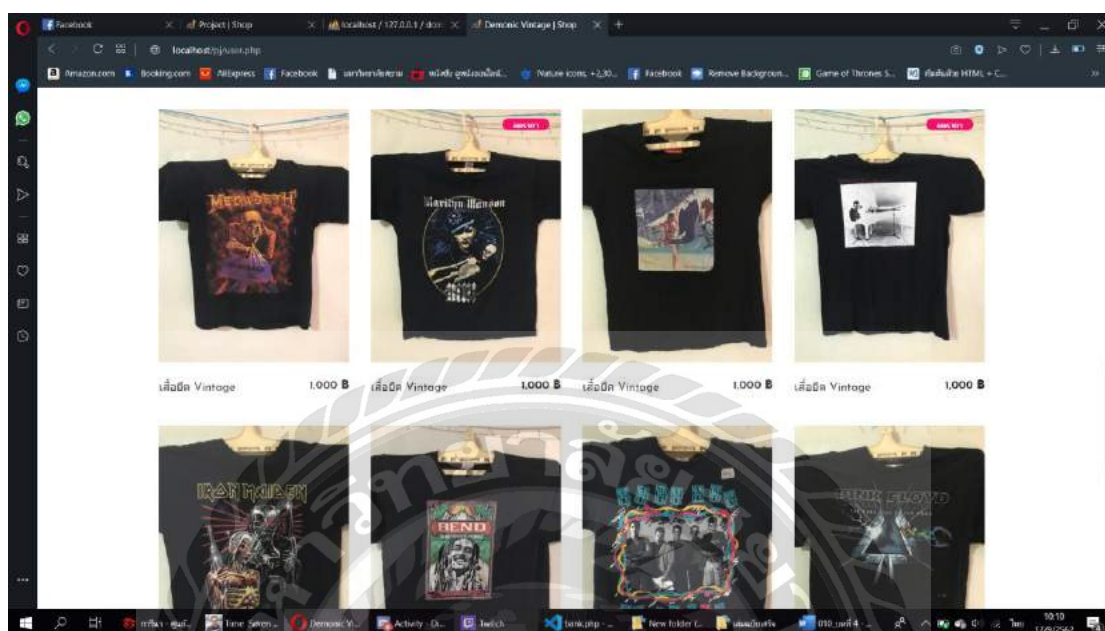
รูปที่ 4.13 แสดงหน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบ
จากรูปที่4.13 เมื่อเข้าสู่ระบบได้แล้วจะเข้าหน้าเว็บโดยขึ้นEmailให้รู้ว่าอยู่ในระบบ



รูปที่ 4.14 แสดงหน้าแก้ไขข้อมูล
จากรูปที่ 4.14 เมื่อคลิกแก้ไขโปรไฟล์ จะแสดงฟอร์มขึ้นมาให้แก้ไข

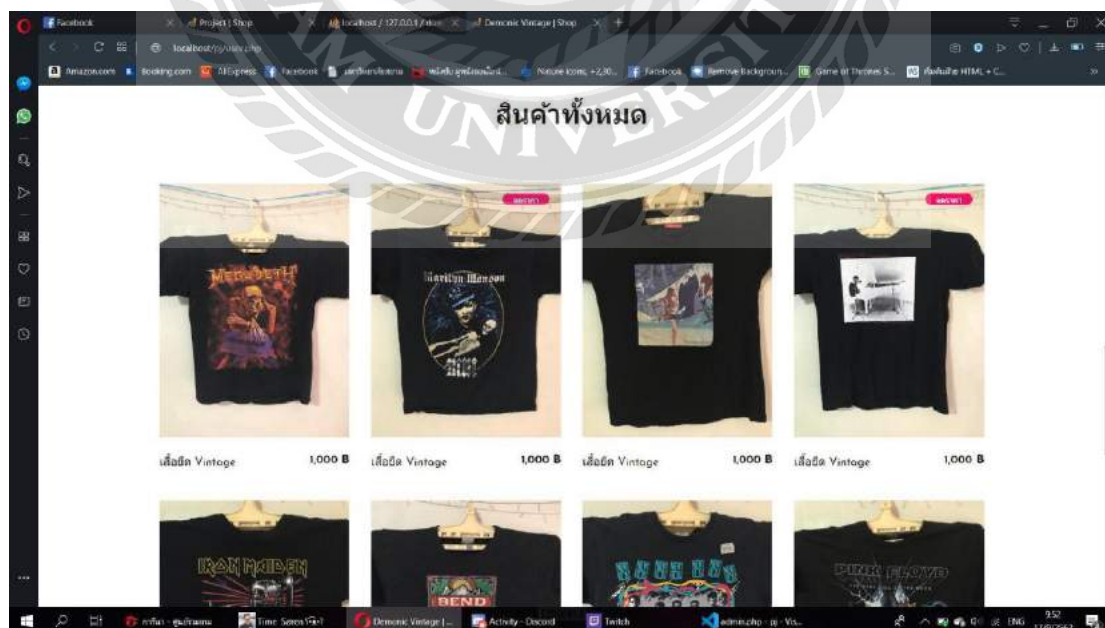


รูปที่ 4.15 แสดงสินค้าขายดี
จากรูปที่ 4.15 ในหน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบแล้วจะแสดงสินค้าขายดีของทางร้าน



รูปที่ 4.16 แสดงสินค้าในร้าน

จากรูปที่ 4.16 ในหน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบแล้วจะแสดงสินค้าต่างๆของทางร้าน



รูปที่ 4.17 แสดงหน้าสินค้าทั้งหมดของร้าน

จากรูปที่ 4.17 ในหน้าสินค้าทั้งหมดจะแสดงสินค้าทั้งหมดของทางร้าน

รูปที่ 4.18 แสดงหน้าติดต่อ

จากรูปที่ 4.18 ในหน้าติดต่อลูกค้าจะสามารถส่งข้อความถึงทางร้านได้

The screenshot shows a web browser window with a Thai university website. The background features a large, faded circular logo with the word "UNIVER" visible. The page content includes several text blocks, each starting with a name and followed by a feedback comment in Thai. The browser's address bar shows the URL "localhost/127.0.0.1/index...". The taskbar at the bottom displays various application icons, including a file explorer, a web browser, and a terminal.

UNIVER

Name: คุณ วาเลน อภิภูญ์
Feedback: เพิ่งได้ข้อจากแบบฝึกหัดจากทางมหาวิทยาลัย ส่วนตัวแล้ว ทางกองโสตศึกษา น่าจะเป็นมาดิด แบบเร็วมาดิดมากครับ

Name: คุณ ธนย์ สิริอหุณรัมย์
Feedback: เป็นอาจารย์ทางห้องเรียนดีมากครับ ส่วนตัวผมชอบทาง โสตศึกษา โสตศึกษา แบบแต่งตัวใส่หลายแบบมากครับ

Name: คุณ วาเลน อภิภูญ์
Feedback: เลื่อนขึ้น ลอยขึ้น เหมือนลื่นขึ้น หนักขึ้นกับราคาเลยครับ ส่วนทางเสียงก็ดี โสตศึกษาครับ

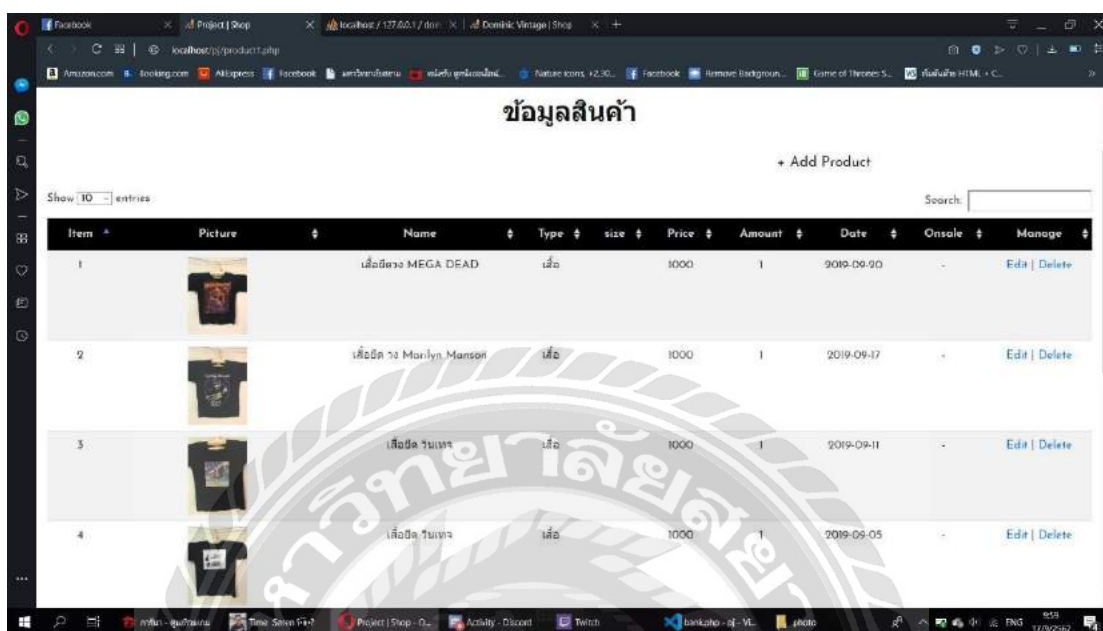
Name: คุณ ธนากร แซ่
Feedback: ขอบรองหน้ามากครับ งานสวยมาก แล้วล่ะ ส่วนทางโสตศึกษาเสียงหลายแบบ มาก ชอบมาก แบบ รื่นเริง มากครับ

Name: คุณ นาน นันทวัฒน์กุล
Feedback: เลื่อนขึ้นมากครับ ส่วนตัวผมชอบทาง โสตศึกษา โสตศึกษา แบบแต่งตัวใส่หลายแบบ มาก ชอบมาก แบบ รื่นเริง มากครับ

Name: คุณ จันทวัฒน์ นาน
Feedback: สืบค้นจากเอกสาร ทางทางเสียงดีมากครับ แบบสวยงาม มีคนลงมือลงมือเวลา สืบค้นจากเอกสาร

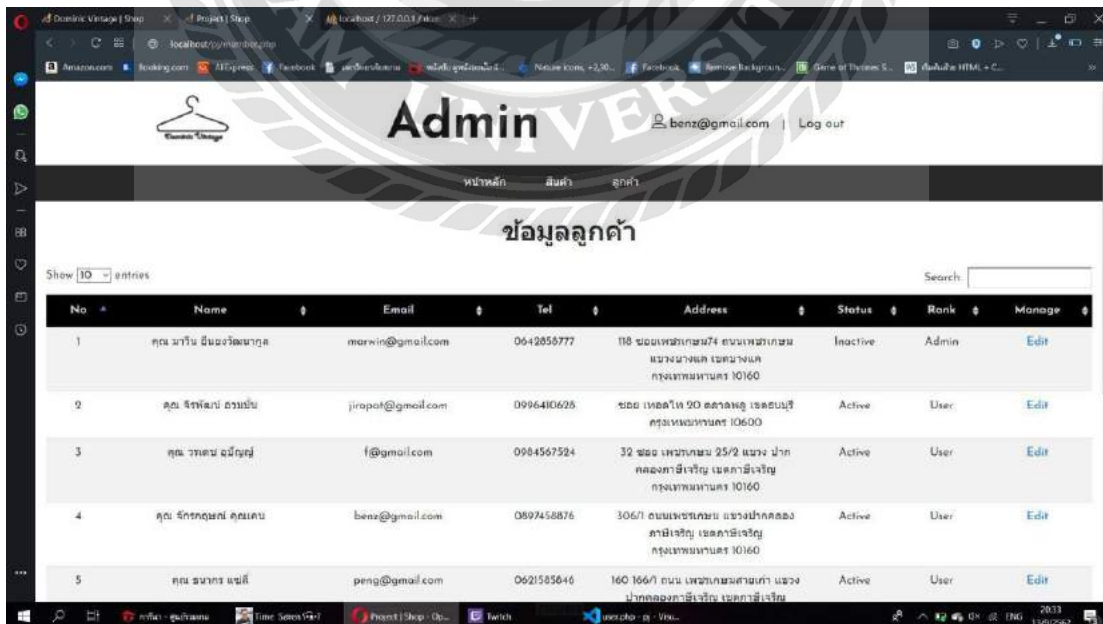
รูปที่ 4.19 แสดงหน้าข้อเสนอแนะ

จากรูปที่ 4.19 ในหน้าข้อเสนอแนะลูกค้าจะสามารถส่งข้อเสนอแนะหรือพุดถึงถึงทางร้านได้โดยที่ลูกค้าคนอื่นสามารถเห็นข้อความได้ด้วย



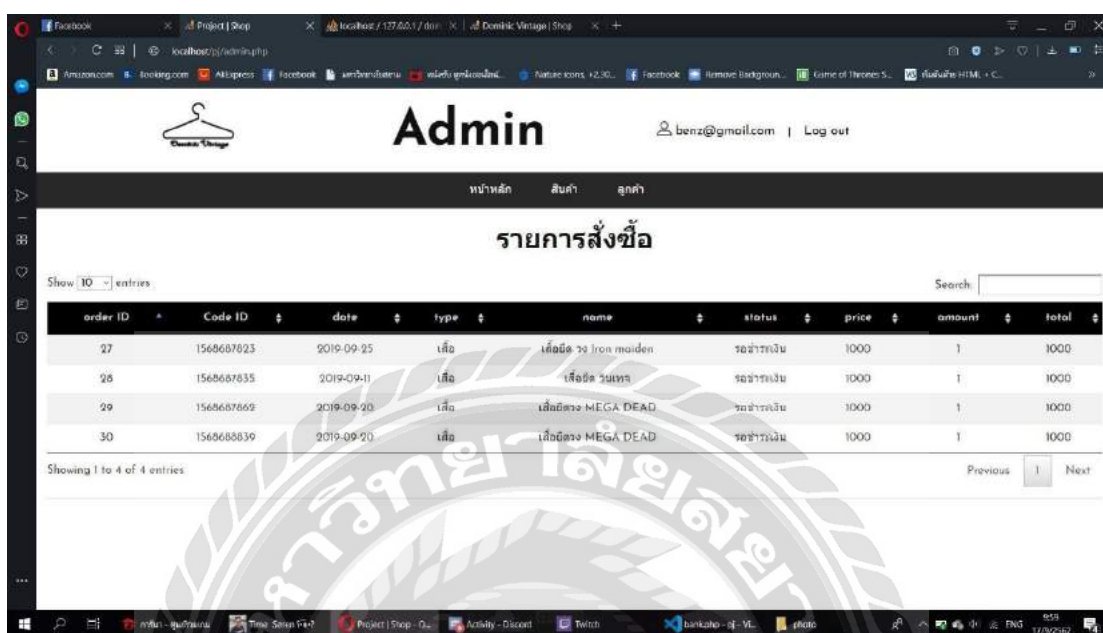
รูปที่ 4.20 แสดงหน้าการจัดการข้อมูลสินค้า

จากรูปที่ 4.20 ในหน้าการจัดการข้อมูลสินค้าผู้ดูแลระบบจะสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขสินค้าของร้านได้



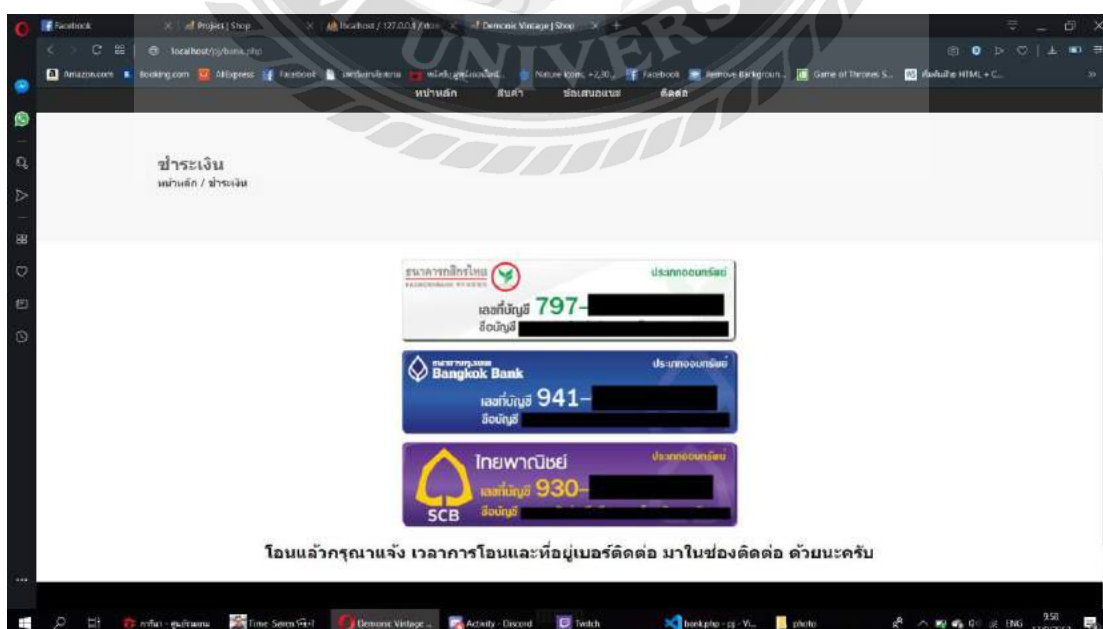
รูปที่ 4.21 แสดงหน้าการจัดการข้อมูลลูกค้า

จากรูปที่ 4.21 ในหน้าการจัดการข้อมูลลูกค้าผู้ดูแลระบบจะสามารถเปลี่ยนสถานะแล้วเปลี่ยนตำแหน่งของแต่ละรหัสได้



รูปที่ 4.22 แสดงหน้าการจัดการรายการสั่งซื้อ

จากรูปที่ 4.22 ในหน้าการจัดการรายการสั่งซื้อผู้ดูแลระบบจะสามารถตรวจสอบได้ว่าของสิ่งวันไหนประเภทไหน ชิ้นไหน และสามารถดูสถานะของสินค้าได้



รูปที่ 4.23 แสดงหน้าชำระเงิน

จากรูปที่ 4.23 ในหน้าชำระเงิน จะมีเลขบัญชีให้ลูกค้าที่ซื้อของได้โอนเงินเข้าไป

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลโครงการ

5.1.1 สรุปผลโครงการ

การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน E-Commerce ร้าน วินเทจ ช้อป ลูกค้าสามารถเลือกดูสินค้าได้ และยังสามารถเลือกประเภทของสินค้าที่ต้องการได้เพื่อให้ค้นหาสินค้าง่ายและสะดวกสบายมากขึ้น สามารถสั่งซื้อสินค้าและยังส่งข้อเสนอแนะเกี่ยวกับเว็บแอปพลิเคชันของร้านได้ และทางฝั่งผู้ดูแลระบบสามารถเช็คยอดสินค้า จัดการผู้ใช้งานได้เช่นปรับให้รหัสนั้นไม่สามารถใช้งานได้หรือปรับให้รหัสที่ต้องการเป็นผู้ดูแลระบบได้และยังสามารถจัดการสินค้าในระบบ เช่นเพิ่ม ลบ แก้ไขสินค้า และยังสามารถปรับให้สินค้าที่มียอดขายเยอะให้เป็นสินค้าขายดี ซึ่งการออกแบบจะเป็นการเจาะจงกลุ่มลูกค้าที่ชื่นชอบเสื้อผ้าสไตล์ วินเทจ

5.1.2 ข้อจำกัดของโครงการ

5.1.2.1 ไม่สามารถเปลี่ยนสถานะการโอนเงินได้ (หลังบ้าน)

5.1.2.2 ไม่สามารถชำระเป็นเงินสดได้

5.1.3 ข้อเสนอแนะ

ควรศึกษาการเขียนโปรแกรม Framework และภาษาต่างๆที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม เช่น PHP, CSS, HTML, JavaScript, Ajax, JQuery, Bootstrap เพื่อนำไปต่อยอดความรู้ในการทำงานครั้งต่อไป, ระบบ Feedback ของร้านค้า ควรมีปุ่มให้ลูกค้า ได้จะได้สามารถรู้ถึงความพึงพอใจของลูกค้าเป็นอย่างไร, ระบบหน้าติดต่อ ควรมีเพิ่มรูป เพื่อจะสามารถแสดงสินค้าได้ เพื่อบางคนไม่ชอบการพิมพ์ ชอบการใส่รูปมากกว่า

5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

5.2.1 ข้อดีของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ได้ความรู้และประสบการณ์ในการทำงานจริง แนวทางต่างๆที่สามารถนำมาใช้ในการทำงานและการเขียนโปรแกรม

5.2.2 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาจะต้องศึกษาหาความรู้ไปและทำงานไปด้วย เพราะต้องช่วยบริษัทในการทำงานต่างๆ และมีหน้าที่ความรับผิดชอบอื่นๆ ได้แก่ Support องค์กร ทำให้ระยะเวลาในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันให้เสร็จสมบูรณ์นั้นค่อนข้างมีความล่าช้าและประสบการณ์ความรู้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันยังไม่เพียงพอต่อการทำงานจึงทำให้บางครั้งไม่เป็นไปตามที่ต้องการ

5.2.3 ข้อเสนอแนะ

ควรแบ่งเวลาให้เหมาะสมกับการทำงาน ทั้งโปรเจกต์สหกิจและการช่วยทำงานของบริษัทซึ่งถ้าแบ่งเวลาได้ไม่เหมาะสมจะทำให้โปรเจกต์ล่าช้าและอาจจะไม่สามารถทำได้สำเร็จตามเป้าหมายที่วางไว้ได้ตามกำหนด



บรรณานุกรม

ไทยครีเอท. (2017). *jQuery คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.thaicreate.com/jquery/jquery-what-is-it.html>

ไนน์เอ็กซ์เพิร์ตเทรนนิ่ง (2016). *Microsoft sql server คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.9experttraining.com/articles/microsoft-sql-server-คืออะไร>

มายพีเอชพี. (2012). *Ajax คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/forums/viewtopic.php?f=29&t=11866>

มายพีเอชพี. (2017). *Back-End คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2287-backend-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2017). *Bootstrap คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/3963-bootstrap.html>

มายพีเอชพี. (2018). *CSS คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2193-css-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2018). *Front-End คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/6492-front-end-และ-back-end-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2017). *HTML คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2026-html-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2018). *JavaScript คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2017). *PHP คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2016). *Visual Studio คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/3639-visual-studio-วิชาวสตูดิโอ-คืออะไร.html>

มายพีเอชพี. (2017). *Xampp คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html>

ภาคผนวก

รูปภาพขณะปฏิบัติงานสหกิจศึกษา



ประวัติผู้จัดทำ



รหัสนักศึกษา : 5904800022
ชื่อ-นามสกุล : นายจิรพัฒน์ อ่วมม้น
คณะ : วิทยาศาสตร์
สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
ที่อยู่ : 111 พุทธมณฑลสาย2 วัดบุญประดิษฐ์ ซอย7
เขตบางแค แขวงบางแคเหนือ กรุงเทพมหานคร 10160
ผลงาน : สร้างและพัฒนาเว็บไซต์ E-Commerce



รหัสนักศึกษา : 5904800034
ชื่อ-นามสกุล : นาย มาวิน ยืนยงวัฒนากุล
คณะ : วิทยาศาสตร์
สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
ที่อยู่ : 118 ซอยเพชรเกษม 74 แขวงบางแคเหนือ เขตบางแค
กรุงเทพมหานคร 10160
ผลงาน : สร้างและพัฒนาเว็บไซต์ E-Commerce