



รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ออกแบบหน้าเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร

Website Design for Presenting News

บริษัท ทูเฟลโลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัด

2 FELLOWS NETWORK & DESIGN CO., LTD.

โดย

นาย อนรรฆภูมิ ศรีอำไพ 6104800010

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาสหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยสยาม

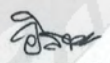
ภาคการศึกษา 3 ปีการศึกษา 2563

หัวข้อโครงการ : ออกแบบหน้าเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร  
Website Design for presenting news  
หน่วยกิต : 5 หน่วยกิต  
รายชื่อผู้จัดทำ : นายอนรรฆภูมิ ศรีอำไพ 6104800010  
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์เอก บำรุงศรี  
ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี  
สาขา : วิทยาการคอมพิวเตอร์  
คณะ : วิทยาศาสตร์


อนุมัติให้โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษาที่ 3 ปีการศึกษา 2563

คณะกรรมการสอบโครงการ

  
.....อาจารย์ที่ปรึกษา  
( อาจารย์เอก บำรุงศรี )

  
.....พนักงานที่ปรึกษา  
( คุณอิสรา นาวาโชติน )

  
.....กรรมการกลาง  
( อาจารย์จรรยา แหยมเจริญ )

  
.....ผู้ช่วยอธิการบดีและผู้อำนวยการสำนักสหกิจศึกษา  
( ผศ.ดร.มารุจ ลิมปะวัฒนะ )

## จดหมายนำส่งรายงาน

วันที่ 30 เดือน สิงหาคม พ.ศ.2564

เรื่อง ขอส่งรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

เรียน อาจารย์ ที่ปรึกษาสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

อาจารย์ เอก บำรุงศรี

ตามที่คุณจัดทำ นาย อนรรฆภูมิ ศรีอำไพ นักศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม ได้ไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษาระหว่างวันที่ 19 พฤษภาคม 2564 ถึงวันที่ 31 สิงหาคม 2564 ในตำแหน่ง Front-End Developer ณ บริษัท ทูเฟล โลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัด และได้รับมอบหมายจากพนักงานที่ปรึกษาให้ศึกษาและพัฒนาโครงการในหัวข้อ ออกแบบหน้าเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร

บัดนี้การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาได้สิ้นสุดแล้ว ผู้จัดทำจึงขอส่งรายงานดังกล่าวมาพร้อมกันนี้จำนวน 1 เล่มเพื่อขอรับคำปรึกษาต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อ โปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

นาย อนรรฆภูมิ ศรีอำไพ

นักศึกษาสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

## กิตติกรรมประกาศ (Acknowledgement)

การที่ผู้จัดทำได้มาปฏิบัติงานในโครงการสหกิจศึกษา ณ บริษัท ทูเฟลโลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัดตั้งแต่วันที่ 19 พฤษภาคม 2564 ถึงวันที่ 31 สิงหาคม 2564 ส่งผลให้ผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ที่มีค่ามากมายสำหรับรายงานสหกิจศึกษานี้สำเร็จลงได้ด้วยดี จากความร่วมมือและสนับสนุนจากท่านเจ้าของบริษัท

1. คุณ อิศรา นาวาโยธิน ตำแหน่ง : Front-End Developer

และบุคคลท่านอื่น ๆ ที่ไม่ได้กล่าวนามทุกท่านที่ได้ให้คำแนะนำช่วยเหลือในการจัดทำรายงาน

ผู้จัดทำขอขอบพระคุณผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลและเป็นที่ปรึกษาในการทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ตลอดจนให้การดูแลและให้ความเข้าใจกับชีวิตของการทำงานจริงซึ่งผู้จัดทำขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้ด้วย

ผู้จัดทำ  
นาย อนรรฆภูมิ ศรีอำไพ

หัวข้อโครงการ : ออกแบบหน้าเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร  
หน่วยกิต : 5 หน่วยกิต  
รายชื่อผู้จัดทำ : นาย อนุรักษ์ภูมิ ศรีอำไพ 6104800010  
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์เอก บำรุงศรี  
ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี  
สาขา : วิทยาการคอมพิวเตอร์  
คณะ : วิทยาศาสตร์  
ภาคการศึกษา/ปีการศึกษา : 3 / 2563

### บทคัดย่อ

บริษัท ทูเฟลโลว์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ เป็นบริษัทที่จัดทำและพัฒนาเว็บไซต์กับแอปพลิเคชัน ให้กับภาครัฐและภาคเอกชน เนื่องจากบริษัทได้ทำการพัฒนาเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร จึงมีความต้องการหน้าติดต่อผู้ใช้งานที่สวยงามและสะดวกในการใช้งานสำหรับบุคคลทั่วไป จึงมอบหมายงานให้ผู้จัดทำออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ โดยทำการออกแบบด้วยโปรแกรมอะโดบีเอ็กซ์ดีโดยใช้โปรแกรมวิซวลสตูดิโอโค้ดและเฟรมเวิร์ครีแอกส์ในการทำหน้าติดต่อผู้ใช้ของเว็บไซต์ โดยการออกแบบเว็บไซต์ออกแบบมาเพื่อเพิ่มความน่าสนใจในการใช้งานของผู้ใช้ทั่วไป

คำสำคัญ : บริษัท ทูเฟลโลว์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัด, ข่าวสาร, ส่วนติดต่อผู้ใช้

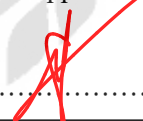
**Project Title** : Website Design for Presenting News  
**Credits** : 5 Units  
**Candidate** : Mr. Anakkapoom Sriamphai 6104800010  
**Advisor** : Mr. Eak Bamrungsi  
**Degree** : Bachelor of Science  
**Major** : Computer Science  
**Faculty** : Science  
**Semester/Academic year** : 3 / 2020

### Abstract

2 Fellows Network and Design Co., Ltd. is a website and application development business that serves both the public and private sectors. The corporation has created a news presentation website and the user interface must be both appealing and simple to use for the general audience. The responsibility of designing the user interface the responsibility of the intern. The website's user interface was created in Adobe XD with the help of Visual Studio Code and the React framework. By creating a website for ordinary consumers, you can increase their interest in using it.

**Keywords:** 2 Fellows Network and Design Co., Ltd., news, user interface

Approved by

  
.....

# สารบัญ

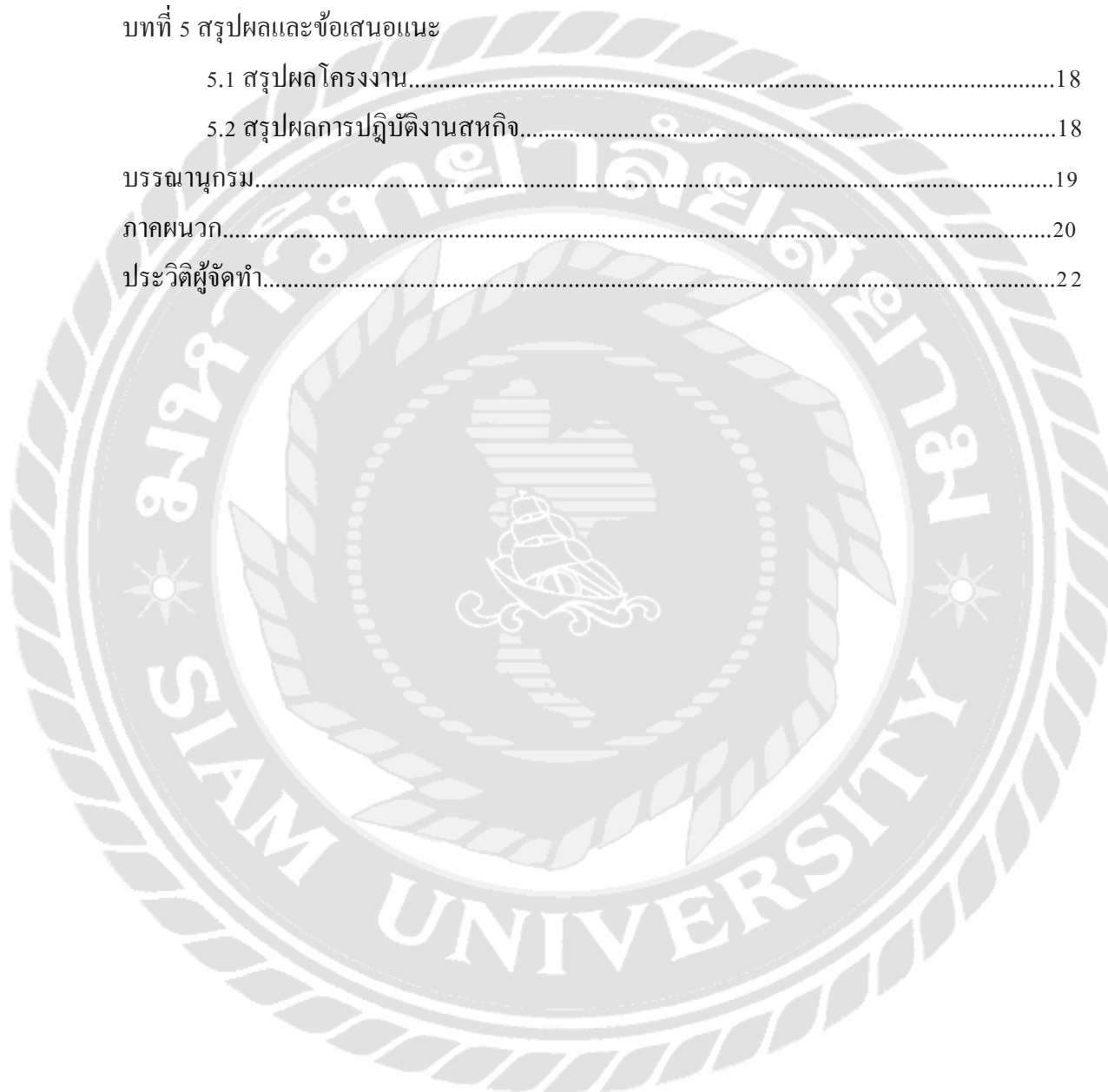
หน้า

จดหมายนำส่งรายงาน.....	ก
กิตติกรรมประกาศ.....	ข
บทคัดย่อ.....	ค
Abstract.....	ง
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบเขตโครงการ.....	1
1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ.....	1
1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน.....	1
1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้.....	3
บทที่ 2 การทบทวนเอกสารวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 UI.....	4
2.2 ขั้นตอนการออกแบบ UI.....	4
2.3 การแก้ไขปัญหาในการออกแบบ UI.....	5
2.4 การเขียนเว็บไซต์แบบ Responsive.....	5
2.5 React.....	6
2.6 Typescript.....	7
2.7 Visual Studio Code.....	7
2.8 GitLab.....	8
2.9 Adobe XD.....	8
บทที่ 3 รายละเอียดการปฏิบัติงาน	
3.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ.....	9
3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์ การให้บริการหลักขององค์กร.....	9
3.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารงานขององค์กร.....	10
3.4 ตำแหน่งและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย.....	10
3.5 ชื่อและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา.....	10
3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน.....	10

## สารบัญ ( ต่อ )

หน้า

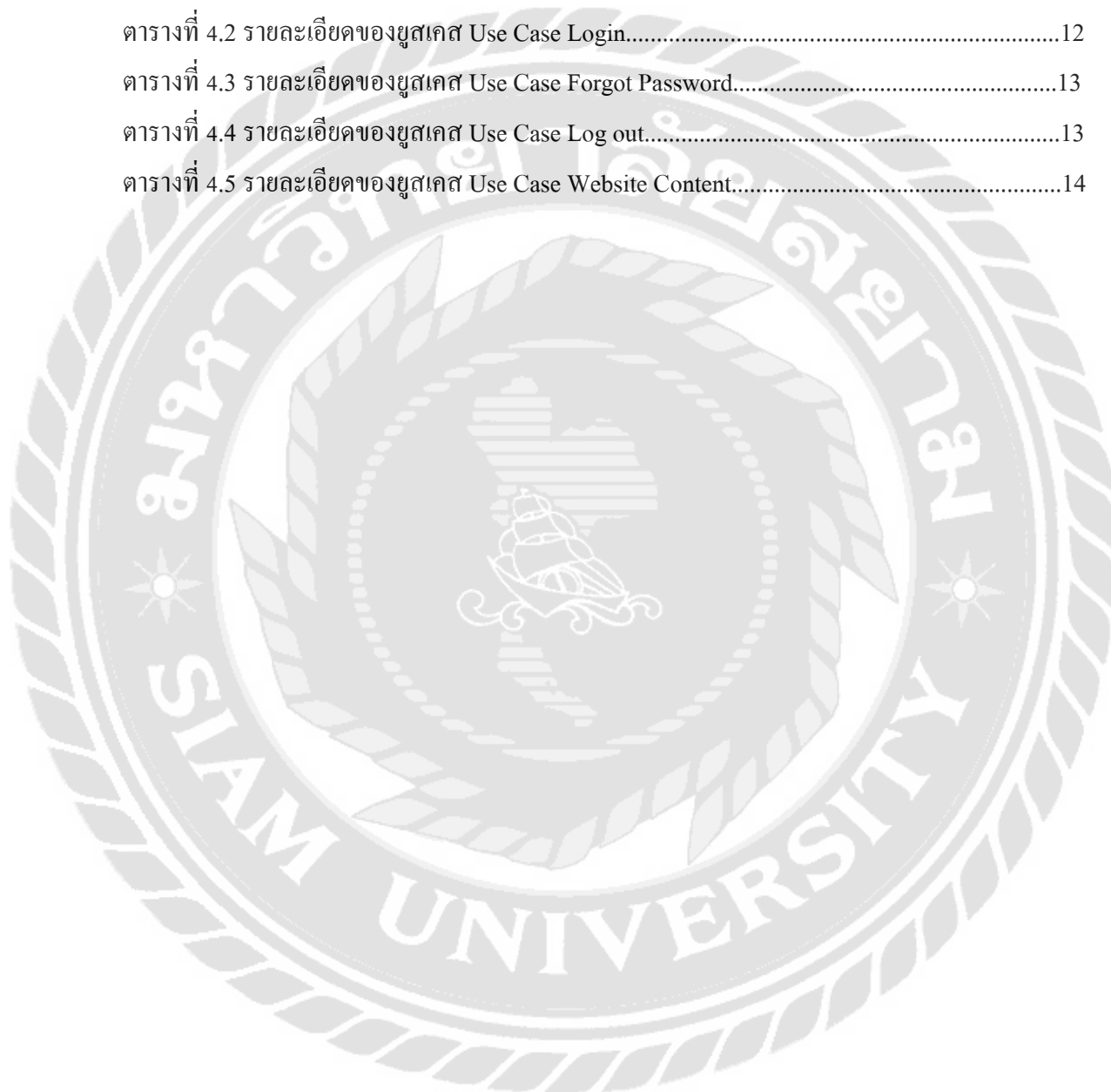
บทที่ 4 ผลการปฏิบัติงานตามโครงการ	
4.1 รายละเอียดของโครงการ.....	11
4.2 การทำงานของระบบ.....	11
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลโครงการ.....	18
5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจ.....	18
บรรณานุกรม.....	19
ภาคผนวก.....	20
ประวัติผู้จัดทำ.....	22





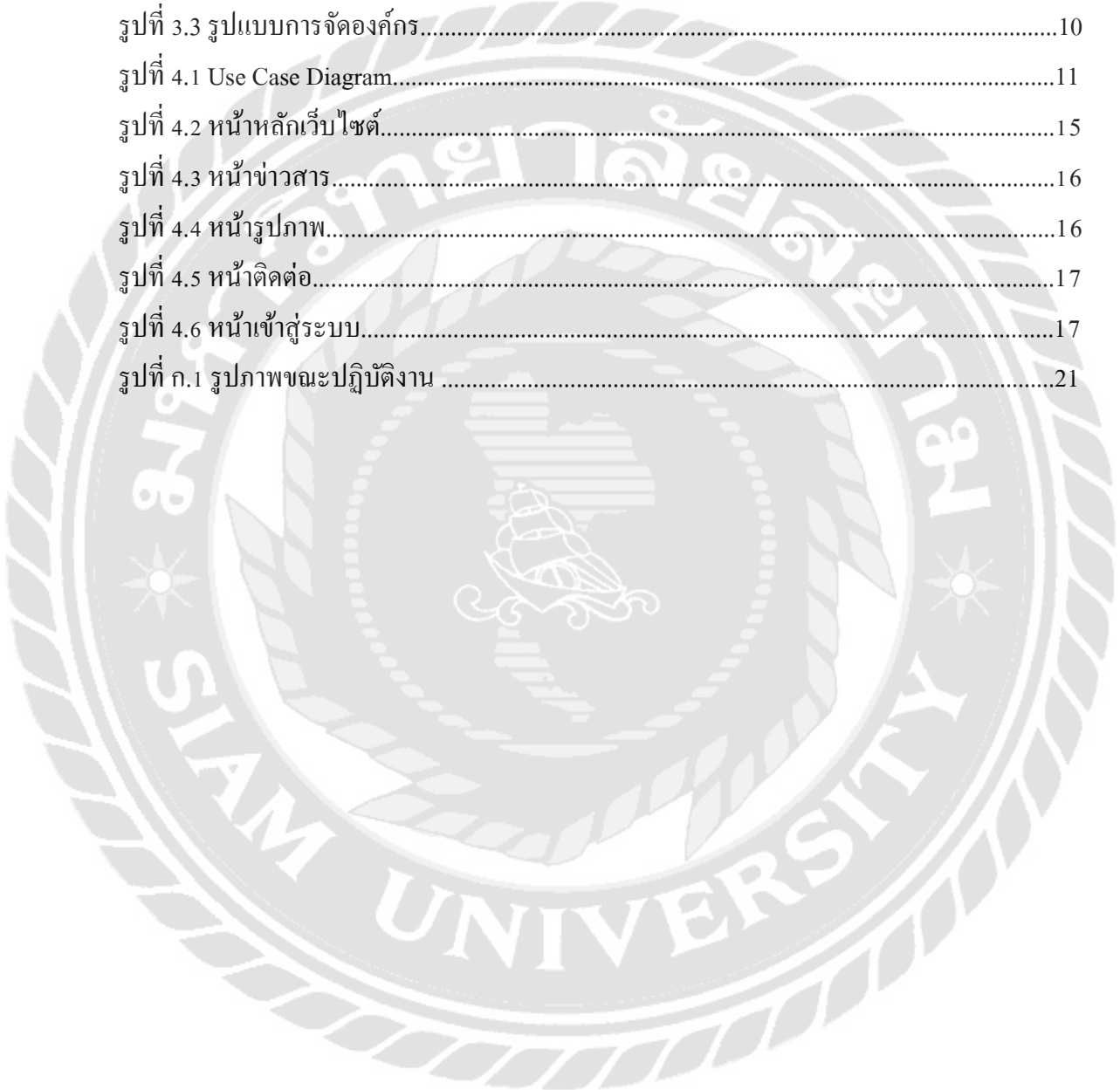
## สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ.....	3
ตารางที่ 4.1 รายละเอียดของยูสเคส Use Case Register.....	12
ตารางที่ 4.2 รายละเอียดของยูสเคส Use Case Login.....	12
ตารางที่ 4.3 รายละเอียดของยูสเคส Use Case Forgot Password.....	13
ตารางที่ 4.4 รายละเอียดของยูสเคส Use Case Log out.....	13
ตารางที่ 4.5 รายละเอียดของยูสเคส Use Case Website Content.....	14



## สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 อธิบายแนวคิดของการเขียนเว็บไซต์แบบ Responsive.....	5
รูปที่ 3.1 แผนที่ตั้งของบริษัท ทูเฟล โลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัด.....	9
รูปที่ 3.3 รูปแบบการจัดองค์กร.....	10
รูปที่ 4.1 Use Case Diagram.....	11
รูปที่ 4.2 หน้าหลักเว็บไซต์.....	15
รูปที่ 4.3 หน้าข่าวสาร.....	16
รูปที่ 4.4 หน้ารูปภาพ.....	16
รูปที่ 4.5 หน้าติดต่อ.....	17
รูปที่ 4.6 หน้าเข้าสู่ระบบ.....	17
รูปที่ ก.1 รูปภาพขณะปฏิบัติงาน .....	21



# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องจากบริษัทได้ทำการพัฒนาเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร จึงมีความต้องการหน้าติดต่อผู้ใช้งานที่สวยงามและสะดวกในการใช้งานสำหรับบุคคลทั่วไป จึงมอบหมายงานให้ผู้จัดทำออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ โดยทำการออกแบบด้วยโปรแกรมอะโดบีเอ็กซ์ดีโดยใช้โปรแกรมวิซวลสตูดิโอโค้ดและเฟรมเวิร์กซีเอสในการทำหน้าที่ติดต่อผู้ใช้ของเว็บไซต์ โดยการออกแบบเว็บไซต์ ออกแบบมาเพื่อเพิ่มความน่าสนใจในการใช้งานของผู้ใช้ทั่วไป

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

ออกแบบหน้า UI เว็บไซต์สำหรับการนำเสนอข่าวสาร

### 1.3 ขอบเขตของโครงการ

1.3.1 การออกแบบหน้าเว็บไซต์เฉพาะผู้ใช้งานโดยใช้แค่ระบบหน้าบ้าน (Front-End)

1.3.2 แพลตฟอร์มที่ใช้ในการพัฒนาโครงการเป็นแบบ หน้าเว็บไซต์

1.3.3 สามารถออกแบบหน้าเว็บไซต์ที่สามารถแสดงได้ทั้ง คอมพิวเตอร์ และ โทรศัพท์มือถือ

1.3.4 การทำงานของเว็บไซต์

1.3.4.1 ผู้ใช้สามารถเข้าชมเว็บไซต์ได้

1.3.4.2 ผู้ใช้สามารถสมัครรับข้อมูลได้

### 1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ

1.4.1 เพื่อให้คนยุคใหม่สนใจการอ่านข่าวสารในรูปแบบที่น่าสนใจยิ่งขึ้น

1.4.2 เพื่อให้คนยุคใหม่สนใจการอ่านข่าวสารในรูปแบบที่น่าสนใจยิ่งขึ้นงาน

### 1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงาน

1.5.1 รวบรวมความต้องการและศึกษาข้อมูลของโครงการ

รวบรวมความต้องการ โดยการประชุมร่วมกับกับพนักงานที่ปรึกษาเพื่อกำหนดถึงปัญหา และขอบเขตของระบบว่าจะมีการทำงานอย่างไรและสามารถพัฒนาเว็บไซต์ให้ตรงกับความต้องการได้มากที่สุด

### 1.5.2 วิเคราะห์ระบบงาน

นำข้อมูลต่าง ๆ ที่ได้รวบรวม นำมาวิเคราะห์และวางแผนการปฏิบัติงานเพื่อทำการออกแบบเว็บไซต์ให้ตอบสนองความต้องการของลูกค้าอย่างสมบูรณ์ครบถ้วน โดยวิเคราะห์จากความต้องการที่ทางลูกค้าเสนอมา ขอบเขตการทำงาน สามารถตอบสนองกับผู้ใช้งานได้เป็นอย่างดี

### 1.5.3 ออกแบบระบบงาน

ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบระบบที่จะนำมาใช้จริง เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาเว็บไซต์ที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้มากที่สุด

#### 1.5.3.1 ออกแบบขอบเขตการทำงานของเว็บไซต์

เขียนการทำงานของฟังก์ชันต่างๆ และความสัมพันธ์ของการทำงานในส่วนต่างๆของเว็บไซต์และกำหนดเครื่องมือในการพัฒนาโดยใช้ React และ Material-UI ในการพัฒนาแบบ Relative Website

#### 1.5.3.2 ออกแบบหน้าจอสวนติดต่อผู้ใช้ (User Interface Design) โดยเลือกใช้ธีมที่บริษัทเลือก และใช้โปรแกรม Adobe XD ในการออกแบบ และทำงานด้วยกันเป็นทีม

#### 1.5.3.3 ออกแบบการเข้าใช้งานของผู้ใช้ (User Experience Design)

ออกแบบส่วนการเข้าใช้งานผู้ใช้หรือการทำงานที่ง่ายไม่ซับซ้อนและมีความน่าสนใจแก่ผู้ใช้

### 1.5.4 จัดทำหรือพัฒนาระบบ

เป็นขั้นตอนในการออกแบบระบบเป็นการนำข้อมูลทั้งหมดที่ได้จากการวิเคราะห์และออกแบบระบบไว้ มาเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรม Visual Studio Code ในการออกแบบเว็บไซต์ โดยใช้ภาษา Type Script ของ JAVA ในการพัฒนา

### 1.5.5 ทดสอบและสรุปผล

ผู้จัดทำได้ทำการทดสอบเว็บไซต์ไป โดยใช้ Google Chrome ในการทดสอบเว็บไซต์ และตรวจสอบปัญหา บนคอมพิวเตอร์ และ จำลองขนาดต่างๆของหน้าจอโทรศัพท์มือถือ พร้อมทั้งแก้ไขเมื่อพบข้อผิดพลาด นอกจากนี้ยังมีการทดสอบร่วมกับพนักงานที่ปรึกษา เพื่อหาข้อผิดพลาด และทำทางการปรับปรุงแก้ไขให้ถูกต้องมากที่สุด

### 1.5.6 จัดทำเอกสาร

เป็นการจัดทำเอกสารประกอบโครงการ แนวทางในการจัดทำโครงการ วิธีการและขั้นตอนการดำเนินโครงการ เพื่อเสนอรายงานต่ออาจารย์ที่ปรึกษาและคู่มือการใช้งานสำหรับสถานประกอบการใช้อ้างอิงต่อไปในอนาคต

## 1.5.7 ระยะเวลาในการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน	พ.ค. 64	มิ.ย. 64	ก.ค. 64	ส.ค. 64
1. รวบรวมความต้องการและศึกษาข้อมูล	←→			
2. วิเคราะห์ระบบ	←→	←→		
3. ออกแบบระบบ	←→	←→		
4. พัฒนาระบบ		←→	←→	←→
5. ทดสอบระบบ		←→	←→	←→
6. จัดทำเอกสาร				←→

## 1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้

## 1.6.1 ฮาร์ดแวร์

## 1.6.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก Acer รุ่น Nitro 5 A515-55-517N

- INTEL CORE I5-10300H 2.5 GHz
- NVIDIA GeForce RTX 2050 6GB GDDR6
- 15.6" FHD IPS 144Hz.
- RAM DDR4 16GB, 2400 MHz
- SSD PCIe NVMe M.2 512GB
- Windows 10 Home (64 Bit)

## 1.6.2 ซอฟต์แวร์

- 1.6.2.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft windows 10
- 1.6.2.2 Visual Studio Code
- 1.6.2.3 Gitlab
- 1.6.2.4 Material-UI
- 1.6.2.5 React
- 1.6.2.6 Google Chrome
- 1.6.2.7 Adobe XD

## บทที่ 2

### การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

ในการจัดทำโครงการเว็บไซต์นี้ ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าแนวคิด ทฤษฎี เทคโนโลยี และเครื่องมือต่าง ๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาโครงการ ประกอบด้วย

#### 2.1 UI (User Interface Design)<sup>1</sup>

UI (User Interface Design) หมายถึง การออกแบบอินเตอร์เฟซหรือหน้าตาของเว็บไซต์ให้เป็นมิตรต่อผู้ใช้งาน เช่น กราฟิกสวย สะอาด คมชัด ดูสวยงามน่าใช้งาน มีปุ่มสำหรับทำ Action ต่างๆ ชัดเจน เช่น ปุ่มสั่งซื้อสินค้า ปุ่มกดอ่านคอนเทนต์ ปุ่มติดต่อเจ้าของแบรนด์

##### 2.1.1 เทคนิคการออกแบบ UI (User Interface Design)

เรื่องของการออกแบบหน้าตาเว็บไซต์ที่เน้นสร้างความพึงพอใจให้แก่ผู้ใช้งาน ทำอย่างไรให้ผู้ใช้งานเว็บหรือคนที่เข้ามาดูเว็บไซต์ของเรากลายเป็นกลุ่มลูกค้าของเราในที่สุด หรือกดแชร์ กดไลค์เนื้อหาคอนเทนต์บนเว็บของเรา นี่คือจุดประสงค์ของการออกแบบ UI & UX Design ส่วนใครที่กำลังมองหาเคล็ดลับการออกแบบ UI และ UX ที่เหมาะสมกับการทำเว็บธุรกิจ

- 1) หน้าตาเว็บไซต์และแอปพลิเคชันต้องเรียบง่าย สะอาดตา
- 2) มีเมนูที่ใช้งานง่าย เข้าถึงได้ง่าย สะดวก และชัดเจน ต่อผู้ใช้งาน
- 3) มีช่องทางการติดต่อที่ชัดเจน
- 4) เน้นการตอบสนองของผู้ที่ดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน และสนองความต้องการของผู้ใช้แอปพลิเคชันในการสั่งการระบบต่างๆ

##### 2.1.2 ขั้นตอนการออกแบบ UI (User Interface Design)

เว็บไซต์และแอปพลิเคชันเป็นหนึ่งในเครื่องมือทางการตลาดที่สำคัญที่สุดในการดึงดูดผู้มีโอกาสเป็นลูกค้า ลูกค้าของเราต้องการให้เรานำเว็บไซต์และแอปพลิเคชันที่ล้ำสมัยมีประสิทธิภาพต่ำและไม่ตอบสนองและเปลี่ยนเป็นเว็บไซต์และแอปพลิเคชันที่ออกแบบมาอย่างดีและใช้งานง่าย

- 1) วิเคราะห์แอปพลิเคชันและเว็บไซต์เก่า
- 2) วิเคราะห์การตลาดและวิจัยการตลาดของกลุ่ม
- 3) รวบรวมแรงบันดาลใจ
- 4) กำหนดแนวทางในการออกแบบ
- 5) นำเสนอการออกแบบ

<sup>1</sup> <https://aomoney.com/stories/ธุรกิจรุ่งพุ่งไปกับ-fastwork/ ui-ux-design/1133#kuy0gwol29/>

### 2.1.3 การแก้ไขปัญหาในการออกแบบ UI (User Interface Design)

เพื่อให้เว็บไซต์และแอปพลิเคชันนำทางไปยังเนื้อหาต่างๆ ได้ง่ายและทำให้อ่านง่ายเราจึงต้องเลือกแบบอักษรและสีให้ดีที่สุด เลือกสีและแบบอักษรที่แสดงถึงแบรนด์เพื่อสร้างผลกระทบเชิงบวกต่อผู้ใช้เว็บไซต์และแอปพลิเคชัน

- 1) ใช้สีและธีมให้สอดคล้องกับแบรนด์
- 2) ใช้ตัวพิมพ์ที่อ่านง่าย มองเห็นได้ชัดเจน
- 3) ใช้องค์ประกอบ UI (User Interface Design) และรูปภาพที่ดีให้สะท้อนให้เห็นเป็นเอกลักษณ์ของแบรนด์

## 2.2 การเขียนเว็บไซต์แบบ Responsive<sup>2</sup>

Responsive Web Design เป็นอีกทางเลือกหนึ่ง ในการพัฒนาเว็บไซต์ที่กำลังได้รับความนิยมในขณะนี้ครับ โดยมีจุดประสงค์เพื่อ “ทำให้ User ใช้งานได้ง่ายที่สุด” โดย Responsive Web Design นั้น มีข้อดีคือจะใช้ source code ตัวเดียว ทำให้ประหยัดเวลาและค่าใช้จ่าย แต่จะสามารถปรับการแสดงผล ให้เหมาะสมกับอุปกรณ์ต่างๆ ได้



รูปที่ 2.1 อธิบายแนวคิดของการเขียนเว็บไซต์แบบ Responsive

<sup>2</sup> <https://www.makewebeasy.com/th/blog/responsive-web-design-2/>

### 2.3 React <sup>3</sup>

React สร้างขึ้น โดย Jordan Walke วิศวกรซอฟต์แวร์ของ Facebook ซึ่งเปิดตัวต้นแบบ React รุ่นแรกที่เรียกว่า "FaxJS" เขาได้รับอิทธิพลจากXHPเป็นHTMLห้องสมุดส่วนประกอบสำหรับPHP มันถูกปรับใช้ครั้งแรกบนฟีดข่าวของ Facebook ในปี 2011 และต่อมาบนInstagramในปี 2012 มันถูกโอเพนซอร์สที่ JSConf US ในเดือนพฤษภาคม 2013

React Native ซึ่งเปิดใช้งานการพัฒนา Native Android , iOSและUWPด้วย React ได้รับการประกาศที่ React Conf ของ Facebook ในเดือนกุมภาพันธ์ 2015 และเปิดในเดือนมีนาคม 2015 เมื่อวันที่ 18 เมษายน 2017 Facebook ได้ประกาศ React Fiber ซึ่งเป็นชุดอัลกอริทึมภายในชุดใหม่สำหรับการเรนเดอร์ ซึ่งต่างจากอัลกอริทึมการเรนเดอร์แบบเก่าของ React คือ Stack React Fiber จะกลายเป็นรากฐานของการปรับปรุงในอนาคตและการพัฒนาคุณลักษณะของไลบรารี React [ ต้องการการอัปเดต ] ไวยากรณ์จริงสำหรับการเขียนโปรแกรมด้วย React จะไม่เปลี่ยนแปลง เฉพาะวิธีที่ไวยากรณ์ดำเนินการเท่านั้นที่เปลี่ยนไป ระบบการเรนเดอร์แบบเก่าของ React คือ Stack ได้รับการพัฒนาในช่วงเวลาที่ระบบไม่เข้าใจการเปลี่ยนแปลงแบบไดนามิก สเตตัสนั้นซ้ำในการวาดแอนิเมชันที่ซับซ้อน เช่น พยายามทำให้สำเร็จทั้งหมดในอินเดียว ไฟเบอร์แบ่งแอนิเมชันออกเป็นบางส่วนๆ ซึ่งสามารถกระจายออกไปได้หลายเฟรม ในทำนองเดียวกัน โครงสร้างของหน้าสามารถแบ่งออกเป็นส่วนต่างๆ ที่อาจได้รับการดูแลรักษาและปรับปรุงแยกจากกัน ฟังก์ชัน JavaScript และออบเจกต์DOMเสมือนเรียกว่า "ไฟเบอร์" และแต่ละฟังก์ชันสามารถดำเนินการและอัปเดตแยกกันได้ ทำให้การแสดงผลบนหน้าจอราบรื่นขึ้น

Material UI คือ Framework ที่ใช้สร้าง UI สำหรับ เว็บไซต์ ที่สามารถแสดงบนแพลตฟอร์มได้ทั้ง คอมพิวเตอร์ และ โทรศัพท์มือถือ ในเวลาเดียวกัน โดยภาษา Typescript ซึ่งถูกพัฒนาโดย JAVA และที่สำคัญคือเป็น open source ที่สามารถใช้งานได้แบบฟรีๆ Material UI นั้นจะมี Component พื้นฐานมาให้ เพื่อให้การออกแบบ UI มีความง่าย และสะดวก จะใช้สร้าง UI ต่างๆ เช่น การแสดงข้อความ, Icon หรือรูปภาพ เป็นต้น และสามารถ สร้างสิ่งต่างๆ ที่มีการจัดการสถานะการทำงานต่าง ๆ เช่น การสร้าง Icon ที่มีการใส่ animation ให้สามารถขยับไปมาได้, ปุ่มกดต่าง ๆ บนหน้า UI เป็นต้น

<sup>3</sup> [https://en.wikipedia.org/wiki/React\\_\(JavaScript\\_library\)](https://en.wikipedia.org/wiki/React_(JavaScript_library))



## 2.4 Typescript <sup>4</sup>

Typescript ก็คือภาษา JavaScript ใน Version ที่ได้รับการ Upgrade นั้นเอง มันสามารถทำงานบน Node.js Environment หรือ Web Browser ต่าง ๆ ที่มีการรองรับ ECMAScript 3 ขึ้นไป TypeScript เป็น Statically Compiled Language ที่ได้จัดเตรียมทั้ง Static Typing, Classes และ Interface ไว้ให้แล้ว ช่วยให้คุณสามารถเขียน Code ของ JavaScript ที่เรียบง่ายและ Clean ได้อย่างสะดวกขึ้น ดังนั้น การใช้ TypeScript จะช่วยให้คุณสร้าง Software ที่ปรับใช้งานได้ง่ายและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

## 2.5 Visual Studio Code <sup>5</sup>

Visual Studio Code หรือ VSCode เป็นโปรแกรม Code Editor ที่ใช้ในการแก้ไขและปรับแต่งโค้ด จากค่ายไมโครซอฟท์ มีการพัฒนาออกมาในรูปแบบของ OpenSource จึงสามารถนำมาใช้งานได้แบบฟรี ๆ ที่ต้องการความเป็นมืออาชีพ

ซึ่ง Visual Studio Code นั้น เหมาะสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่ต้องการใช้งานข้ามแพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows, macOS และ Linux สนับสนุนทั้งภาษา JavaScript, TypeScript และ Node.js สามารถเชื่อมต่อกับ Git ได้ นำมาใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน มีเครื่องมือส่วนขยายต่าง ๆ ให้เลือกใช้อย่างมากมาย ไม่ว่าจะเป็น 1.การเปิดใช้งานภาษาอื่น ๆ ทั้ง ภาษา C++, C#, Java, Python, PHP หรือ Go 2.Themes 3.Debugger 4.Commands เป็นต้น Android ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทั้งด้านการออกแบบ GUI ที่ช่วยให้สามารถ Preview ตัว App มุมมองที่แตกต่างกันบน Smart Phone แต่ละรุ่น สามารถแสดงผลบางอย่างได้ทันทีโดยไม่ต้องทำการรัน App บน Emulator รวมทั้งยังแก้ไขปรับปรุงในเรื่องของความเร็วของ Emulator ที่ยังเจอปัญหากันอยู่ในปัจจุบัน

<sup>4</sup> <https://www.techstarthailand.com/blog/detail/Difference-Between-TypeScript-and-JavaScript-Programming/906>

<sup>5</sup> <https://code.visualstudio.com/>

## 2.6 GitLab<sup>6</sup>

GitLab เป็นซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นจาก Git โดยมีหน้าที่สองส่วนคือเก็บซอร์สโค้ด (repository) และการจัดการโครงการ (CI/CD ย่อมาจาก continuous integration and continuous delivery)

## 2.7 Adobe XD<sup>7</sup>

Adobe XD หรือชื่อเรียกเต็มๆคือ Adobe Experience Design ถูกสร้างมาเพื่อตอบโจทย์ในการทำงานของ UI (User Interface) Designer ในปัจจุบัน ที่มีเครื่องมือการใช้งานที่ครบครันทั้งการ Design และการทำ Prototyping ต่างๆ สำหรับการออกแบบเว็บไซต์ หรือแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์ต่างๆ

---

<sup>6</sup> <https://about.gitlab.com/>

<sup>7</sup> [https://www.adobe.com/th\\_th/products/xd.html](https://www.adobe.com/th_th/products/xd.html)

### บทที่ 3

#### รายละเอียดการปฏิบัติงาน

##### 3.1 ชื่อและที่ตั้งสถานประกอบการ

ชื่อสถานประกอบการ : บริษัท ทูเฟลโลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัด

ที่ตั้ง : 434/1 ซอยพหลโยธิน 12 ถนนพหลโยธิน แขวงสามเสนใน เขตพญาไท

กรุงเทพมหานคร

เบอร์โทรศัพท์ : +66 2615 5355

อีเมล : info@2fellows.com

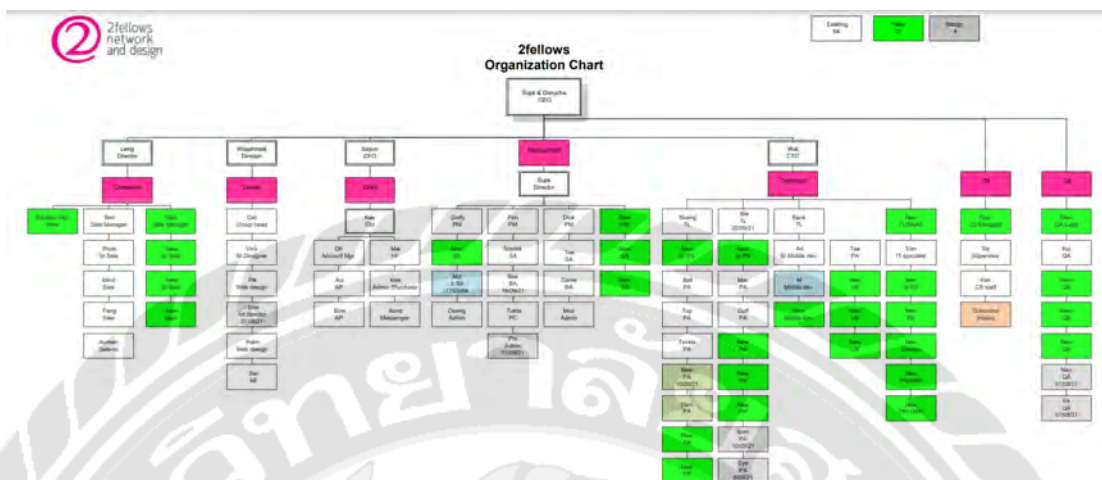


รูปที่ 3.1 แผนที่ตั้งของบริษัท ทูเฟลโลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ จำกัด

##### 3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลผลิตขั้นการให้บริการหลักขององค์กร

บริษัท ทูเฟลโลส์ เน็ตเวิร์ค แอนด์ ดีไซน์ ด้วยประสบการณ์การทำงานและความเชี่ยวชาญด้าน digital & technology ที่มีผลงานเป็นที่ยอมรับต่อภาครัฐและภาคเอกชนมายาวนานกว่า 20 ปี เรามีทีมงานที่พร้อมทุ่มเท เพื่อสร้างสรรค์บริการแบบครบวงจรภายใต้คำขวัญว่า professional ด้วยนวัตกรรมใหม่ๆ ที่ตอบสนองทุกโจทย์ความต้องการของผู้บริโภคและการเปลี่ยนแปลงของ เทคโนโลยี

### 3.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารงานขององค์กร



รูปที่ 3.3 รูปแบบการจัดองค์กร

#### 3.4 ตำแหน่งงานและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย

ตำแหน่งงานที่ได้รับคือ Front-End Developer ทำหน้าที่ในการพัฒนาเว็บไซต์ตามที่ได้รับมอบหมาย โดยทำการออกแบบและพัฒนาส่วน UI ของเว็บไซต์

#### 3.5 ชื่อและตำแหน่งงานของพนักงานที่ปรึกษา

คุณ อิศรา นาวาโยธิน ตำแหน่ง : Front-End Developer

#### 3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

ได้เข้ามาปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ บริษัท แอปแมน จำกัด ตั้งแต่วันที่ 19 พฤษภาคม พ.ศ. 2564 ถึงวันที่ 31 สิงหาคม พ.ศ. 2564

## บทที่ 4

### ผลการปฏิบัติงานตามโครงการ

#### 4.1 รายละเอียดของโครงการ

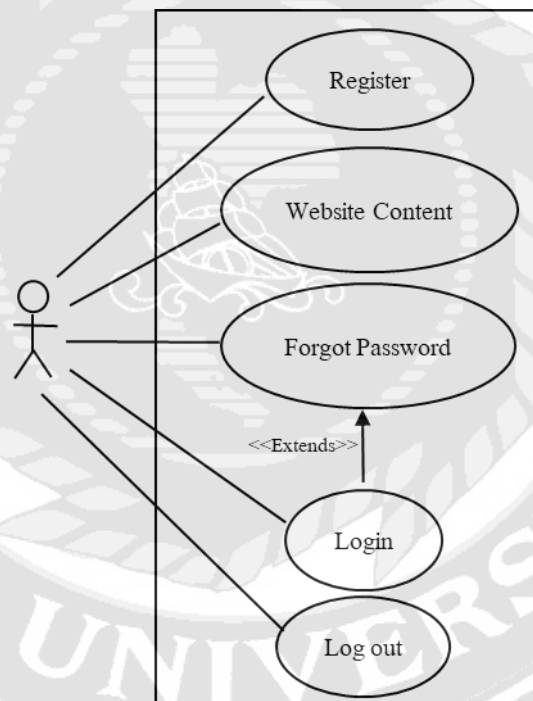
การพัฒนาเว็บไซต์ เพื่อให้สำหรับผู้ใช้โดยใช้งานด้านข่าวสาร เว็บไซต์ออกแบบมาเพื่อให้ตรงกับความต้องการของลูกค้า

ตัวเว็บไซต์สามารถให้ผู้ใช้แสดงได้ทุกขนาดหน้าจอที่ต่างกันโดยต้องมีความเหมาะสมกับขนาดที่แสดง จึงต้องพัฒนาเว็บไซต์แบบ Relative เพื่อตอบสนองการใช้งานของผู้ใช้

#### 4.2 การทำงานของระบบ

##### 4.2.1 การวิเคราะห์ระบบ

##### 4.2.1.1 Use Case Diagram



รูปที่ 4.1 Use Case Diagram ของเว็บไซต์

ตารางที่ 4.1 Use Case : Register

Use Case No.	UC001
Use Case Name	Register
Actor(s)	User
Description	เป็นการสมัครสมาชิกของเว็บไซต์
Pre-Conditions	สมัคร โดยใช้ email
Post-Conditions	สามารถทำการเข้าสู่ระบบได้
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ยูสเคสจะเริ่มเมื่อผู้ใช้เปิดหน้า register</li> <li>2. ระบบจะแสดงข้อมูลให้ผู้ใช้กรอกเพื่อสมัครสมาชิก</li> </ol>
Alternative Flows	-

ตารางที่ 4.2 Use Case : Login

Use Case No.	UC002
Use Case Name	Login
Actor(s)	User
Description	เป็นการสมัครสมาชิกของเว็บไซต์
Pre-Conditions	เข้าสู่ระบบ โดยใช้ email และ password
Post-Conditions	สามารถเข้าสู่ระบบได้
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ยูสเคสจะเริ่มเมื่อผู้ใช้เปิดหน้า Login</li> <li>2. ระบบทำการแสดงข้อมูลหน้าเว็บ login ให้ผู้ใช้กรอก email และ password</li> </ol>
Alternative Flows	-

ตารางที่ 4.3 Use Case : Forgot Password

Use Case No.	UC003
Use Case Name	Forgot Password
Actor(s)	User
Description	เป็นหน้าที่สมาชิกไว้ใช้สำหรับการลืมรหัส
Pre-Conditions	ยืนยัน โดยใช้ email
Post-Conditions	สามารถทำการแก้ไขรหัสผ่านได้
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ยูสเคสจะเริ่มเมื่อผู้ใช้เปิดหน้า Forgot Password</li> <li>2. ระบบทำการแสดงข้อมูลหน้าเว็บ Forgot Password ให้ผู้ใช้กรอก email</li> <li>3. ผู้ใช้จะต้องทำการ Verify email</li> <li>4. ผู้ใช้สามารถแก้ไขรหัสผ่านได้</li> </ol>
Alternative Flows	-

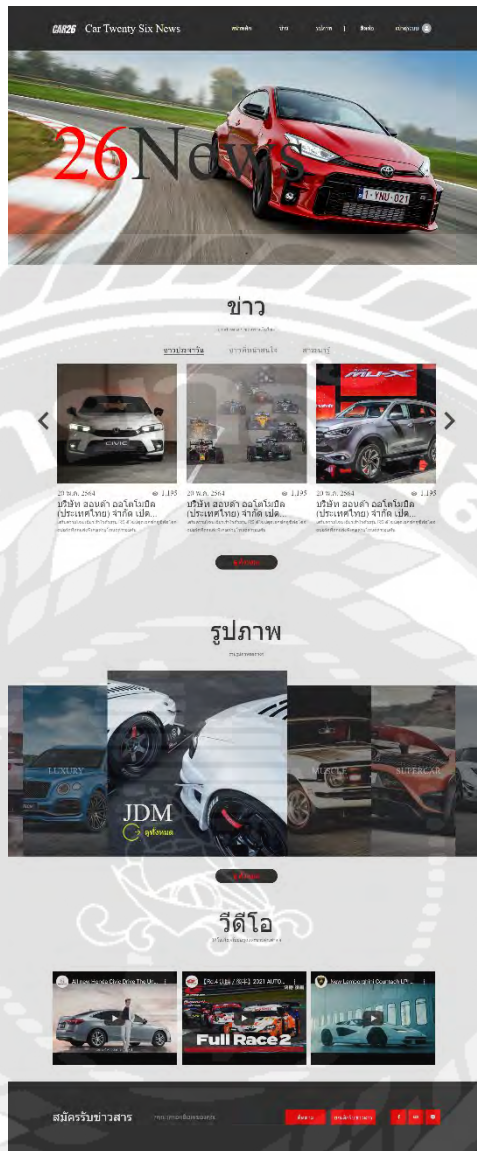
ตารางที่ 4.4 Use Case : Log out

Use Case No.	UC004
Use Case Name	Log out
Actor(s)	User
Description	สมาชิกสามารถทำการออกสู่ระบบได้
Pre-Conditions	-
Post-Conditions	ออกจากระบบ
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ยูสเคสจะเริ่มเมื่อผู้ใช้ทำการ Log out</li> </ol>
Alternative Flows	-

ตารางที่ 4.5 Use Case : Website Content

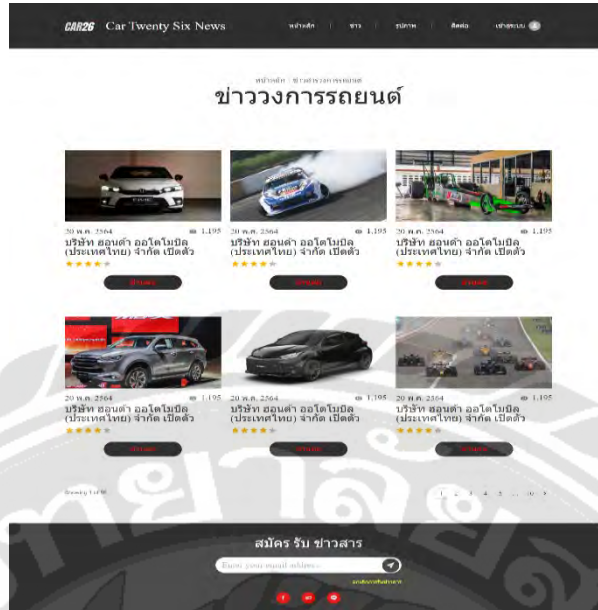
Use Case No.	UC005
Use Case Name	Website Content
Actor(s)	User
Description	ผู้ใช้งานสามารถเห็นหน้าเว็บไซต์ได้
Pre-Conditions	-
Post-Conditions	สามารถเข้าชมเว็บไซต์ได้
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ยูสเคสจะเริ่มเมื่อผู้ใช้งานทำการเข้าสู่เว็บไซต์</li> <li>2. ผู้ใช้ทั่วไปไม่สามารถเข้าถึงเว็บไซต์ได้ทั้งหมด</li> <li>3. สมาชิกที่ทำการสมัครเว็บไซต์สามารถเข้าถึงเว็บไซต์ได้ทั้งหมด</li> </ol>
Alternative Flows	-





รูปที่ 4.2 หน้าหลักเว็บไซต์

จากรูปที่ 4.2 เป็นหน้าแรกที่ผู้ใช้งานเห็นเมื่อเข้าเว็บไซต์



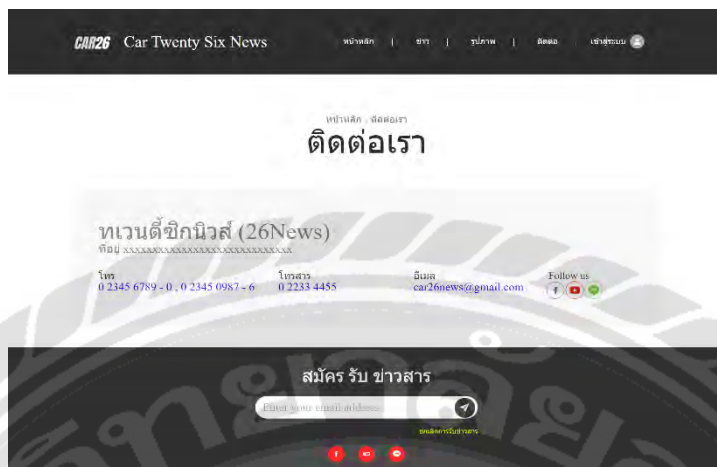
รูปที่ 4.3 หน้าข่าวสาร

จากรูปที่ 4.3 เป็นหน้าที่รวบรวมเกี่ยวกับข่าวสารทางเว็บไซต์



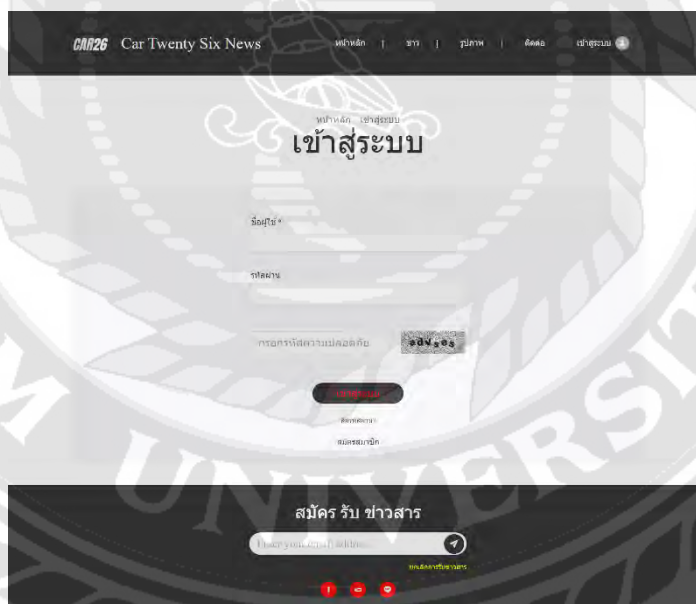
รูปที่ 4.4 หน้ารูปภาพ

จากรูปที่ 4.4 เป็นหน้าที่รวบรวมเกี่ยวกับรูปภาพ



รูปที่ 4.5 หน้าติดต่อ

จากรูปที่ 4.5 เป็นหน้าที่รวบรวมช่องทางการติดต่อหรือติดตามของเว็บไซต์



รูปที่ 4.6 หน้าเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 4.6 เป็นหน้าที่ให้สมาชิกสามารถเข้าสู่ระบบได้

## บทที่ 5

### สรุปผลและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลโครงการ

##### 5.1.1 สรุปผลโครงการ

การออกแบบเว็บไซต์นี้เพื่อให้บุคคลที่ใช้สื่อทางออนไลน์เข้าถึงง่ายและทำให้มีรูปแบบที่น่าสนใจ

##### 5.1.2 ข้อจำกัดของโครงการ

เนื่องจากหน้าเว็บไซต์นี้ยังเป็นการออกแบบ UI เพียง อย่างเดียว ยังไม่สามารถใช้ฟังก์ชัน ต่างๆ ได้จริง ทางผู้จัดทำมีแนวคิดในการพัฒนาเว็บไซต์เพื่อให้สามารถนำไปใช้ได้ในอนาคต

#### 5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

##### 5.2.1 ข้อดีของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

จากที่ได้มาปฏิบัติสหกิจทางผู้จัดทำได้รับความรู้จากการปฏิบัติงานในด้าน Front-End Developer ได้เรียนรู้เครื่องมือและภาษาที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์เพื่อใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์จริงและยังเพิ่มทักษะในการทำงานที่สามารถทำงานได้จริง ด้านความอดทนในการทำงานจริง และในการทำงานนั้นจะต้องหาความรู้ด้วยตัวเอง และค้นคว้าด้วยตัวเอง แบบต่อเนื่องไม่หยุดอยู่กับที่ และได้ฝึกการแก้ปัญหาด้วยตัวเอง และต้องรู้จักการทำงานเป็นทีมกับผู้อื่นในที่ทำงาน

##### 5.2.2 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ปัญหาที่ผู้จัดทำพบในการปฏิบัติงาน ประกอบด้วย การสื่อสารกับผู้อื่นให้เข้าใจตรงกัน ความไม่เข้าใจในภาษาที่ใช้พัฒนาตอนแรกทำให้การทำงานล่าช้า

##### 5.2.3 ข้อเสนอแนะ

เนื่องจากต้องศึกษา ภาษา และ เครื่องมือใหม่ ๆ จึงทำให้เกิดความล่าช้าในการทำงาน ควรต้องศึกษาการทำงาน และ โปรแกรมที่ใช้ เพื่อให้สามารถทำงานได้รวดเร็วยิ่งขึ้น

## บรรณานุกรม

การเขียนเว็บไซต์แบบเรสปอนซีฟ. (2564). *Responsive Website*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.makewebeasy.com/th/blog/responsive-web-design-2/>

กิตแล็บ. (2564). *GitLab*. เข้าถึงได้จาก <https://about.gitlab.com/>

ไทม์สคิป. (2564). *Typescript*. เข้าถึงได้จาก [https://www.techstarthailand.com/blog/detail/](https://www.techstarthailand.com/blog/detail/Difference-Between-TypeScript-and-JavaScript-Programming/906)

[Difference-Between-TypeScript-and-JavaScript-Programming/906](https://www.techstarthailand.com/blog/detail/Difference-Between-TypeScript-and-JavaScript-Programming/906)

แมททีเรียลยูไอ. (2564). *Material UI*. เข้าถึงได้จาก <https://material-ui.com/>

ยูไอ(2564). *UI*. เข้าถึงได้จาก [https://aommoney.com/stories/ธุรกิจรุ่งพุ่งไปกับ-fastwork/ui-ux-](https://aommoney.com/stories/ธุรกิจรุ่งพุ่งไปกับ-fastwork/ui-ux-design/1133#kuy0gwol29/)

[design/1133#kuy0gwol29/](https://aommoney.com/stories/ธุรกิจรุ่งพุ่งไปกับ-fastwork/ui-ux-design/1133#kuy0gwol29/)

รีแอค. (2564). *React*. เข้าถึงได้จาก <https://flutter.dev/>

วิซวลสตูดิโอโค้ด. (2564). *Visual Studio Code*. เข้าถึงได้จาก <https://code.visualstudio.com/>

อะโดบี แอ็กดี. (2564). *Adobe XD*. เข้าถึงได้จาก [https://www.adobe.com/th\\_th/products/xd.html](https://www.adobe.com/th_th/products/xd.html)



ภาคผนวก

ภาคผนวก ก  
รูปภาพขณะปฏิบัติงานสหกิจศึกษา



รูปที่ ก.1 ขณะปฏิบัติงาน

## ประวัติผู้จัดทำ



รหัสนักศึกษา : 6104800010

ชื่อ-นามสกุล : นาย อนรรฆภูมิ ศรีอำไพ

คณะ : วิทยาศาสตร์

สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์

ที่อยู่ : 45/853 หมู่บ้านพงษ์ศิริชัย 4

(ปัจจุบัน) แขวงหนองค้างพลู เขตหนองแขม

จ.กรุงเทพฯ 10160

ผลงาน : ออกแบบหน้าเว็บไซต์สำหรับนำเสนอข่าวสาร

