



รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

พัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด
Website Development PNA Digital Co., Ltd.
บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด
PNA Digital Co., Ltd.

โดย

นายเศรษฐพงศ์	ปานพิมพ์	6004800004
นายสุรเชษฐ	มลิวัลย์	6004800014

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาสหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยสยาม

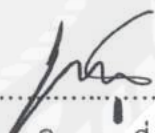
ภาคการศึกษา 3 ปีการศึกษา 2563

หัวข้อโครงการ : พัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด
Website Development PNA Digital Co., Ltd.
หน่วยกิต : 5 หน่วยกิต
รายชื่อคณะผู้จัดทำ : นายเศรษฐพงศ์ ปานพิมพ์ 6004800004
นายสุรเชษฐ มลิวัดย์ 6004800014
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์ธนาภรณ์ รอดชีวิต
ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี
สาขา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ : วิทยาศาสตร์

อนุมัติให้โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาภาควิชาการคอมพิวเตอร์
ประจำภาคการศึกษาที่ 3 ปีการศึกษา 2563

คณะกรรมการสอบโครงการ


..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์ธนาภรณ์ รอดชีวิต)


..... พนักงานที่ปรึกษา
(คุณเฉลิมวรุฑ์ เทียงตรง)


..... กรรมการกลาง
(อาจารย์ขวัญชัย กังเจริญ)


..... ผู้ช่วยอธิการบดีและผู้อำนวยการสำนักสหกิจศึกษา
(ผศ.ดร.มารุจ ลิ้มปะวัฒน์)

จดหมายนำส่งรายงาน

วันที่ 11 กันยายน พ.ศ.2564

เรื่อง ขอส่งรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

เรียน อาจารย์ ที่ปรึกษาสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

อาจารย์ ชนาภรณ์ รอดชีวิต

ตามที่คณะผู้จัดทำ นาย เศรษฐพงษ์ ปานพิมพ์ และ นาย สุรเชษฐ มลิวัลย์ นักศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม ได้ไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอลจำกัด ระหว่างวันที่ 24 พฤษภาคม พ.ศ.2564 ถึงวันที่ 11 กันยายน พ.ศ. 2564 ในตำแหน่ง นักพัฒนาโปรแกรม (Programmer) และได้รับมอบหมายจากพนักงานที่ปรึกษาให้พัฒนาเว็บไซต์ของบริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

บัดนี้การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาได้สิ้นสุดแล้ว คณะผู้จัดทำจึงขอส่งรายงานดังกล่าวมาพร้อมกันนี้จำนวน 1 เล่มเพื่อขอรับคำปรึกษาต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

นายเศรษฐพงษ์ ปานพิมพ์

นายสุรเชษฐ มลิวัลย์

นักศึกษาสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

กิตติกรรมประกาศ (Acknowledgement)

การที่คณะผู้จัดทำได้มาปฏิบัติงานในโครงการสหกิจศึกษา ณ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด ตั้งแต่วันที่ 24 พฤษภาคม 2564 ถึงวันที่ 11 กันยายน 2564 ส่งผลให้คณะผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ที่มีค่ามากมายสำหรับรายงานสหกิจศึกษาฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือและสนับสนุนจากหลายฝ่าย ดังนี้

1. คุณเฉลิมวุธ เทียงตรง ตำแหน่ง: หัวหน้าโปรแกรมเมอร์
2. คุณมาวิน ยืนยงวัฒนากุล ตำแหน่ง: พนักงานที่ปรึกษา
3. คุณศุภโชค จิรวัดนาภิมงคล ตำแหน่ง: พนักงานที่ปรึกษา
4. อาจารย์ธนาภรณ์ รอดชีวิต ตำแหน่ง: อาจารย์ปรึกษา

และบุคคลท่านอื่น ๆ ที่ไม่ได้กล่าวชื่อนามทุกท่านที่ได้คำแนะนำช่วยเหลือในการจัดทำรายงาน

คณะผู้ทำขอขอบพระคุณผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลและเป็นที่ปรึกษาในการทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ตลอดจนให้การดูแลและให้ความเข้าใจกับชีวิตของการทำงานจริงซึ่งคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ
นายเศรษฐพงศ์ ปานพิมพ์
นายสุรเชษฐ มลิวัลย์

หัวข้อโครงการ : พัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด
หน่วยกิต : 5 หน่วยกิต
รายชื่อคณะผู้จัดทำ : นายเศรษฐพงศ์ ปานพิมพ์ 6004800004
นายสุรเชษฐ มลิวัดย์ 6004800014
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์ธนาภรณ์ รอดชีวิต
ระดับการศึกษา :ปริญญาตรี
สาขา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ : วิทยาศาสตร์

บทคัดย่อ

บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด เป็นบริษัทที่จัดทำแผนการตลาดอย่างเต็มรูปแบบ ประกอบไปด้วยแคมเปญสร้างสรรค์ที่สามารถกำหนดเป้าหมายและข้อความที่เหมาะสม ประกอบธุรกิจครอบคลุมถึงการออกแบบเว็บไซต์ เว็บเพจ เพื่อสร้างยอดขายทางการตลาด ซึ่งทางบริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด มีความต้องการพัฒนาเว็บไซต์ใหม่ให้กับบริษัทเนื่องจากเว็บไซต์เดิมมีการทำงานที่ล่าช้า และมีชุดคำสั่งที่ไม่ได้ใช้งาน จึงได้มอบหมายให้ผู้จัดทำออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โดยทำการจัดองค์ประกอบในส่วนต่าง ๆ ของเว็บไซต์ให้ดูสวยงาม เรียบง่าย แสดงผลข้อมูลได้รวดเร็ว และรองรับขนาดหน้าจอต่าง ๆ เว็บไซต์พัฒนาด้วย HTML5, CSS, JavaScript และ PHP โดยพัฒนาโครงสร้างเว็บไซต์ด้วย Bootstrap Framework แสดงผลลัพธ์แบบหน้าเดียว ผลการทดสอบระบบจากการใช้งานของผู้ใช้ภายในบริษัท พบว่า เว็บไซต์สามารถทำงานได้รวดเร็วขึ้น สวยงาม และใช้งานง่ายยิ่งขึ้น

คำสำคัญ : เว็บไซต์, พีเอ็นเอ, พีเอ็นเอ ดิจิตอล

Project Title : Website Development PNA Digital Co., Ltd.
Credits : 5 Units
By : Mr. Settapong Panpim 6004800004
Mr. Surachet Maliwan 6004800014
Advisor : Miss Thanaporn Rodcheewit
Degree : Bachelor of Science
Major : Computer Science
Faculty : Science
Semester/Academic year : 3 / 2020

Abstract

PNA Digital Co., Ltd. is a company that provides a full marketing plan that includes creative campaigns that are targeted with the right message. The business covers development of websites and web pages to generate marketing sales. The company has a need to develop a new website for the company because the original website is slow. There is a stutter when scrolling through content, and there is a set of commands that are not used. The author was assigned to design and developed a website, by arranging the elements in different sections of the website to look beautiful, simply display information quickly, and supports various screen sizes. The website was developed with HTML5, CSS, JavaScript and PHP. The website structure used Bootstrap Framework by displaying a single page. The website results by users within the company found that the website can work faster, is beautiful, and is easy to use.

Keywords: Website, PNA, PNA Digital

Approved by

.....

สารบัญ

	หน้า
จดหมายนำส่งรายงาน.....	ก
กิตติกรรมประกาศ.....	ข
บทคัดย่อ.....	ค
Abstract.....	ง
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบเขตโครงการ.....	1
1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ.....	2
1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน.....	2
1.6 ระยะเวลาในการดำเนินงาน.....	4
1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้.....	5
บทที่ 2 การทบทวนเอกสารวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 หลักการออกแบบเว็บไซต์.....	6
2.2 เทคนิคการออกแบบเว็บไซต์.....	10
2.3 ภาษา HTML.....	12
2.4 ภาษา CSS.....	13
2.5 ภาษา PHP.....	13
2.6 JavaScript.....	14
2.7 เทคนิคการทำ Responsive Design.....	14
2.8 Bootstrap.....	16
2.9 โปรแกรม XAMPP.....	16
บทที่ 3 รายละเอียดการปฏิบัติงาน	
3.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ.....	18

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์การให้บริการหลักขององค์กร.....	18
3.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารงานขององค์กร.....	19
3.4 ตำแหน่งและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย.....	19
3.5 ชื่อและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา.....	21
3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน.....	21
บทที่ 4 ผลการปฏิบัติงานตามโครงการ	
4.1 รายละเอียดของโครงการ.....	22
4.2 การทำงานของระบบ.....	24
4.3 โครงสร้างของฐานข้อมูล (Entity Relationship Diagram).....	33
4.4 พจนานุกรมข้อมูล.....	34
4.5 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface Design)	35
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลโครงการ.....	38
5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา.....	38
บรรณานุกรม.....	40
ภาคผนวก.....	41
ประวัติผู้จัดทำ.....	44

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ.....	4
ตารางที่ 4.1 แสดงรายละเอียดของโครงสร้างเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด.....	23
ตารางที่ 4.2 แสดงรายละเอียดของ Use case : HOME.....	25
ตารางที่ 4.3 แสดงรายละเอียดของ Use case : SERVICES.....	26
ตารางที่ 4.4 แสดงรายละเอียดของ Use case: WORK.....	26
ตารางที่ 4.5 แสดงรายละเอียดของ Use case: BLOG.....	27
ตารางที่ 4.6 แสดงรายละเอียดของ Use case: CAREER.....	27
ตารางที่ 4.7 แสดงรายละเอียดของ Use case: CONTACT.....	28
ตารางที่ 4.8 แสดงรายละเอียดของ Use case: LOGIN.....	29
ตารางที่ 4.9 แสดงรายละเอียดของ Use case: PRODUCT SOLUTION DATA.....	29
ตารางที่ 4.10 แสดงรายละเอียดของ Use case: EDIT SOLUTION DATA.....	30
ตารางที่ 4.11 แสดงรายละเอียดของ Use case: DELETE SOLUTION DATA.....	30
ตารางที่ 4.12 แสดงรายละเอียดของ Use case: CAREER DATA.....	31
ตารางที่ 4.13 แสดงรายละเอียดของ Use case: EDIT DATA.....	31
ตารางที่ 4.14 แสดงรายละเอียดของ Use case: DELETE DATA.....	32
ตารางที่ 4.15 แสดงรายละเอียดของ Use case: MANAGE CONTECT DATA.....	32
ตารางที่ 4.16 รายละเอียดข้อมูลของตาราง Website_ps.....	34
ตารางที่ 4.17 รายละเอียดข้อมูลของตาราง Website_ct.....	34
ตารางที่ 4.18 รายละเอียดข้อมูลของตาราง Website_cf.....	34

สารบัญรูปร่างภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 ตัวอย่างโครงสร้างเว็บไซต์การออกแบบเว็บไซต์เกี่ยวกับสินค้าตกแต่งบ้าน	6
รูปที่ 2.2 การออกแบบหน้าเว็บเพจหลัก.....	7
รูปที่ 2.3 การออกแบบหน้าโฮมเพจ.....	7
รูปที่ 2.4 การออกแบบหน้าสินค้าใหม่.....	8
รูปที่ 2.5 การออกแบบหน้าแคตตาล็อก.....	8
รูปที่ 2.6 การออกแบบหน้าข้อมูลบริษัท.....	9
รูปที่ 2.7 การออกแบบหน้าสมัครสมาชิก.....	10
รูปที่ 2.8 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นเนื้อหา.....	11
รูปที่ 2.9 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นกราฟิก.....	11
รูปที่ 2.10 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นทั้งเนื้อหาและภาพ.....	12
รูปที่ 2.11 ตัวอย่างภาษา HTML.....	12
รูปที่ 2.12 ภาษา CSS.....	13
รูปที่ 2.13 ภาษา PHP.....	13
รูปที่ 2.14 สัญลักษณ์ JavaScript.....	14
รูปที่ 2.15 Fluid Grid.....	15
รูปที่ 2.16 Front-end Framework Bootstrap.....	16
รูปที่ 2.17 ตัวอย่างหน้าจอโปรแกรม XAMPP.....	17
รูปที่ 3.1 แผนที่ตั้งของ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด.....	18
รูปที่ 3.2 รูปแบบการจัดองค์กรของ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด.....	19
รูปที่ 3.3 ตัวอย่าง Sitemap ของ Perfect Companion (PCG)	19
รูปที่ 3.4 ข้อมูลผู้ที่ลงทะเบียนของ YACHIYODA.....	20
รูปที่ 3.5 ตัวอย่างไบเสนองานลูกค้า.....	20
รูปที่ 4.1 โครงสร้างของเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด.....	22
รูปที่ 4.2 Use Case Diagram ของเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด.....	24

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.3 Entity Relationship Diagram ของเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด.....	33
รูปที่ 4.4 หน้าแรกของเว็บไซต์.....	35
รูปที่ 4.5 แสดงเนื้อหาของเมนู Services.....	35
รูปที่ 4.6 แสดงเนื้อหาของเมนู WORKS.....	36
รูปที่ 4.7 แสดงเนื้อหาของเมนู Blog.....	36
รูปที่ 4.8 แสดงเนื้อหาของเมนู Career.....	37
รูปที่ 4.9 แสดงเนื้อหาของเมนู Contact.....	37
รูปที่ ก.1 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ.....	42
รูปที่ ก.2 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ.....	42
รูปที่ ก.3 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ.....	43
รูปที่ ก.4 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ.....	43

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด เป็นบริษัทเอเจนซี มีความสามารถที่จะจัดทำแผนการตลาด ได้รูปแบบที่ประกอบด้วยแคมเปญสร้างสรรค์ที่จะกำหนดเป้าหมายผู้ชมที่เหมาะสมด้วยข้อความที่เหมาะสม ด้วยทีมวิจัยและออกสำรวจ เราสามารถเข้าใจเป้าหมายของคุณอย่างเต็มที่และคิดหาแคมเปญที่สร้างสรรค์และสร้างสรรค์ โดยจะดึงจุดความสนใจของผู้ชมและนำไปสู่การรับรู้ถึงแบรนด์ทางบริษัทจึงได้สร้างเว็บไซต์ พีเอ็นเอ และพัฒนาเว็บไซต์เรื่อยมา เพื่อให้ผู้ที่สนใจและลูกค้า สามารถเข้ามาดูเว็บไซต์ พีเอ็นเอ สามารถกรอกข้อมูล ติดต่อ สอบถาม ผ่านเว็บไซต์ พีเอ็นเอ ได้เลย โดยในปัจจุบันเว็บไซต์ พีเอ็นเอ ได้มีการสร้างมานานทำให้เว็บไซต์บางส่วนยังไม่ทันสมัย และบางระบบอาจไม่เสถียรและแบบเก่านั้นมีความหน่วง โหลดข้อมูลช้า และระบบการทำงานมีปัญหา ทำให้ผู้ใช้งานบางส่วน ใช้งานมีปัญหา ดัดขัด และอาจมีปัญหาเพิ่มขึ้นได้อีก

จากที่กล่าวมาข้างต้นคณะผู้จัดทำจึงได้รับมอบหมายในการพัฒนาเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด ขึ้นมาใหม่ เพื่อให้เว็บไซต์มีความสวยงาม และความทันสมัย พร้อมกับการแก้ไขปัญหา เพื่อให้ผู้ใช้หรือบุคคลที่สนใจและลูกค้าสามารถเข้ามาดูและสามารถใช้งานเว็บไซต์ได้อย่างสะดวกเพิ่มมากขึ้น ในการพัฒนาใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ HTML5 , CSS , JavaScript และ PHP และออกแบบโครงสร้างเว็บไซต์ด้วย Bootstrap Framework

โดยจากการพัฒนาเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด สามารถช่วยให้ลูกค้าหรือผู้สนใจได้เข้าถึง บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด และสามารถดูข่าวสารหรือข้อมูลผ่านทางเว็บไซต์พัฒนาขึ้นมาได้ หรือจะติดต่อสอบถามก็สามารถใช้งานได้ในเว็บไซต์ได้เลย

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

เพื่อพัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

1.3 ขอบเขตของโครงการ

1.3.1 พัฒนารูปแบบเว็บไซต์ลักษณะ New tab Slide และ One page Slide

1.3.2 สามารถแสดงผลได้บนอุปกรณ์ทุกแพลตฟอร์ม

1.3.3 ฟังก์ชันการทำงานบนเว็บไซต์ ประกอบด้วย

1.3.3.1 หน้า HOME

1.3.3.3.1 PROFESSIONAL NETWORKING AGENCY สามารถอธิบาย
ความหมาย

1.3.3.3.2 SHOW CASE สามารถดูผลงานที่ทำ

1.3.3.3.3 PRODUCT SOLUTION สามารถเก็บข้อมูลได้

1.3.3.2 ฟังก์ชัน SERVICE แสดงข้อมูลการทำงานของแต่ละแผนก

1.3.3.2.1 สามารถอธิบายเกี่ยวกับแผนก MARKETING STATISTICS

1.3.3.2.2 สามารถอธิบายเกี่ยวกับแผนก CREATIVE

1.3.3.2.3 สามารถอธิบายเกี่ยวกับแผนก MEDIA BUYER

1.3.3.2.4 สามารถอธิบายเกี่ยวกับแผนก BUSINESS CONSULT

1.3.3.2.5 สามารถอธิบายเกี่ยวกับแผนก PRODUCTION

1.3.3.3 สามารถดูผลงานของบริษัทได้ทั้งหมด (WORK)

1.3.3.4 สามารถดูโพสต์ข่าวสารจากทางบริษัท (BLOG)

1.3.3.5 สามารถกรอกข้อมูลสมัครงาน (CAREERS)

1.3.3.6 สามารถติดต่อกับทางบริษัท (CONTACT)

1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ

1.4.1 ช่วยให้การแสดงผลผ่านหน้าจอบนอุปกรณ์ทุกแพลตฟอร์มได้อย่างสวยงาม

1.4.2 ช่วยทำให้เว็บไซต์ดูทันสมัยและใช้งานได้ง่ายขึ้น

1.4.3 ช่วยเสริมสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับองค์กร

1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงาน

ในการดำเนินงานจัดทำโครงการสหกิจศึกษา พัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด มีลำดับขั้นตอนการจัดทำ ดังนี้

1.5.1 รวบรวมความต้องการและศึกษาข้อมูล (Requirement Gathering and Detailed Study)

คณะผู้จัดทำได้ทำการรวบรวมความต้องการโดยมีการประชุมร่วมกันกับพนักงานที่ปรึกษา ในขั้นตอนแรกเป็นการศึกษาและทดลองใช้งานเว็บไซต์เดิม เพื่อหาข้อผิดพลาดและจุดบกพร่องต่างๆ ของเว็บไซต์ว่ามีจุดใดที่ควรแก้ไขบ้าง รวมถึงรวบรวมข้อมูล รูปภาพ และสื่อต่างๆ ที่จะต้องแสดงบนเว็บไซต์ สอบถามถึงขอบเขตการทำงานและรวบรวมปัญหาที่ได้เพื่อนำไปแก้ไขและปรับปรุงให้มีประสิทธิภาพ และครอบคลุมมากที่สุด

1.5.2 วิเคราะห์ระบบงาน (System Analysis)

เป็นขั้นตอนในการนำข้อมูลความต้องการและขอบเขตจากการรวบรวมข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ และวางแผนการปฏิบัติงาน เพื่อให้ตอบสนองต่อความต้องการให้มากที่สุด โดยนำเสนอผลการวิเคราะห์โดยใช้แผนภาพ UML (Unified Modeling Language) ประกอบด้วย Use Case Diagram ในการนำเสนอองค์ประกอบของฟังก์ชันหลักของระบบ ขั้นตอนการทำงานของแต่ละฟังก์ชัน

1.5.3 ออกแบบระบบงาน (System Design)

ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบระบบที่จะนำมาใช้จริง เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด ที่ตอบสนองต่อความต้องการของผู้ใช้ให้มากที่สุด โดยทำการออกแบบโครงสร้างของเว็บไซต์ใหม่ รวมถึงเลือกเครื่องมือที่จะใช้ในการพัฒนา

1.5.3.1 ออกแบบสถาปัตยกรรม (Architectural Design)

สถาปัตยกรรมที่ใช้จะเป็นแบบ ไคลเอนต์/ เซิร์ฟเวอร์ จะเป็นรูปแบบที่โฮสต์ ทำหน้าที่เป็นเซิร์ฟเวอร์แบบทำงานตลอดเวลา (Always-on) ซึ่งทำหน้าที่ให้บริการแก่เครื่องไคลเอนต์ ซึ่งจะทำหน้าที่ร้องขอบริการผ่าน การทำงานเริ่มต้นที่โปรแกรมด้านไคลเอนต์ทำการร้องขอ โดยผ่าน HTTP request ไปยังเซิร์ฟเวอร์ เมื่อไคลเอนต์ได้รับข้อมูลจาก HTTP Response แล้ว ก็จะทำการแปลความหมายของข้อมูลเพื่อแสดงผลที่จอภาพ ขณะที่เซิร์ฟเวอร์ เมื่อรับ HTTP Request แล้วจะทำการแปลความหมายของข้อมูลที่ได้รับ เพื่อส่งออกไปเจค ที่ด้านไคลเอนต์ต้องการกลับไปโดยผ่าน HTTP Response

1.5.3.2 ออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

ฐานข้อมูลระบบมีปริมาณของข้อมูลจำนวนมาก และต้องเป็นแบบเรียลไทม์โดยเลือก Database รูปแบบ NoSQL เป็นแนวทางการแก้ไขปัญหาของ Database ที่มีข้อมูลขนาดใหญ่และไม่มีรูปแบบที่ชัดเจน โดยไม่จำเป็นต้องเก็บข้อมูลแบบ Table เดียวที่ต้องมีข้อมูลเหมือนกันทั้งหมดในหนึ่ง Table แต่สามารถจัดเก็บข้อมูลแบบได้หลายรูปแบบ และโครงสร้างที่มีความยืดหยุ่น ทำให้การใช้งานมีความรวดเร็วกว่า และง่ายต่อการขยายฐานข้อมูล

1.5.3.3 ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface Design)

ส่วนติดต่อกับผู้ใช้หรือหน้าจอบระบบ มีการออกแบบโดยใช้ภาษา โดยใช้ Vue.js เป็น JavaScript Framework ใช้สำหรับพัฒนา UI (User Interface), Quasar Framework ใน Quasar จะเป็น Full Frontend Framework ที่มี Tooling และ UI เป็นของตัวเอง ช่วยลดระยะเวลาในการออกแบบ UI (User Interface) ลง โดยรูปแบบและหน้าของระบบจะออกแบบให้ใช้งานง่าย เข้าใจง่าย เน้นเรียบง่าย และโทนสีที่สวยงาม ออกแบบโดยใช้หลักการของ Responsive เพื่อสามารถรองรับการใช้งานทุกอุปกรณ์

1.5.4 จัดทำหรือพัฒนาระบบ (System Development)

ทำการเขียนชุดคำสั่งเพื่อสร้างเว็บไซต์ตามที่ได้ออกแบบไว้ รวมถึงการตกแต่งภาพต่างๆ โดยได้พัฒนาเป็น One page slide หรือ New tab รวมถึงการออกแบบรูปภาพและสื่อที่จะแสดงบนเว็บไซต์ให้สวยงามและเหมาะสม โดยทำการเขียนชุดคำสั่งด้วยโปรแกรม Visual Studio Code และมีการนำ Bootstrap Framework มาช่วยในการออกแบบเว็บไซต์ให้จัดเรียงง่ายขึ้นสวยงาม พัฒนาด้วยภาษา HTML5, PHP, CSS และ JavaScript เป็นต้น

1.5.5 ทดสอบและสรุปผล (System Testing)

คณะผู้จัดทำได้ทำการทดสอบและพัฒนาระบบไปพร้อมๆ กัน โดยให้พนักงานที่ปรึกษาและผู้บริหารทดลองใช้งานเว็บไซต์ในสภาพแวดล้อมจริง เพื่อทดสอบความพึงพอใจของผู้ใช้และรับข้อเสนอแนะมาปรับปรุงแก้ไขเว็บไซต์ให้ถูกต้องมากที่สุด

1.5.5 จัดทำเอกสาร

เป็นการจัดทำเอกสารประกอบโครงการ แนวทางในการจัดทำโครงการ วิธีการและขั้นตอนการดำเนินโครงการ เพื่อเสนอรายงานต่ออาจารย์ที่ปรึกษาและคู่มือการใช้งานในการทำเว็บไซต์สำหรับสถานประกอบการเพื่อใช้อ้างอิงต่อไปในอนาคต

1.6 แผนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

กิจกรรม	2564			
	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
1.รวบรวมข้อมูล	←→			
2.วิเคราะห์ระบบ		←→		
3.ออกแบบระบบ		←→		
4.พัฒนาระบบ		←	→	
5.ทดสอบระบบ			←→	
6.จัดทำเอกสาร			←	→

1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้

1.7.1 ฮาร์ดแวร์

- 1.7.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ PC CPU Intel core i7-8700 Hard Disk 1 TB.
RAM 16 GB. GTX 1060 Power Supply Seasonic 700W+

1.7.2 ซอฟต์แวร์

- 1.7.2.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 10
- 1.7.2.2 โปรแกรม Visual Studio Code
- 1.7.2.3 Bootstrap Framework
- 1.7.2.4 Web Browser Google Chrome



บทที่ 2

การทบทวนเอกสารและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

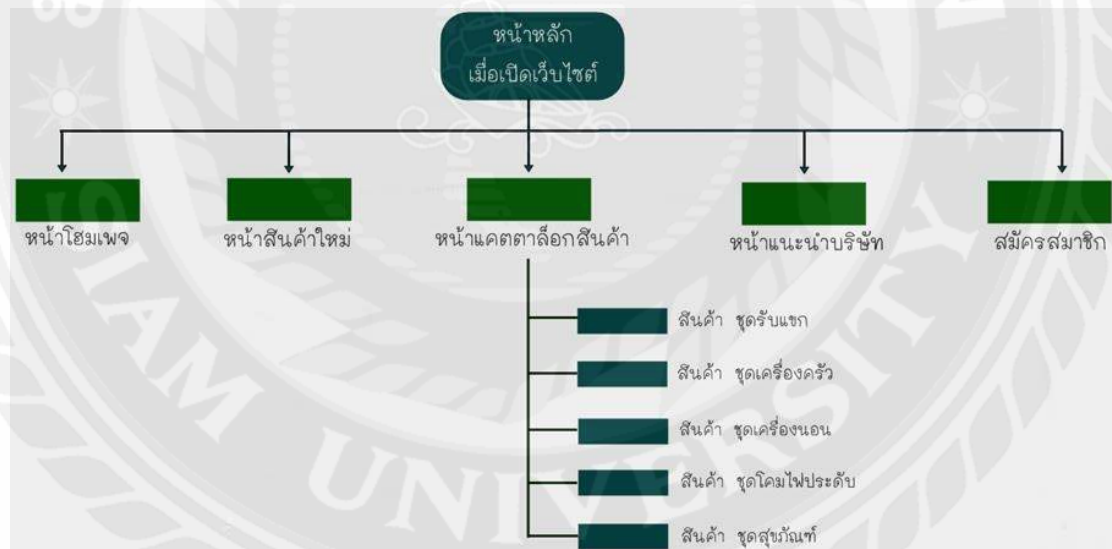
ในการจัดทำโครงการสหกิจศึกษา คณะผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าแนวคิด ทฤษฎี เทคโนโลยี และเครื่องมือต่าง ๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาโครงการ ประกอบด้วย

2.1 หลักการออกแบบเว็บไซต์¹

การออกแบบเว็บไซต์ในขั้นตอนนี้เป็นการวางโครงสร้างทั้งหมดของเว็บไซต์ ว่าแต่ละหน้าจะประกอบด้วยเนื้อหาอะไรบ้าง มีภาพประกอบ ตาราง ตลอดจนการเชื่อมโยงเว็บเพจแต่ละหน้าเข้าด้วยกัน และมีองค์ประกอบ 7 องค์ประกอบดังนี้

1. การกำหนดโครงสร้างเว็บไซต์

เป็นการออกแบบส่วนประกอบทั้งหมดของเว็บไซต์ที่ต้องการให้ผู้ชมเข้ามาเยี่ยมชมได้ทราบ เช่น ทั้งเว็บไซต์จะมีกี่หน้า แต่ละหน้าจะมีเนื้อหาอะไร เนื้อหาแต่ละส่วนจะเชื่อมโยงกันอย่างไร เปรียบเสมือนการเขียนหนังสือที่แบ่งเนื้อหาออกเป็นบทย่อยๆ และแต่ละบทมีหัวข้อย่อยเรียงลำดับกันไป



รูปที่ 2.1 ตัวอย่างโครงสร้างเว็บไซต์การออกแบบเว็บไซต์เกี่ยวกับสินค้าตกแต่งบ้าน

¹ <https://sites.google.com/site/peeloowhy/dreamweaver-8/computer-ms-web>

2. การออกแบบหน้าเว็บเพจหลัก (Index.html)

หน้าแรกของเว็บเพจถือเป็นหน้าสำหรับต้อนรับแขก เป็นหน้าตาของเว็บไซต์ เมื่อผู้ชมเปิดเข้ามา ก็จะพบกับหน้านี้เป็นอันดับแรก โดยปกติหน้าแรกจะมีองค์ประกอบหลัก คือ โลโก้ องค์กร แถบชื่อองค์กร รูปภาพ โฆษณา และแถบลิงก์เข้าสู่เว็บไซต์



รูปที่ 2.2 การออกแบบหน้าเว็บเพจหลัก

3. การออกแบบหน้าโฮมเพจ (Home.html)

หน้าโฮมเพจหรือหน้าแรกเป็นหน้าเริ่มต้นของเว็บไซต์ หรืออาจเป็นเสมือนหน้าสารบัญของหนังสือที่จะบอกให้ผู้อ่านทราบว่าในแต่ละบทประกอบไปด้วยเรื่องอะไร อยู่หน้าไหน การจะเข้าสู่หน้าอื่นๆ จะต้องสร้างลิงก์หรือการเชื่อมโยงเอาไว้ โดยนำโครงร่างจากหน้า Index บางส่วนมาใช้



รูปที่ 2.3 การออกแบบหน้าโฮมเพจ

4. การออกแบบหน้าสินค้าใหม่ (newproduct.html)

หน้าสินค้าใหม่ใช้สำหรับแสดงรายการสินค้าใหม่ๆ หรือสินค้าที่ขายดี เพื่อให้ผู้เยี่ยมชมสนใจเลือกซื้อ



รูปที่ 2.4 การออกแบบหน้าสินค้าใหม่

5. การออกแบบหน้าแคตตาล็อก (Catalog.html)

หน้านี้คล้ายกับหน้าสินค้าใหม่ แต่จะเป็นหน้าที่รวมสินค้าทั้งหมดไว้ โดยแยกเป็นหมวดหมู่อย่างชัดเจน มีทุกกลุ่มสินค้าทั้งสินค้าใหม่และสินค้าที่มีจำหน่ายอยู่ปัจจุบัน



รูปที่ 2.5 การออกแบบหน้าแคตตาล็อก

6. การออกแบบหน้าข้อมูลบริษัท (Prole.html)

เว็บเพจหน้านี้อาจบรรจุข้อมูลประวัติของบริษัท หน่วยงาน ตลอดจนผลงานที่ผ่านมาอาจใช้ชื่อ about.html

รูปที่ 2.6 การออกแบบหน้าข้อมูลบริษัท

7. การออกแบบหน้าสมัครสมาชิก (mumber.html)

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้เข้าชมสามารถสมัครเป็นสมาชิกเว็บไซต์ หรือลงทะเบียนเพื่อรับสิทธิพิเศษ เช่น เมื่อซื้อสินค้าจะมีส่วนลด หรือได้คะแนนสะสม เป็นต้น หน้าสมัครสมาชิกจะไม่เหมือนกับหน้าอื่นๆ เพราะต้องออกแบบให้เป็นไดนามิก (Dynamic) ก็คือต้องรับข้อมูลจากผู้ใช้เข้ามาสู่ฐานข้อมูล ดังนั้น การสร้างเว็บเพจหน้านี้ต้องใช้แอปพลิเคชันฐานข้อมูล เช่น ASP PHP และ MS-Access เป็นต้น

รูปที่ 2.7 การออกแบบหน้าสมัครสมาชิก

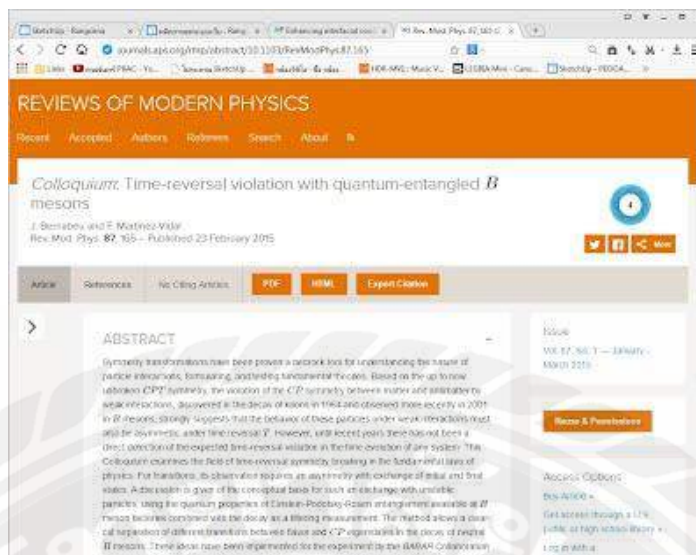
โดยคณะผู้จัดทำได้ศึกษาทฤษฎีการออกแบบเว็บไซต์เพื่อใช้ในการวางโครงสร้างทั้งหมดของเว็บไซต์ ว่าแต่ละหน้าจะประกอบด้วยเนื้อหาอะไรบ้าง มีภาพประกอบ ตาราง ฯลฯ ตลอดจนการเชื่อมโยงเว็บเพจแต่ละหน้าเข้าด้วยกัน

2.2 เทคนิคการออกแบบเว็บไซต์²

การออกแบบเว็บไซต์ให้น่าสนใจมีเทคนิคที่จะต้องพิจารณา 3 ประการ คือ

1. ออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นเนื้อหา เว็บไซต์บางประเภทจะเน้นเนื้อหา หรือข้อความเป็นหลัก ภายในเว็บไซต์จะประกอบด้วยตัวหนังสือ มีภาพประกอบบ้างแต่ไม่มาก เช่น เ็นไซโคพีเดีย ดิกชันนารี ฯลฯ

² <https://sites.google.com/site/peeloawhy/dreamweaver-8/computer-ms-web>



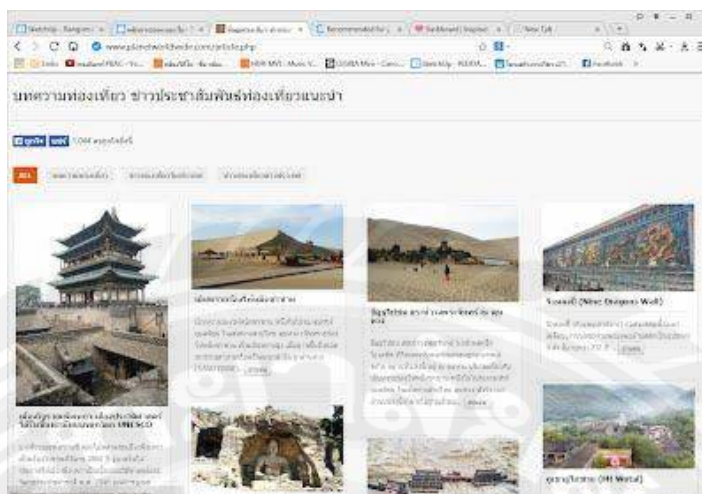
รูปที่ 2.8 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นเนื้อหา

2. ออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นกราฟิก เว็บไซต์ชนิดนี้จะเป็นภาพหรือกราฟิกในการนำเสนอเรื่องราว ส่วนข้อความอาจมีบ้างเล็กน้อย



รูปที่ 2.9 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นกราฟิก

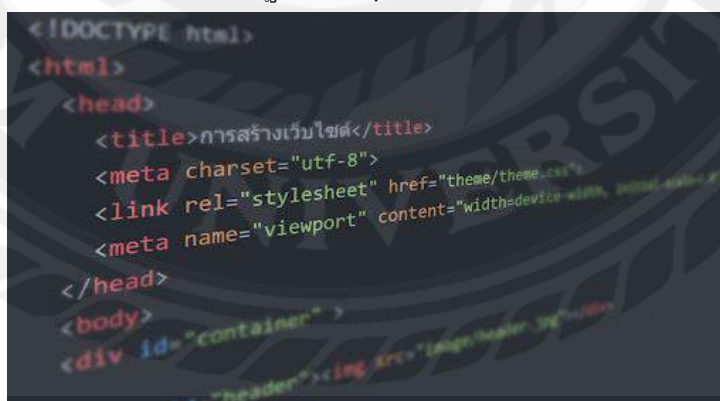
3. ออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นทั้งเนื้อหาและภาพ เว็บไซต์ประเภทนี้จะให้นักท้ทั้งข้อความและรูปภาพในสัดส่วนที่เท่า ๆ กัน



รูปที่ 2.10 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นทั้งเนื้อหาและภาพ

2.3 ภาษา HTML³

คือ ภาษาหลักที่เป็นพื้นฐานที่จะนำไปใช้ในการเขียนหน้าเว็บเพจ HTML ย่อมาจากคำว่า Hyper Text Markup Language และข้อดีของภาษา HTML สามารถใช้งานได้ด้วยคอมพิวเตอร์และปฏิบัติการได้หลากหลาย HTML ยังเป็นภาษาที่ใช้ Tag เป็นตัวกำหนดการแสดงผลของเว็บเพจที่ต่างเชื่อมถึงกันใน Hyperspace ผ่าน Hyperlink อีกอย่างภาษา HTML นั้นยังสามารถเขียนโดยใช้โปรแกรมได้หลายอย่าง เช่น Visual Studio Code, EditPlus เป็นต้น ดังนั้นคณะผู้จัดทำจึงได้นำไปใช้งานในการสร้างโครงเว็บเพจต่าง ๆ และยังรวมถึงการจัดเรียงขององค์ประกอบของเว็บ และนำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างโครงเว็บพื้นฐานต่าง ๆ ของหน้าเว็บเพจ เป็นต้น



รูปที่ 2.11 ตัวอย่างภาษา HTML

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา HTML มาใช้ในส่วนของการเขียนหน้าเว็บไซต์ทั้งหน้าและส่วนต่าง ๆ ของเว็บไซต์

³ <https://medium.com/open-source-technology/html5-basic-1-b27b0f6464c1>

2.4 ภาษา CSS⁴



รูปที่ 2.12 ภาษา CSS

คือ ภาษาที่เอาไว้ใช้ในการจัดรูปแบบหรือตกแต่งความสวยงามของการแสดงผลเอกสาร HTML ให้มี ลีตั้น หน้าตา ระยะห่าง พื้นหลัง และอีกมากมาย เป็นต้น CSS ย่อมาจากคำว่า Cascading Style Sheet ซึ่งมีลักษณะเป็นภาษาที่มีรูปแบบในการเขียน Syntax โดยเฉพาะ ดังนั้น ภาษา CSS จึงได้รับความนิยมนำมาใช้นานวนมาก สามารถเอามาประยุกต์ใช้ในการดีไซน์ของ องค์ประกอบต่าง ๆ ของเว็บทั้งหมดในทุกสัดส่วน

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา CSS มาใช้ในส่วนของการจัดหน้าต่าง ๆ ของเว็บไซต์ พีเอ็นเอ ดิจิตอลจำกัด ทำให้เว็บไซต์เรียบร้อย และสวยงามมากยิ่งขึ้น

2.5 ภาษา PHP⁵



รูปที่ 2.13 ภาษา PHP

คือ ภาษา PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools เป็นภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้จะเป็นคำสั่งต่าง ๆ ซึ่ง เก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานจำเป็นต้องอาศัยตัวแปร ชุดคำสั่ง เช่น JavaScript ,

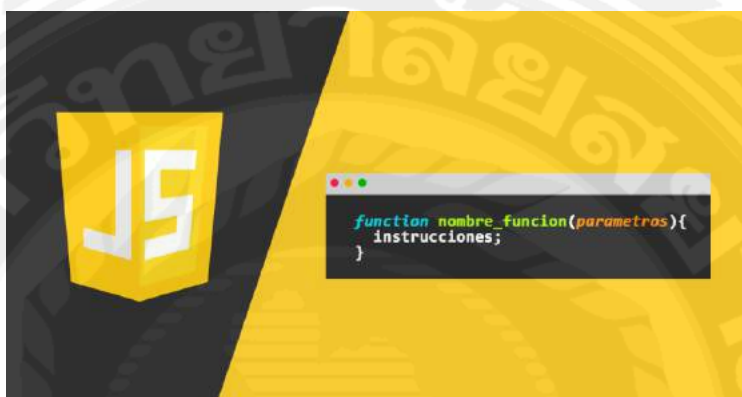
⁴ <https://medium.com/@hemhongs.1994/สรุปพื้นฐาน-css-f60ba0c466a9>

⁵ <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html>

Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมา เพื่อให้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั้น นำมาประยุกต์ใช้งานในการเขียนเว็บทั้งหมด

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา PHP มาใช้ในส่วนของการพัฒนาระบบหลังบ้านของเว็บไซต์ และเป็นภาษาที่ใช้งานได้ดีและทำงานสะดวกยิ่งขึ้นจึงนำมาใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์

2.6 JavaScript⁶



รูปที่ 2.14 สัญลักษณ์ JavaScript

คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับการเขียน โปรแกรมระบบอินเทอร์เน็ต เป็นภาษาที่มีความนิยมเป็นอย่างมาก JavaScript เป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ ที่เรียกว่า “สคริปต์” (script) ซึ่งในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ ใช้ร่วมกับ HTML เพื่อให้เว็บไซต์ของเราดูมีการเคลื่อนไหวและสามารถตอบสนองของผู้ใช้งานได้มากขึ้น นำมาประยุกต์ใช้ในการใช้คำสั่งการคลิก ในการทำการ

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา JavaScript มาใช้ในส่วนของการเขียนหน้าเว็บไซต์จะเอาไปรวมกับภาษา HTML เพื่อให้ใช้งานได้ดีขึ้น

2.7 เทคนิคการทำ Responsive Design⁷

Responsive Design คือ เทคนิคการออกแบบเว็บไซต์แบบใหม่ ซึ่งจะมีการปรับเปลี่ยนขนาดของเว็บไซต์ ให้เหมาะสมกับการแสดงผลบนหน้าจอขนาดต่างๆ รวมถึงความละเอียดของหน้าจอในอุปกรณ์ที่แตกต่างกัน เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต เป็นต้น

⁶ <https://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html>

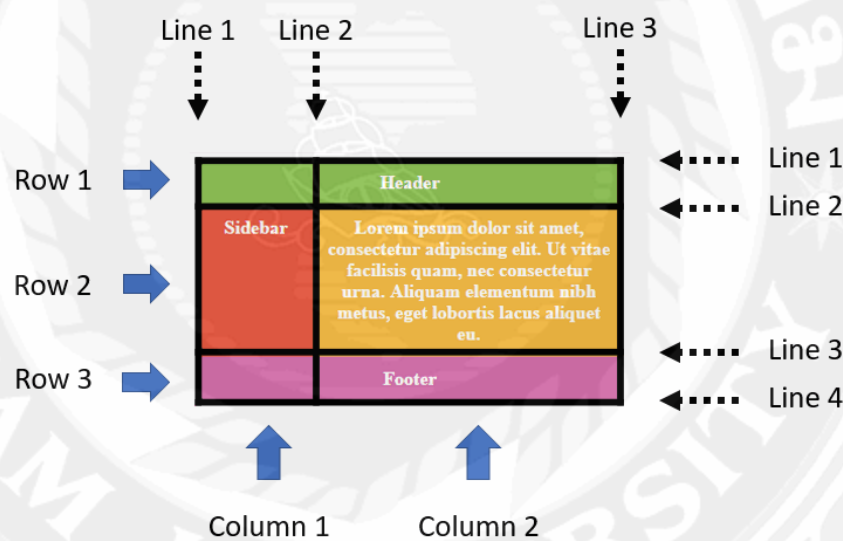
⁷ <https://nbdigital.in.th/บทความ/48/เทคนิคการทำ-Responsive-Design-ที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณน่าสนใจ->

หลักการการทำงานของ Responsive Design

การออกแบบเว็บไซต์แบบ Responsive นี้จะใช้การกำหนดขนาดของเว็บไซต์ด้วย HTML, CSS3 และ JavaScript ครับ ซึ่งสามารถปรับขนาดของเว็บไซต์ได้ตามขนาดของอุปกรณ์ที่ใช้งานอยู่ โดยที่หน้าเว็บไซต์จะมีเพียงแค่ 1 URL เท่านั้น ไม่จำเป็นต้องแยกเว็บไซต์เป็นเวอร์ชัน Desktop หรือ Mobile เหมือนแต่ก่อน ซึ่งเมื่อเปิดเว็บไซต์ด้วยหน้าจอคอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก หรือจอโทรทัศน์ ที่มีขนาดจอกว้าง เว็บไซต์แบบ Responsive Design นี้ก็จะแสดงผลได้อย่างเต็มจอ แต่เมื่อเปิดด้วยแท็บเล็ตหรือโทรศัพท์มือถือ เว็บไซต์ก็ยังปรับขนาดตามได้อย่างพอดี โดยองค์ประกอบในเว็บไซต์ไม่ผิดเพี้ยน การทำ Responsive Design จึงทำให้ผู้ใช้งานไม่ต้องคอยเลื่อนซ้ายขวาให้วุ่นวาย เพียงแค่เลื่อนลงแนวตั้งตามปกติเท่านั้น อีกทั้งขนาดของตัวหนังสือก็สามารถปรับให้ตัวใหญ่ขึ้นได้อีกด้วยเพื่อให้สะดวกเวลาดูกับอุปกรณ์ที่มีหน้าจอเล็ก ไม่ต้องคอยเพ่งอ่านอีกต่อไป

หลักการออกแบบ Responsive Design จะประกอบด้วยองค์ประกอบหลัก ๆ 3 ส่วนคือ

1. **Fluid Grid** คือ การออกแบบ Lay out โดยใช้กริดที่มีความยืดหยุ่น ซึ่งไม่มีการกำหนดขนาดตายตัวเป็น PX แต่จะใช้การกำหนดเป็น % แทน



รูปที่ 2.15 Fluid Grid

2. **Flexible Images and Media** คือ รูปและสื่อมีเดีย เช่น ความกว้างของรูปจะกำหนดให้สามารถแสดงผลโดยใช้ % กับขนาดของหน้าจอ แทนการกำหนดความกว้างเป็น PX

3. **CSS3 Media Queries** คือ การใช้โค้ดกำหนด Style Sheet พื้นฐานและเขียนโค้ดกำหนด Style Sheet สำหรับหน้าจอขนาดต่าง ๆ ไว้

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา Responsive มาใช้ในส่วนของการจัดหน้าโมบายหรือหน้าจอต่าง ๆ ให้สามารถใช้งานได้เหมือน ๆ กันทุกหน้าจอ

2.8 Bootstrap⁸



รูปที่ 2.16 Front-end Framework Bootstrap

คือ Front-end Framework ที่รวบรวมภาษา HTML, CSS และ JS เข้าด้วยกันทั้งหมด ซึ่งจะช่วยให้การพัฒนาเว็บไซต์ของเราเร็วขึ้น ง่ายขึ้น และเป็นระเบียบทำให้น่าใช้งานมากขึ้น ซึ่งตัว Bootstrap เป็นเฟรมเวิร์คสำหรับการพัฒนาเว็บไซต์แบบ Responsive สำคัญตัวหนึ่ง แกรมเป็นเครื่องมือที่ไม่มีการเรียกเก็บค่าใช้จ่าย ณ ปัจจุบันเป็นที่นิยมสำหรับ โปรแกรมเมอร์ นำมาประยุกต์ใช้ในการเขียนเว็บไซต์เพื่อให้ย่ต่อการรองรับทุกขนาดหน้าจอทั้งหน้าจอทั้งหน้าจอพีซี และหน้าจอโมบาย โดยคณะผู้จัดทำได้นำ Bootstrap มาใช้ในส่วนของการจัดความสวยงามของเว็บไซต์จะเหมือนรวมภาษา CSS และ JS เข้าด้วยกัน

2.9 โปรแกรม XAMPP⁹

คือ โปรแกรม Apache web server เอาไว้ใช้ในการจำลอง Web Server เพื่อนำไปทดสอบ สคลิปหรือเว็บไซต์ในเครื่องของเรา โดยไม่ต้องเชื่อมอินเทอร์เน็ตและไม่ต้องมีค่าใช้จ่ายใด ๆ และงานต่อการติดตั้งการใช้งานโปรแกรมของ XAMPP นั้นจะมาพร้อมกับ PHP ภาษาสำหรับนักพัฒนาเว็บและแอปพลิเคชันที่เป็นที่นิยม MySQL ฐานข้อมูล Apache จะทำหน้าที่เป็นเว็บ เซิร์ฟเวอร์ Perl อีกทั้งยังมาพร้อมกับ OpenSSL, PHPMyAdmin ระบบบริหารฐานข้อมูลทีพัฒนาโดย PHP เพื่อใช้เชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูล สนับสนุนฐานข้อมูล MySQL และ SQLite

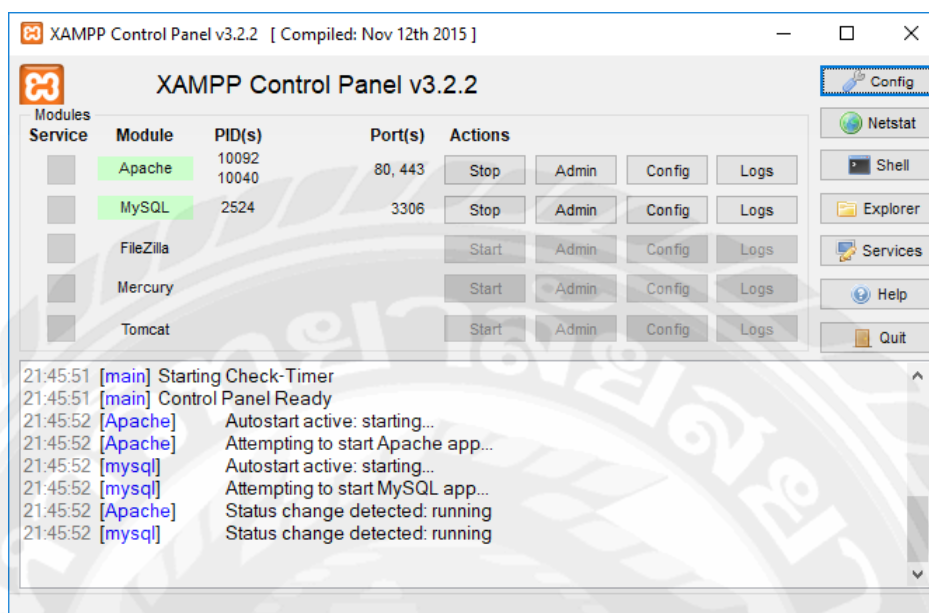
โปรแกรม XAMPP สามารถใช้งานได้ 4OS ได้แก่

1. Window สามารถใช้งานได้กับ windows รุ่น 2000,2003, xp,vista, windows 7
2. Linux สำหรับ SuSE, RedHat, Mandrake, Debian และ Ubuntu
3. Max Os X
4. Solaris สำหรับ Solaris 8 และ Solaris 9

⁸ <https://www.programmerthailand.com/tutorial/post/view/96/bootstrap-คืออะไร>

⁹ www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html

นำมาประยุกต์ใช้ในการจำลองเว็บเซิร์ฟเวอร์ เพื่อมาทดสอบสคริปต์ในเครื่องของเราก่อนนำไปขึ้นเว็บออนไลน์จริง โดยขณะนี้ผู้จัดทำได้นำโปรแกรม XAMPP มาใช้ในส่วนของหลังบ้านของเว็บไซต์ ได้ทำการสร้างดาต้าเบสขึ้นมาทดลองการใช้งานจริง



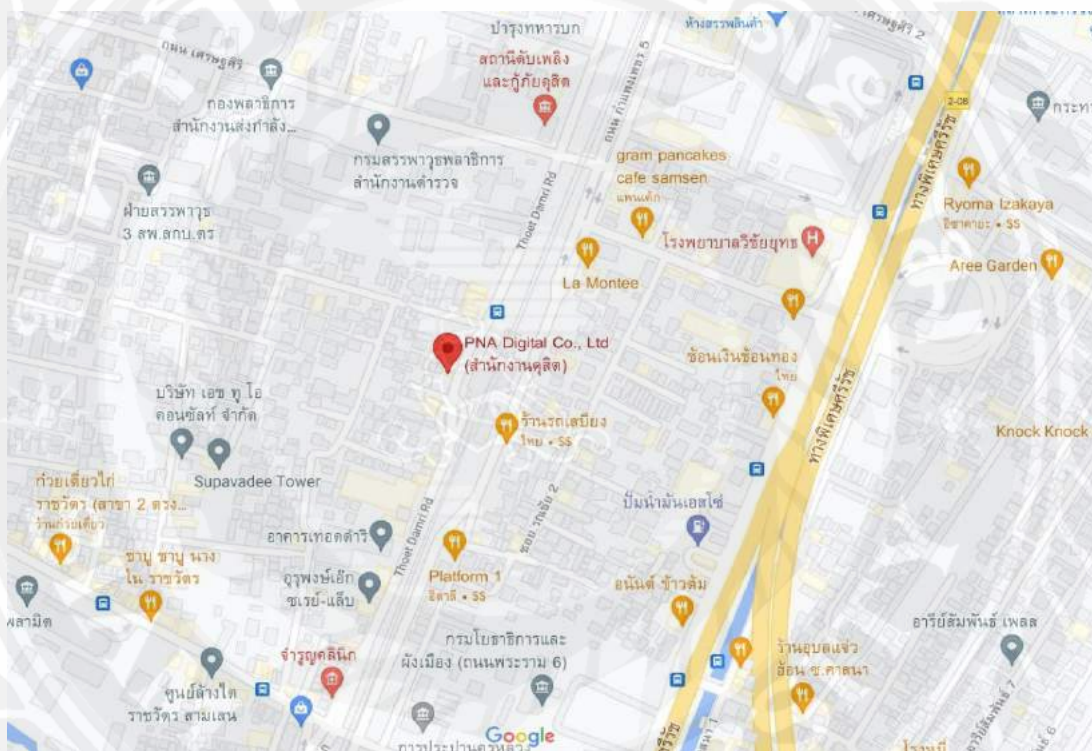
รูปที่ 2.17 ตัวอย่างหน้าจอโปรแกรม XAMPP

บทที่ 3

รายละเอียดการปฏิบัติงาน

3.1 ชื่อและที่ตั้งสถานที่ประกอบการ

ชื่อสถานที่ประกอบการ : PNA Digital Co., Ltd (สำนักงานคูสิต)
ที่ตั้ง : 98 15 ถนน เทอดคำริ แขวง ถนนนครไชยศรี เขตคูสิต
กรุงเทพฯ 10300
โทรศัพท์ : 080-059-7488 , 063-389-1444 , 095-469-6296
Email : support@pna.co.th

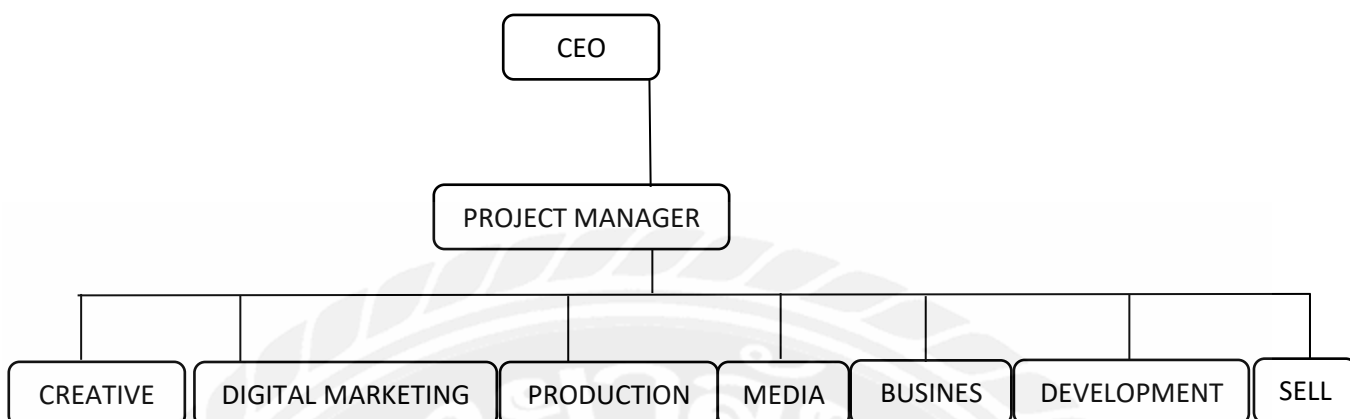


รูปที่ 3.1 แผนที่ตั้งของ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์การให้บริการหลักขององค์กร

บริษัท PNA Digital Agency (Professional Networking Agency) เป็นบริษัทที่จัดทำแผนการตลาดอย่างเต็มรูปแบบที่ประกอบไปด้วยแคมเปญสร้างสรรค์ที่สามารถกำหนดเป้าหมายและข้อความที่เหมาะสมต่อผู้ชม ด้วยทีมวิจัยและออกสำรวจสามารถเข้าใจเป้าหมายอย่างเต็มที่ คัดค้นแคมเปญที่สร้างสรรค์ดึงดูดความสนใจของผู้ชม นำไปสู่การรับรู้ถึงแบรนด์ ประกอบธุรกิจครอบคลุมถึงการออกแบบเว็บไซต์ เว็บเพจ เพื่อสร้างยอดขายทางการตลาด

3.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารงานองค์กร

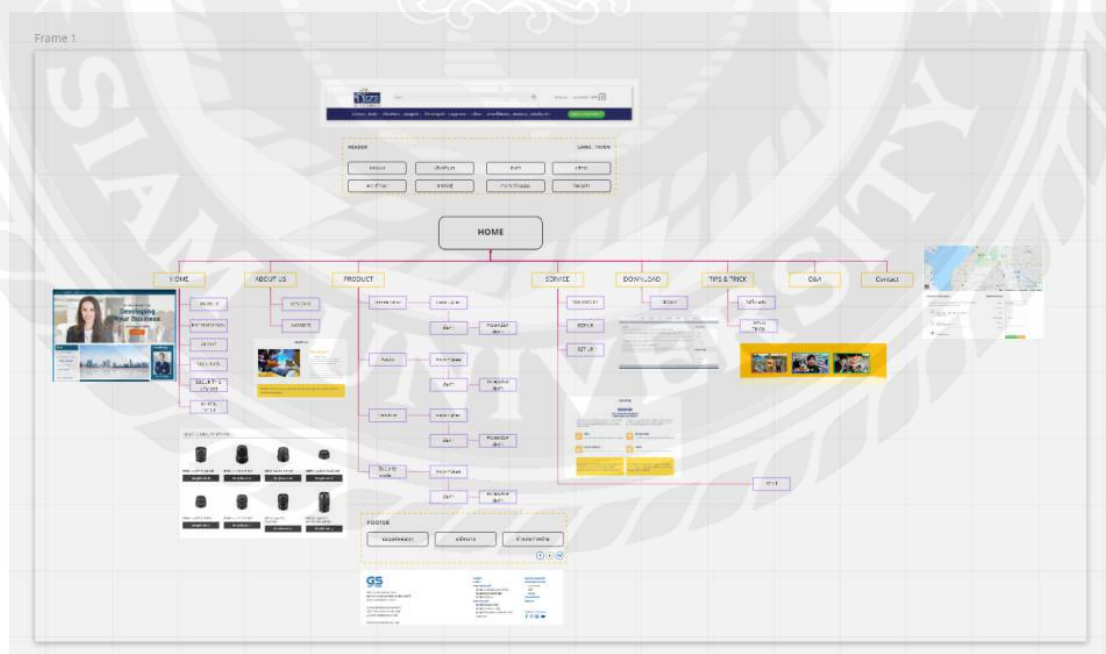


รูปที่ 3.2 รูปแบบการจัดองค์กรของ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

3.4 ตำแหน่งงานและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย

ตำแหน่งงานที่ได้รับคือ นักพัฒนา (Development) ทำหน้าที่ในการพัฒนาเว็บไซต์ ตามที่ได้รับมอบหมาย โดยทำการออกแบบการทำงานระบบต่างๆ ของเว็บไซต์

3.4.1 ได้รับมอบหมายให้ทำ Sitemap ของ Perfect Companion (PCG) โดยต้องมีการให้พนักงานที่ปรึกษาตรวจงานก่อนเสมอถึงจะส่งต่อได้



รูปที่ 3.3 ตัวอย่าง Sitemap ของ Perfect Companion (PCG)

3.5 ชื่อและตำแหน่งงานของพนักงานที่ปรึกษา

ชื่อ-นามสกุล : คุณเฉลิมวุธ เทียงตรง
ตำแหน่ง : Head of Technology
อีเมล : Chaloomwoot@pna.co.th

ชื่อ-นามสกุล : คุณมาวิน ยืนยงวัฒนาภู
ตำแหน่ง : Programmer
อีเมล : Marwinkkz@gmail.com

ชื่อ-นามสกุล : คุณศุภโชค จิรวัฒนาภิมงคล
ตำแหน่ง : Programmer
อีเมล : fouboyza009@hotmail.com

3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

ได้เข้ามาปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด ตั้งแต่วันที่ 24 พฤษภาคม 2564 ถึงวันที่ 11 กันยายน 2564

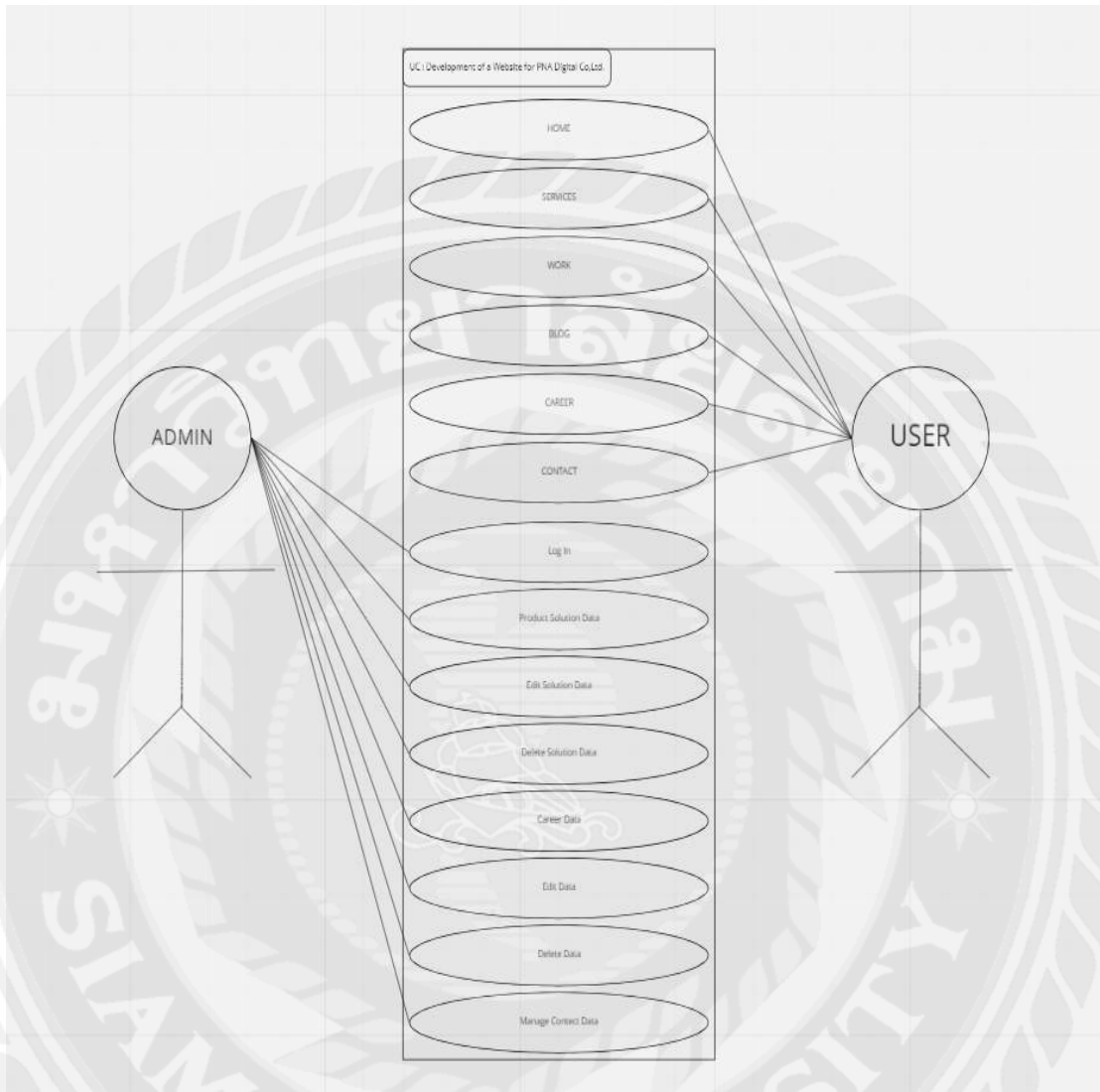
ตารางที่ 4.1 แสดงรายละเอียดของโครงสร้างเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

รายการ	คำอธิบายรายละเอียด
HOME PAGE	
Professional Networking Agency	บอกความเป็นตัวตนของบริษัท PNA
Show Case	แสดงตัวอย่างงานของลูกค้าที่เคยร่วมงานกับบริษัท PNA
Product Solution	แบบฟอร์มสำหรับลูกค้าที่สนใจติดต่อบริษัท
SERVICES PAGE	
Marketing Statistics	นำเสนอประสิทธิภาพของแผนก
Creative	นำเสนอประสิทธิภาพของแผนก
Media Buyer	นำเสนอประสิทธิภาพของแผนก
Business Consult	นำเสนอประสิทธิภาพของแผนก
Production	นำเสนอประสิทธิภาพของแผนก
WORK PAGE	
All Brand	ผลงานทั้งหมดที่ทางบริษัทได้ร่วมงานกับลูกค้า
Show Brand	แสดงผลงาน
BLOG PAGE	
All Blog	ข้อความข่าวสารทั้งหมดของทางบริษัท
Show Blog	แสดงข่าวสารทั้งหมดของบริษัท PNA
CAREER PAGE	
All Jobs	แสดงแผนกที่เปิดรับสมัครทั้งหมด
Creative	แผนก Creative
Marketing	แผนก Marketing
Media	แผนก Media
Technology	แผนก Technology
Recommended Job	แสดงตำแหน่งของแผนกที่เปิดรับสมัคร
Job Page	บอกรายละเอียดและคุณสมบัติของผู้สมัคร
Form	แบบฟอร์มในการกรอกใบสมัคร
CONTANT PAGE	
Address and Map	ที่ตั้งและแผนที่บริษัท PNA
Contact	ช่องทางติดต่อกับทางบริษัท

4.3 การทำงานของระบบ

4.3.1 การวิเคราะห์ระบบ

4.3.1.1 แสดงฟังก์ชันการทำงานของระบบด้วย Use Case Diagram



รูปที่ 4.2 Use Case Diagram ของเว็บไซต์ บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

4.3.1.2 แสดงรายละเอียดของยูสเคส (Use Case Description)

ตารางที่ 4.2 แสดงรายละเอียดของ Use case : HOME

Use Case Name	HOME
Use Case ID	UC001
Actors	User
Description	แสดงหน้าที่บ่งบอกถึงความเป็นตัวตนของบริษัท PNA แสดงตัวอย่างงานที่เขย่ร่วมกันลูกค้า และสามารถส่งข้อมูลเพื่อให้ทางบริษัทติดต่อกับได้
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1) ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Home 2) ระบบแสดงข้อความเพื่อบ่งบอกความเป็นตัวตนของบริษัท PNA 3) ระบบแสดงแบรนด์ผลงานแนะนำของลูกค้าที่เขย่ร่วมงาน <ol style="list-style-type: none"> 3.1 ถ้าผู้ใช้งานคลิกปุ่ม Show All ระบบจะแสดงหน้า Work 3.2 ถ้าผู้ใช้งานไม่คลิกปุ่ม Show All ผู้ใช้งานสามารถเลื่อนลงเพื่อกรอกข้อมูลการติด Product Solution ได้ 4) ระบบจะให้กรอกแบบฟอร์มสำหรับผู้ใช้งานที่สนใจจะติดต่อกับทางบริษัท
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.3 แสดงรายละเอียดของ Use case : SERVICES

Use Case Name	SERVICES
Use Case ID	UC002
Actors	User
Description	แสดงหน้าที่บอกถึงแผนก ว่าทางบริษัท PNA มีแผนกอะไรบ้าง แล้วแต่ละแผนกมีวิธีการหรือขั้นตอนในการทำงานอย่างไร
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Services 2. ระบบแสดงข้อความบอกถึงการทำงานของแผนกการตลาด 3. ระบบแสดงข้อความบอกถึงการทำงานของแผนกโฆษณา 4. ระบบแสดงข้อความบอกถึงการทำงานของแผนกซื้อพื้นที่สื่อ 5. ระบบแสดงข้อความบอกถึงการทำงานของแผนกปริิษาธุรกิจ 6. ระบบแสดงข้อความบอกถึงการทำงานของแผนกออกแบบ
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.4 แสดงรายละเอียดของ Use case: WORK

Use Case Name	WORK
Use Case ID	UC003
Actors	User
Description	เป็นหน้าที่แสดงผลงานทั้งหมดของทางบริษัทที่เคยได้ร่วมงานกับลูกค้า
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Work 2. ระบบจะแสดงผลงาน <ol style="list-style-type: none"> 2.1 ถ้าผู้ใช้งานคลิกรูปผลงาน ระบบจะแสดงหน้า รูปของผลงาน ขึ้นนั้นทั้งหมด 2.2 ถ้าผู้ใช้งานไม่คลิกที่รูป ผู้ใช้งานสามารถเลื่อนลงเพื่อดูผลงานต่อไป
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.5 แสดงรายละเอียดของ Use case: BLOG

Use Case Name	BLOG
Use Case ID	UC004
Actors	User
Description	เป็นฟังก์ชันในการบอกข่าวสารของทางบริษัท
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Blog 2. ระบบจะแสดงข้อความหรือข่าวสาร update ให้ลูกค้าที่เข้ามาดู
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.6 แสดงรายละเอียดของ Use case: CAREER

Use Case Name	CAREER
Use Case ID	UC005
Actors	User
Description	เป็นฟังก์ชันที่บอกถึงความต้องการรับสมัครพนักงานที่จะเข้ามาทำงานร่วมกับบริษัท
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Career 2. ระบบแสดงเมนูให้คนที่สนใจสมัครงานได้รู้ว่าทางบริษัทได้รับสมัครแผนกอะไรบ้าง 3. ระบบจะแสดงตำแหน่งงานของแต่ละแผนกว่าแผนกไหนรับตำแหน่งอะไรบ้าง <ol style="list-style-type: none"> 3.1 ถ้าผู้ใช้งานคลิกตำแหน่งที่สนใจ ระบบจะแสดงหน้ารายละเอียดและคุณสมบัติของผู้สมัคร <ol style="list-style-type: none"> 3.1.1 ถ้าผู้ใช้งานคลิกปุ่ม Apply Now ระบบก็จะขึ้นหน้ากรอกแบบฟอร์มในการสมัครงาน 3.1.2 ถ้าผู้ใช้งานไม่คลิกปุ่ม Apply Now

	<p>ผู้ใช้งานก็สามารถคลิกกลับเพื่อกลับไม่ดู แผนกหรือตำแหน่งอื่นๆได้</p> <p>3.2 ถ้าผู้ใช้งานไม่คลิกตำแหน่งที่สนใจ ผู้ใช้งาน สามารถเลื่อนลง เพื่อตำแหน่งงานที่สนใจต่อไป</p>
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.7 แสดงรายละเอียดของ Use case: CONTACT

Use Case Name	CONTACT
Use Case ID	UC006
Actors	User
Description	เป็นฟังก์ชันแบบฟอร์มสำหรับผู้ใช้งานที่สนใจติดต่อกับทาง บริษัท
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Contact 2. ระบบจะให้กรอกแบบฟอร์มสำหรับผู้ใช้งานที่สนใจ จะติดต่อกับทางบริษัท 3. ระบบจะแสดงที่ตั้งของบริษัท เบอร์โทรติดต่อ อีเมลล์ และแผนที่ที่ตั้งของบริษัท PNA
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.8 แสดงรายละเอียดของ Use case: LOGIN

Use Case Name	LOGIN
Use Case ID	UC007
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่ให้ทางผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบหลังบ้าน
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบอยู่ในหน้า Login 2. ผู้ดูแลระบบจะทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบ <ol style="list-style-type: none"> 2.1 ถ้าข้อมูลหรือรหัสถูกต้อง ก็จะเข้าสู่ระบบได้เลย 2.2 ถ้าข้อมูลหรือรหัสไม่ถูกต้อง ระบบก็จะทำการให้กรอกข้อมูลใหม่
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.9 แสดงรายละเอียดของ Use case: PRODUCT SOLUTION DATA

Use Case Name	PRODUCT SOLUTION DATA
Use Case ID	UC008
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่บอกถึงข้อมูลต่างๆของบริษัท PNA
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบอยู่ในหน้า Products 2. ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าไปดูข้อมูลของบริษัท และตรวจสอบได้ว่าข้อมูลนั้นถูกต้องหรือควรปรับแก้ตรงส่วนไหน
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.10 แสดงรายละเอียดของ Use case: EDIT SOLUTION DATA

Use Case Name	EDIT SOLUTION DATA
Use Case ID	UC009
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่ให้ผู้ดูแลระบบแก้ไขข้อมูล
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อมีข้อมูลใหม่ๆมาให้ Update 2. ผู้ดูแลระบบตรวจสอบข้อมูลของระบบ 3. เพิ่มข้อมูลหรือแก้ไขข้อมูลให้ถูกต้อง
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.11 แสดงรายละเอียดของ Use case: DELETE SOLUTION DATA

Use Case Name	DELETE SOLUTION DATA
Use Case ID	UC010
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่ผู้ดูแลระบบสามารถลบข้อมูลที่ไม่จำเป็นหรือข้อมูลเก่าที่ไม่ใช้แล้วออก
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบอยู่ในหน้า Products 2. ผู้ดูแลระบบตรวจสอบข้อมูล 3. ผู้ดูแลระบบสามารถลบข้อมูลเก่าๆหรือข้อมูลที่ไม่จำเป็นออกได้
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.12 แสดงรายละเอียดของ Use case: CAREER DATA

Use Case Name	CAREER DATA
Use Case ID	UC011
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่บอกข้อมูลของตำแหน่งสมัครงาน
Pre-Conditions	-
Post-Condition	ผู้สมัครรอการติดต่อกลับจากบริษัท
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้งานอยู่ในหน้า Career 2. ระบบแสดงเมนูให้คนที่สนใจสมัครงานได้รู้ว่าทางบริษัท ได้รับสมัครแผนกอะไรบ้าง 3. ระบบจะแสดงตำแหน่งงานของแต่ละแผนกว่าแผนกไหนรับตำแหน่งอะไรบ้าง
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.13 แสดงรายละเอียดของ Use case: EDIT DATA

Use Case Name	EDIT DATA
Use Case ID	UC012
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่เพิ่มข้อมูลของตำแหน่งพนักงานที่ทางบริษัทต้องการรับ
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบอยู่ในหน้า Career 2. ผู้ดูแลระบบตรวจสอบข้อมูล 3. เพิ่มแผนก หรือตำแหน่งงานที่ว่าง 4. Update ลง Website PNA ให้ ๆ ผู้ใช้งานได้รับรู้
Alternative Flows	-
Exception	-

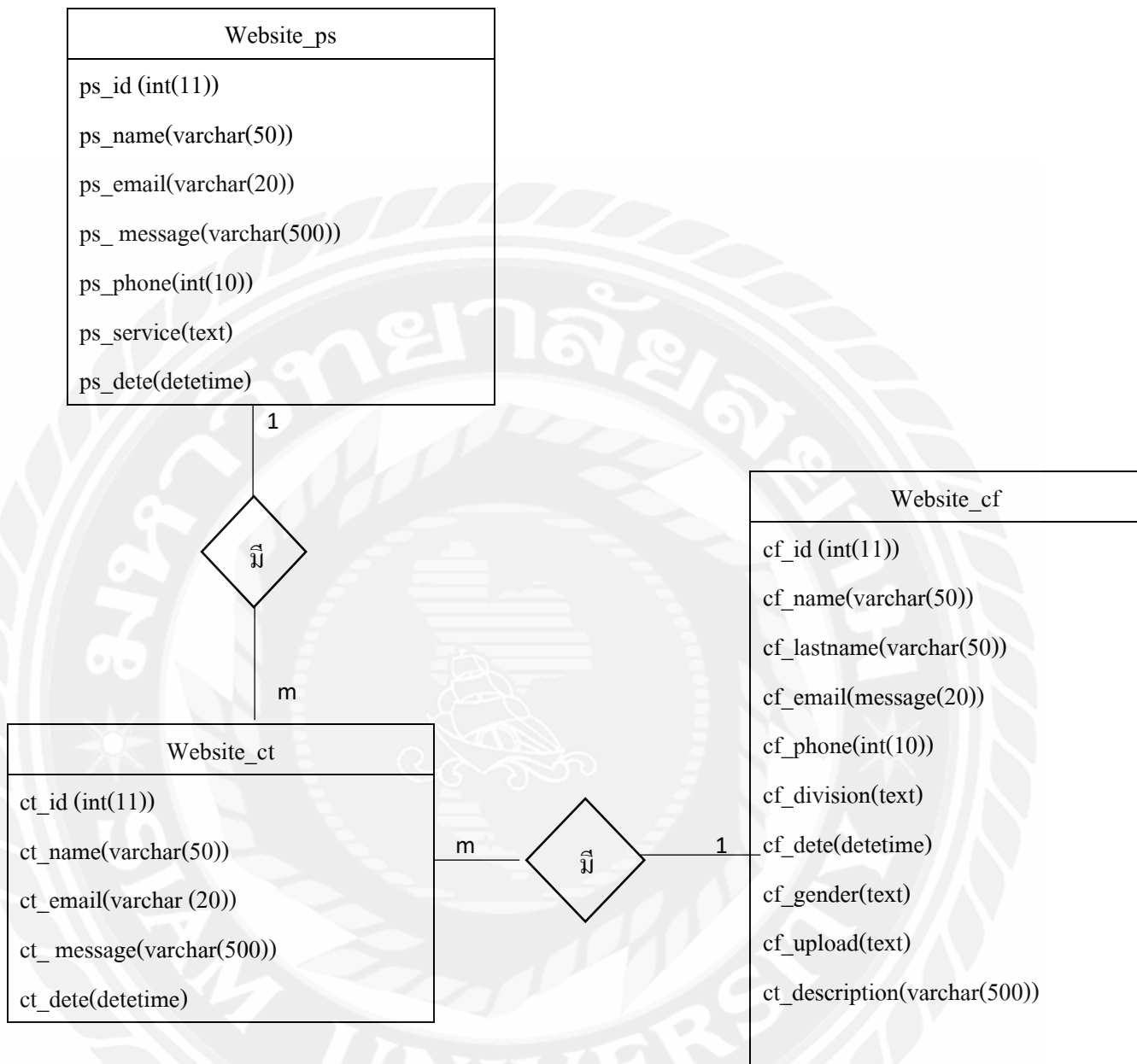
ตารางที่ 4.14 แสดงรายละเอียดของ Use case: DELETE DATA

Use Case Name	DELETE DATA
Use Case ID	UC013
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่ลบตำแหน่งงานที่ไม่ต้องการรับแล้ว
Pre-Conditions	-
Post-Condition	-
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบอยู่ในหน้า Career 2. ผู้ดูแลระบบตรวจสอบข้อมูล 3. ลบหรือนำข้อมูลสมัครงานที่มีคนสมัครแล้วออกจากหน้าระบบ
Alternative Flows	-
Exception	-

ตารางที่ 4.15 แสดงรายละเอียดของ Use case: MANAGE CONTECT DATA

Use Case Name	MANAGE CONTECT DATA
Use Case ID	UC014
Actors	Admin
Description	เป็นฟังก์ชันที่ผู้ดูแลระบบจะคอยดูข้อมูลของ User ที่กรอกเข้ามา
Pre-Conditions	-
Post-Condition	Admin จะติดต่อกลับหา User
Flow of Event	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อมีผู้ใช้งานระบบเข้ามากรอกข้อมูลหน้า Contact 2. ผู้ดูแลระบบจะได้รับข้อมูลที่ผู้ใช้งานระบบกรอกมาผ่านทางอีเมล 3. ผู้ดูแลระบบจะติดต่อกลับหาผู้ใช้งานระบบ
Alternative Flows	-
Exception	-

4.3 โครงสร้างของฐานข้อมูล (Entity Relationship Diagram)



รูปที่ 4.3 Entity Relationship Diagram ของเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด

4.4 พจนานุกรมข้อมูล

ตารางที่ 4.16 รายละเอียดข้อมูลของตาราง Website_ps

Attribute	Description	Attribute Domain	Type	PK	FK	Reference
ps_id	ลำดับ		Int(11)			Website_ps
ps_name	ชื่อ-นามสกุล		Varchar(50)			
ps_email	อีเมล		Varchar(50)			
ps_message	ข้อความ		Varchar(500)			
ps_phone	เบอร์โทรศัพท์		int(10)			
ps_service	แผนก		text			
ps_dete	วันที่		datetime			

ตารางที่ 4.17 รายละเอียดข้อมูลของตาราง Website_ct

Attribute	Description	Attribute Domain	Type	PK	FK	Reference
ct_id	ลำดับ		int(11)	Yes		Website_ct
ct_name	ชื่อ-นามสกุล		Varchar(50)			
ct_email	อีเมล		Varchar(50)			
ct_message	ข้อความ		Varchar(500)			
ct_dete	วันที่		datetime			

ตารางที่ 4.18 รายละเอียดข้อมูลของตาราง Website_cf

Attribute	Description	Attribute Domain	Type	PK	FK	Reference
cf_id	ลำดับ		Int(11)	Yes		Website_cf
cf_name	ชื่อ		Varchar(50)			
cf_lastname	นามสกุล		Varchar(50)			
cf_email	อีเมล		Varchar(50)			
cf_phone	เบอร์โทรศัพท์		int(10)			
cf_division	แผนก		text			
cf_dete	วันที่		datetime			
cf_gender	เพศ		text			
cf_upload	อัปโหลดไฟล์		text			
cf_description	ข้อมูลรายละเอียด		Varchar(50)			

4.5 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface Design)



รูปที่ 4.4 หน้าแรกของเว็บไซต์

จากรูปที่ 4.4 แสดงหน้าแรกของเว็บไซต์ หรือ Home page ซึ่งจะมีปุ่มเมนูเป็นแอมเบอร์เกอร์อยู่ด้านซ้ายเพื่อเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาส่วนต่าง ๆ

รูปที่ 4.5 แสดงเนื้อหาของเมนู Services

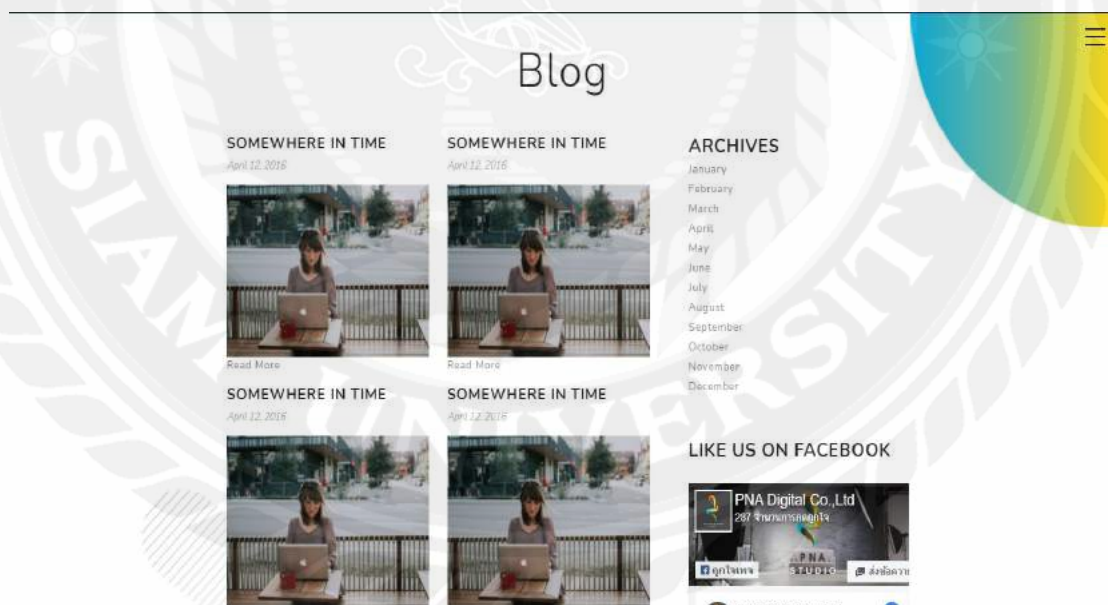
จากรูปที่ 4.5 แสดงเมื่อผู้คลิกที่เมนู Services ระบบจะดึงไปหน้า Servicer หน้านี้จะแสดงตำแหน่งและข้อมูลบางส่วนที่เกี่ยวข้องกับตำแหน่งงานของบริษัท

...Works...

Work 1
Description

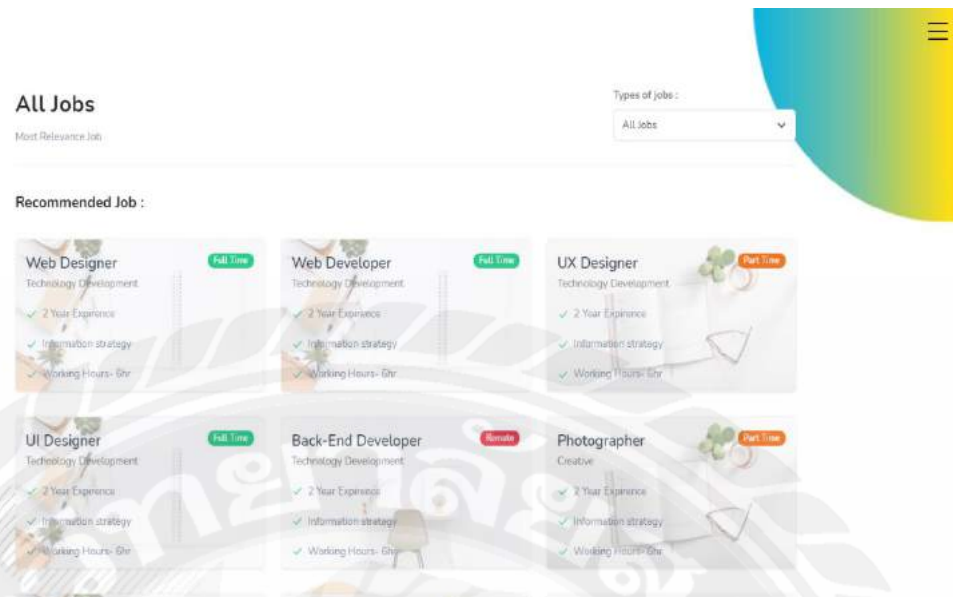
รูปที่ 4.6 แสดงเนื้อหาของเมนู WORKS

จากรูปที่ 4.6 เมื่อผู้คลิกเมนู Works ระบบจะเชื่อมโยงไปหน้าผลงานที่บริษัทได้ร่วมงานกับ
แบรนด์ต่างๆ ที่ได้ร่วมได้ด้วย



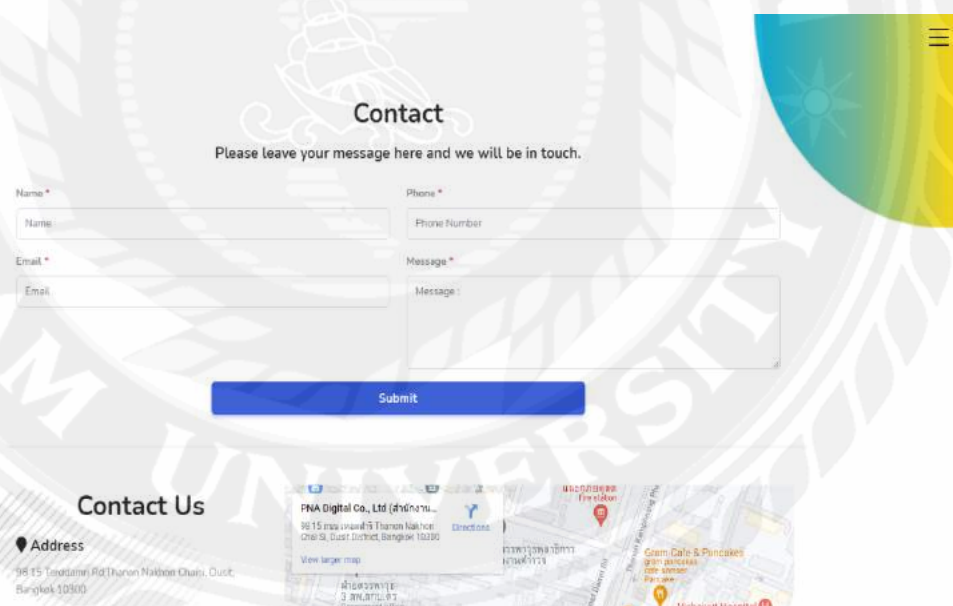
รูปที่ 4.7 แสดงเนื้อหาของเมนู Blog

จากรูปที่ 4.7 เมื่อผู้คลิกเมนู Blog ระบบจะเชื่อมโยงไปหน้าข่าวสารที่เกี่ยวกับบริษัท พีเอ็น
เอ ดิจิตอล จำกัด เพื่อให้ผู้ใช้ได้ติดตามข่าวสารได้ทัน



รูปที่ 4.8 แสดงเนื้อหาของเมนู Career

จากรูปที่ 4.8 เมื่อผู้คลิกเมนู Career ระบบจะดึงไปหน้าข้อมูลสมัครงานเข้าบริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด เพื่อให้ผู้สนใจได้ดูข้อมูลของแต่ละแผนกและลงสมัครได้



รูปที่ 4.9 แสดงเนื้อหาของเมนู Contact

จากรูปที่ 4.9 เมื่อผู้คลิกเมนู Contact ระบบจะแสดงไปหน้า Contact เป็นที่ผู้ใช้สามารถกรอกข้อมูลได้และสามารถดูแผนที่ตั้งของบริษัทได้

บทที่ ๕

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลโครงการ

ในการพัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล จำกัด ได้ทำการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ให้ทำงานได้อย่างรวดเร็วยิ่งขึ้นและแสดงผลได้อย่างรวดเร็วและไม่กระทบการรับการใช้งานของหน้าจอ โดยแสดงผลแบบ Responsive และมีความสวยงามทันสมัย เนื่องจากมีการนำเทคโนโลยีการพัฒนาเว็บไซต์ในปัจจุบันมาใช้ เช่น การแสดงผลแบบ One page slide, Bootstrap Framework และ CSS โดยทางคณะผู้จัดทำได้ให้สมาชิกภายในองค์กร ได้ทดลองใช้งานเพื่อหาข้อผิดพลาด หรือจุดที่ต้องปรับปรุงแก้ไขเพิ่มเติม ผลจากการทดสอบเว็บไซต์ของบริษัทสามารถทำงานได้ตรงตามวัตถุประสงค์ และความต้องการขององค์กร

5.1.1 ข้อจำกัดหรือปัญหาของโครงการ

5.1.1.1 ยังขาดระบบหลังบ้านในการบริหารจัดการเนื้อหาที่แสดงบนหน้าเว็บไซต์

5.1.1.2 ในการใส่เทคนิคพาราแลลลิ่งตัวไม่สามารถใช้งานอย่างสมบูรณ์ได้เท่าที่ควร เนื่องจากแก้ไขค่อนข้างยากและซับซ้อนเพราะเป็นสคริปต์เดิมของทางบริษัทที่มีมาให้แล้ว

5.1.2 ข้อเสนอแนะ

เพื่อให้แอปพลิเคชันมีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น ในอนาคตควรเพิ่มฟังก์ชันการทำงานที่รองรับการใช้งานของผู้ใช้ ได้แก่

5.1.2.1 ควรเขียนสคริปต์การทำงานของพาราแลลลิ่งขึ้นมาใหม่โดยไม่ใช้สคริปต์เดิมที่ทางบริษัททำมาก่อนหน้านี้

5.1.2.2 ควรสร้างระบบหลังบ้าน (Backend) สำหรับบริหารจัดการหน้าเว็บไซต์ได้

5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

5.2.1 ข้อดีของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

หลังจากได้มาปฏิบัติสหกิจทางคณะผู้จัดทำได้รับความรู้จากการปฏิบัติในด้าน Frontend ได้ เรียนรู้คำสั่งการจัดเรียงหน้าต่างๆ และลูกเล่นอีกมากมาย รู้จักกันเรียกใช้พร้อมๆ และยังสามารถเพิ่มทักษะในการทำงานที่สามารถทำงานได้จริง และในการทำงานนั้นเราจะต้องหาความรู้ และแก้ปัญหาด้วยตัวเองให้ถึงที่สุด และทำให้มีระเบียบวินัยมากขึ้น ตรงต่อเวลาในการทำงาน และทำงานที่ได้รับมอบหมายเสร็จสิ้น

5.2.2 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ปัญหาที่คณะผู้จัดทำพบในการปฏิบัติงาน ประกอบไปด้วย การสื่อสารกับผู้อื่นหรือเพื่อนร่วมทีมให้มีความเข้าใจตรงกัน และความไม่เข้าใจในภาษาที่ใช้ในการพัฒนาช่วงแรกทำให้งานบางครั้งออกมาล่าช้า

5.2.3 ข้อเสนอแนะ

สำหรับนักเรียนรุ่นต่อไปที่จะไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษาควรมีการเตรียมตนเองให้มีความพร้อมทางด้านต่อไปนี้

- 5.2.3.1 ควรศึกษาการเขียนโปรแกรม และภาษาที่ใช้ในการพัฒนาระบบต่าง ๆ เพิ่มมากขึ้นเพื่อต่อยอดความรู้ และเพิ่มทักษะในการทำงานที่รวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

บรรณานุกรม

ไซค์คอตทูกี้ล. (2564). *หลักการออกแบบเว็บไซต์*. เข้าถึงได้จาก

<https://sites.google.com/site/peeloawhy/dreamweaver-8/computer-ms-web>

ไซค์คอตทูกี้ล. (2564). *เทคนิคการออกแบบเว็บไซต์*. เข้าถึงได้จาก

<https://sites.google.com/site/peeloawhy/dreamweaver-8/computer-ms-web>

โปรแกรมเมอร์ไทยแลนด์. (2564). *Bootstrap*. เข้าถึงได้จาก

<https://www.programmerthailand.com/tutorial/post/view/96/bootstrap-คืออะไร>

มายด์พีเอชพี. (2560). *ภาษา PHP*. เข้าถึงได้จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html>

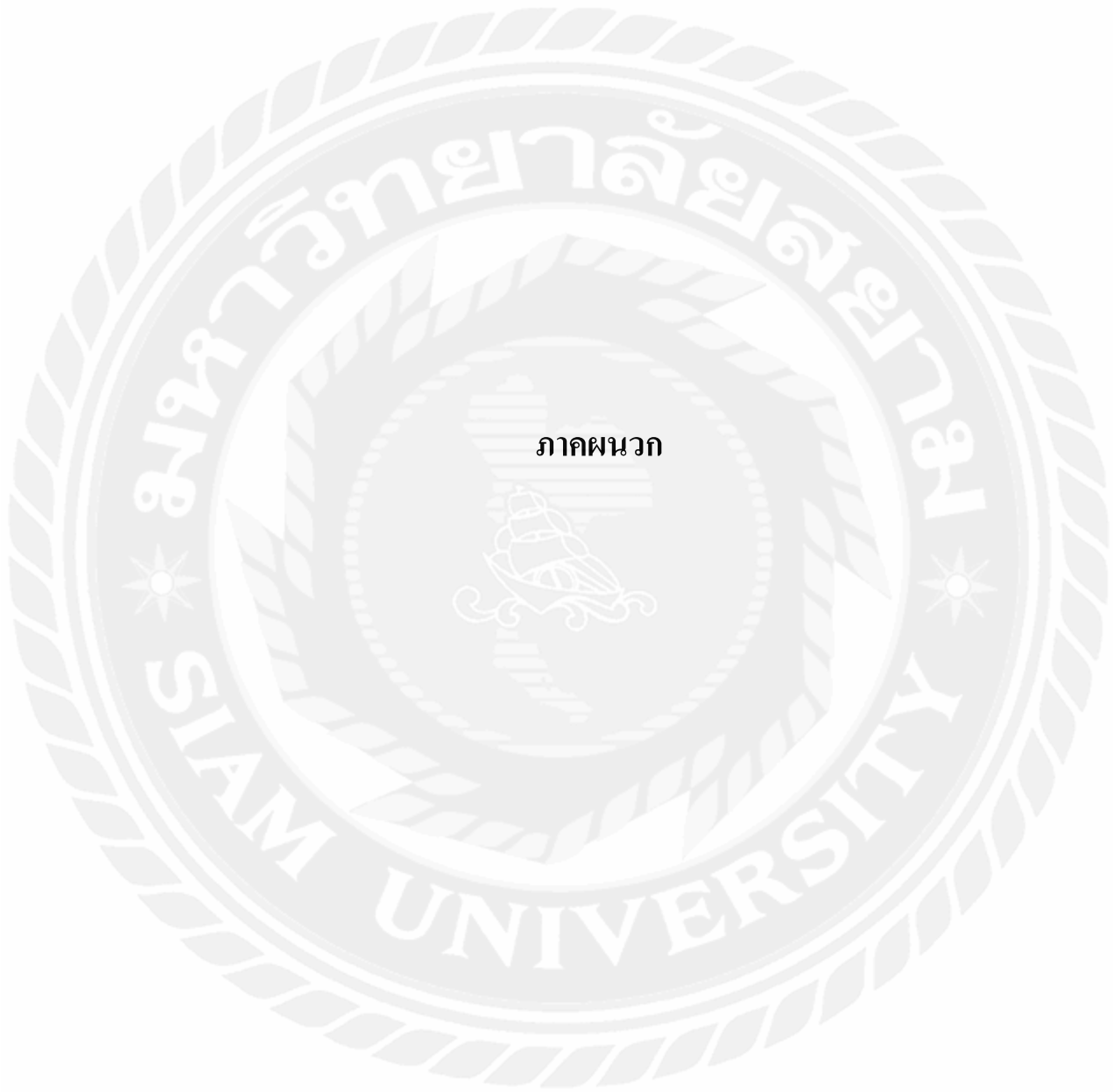
มายด์พีเอชพี. (2560). *ภาษา JavaScript*. เข้าถึงได้จาก <https://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html>

มายด์พีเอชพี. (2560). *โปรแกรม XAMPP*. เข้าถึงได้จาก www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html

มีเดียม. (2564). *ภาษา HTML*. เข้าถึงได้จาก <https://medium.com/open-source-technology/html5-basic-1-b27b0f6464c1>

มีเดียม. (2564). *ภาษา CSS*. เข้าถึงได้จาก <https://medium.com/@hemhongsa.1994/สรุปพื้นฐาน-css-f60ba0c466a9>

เอ็นบีดีจิทัล. (2564). *เทคนิคการทำ Responsive Design*. เข้าถึงได้จาก <https://nbdigital.in.th/บทความ/48/เทคนิคการทำ-Responsive-Design-ที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณน่าสนใจ->

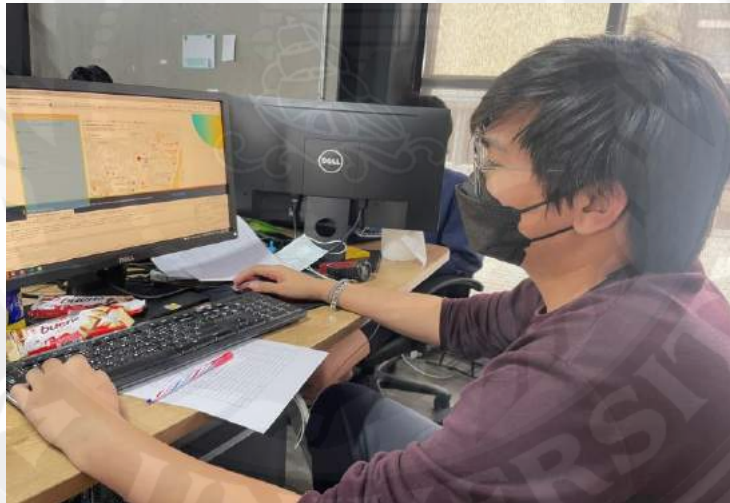


ภาคผนวก

ภาคผนวก ก
รูปภาพขณะปฏิบัติงานสหกิจศึกษา



รูปที่ ก.1 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ



รูปที่ ก.2 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ



รูปที่ ก.3 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ



รูปที่ ก.4 ขณะปฏิบัติงานที่สถานประกอบการ

ประวัติคณะผู้จัดทำ



รหัสนักศึกษา : 6004800004
ชื่อ-นามสกุล : นาย เศรษฐพงษ์ ปานพิมพ์
คณะ : วิทยาศาสตร์
สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
ที่อยู่ : 4,6 สวัสดิการ2 แยก17 แขวงหนอง
แขมเขตหนองแขม กรุงเทพมหานคร
10160
ผลงาน : พัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล
จำกัด



รหัสนักศึกษา : 6004800014
ชื่อ-นามสกุล : นาย สุรเชษฐ มลิวัลย์
คณะ : วิทยาศาสตร์
สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
ที่อยู่ : 94/970 หมู่บ้านเพชรเกษม3
ซ.เพชรเกษม94 ถ.เพชรเกษม
เขตบางแค แขวงบางแคเหนือ กทม.
10160
ผลงาน : พัฒนาเว็บไซต์บริษัท พีเอ็นเอ ดิจิตอล
จำกัด