

ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
online leather shoe shop system (P Shoes Shop)



นายเอกสิทธิ์ สวัสดิ์สุขสกุล 5704800049

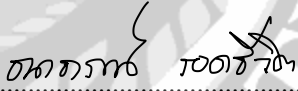
ปริญญาบัตรนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสยาม
ปีการศึกษา 2564

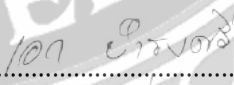
หัวข้อปริญญาานิพนธ์ ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
online leather shoe shop system (P Shoes Shop)
หน่วยกิตของปริญญาานิพนธ์ 3 หน่วยกิต
รายชื่อผู้จัดทำ นายเอกสิทธิ์ สวัสดิ์สุขสกุล 5704800049
อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์เอก บำรุงศรี
ระดับการศึกษา วิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาควิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2564

อนุมัติให้ปริญญาานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะกรรมการสอบปริญญาานิพนธ์


.....ประธานกรรมการ
(พล.อ.ท.ยศ.ดร. พาหรัณ สงวนโภคัย)


.....กรรมการ
(อาจารย์ธนากรณ รอดชีวิต)


.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์เอก บำรุงศรี)

หัวข้อปริญญานิพนธ์	ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
หน่วยกิตของปริญญานิพนธ์	3 หน่วยกิต
รายชื่อผู้จัดทำ	นายเอกสิทธิ์ สวัสดิ์สุขสกุล 5704800049
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์เอก บำรุงศรี
ระดับการศึกษา	วิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2564

บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์นี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ กรณีศึกษาร้าน P Shoes Shop จากเดิมร้าน P Shoes Shop จำหน่ายรองเท้าหนังที่หน้าร้านและรับคำสั่งซื้อผ่านทางโทรศัพท์ ที่ผ่านมาพบปัญหาการสื่อสารระหว่างร้านค้ากับลูกค้า และไม่มีระบบตรวจสอบย้อนหลัง ผู้จัดทำจึงพัฒนาระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ขึ้นเพื่อเป็นการเพิ่มช่องทางการขายรองเท้าหนังให้มีมากขึ้น เพิ่มความสะดวกให้กับร้านค้าและลูกค้าทั้งในส่วนของการซื้อขาย และการตรวจสอบย้อนหลัง โดยระบบจะแสดงข้อมูลรายละเอียดรองเท้าหนังแบบต่างๆ ผ่านระบบออนไลน์ ทำให้เปิดขายและรับคำสั่งซื้อรองเท้าได้ตลอด 24 ชั่วโมง ระบบประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก คือ 1) ระบบงานผู้ดูแลระบบในการบริหารจัดการสิทธิ์ผู้ใช้งานระบบ 2) ระบบงานสำหรับพนักงานร้านในการจัดการข้อมูลสินค้า จัดการคำสั่งซื้อสินค้า 3) ระบบสำหรับลูกค้าทำการสั่งซื้อสินค้าผ่านทางเว็บแอปพลิเคชัน พัฒนาเว็บตามหลักการทฤษฎีเว็บแอปพลิเคชัน ด้วยภาษา JavaScript, CSS และ HTML5 ด้วยโปรแกรม NetBeans IDE บริหารจัดการฐานข้อมูลด้วย phpMyAdmin บริหารจัดการข้อมูลด้วย SQL ผลการพัฒนาเว็บสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ ระบบทำงานได้ถูกต้อง สามารถตรวจสอบข้อมูลย้อนหลังได้

คำสำคัญ : รองเท้า เว็บแอปพลิเคชัน ออนไลน์

Project title Online Leather Shoe Shop System (P Shoes Shop)
Project credits 3 Units
By Mr. Ekkasit Sawatsuksakun 5704800049
Advisor Mr. Eak Bamrungsi
Degree Bachelor of Science
Major Computer Science
Faculty Science
Academic year 2021

Abstract

The objective of this project was to develop an online application for leather shoes sales and used P Shoes Shop as a case study. The shop receives orders by telephone and they encounter a lot of problems between the shop and its customers. To alleviate this problem, we developed the backtracking system. The administrator can track back the order and streamline the business. The system was composed of three parts: administrative module, inventory management, and order taking. The development tools were JavaScript, CSS, HTML 5 using NetBeans IDE, and phpMyAdmin using SQL database management system.

Keywords: leather shoe, online, web application

Approved by

Ekkasit Sawatsuksakun

Approved by

Eak Bamrungsi

กิตติกรรมประกาศ (Acknowledgment)

การจัดทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จได้นั้น คณะผู้จัดทำได้รับความกรุณาจาก อาจารย์ผู้สอนทุกท่านที่ให้ข้อมูลต่าง ๆ ส่งผลให้คณะผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ที่มีค่ามากมายสำหรับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือและสนับสนุนจาก

1. อาจารย์ เอก บำรุงศรี อาจารย์ที่ปรึกษา
2. คุณเกรียงศักดิ์ เจริญกิจสัน

คณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณคณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้ให้คำแนะนำสำคัญ เพื่อให้การสอบวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ และผู้มีส่วนร่วมทุกท่าน รวมทั้งผู้ที่ไม่ได้กล่าวนาม ที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลให้ความช่วยเหลือ และเป็นที่ปรึกษาให้คำแนะนำต่าง ๆ จนทำให้งานทุกอย่างประสบความสำเร็จไปด้วยดี และทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ ซึ่งคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ
นายเอกสิทธิ์ สวัสดิ์สุขสกุล

สารบัญ

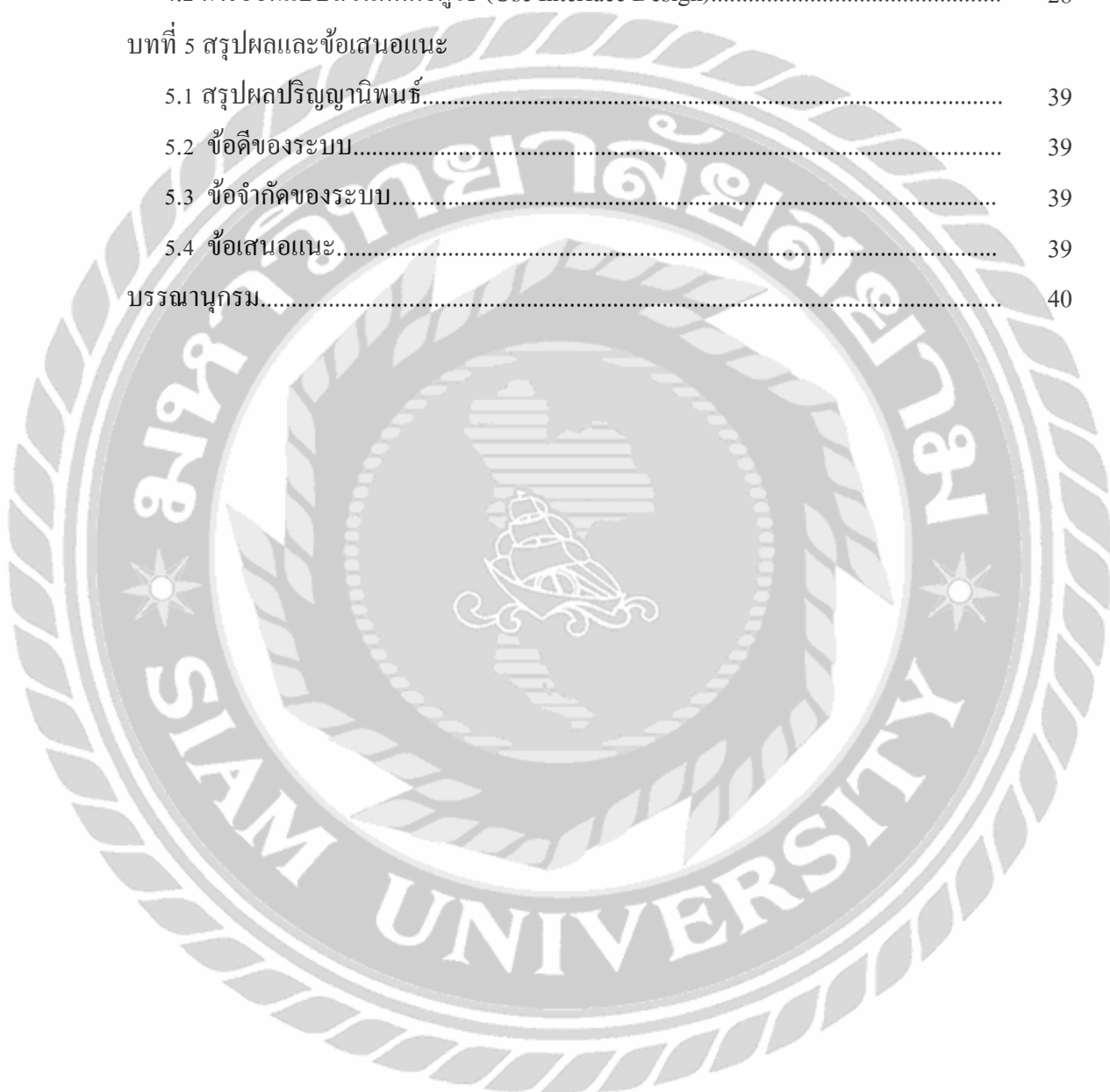
หน้า

บทคัดย่อ.....	ก
Abstract.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของปริญญาานิพนธ์.....	1
1.3 ขอบเขตของปริญญาานิพนธ์.....	1
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	2
1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินปริญญาานิพนธ์.....	2
1.6 แผนและระยะเวลาในการดำเนินปริญญาานิพนธ์.....	4
1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ.....	4
1.8 อุปกรณ์และเครื่องมือที่รองรับระบบ.....	4
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 Internet.....	5
2.2 phpMyAdmin.....	6
2.3 Database.....	7
2.4 SQL	8
2.5 PHP.....	10
2.6 HTML.....	12
2.7 CSS.....	13
2.8 XAMPP.....	15
บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	
3.1 การวิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน.....	16
3.2 วิเคราะห์ระบบงานใหม่	17
3.3 แผนภาพแสดงการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram).....	18
3.4 คำอธิบายการประมวลผลข้อมูล (Process Description).....	20
3.5 แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี (Entity Relationship Diagram).....	22

สารบัญ (ต่อ)

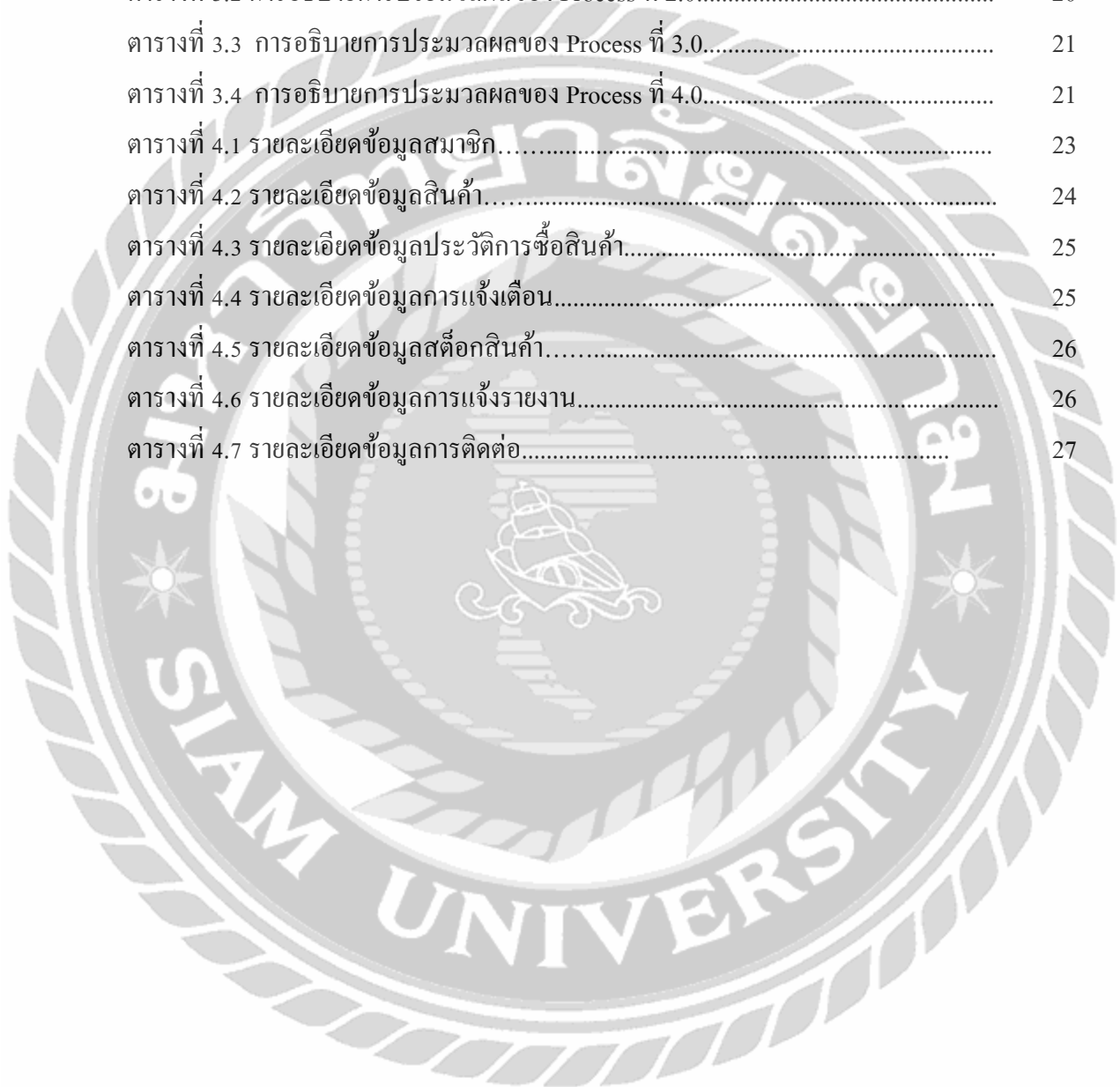
หน้า

บทที่ 4 การออกแบบทางกายภาพ	
4.1 การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design).....	23
4.2 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Use Interface Design).....	28
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลปริญญานิพนธ์.....	39
5.2 ข้อดีของระบบ.....	39
5.3 ข้อจำกัดของระบบ.....	39
5.4 ข้อเสนอแนะ.....	39
บรรณานุกรม.....	40



สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนและระยะเวลาในการดำเนินปริญญานิพนธ์.....	4
ตารางที่ 3.1 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 1.0.....	20
ตารางที่ 3.2 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 2.0.....	20
ตารางที่ 3.3 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 3.0.....	21
ตารางที่ 3.4 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 4.0.....	21
ตารางที่ 4.1 รายละเอียดข้อมูลสมาชิก.....	23
ตารางที่ 4.2 รายละเอียดข้อมูลสินค้า.....	24
ตารางที่ 4.3 รายละเอียดข้อมูลประวัติการซื้อสินค้า.....	25
ตารางที่ 4.4 รายละเอียดข้อมูลการแจ้งเตือน.....	25
ตารางที่ 4.5 รายละเอียดข้อมูลสต็อกสินค้า.....	26
ตารางที่ 4.6 รายละเอียดข้อมูลการแจ้งรายงาน.....	26
ตารางที่ 4.7 รายละเอียดข้อมูลการติดต่อ.....	27

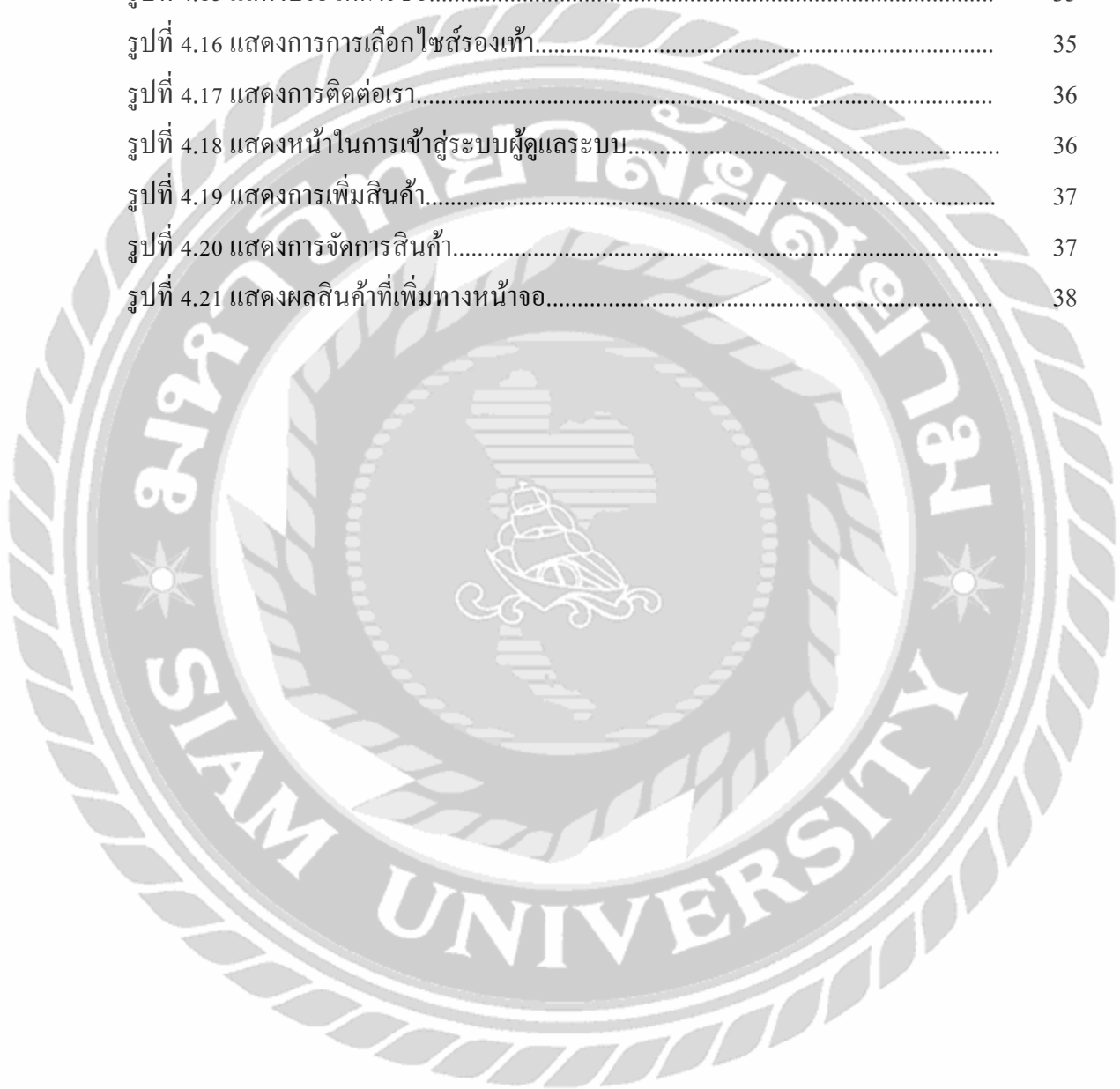


สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 ตัวอย่าง Internet.....	5
รูปที่ 2.2 ตัวอย่าง phpMyAdmin.....	6
รูปที่ 2.3 ตัวอย่าง Database	7
รูปที่ 2.4 ตัวอย่าง SQL.....	9
รูปที่ 2.5 ตัวอย่าง โค้ด PHP.....	11
รูปที่ 2.6 ตัวอย่าง โค้ด HTML.....	12
รูปที่ 2.7 ตัวอย่าง โค้ด CSS.....	14
รูปที่ 2.8 ตัวอย่าง โปรแกรม Xmapp.....	15
รูปที่ 3.1 แผนภาพแสดงขั้นตอนการดำเนินงานของระบบเดิม.....	16
รูปที่ 3.2 แผนภาพแสดงขั้นตอนการดำเนินงานของระบบเดิม.....	17
รูปที่ 3.3 แผนภาพบริบท ของระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop.....	18
รูปที่ 3.4 Data Flow Diagram Level 1 ของระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop.....	19
รูปที่ 3.5 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างเอ็นทิตี ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop.....	22
รูปที่ 4.1 แสดงหน้าหลักในส่วนของลูกค้า.....	28
รูปที่ 4.2 แสดงหน้าตัวเลือกในการเข้าสู่ระบบ.....	28
รูปที่ 4.3 แสดงการเข้าใช้ระบบ.....	29
รูปที่ 4.4 แสดงหน้าหลักในส่วนของลูกค้า.....	29
รูปที่ 4.5 เลือกหมวดสินค้า.....	30
รูปที่ 4.6 เลือกหมวดหมู่สินค้า.....	30
รูปที่ 4.7 เลือกสีของสินค้า.....	31
รูปที่ 4.8 แสดงหน้าหลักในส่วนของลูกค้า.....	31
รูปที่ 4.9 แสดงการอัปเดตข้อมูลสมาชิกสำเร็จ.....	32
รูปที่ 4.10 ทำการเลือกซื้อสินค้า.....	32
รูปที่ 4.11 ทำการเลือกขนาดรองเท้า.....	33
รูปที่ 4.12 ทำการเพิ่มไปยังตะกร้าสินค้า.....	33

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.13 แสดงหน้าแสดงการชำระเงิน.....	34
รูปที่ 4.14 แสดงหน้าแสดงการชำระเงินเสร็จสิ้น.....	34
รูปที่ 4.15 แสดงประวัติการซื้อ.....	35
รูปที่ 4.16 แสดงการการเลือกไซส์รองเท้า.....	35
รูปที่ 4.17 แสดงการติดต่อเรา.....	36
รูปที่ 4.18 แสดงหน้าในการเข้าสู่ระบบผู้ดูแลระบบ.....	36
รูปที่ 4.19 แสดงการเพิ่มสินค้า.....	37
รูปที่ 4.20 แสดงการจัดการสินค้า.....	37
รูปที่ 4.21 แสดงผลสินค้าที่เพิ่มทางหน้าจอ.....	38



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาของการพัฒนาระบบ

ร้าน P SHOES SHOP ตั้งอยู่ที่ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบูรณ์ ซึ่งเป็นร้านขายรองเท้าชาย โดยทางร้านไม่มีการโฆษณาส่งเสริมการขาย ทำให้ธุรกิจนี้ไม่ค่อยมีช่องทางในการขาย นักงานหลักของร้าน P SHOES SHOP นั้นก็จะเป็นการขายและการส่งซื้อรองเท้าชายต่างๆจากที่ร้านโดยตรง และในปัจจุบันธุรกิจมีการขยายตัวพร้อมทั้งคู่แข่งที่มากขึ้น ร้าน P SHOES SHOP จำเป็นต้องปรับปรุงแก้ไขเพื่อตอบสนองความต้องการของลูกค้า การบันทึกต่างๆของร้าน P SHOES SHOP ก็จะเป็นการจดบันทึกลงสมุด ทำให้ยากแก่การค้นหาและตรวจสอบข้อมูล ถ้าสมมุติเกิดการชำรุดและเสียหายทำให้เกิดปัญหาในการตรวจเช็ครายการต่างๆ ภายในร้าน และยังส่งผลกระทบต่องานด้านอื่นๆ ตามมาเพราะระบบงานที่ตั้งขึ้นมาเหล่านี้จะทำให้เราสามารถทำงานได้ง่ายขึ้น และใช้เวลารวดเร็วขึ้นด้วยเหตุนี้เองผู้จัดทำจึงเสนอหัวข้อ “ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop” จ.เพชรบูรณ์และเนื่องจากโลกยุคปัจจุบันเป็นโลกแห่งยุคเทคโนโลยี ซึ่งจะมีการเปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็วมีการนำเทคโนโลยีรูปแบบต่างๆ โดยเฉพาะระบบอินเทอร์เน็ตนั้นจะมีบทบาทในชีวิตประจำวันของผู้คนทุกเพศทุกวัย และเมื่อนำเทคโนโลยีเหล่านี้มาใช้ร่วมกันในการปฏิบัติงานจะทำให้งานมีประสิทธิภาพมากขึ้นเพิ่มความรวดเร็วให้กับงานขายและการนำระบบอินเทอร์เน็ตเข้ามาใช้เพราะเป็นเครือข่ายที่ติดต่อกันได้ทั่วโลกและสามารถใช้บริการได้ทุกเวลาที่ต้องการตามความสะดวก

1.2 วัตถุประสงค์ของปริญญาณิพนธ์

เพื่อพัฒนาระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop

1.3 ขอบเขตของการทำโครงการ

ในกรณีศึกษา ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop ต้องให้ความสำคัญต่อการกำหนดขอบเขตการทำโครงการระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ไว้ดังนี้

กลุ่มของผู้ใช้ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop แบ่งเป็น 2 กลุ่มคือ ผู้ดูแลระบบและลูกค้า

1) Admin สามารถใช้งานในระบบขายออนไลน์ได้

1.1 จัดการข้อมูลลูกค้า

1.2 จัดการข้อมูลสินค้า

1.3 ตรวจสอบการชำระเงินของลูกค้า

2) ลูกค้าหรือสมาชิก

2.1 สมัครสมาชิกและปรับปรุงข้อมูลส่วนตัว

2.2 ข้อมูลการสั่งซื้อสินค้า

2.3 แจ้งชำระเงิน

2.4 ข้อมูลการยืนยันการรับสินค้า

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1. ช่วยลดความยุ่งยากในการซื้อสินค้า

1.4.2. อำนวยความสะดวกในการจัดเก็บสินค้า

1.4.3. ลดปัญหาการเลือกซื้อสินค้าที่ยุ่งยาก

1.4.4. รู้และเข้าใจถึงระบบขายสินค้าออนไลน์มากขึ้น

1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานปริญญานิพนธ์

การดำเนินการจัดทำปริญญานิพนธ์ เรื่อง ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop มีลำดับขั้นตอนการจัดทำโครงการมีรายละเอียดดังนี้

1.5.1 การรวบรวมความต้องการและการศึกษาข้อมูล (Detailed Study)

ศึกษาโดยการหาข้อมูลเว็บแอปพลิเคชันที่มีลักษณะที่เป็นเว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ ได้แก่ Shopee, Arcobareno และ Taywin โดยศึกษาลักษณะการทำงาน จุดเด่น จุดด้อยของแต่ละเว็บไซต์

1.5.2 การวิเคราะห์ระบบ (System Analysis)

นำข้อมูลที่ได้รวบรวมมาทั้งหมดมาทำการวิเคราะห์ เพื่อให้ทราบถึงฟังก์ชันการทำงานของเงื่อนไขของระบบ ซึ่งจะใช้ในการวางแผนการทำงานและออกแบบในขั้นตอนถัดไป โดยจะใช้แผนภาพ UML (Unified Modeling Language) ประกอบด้วย Work Flow Diagram, Use Case Diagram และ Class Diagram ในการนำเสนอองค์ประกอบของฟังก์ชันหลักของระบบ ขั้นตอนการทำงานของแต่ละฟังก์ชัน และใช้แผนภาพ Entity Relationship Diagram แสดงโครงสร้างข้อมูลและความสัมพันธ์ของข้อมูล

1.5.3 การออกแบบระบบ (System Design)

ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบระบบที่จะนำมาใช้จริง เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาระบบที่จะต้องตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ได้มากที่สุด

1.5.3.1 การออกแบบสถาปัตยกรรม (Architecture Design)

สถาปัตยกรรมที่ใช้จะเป็นแบบ ไคลเอนต์/ เซิร์ฟเวอร์ และสถาปัตยกรรมเชิงบริการเว็บเซอร์วิส (Web Service) ในการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างฝั่งเว็บแอปพลิเคชันที่ทำหน้าที่เป็นไคลเอนต์ และฝั่งแม่ข่ายฐานข้อมูล (Database Server) ที่ทำหน้าที่เป็นผู้ให้บริการฐานข้อมูล

1.5.3.2 ออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

โครงสร้างฐานข้อมูลในฝั่งผู้ใช้งานระบบ ใช้โครงสร้างข้อมูลแบบโมเดล (Data Models) และแลกเปลี่ยนข้อมูลกับฝั่งแม่ข่ายด้วยเว็บเซอร์วิส (Web Service)

1.5.3.3 ออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface Design)

การออกแบบหน้าตาต่างของเว็บไซต์ โดยคำนึงถึง UX และ UI เป็นหลัก เพื่อให้ได้เว็บไซต์ที่ตรงกับความต้องการและสวยงาม โดยใช้หลักการออกแบบ Minimal เพื่อให้เข้ากับแนวทางการออกแบบในปัจจุบัน

1.5.4 พัฒนาระบบ (System Development)

ขั้นตอนในการพัฒนาระบบเป็นการนำข้อมูลทั้งหมดที่ได้วิเคราะห์และออกแบบไว้มาสร้างและเขียนชุดคำสั่ง ด้วยโปรแกรม NetBeans IDE 7.3.1 สำหรับใช้ในการเขียนชุดคำสั่งที่ใช้เขียนชุดคำสั่งด้วยภาษา JavaScript, HTML, CSS และบริหารจัดการฐานข้อมูลด้วย MySQL

1.5.5 ทดสอบระบบ (System Testing)

ในส่วนของการทดสอบระบบจะทำไปพร้อมกับขั้นตอนการพัฒนาระบบ โดยให้ยูสเซอร์ได้ทดลองใช้งานว่าเกิดปัญหาหรือพบจุดบกพร่องของเว็บไซต์หรือไม่ และนำจุดบกพร่องต่างๆของเว็บไซต์มาแก้ไข เพื่อให้ได้เว็บไซต์ที่มีการตอบสนองตามความต้องการของยูสเซอร์และพัฒนาเว็บไซต์ให้มีประสิทธิภาพสูงสุด

1.5.6 จัดทำเอกสารประกอบปริญญาณิพนธ์ (Documentation)

เป็นการจัดทำเอกสารประกอบปริญญาณิพนธ์ แนวทางในการจัดทำระบบ วิธีการและขั้นตอนการดำเนิน เพื่อเสนอรายงานต่ออาจารย์ที่ปรึกษาและใช้อ้างอิงต่อไปในอนาคต

1.6 แผนและระยะเวลาในการดำเนินงานปริญญานิพนธ์

ตารางที่ 1.1 ระยะเวลาในการดำเนินงานปริญญานิพนธ์

กิจกรรม	ปี 2564			ปี 2565				
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.
1.รวบรวมข้อมูล								
2.วิเคราะห์ระบบ								
3.ออกแบบระบบ								
4.พัฒนาระบบ								
5.ทดสอบระบบ								
6.จัดทำเอกสาร								

1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้

1.7.1 เครื่องมือพัฒนา

1.7.1.1 ฮาร์ดแวร์

โน้ตบุ๊ก ACER E5-411-C2UF

1.7.1.2 ซอฟต์แวร์

NetBeans IDE 7.3.1

Google Chrome

windows 10

Xampp

1.8 อุปกรณ์และเครื่องมือที่รองรับระบบ

1.8.1 ฮาร์ดแวร์

เครื่องคอมพิวเตอร์ intel core i3 Ram 4 GB หรือเทียบเท่า

1.8.2 ซอฟต์แวร์

โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ Google Chrome

โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ Internet Explorer

บทที่ 2

การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

ในการพัฒนาระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาและค้นคว้าแนวคิด ทฤษฎี และเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ โดยประกอบด้วย

2.1 Internet¹

อินเทอร์เน็ต (Internet) นั้นย่อมาจากคำว่า “International network” หรือ “Inter Connection network” ซึ่งหมายถึง เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั่วโลกเข้าไว้ด้วยกัน เพื่อให้เกิดการสื่อสาร และการแลกเปลี่ยนข้อมูลร่วมกัน โดยอาศัยตัวเชื่อมเครือข่ายภายใต้มาตรฐานการเชื่อมโยงเดียวกัน นั่นก็คือ TCP/IP Protocol ซึ่งเป็นข้อกำหนดวิธีการติดต่อสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ในระบบเครือข่าย ซึ่งโปรโตคอลนี้จะช่วยให้คอมพิวเตอร์ที่มีฮาร์ดแวร์ที่แตกต่างกันสามารถติดต่อถึงกันได้

การที่มีระบบอินเทอร์เน็ต ทำให้สามารถเคลื่อนย้ายข่าวสารข้อมูลจากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่งได้ โดยไม่จำกัดระยะทาง ส่งข้อมูลได้หลายรูปแบบ ทั้งข้อความตัวหนังสือ ภาพ และ เสียง โดยอาศัยเครือข่ายโทรคมนาคมเป็นตัวเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ตนับเป็นอภิระบบเครือข่ายที่ยิ่งใหญ่มาก มีเครื่องคอมพิวเตอร์หลายล้านเครื่องทั่วโลกเชื่อมต่อกับระบบ ทำให้คนในโลกทุกชาติทุกภาษาสามารถติดต่อสื่อสารกันได้ โดยไม่ต้องเดินทางไป



รูปที่ 2.1 ตัวอย่าง Internet

(ที่มารูป: https://sites.google.com/site/nanopraphaphon/_/rsrc/1448893327746/prapheth-kherux-khay/interne/original.jpg)

¹ <http://computer.bcnnv.ac.th/hnwy-kar-reiyn-ru2>

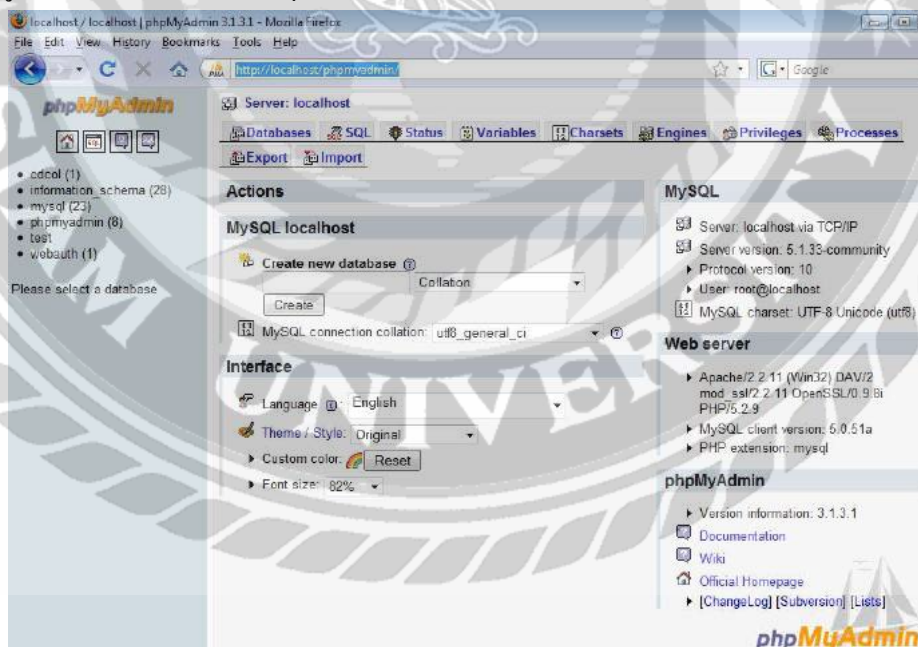
2.2 phpMyAdmin ²

phpMyAdmin คือ โปรแกรมที่ถูกพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP เพื่อใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล Mysql แทนการคีย์คำสั่ง เนื่องจากถ้าเราจะใช้ฐานข้อมูลที่เป็น MySQL บางครั้งจะมีความลำบากและยุ่งยากในการใช้งาน ดังนั้นจึงมีเครื่องมือในการจัดการฐานข้อมูล MySQL ขึ้นมาเพื่อให้สามารถจัดการ ตัวDBMS ที่เป็น MySQL ได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น โดย phpMyAdmin ก็ถือเป็นเครื่องมือชนิดหนึ่งในการจัดการนั่นเอง

phpMyAdmin เป็นส่วนต่อประสานที่สร้างโดยภาษา PHP ซึ่งใช้จัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ โดยสามารถที่จะทำการสร้างฐานข้อมูลใหม่ หรือทำการสร้าง TABLE ใหม่ๆ และยังมี function ที่ใช้สำหรับการทดสอบการ query ข้อมูลด้วยภาษา SQL พร้อมกันนั้น ยังสามารถทำการ insert delete update หรือแม้กระทั่งใช้ คำสั่งต่างๆ เหมือนกับกับการใช้ภาษา SQL ในการสร้างตารางข้อมูล

phpMyAdmin เป็น โปรแกรมประเภท MySQL Client ตัวหนึ่งที่ใช้ในการจัดการข้อมูล MySQL ผ่าน web browser ได้โดยตรง phpMyAdmin ตัวนี้จะทำงานบน Web server เป็น PHP Application ที่ใช้ควบคุมจัดการ MySQL Server

ความสามารถของ phpMyAdmin คือ 1. สร้างและลบ Database 2. สร้างและจัดการ Table เช่น แทรก record, ลบ record, แก้ไข record, ลบ Table, แก้ไข field 3. โหลดคันทักซ์ไฟล์เข้าไปเก็บเป็นข้อมูลในตารางได้ 4. หาผลสรุป (Query) ด้วยคำสั่ง SQL



รูปที่ 2.2 ตัวอย่าง phpMyAdmin

(ที่มารูป: <https://www.webfx.com/blog/web-design/using-xampp-for-local-wordpress-theme-development/>)

²<https://www.aosoft.co.th/article/310/phpMyAdmin-คืออะไร.html>

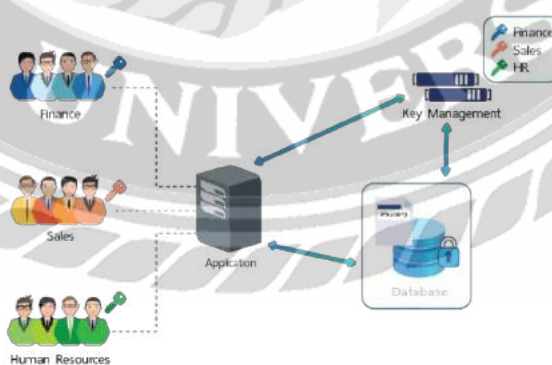
2.3 Database³

Database หรือ ฐานข้อมูล คือ กลุ่มของข้อมูลที่ถูกเก็บรวบรวมไว้ โดยมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน โดยไม่ได้บังคับว่าข้อมูลทั้งหมดนี้จะต้องเก็บไว้ในแฟ้มข้อมูลเดียวกันหรือแยกเก็บหลาย ๆ แฟ้มข้อมูล

ระบบฐานข้อมูล (Database System) คือ ระบบที่รวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกันเข้าไว้ด้วยกันอย่างมีระบบมีความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ ที่ชัดเจน ในระบบฐานข้อมูลจะประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลหลายแฟ้มที่มีข้อมูล เกี่ยวข้องสัมพันธ์กันเข้าไว้ด้วยกันอย่างเป็นระบบและเปิดโอกาสให้ผู้ใช้สามารถใช้งานและดูแลรักษาป้องกันข้อมูลเหล่านี้ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมีซอฟต์แวร์ที่เปรียบเสมือนสื่อกลางระหว่าง

ผู้ใช้และ โปรแกรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการใช้ฐานข้อมูล เรียกว่า ระบบจัดการฐานข้อมูล หรือ DBMS (data base management system) มีหน้าที่ช่วยให้ผู้ใช้เข้าถึงข้อมูลได้ง่ายสะดวกและมีประสิทธิภาพ การเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้อาจเป็นการสร้างฐานข้อมูล การแก้ไขฐานข้อมูล หรือการตั้งคำถามเพื่อให้ได้ข้อมูลมา โดยผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องรับรู้เกี่ยวกับรายละเอียดภายในโครงสร้างของฐานข้อมูล

ประโยชน์ของฐานข้อมูล ได้แก่ 1.ลดการเก็บข้อมูลที่ซ้ำซ้อน ข้อมูลบางชุดที่อยู่ในรูปของแฟ้มข้อมูลอาจมีปรากฏอยู่หลาย ๆ แห่ง เพราะมีผู้ใช้ข้อมูลชุดนี้หลายคน เมื่อใช้ระบบฐานข้อมูลแล้วจะช่วยให้ความซ้ำซ้อนของข้อมูลลดน้อยลง 2.รักษาความถูกต้องของข้อมูล เนื่องจากฐานข้อมูลมีเพียงฐานข้อมูลเดียว ในกรณีที่มีข้อมูลชุดเดียวกันปรากฏอยู่หลายแห่งในฐานข้อมูล ข้อมูลเหล่านี้จะต้องตรงกัน ถ้ามีการแก้ไขข้อมูลนี้ทุก ๆ แห่งที่ข้อมูลปรากฏอยู่จะแก้ไขให้ถูกต้องตามกันหมดโดยอัตโนมัติด้วยระบบจัดการฐานข้อมูล 3.การป้องกันและรักษาความปลอดภัยให้กับข้อมูลทำได้อย่างสะดวก การป้องกันและรักษาความปลอดภัยกับข้อมูลระบบฐานข้อมูลจะให้เฉพาะผู้ที่เกี่ยวข้องเท่านั้นซึ่งก่อให้เกิดความปลอดภัย(security) ของข้อมูล



รูปที่ 2.3 ตัวอย่าง Database

(ที่มารูป: https://www.uih.co.th/files/2020/Product/Security-Service/Security_Database-Encryption.png)

³ <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2055-database-คืออะไร23.html>

2.4 SQL⁴

SQL ย่อมาจาก structured query language คือภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการกับฐานข้อมูลโดยเฉพาะ เป็นภาษามาตรฐานบนระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์และเป็นระบบเปิด (open system) หมายถึงเราสามารถใส่คำสั่ง sql กับฐานข้อมูลชนิดใดก็ได้ และ คำสั่งงานเดียวกันเมื่อสั่งงานผ่าน ระบบฐานข้อมูลที่แตกต่างกันจะได้ ผลลัพธ์เหมือนกัน ทำให้เราสามารถเลือกใช้ฐานข้อมูล ชนิดใดก็ได้โดยไม่ติดขัดกับฐานข้อมูลใดฐานข้อมูลหนึ่ง นอกจากนี้แล้ว SQL ยังเป็นชื่อโปรแกรมฐานข้อมูล ซึ่งโปรแกรม SQL เป็นโปรแกรมฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างของภาษาที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน มีประสิทธิภาพการทำงานสูง สามารถทำงานที่ซับซ้อนได้โดยใช้คำสั่งเพียงไม่กี่คำสั่ง โปรแกรม SQL จึงเหมาะที่จะใช้กับระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ และเป็นภาษาหนึ่ง ซึ่งแบ่งการทำงานได้เป็น 4 ประเภท ดังนี้

1. Select query ใช้สำหรับดึงข้อมูลที่ต้องการ
2. Update query ใช้สำหรับแก้ไขข้อมูล
3. Insert query ใช้สำหรับการเพิ่มข้อมูล
4. Delete query ใช้สำหรับลบข้อมูลออกไป

ปัจจุบันมีซอฟต์แวร์ระบบจัดการฐานข้อมูล (DBMS) ที่สนับสนุนการใช้คำสั่ง SQL เช่น Oracle, DB2, MS-SQL, MS-Access

นอกจากนี้ภาษา SQL ถูกนำมาใช้เขียนร่วมกับ โปรแกรมภาษาต่างๆ เช่น ภาษา c/C++, VisualBasic และ Java

ประโยชน์ของภาษา SQL ได้แก่ 1. สร้างฐานข้อมูลและ ตาราง 2. สนับสนุนการจัดการฐานข้อมูล ซึ่งประกอบด้วย การเพิ่ม การปรับปรุง และการลบข้อมูล 3. สนับสนุนการเรียกใช้หรือค้นหาข้อมูล

ประเภทของคำสั่งภาษา SQL

1. ภาษานิยามข้อมูล (Data Definition Language : DDL) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการสร้างฐานข้อมูล กำหนดโครงสร้างข้อมูลว่ามี Attribute ใด ชนิดของข้อมูล รวมทั้งการเปลี่ยนแปลงตาราง และการสร้างดัชนี คำสั่ง : CREATE,DROP,ALTER

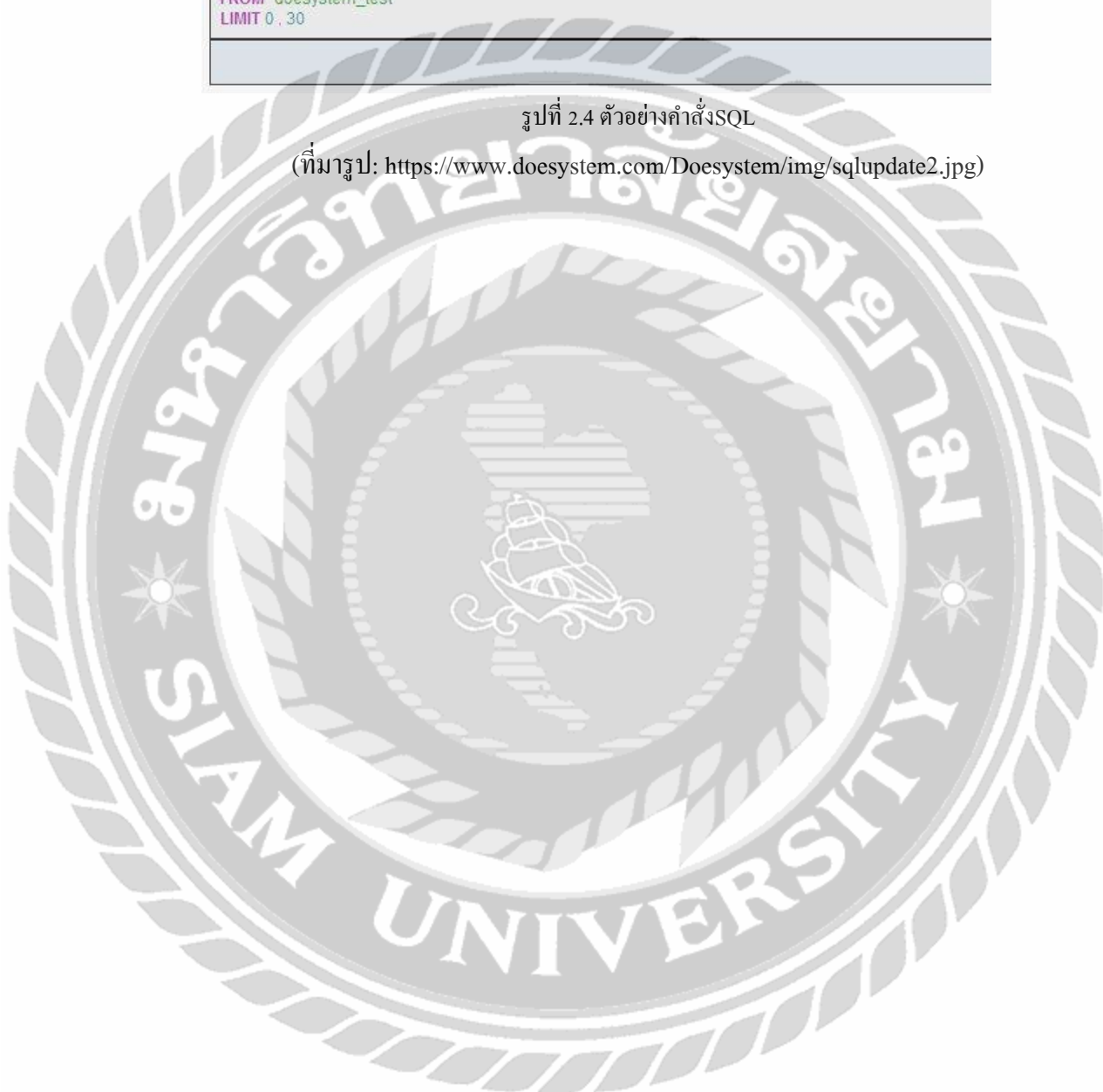
2. ภาษาจัดการข้อมูล (Data Manipulation Language :DML) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการเรียกใช้เพิ่ม ลบ และเปลี่ยนแปลงข้อมูลในตาราง คำสั่ง : SELECT,INSERT,UPDATE,DELETE

3. ภาษาควบคุมข้อมูล (Data Control Language : DCL) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดสิทธิการอนุญาต หรือ ยกเลิก การเข้าถึงฐานข้อมูล เพื่อป้องกันความปลอดภัยของฐานข้อมูล คำสั่ง : GRANT,REVOKE

```
คำสั่ง SQL:
SELECT *
FROM `doesystem_test`
LIMIT 0, 30
```

รูปที่ 2.4 ตัวอย่างคำสั่งSQL

(ที่มารูป: <https://www.doesystem.com/Doesystem/img/sqlupdate2.jpg>)



⁴<https://sites.google.com/site/supatrasuwannasiri25/sql-khux-xari>

2.5 PHP ⁵

PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools ซึ่งเป็นภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์ก็เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมา เพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั่นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เรา ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งซึ่งช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Web pages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

PHP เป็นผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยแพร่รหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Web server ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆตัวบนระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT เป็นต้น

ลักษณะเด่นของ PHP

1. ใช้ได้ฟรี
2. PHP เป็น โปรแกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
3. Conlatfun นั่นคือPHP วิ่งบนเครื่อง UNIX, Linux, Windows ได้หมด
4. เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ผ่งเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาง่ายๆ
5. เร็วและมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับ Apach Xerve เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
6. ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
7. ใช้กับระบบแฟ้มข้อมูลได้
8. ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ

9. ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar, Array, Associative array

10. ใช้กับการประมวลผลภาพได้

```

1 <?php
2 $hostname_con = "localhost";
3 $username_con = "root";
4 $password_con = "1234";
5 $database_con = "food_court";
6 $db_connect = mysql_connect( $hostname_con , $username_con , $password_con ) or die( "เชื่อมต่อฐานข้อมูลไม่ได้" );
7 $db = mysql_select_db( $database_con ) or die( "เลือกฐานข้อมูลไม่ได้" );
8 mysql_query("SET character_set_results=UTF8");
9 mysql_query("SET character_set_client=UTF8");
10 mysql_query("SET character_set_connection=UTF8");
11 date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
12 >

```

รูปที่ 2.5 ตัวอย่างโค้ด PHP

⁵ <https://medium.com/@sunzandesign/php-คืออะไร-2d749639b101>

2.6 HTML ⁶

HTML (ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language) เป็นภาษาประเภท Markup Language ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ มีแม่แบบมาจากภาษา SGML (Standard Generalized Markup Language) ที่ตัดความสามารถบางส่วนออกไป เพื่อให้สามารถทำความเข้าใจและเรียนรู้ได้ง่าย ปัจจุบันมีการพัฒนาและกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C)

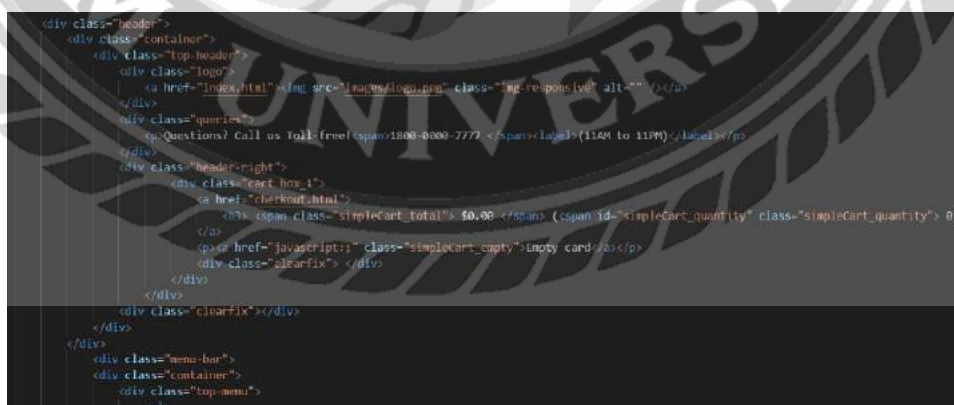
ภาษา HTML ได้ถูกพัฒนาขึ้นอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ HTML Level 1, HTML 2.0, HTML 3.0, HTML 3.2 และ HTML 4.0 ในปัจจุบัน ทาง W3C ได้ผลักดัน รูปแบบของ HTML แบบใหม่ ที่เรียกว่า XHTML ซึ่งเป็นลักษณะของโครงสร้าง XML แบบหนึ่ง ที่มีหลักเกณฑ์ในการกำหนดโครงสร้างของโปรแกรมที่มีรูปแบบที่มาตรฐานกว่า มาทดแทนใช้ HTML รุ่น 4.01 ที่ใช้กันอยู่ในปัจจุบัน

HTML มีโครงสร้างการเขียนโดยอาศัย Tag ในการควบคุมการแสดงผลของข้อความ รูปภาพ หรือวัตถุอื่น ๆ แต่ละ Tag อาจจะมีส่วนขยาย เรียกว่า Attribute สำหรับจัดรูปแบบเพิ่มเติม

การสร้างเว็บเพจ โดยใช้ภาษา HTML สามารถทำได้โดยใช้โปรแกรม Text Editor ต่างๆ เช่น Notepad, EditPlus หรือจะอาศัยโปรแกรมที่เป็นเครื่องมือช่วยสร้างเว็บเพจ เช่น Microsoft FrontPage, Dream Weaver ซึ่งอำนวยความสะดวกในการสร้างหน้า HTML ในลักษณะ WYSIWYG (What You See Is What You Get)

แต่มีข้อเสียคือ โปรแกรมเหล่านี้มัก generate code ที่เกินความจำเป็นมากเกินไป ทำให้ไฟล์ HTML มีขนาดใหญ่ และแสดงผลช้า ดังนั้นหากเรามีความเข้าใจภาษา HTML จะเป็นประโยชน์ให้เราสามารถแก้ไข code ของเว็บเพจได้ตามความต้องการ และยังสามารถนำ script มาแทรก ตัดต่อ สร้างลูกเล่นสีสันให้กับเว็บเพจของเราได้

การเรียกใช้งานหรือทดสอบการทำงานของเอกสาร HTML จะใช้โปรแกรม Internet Web Browser เช่น Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Safari, Opera, และ Google Chrome เป็นต้น



```

<div class="header">
  <div class="container">
    <div class="top-header">
      <div class="logo">
        <a href="index.html" 
      </div>
      <div class="quiries">
        <p>Questions? Call us Toll-free! <span>1800-0000-7777 </span><span></span></p>
      </div>
      <div class="header-right">
        <div class="cart-box-1">
          <a href="checkout.html">
            <span class="simpleCart_total"> $0.00 </span> ( <span id="simpleCart_quantity" class="simpleCart_quantity"> 0 </span>
          </a>
          <a href="javascript:;" class="simpleCart_empty">Empty card</a>
        </div>
        <div class="clearfix">
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="menu-bar">
  <div class="container">
    <div class="top-menu">
      <ul>

```

รูปที่ 2.6 ตัวอย่างโค้ด HTML

⁶ http://www.enjoyday.net/webtutorial/html/html_chapter01.html

2.7 CSS ⁷

CSS สำหรับนักเขียนโปรแกรมบนเว็บไซต์หรือสำหรับคนที่ต้องประกอบเว็บไซต์จากรูปภาพที่ถูกรวบรวมไว้ คงต้องมีความรู้กับ CSS เป็นหลัก เพราะเนื่องจากจะใช้จัดสัดส่วน Layout ของเว็บแล้วยังสามารถใช้กำหนดส่วนต่างๆของเว็บไซต์ได้อีกด้วย แม้แต่ในการทำ SEO ก็ยังนับว่าเป็นส่วนสำคัญที่ Google ให้คะแนนของเว็บไซต์ของคุณให้ติดอันดับแรกของผลการค้นหาบน Search Engine

การจัดทำเว็บไซต์ที่มีประสิทธิภาพต้องมีการวางแผนและการออกแบบระบบที่ดี โดยในยุคแรก ๆ จะใช้ภาษา HTML ในการจัดทำระบบการแสดงผลทางด้านโครงสร้างและข้อมูลของเว็บ แต่ปัจจุบันมีการพัฒนามาจนถึง HTML5 และยังมีภาษาที่ใช้เพื่อกำหนดรูปแบบการแสดงผลทางหน้าเว็บไซต์ที่หลากหลายและมีความยืดหยุ่น เช่น สีอักษร สีพื้นหลัง ขนาดตัวอักษร จัดการเลย์เอาต์ ให้สวยงามและอื่นๆ ซึ่งนั่นก็คือ CSS หรือ Style Sheets และในความหมายของทางโปรแกรมเมอร์นั้น คือ โครงสร้างการแสดงผลของหน้าตาเว็บไซต์

CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet มักเรียกโดยย่อว่า "สไตลชีต" คือภาษาที่ใช้เป็นส่วนของการจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดยที่ CSS กำหนดกฎเกณฑ์ในการระบุรูปแบบ (หรือ "Style") ของเนื้อหาในเอกสาร อันได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ ซึ่งการกำหนดรูปแบบ หรือ Style นี้ใช้หลักการของการแยกเนื้อหาเอกสาร HTML ออกจากคำสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบการแสดงผล กำหนดให้รูปแบบของการแสดงผลเอกสารไม่ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของเอกสาร เพื่อให้ง่ายต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลพัทธ์ของเอกสาร HTML โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาเอกสารบ่อยครั้ง หรือต้องการควบคุมให้รูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML มีลักษณะของความสม่ำเสมอทั่วกันทุกหน้าเอกสารภายในเว็บไซต์เดียวกัน โดยกฎเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบ (Style) เอกสาร HTML ถูกเพิ่มเข้ามาครั้งแรกใน HTML 4.0 เมื่อปีพ.ศ. 2539 ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กำหนดโดย องค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C

ภาษา CSS (Cascading Style Sheets) มีประโยชน์หลายอย่างเลยทีเดียวซึ่งทำให้การพัฒนาเว็บเพจด้วยภาษา HTML เป็นเรื่องที่ย่างมากขึ้น

1. ภาษา CSS จะช่วยในการจัดรูปแบบแสดงผลให้กับภาษา HTML ซึ่งจะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ให้น้อยลง โดยเหลือเพียงแต่ส่วนที่เป็นเอกสารที่เป็นภาษา HTML เท่านั้นทำให้มีการแก้ไขและทำความเข้าใจได้ง่ายขึ้น

2. ทำให้ขนาดไฟล์ HTML น้อยลงเนื่องจาก ภาษา CSS จะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ลง ทำให้ขนาดไฟล์นั้นก็เล็กลงไปด้วยเช่นกัน

3. ภาษา CSS เป็นภาษา Style Sheets โดย Style Sheets ชุดเดียวสามารถใช้กำหนดรูปแบบการแสดงผลให้เอกสาร HTML ทั้งหมด หรือทุกหน้ามีผลเหมือนกันได้ จึงทำให้เวลาที่มีการแก้ไขก็จะแก้ไขได้ง่ายขึ้นเพียงแก้ไข Style Sheets ที่ใช้งานเพียงชุดเดียวเท่านั้น

4. ทำให้เว็บไซต์มีมาตรฐานเพราะการใช้งาน CSS นั้นจะทำให้การแสดงผลในสื่อต่าง ๆ ถูกปรับเปลี่ยนไปได้อย่างเหมาะสม เช่น การแสดงผลบนหน้าจอ และการแสดงผลในมือถือ

5. CSS สามารถที่จะใช้งานได้หลากหลาย เว็บเบราว์เซอร์ ทำให้การใช้งานนั้นสะดวกมากยิ่งขึ้น

6. CSS สามารถกำหนดแยกไว้ต่างหากจากไฟล์เอกสาร HTML และสามารถนำมาใช้ร่วมกับเอกสารหลายไฟล์ได้ การแก้ไขก็แก้ไขเพียง จุดเดียวก็มีผลกับเอกสารทั้งหมด

CSS กับ HTML นั้นทำหน้าที่คนละอย่างกัน โดย HTML จะทำหน้าที่ในการวางโครงสร้างเอกสารอย่างเป็นรูปแบบ ถูกต้อง เข้าใจง่าย ไม่เกี่ยวข้องกับการแสดงผล ส่วน CSS จะทำหน้าที่ในการตกแต่งเอกสารให้สวยงาม เรียกได้ว่า HTML คือส่วน coding ส่วน CSS คือส่วน design

```
.grid-flex {
  margin: 10px 0 20px 0;
  font-family: 'Roboto', sans-serif;
}

.nbs-flexisel-item a {
  color: #000;
  font-size: 0.8125em;
  text-transform: uppercase;
}

.nbs-flexisel-item a:hover {
  color: #555;
}

.nbs-flexisel-item>img {
  cursor: pointer;
  position: relative;
}

/** Navigation **/
.nbs-flexisel-nav-left {
  left: 481px;
  background: url(../images/img-sprite.png) no-repeat -440px 0px;
}

/** SAP **/
.sap_tabs {
  clear: both;
  padding: 1em 0 4em;
  font-family: 'Roboto', sans-serif;
}

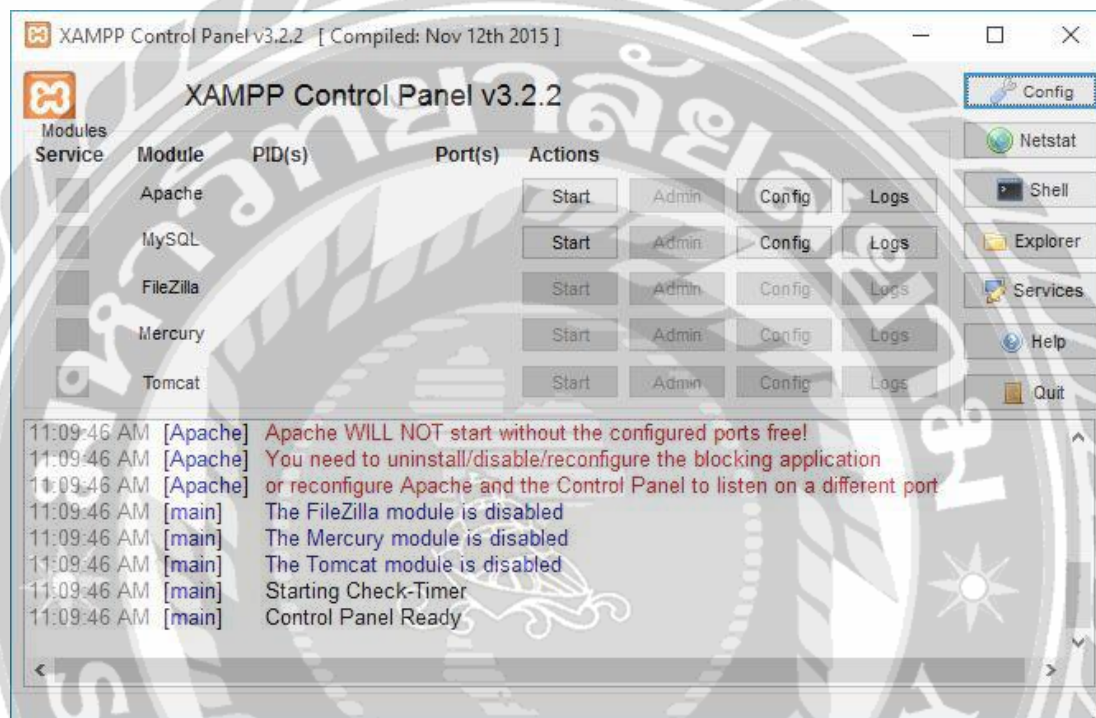
.facts {
  border: 1px solid #E6E6E6;
}
```

รูปที่ 2.7 ตัวอย่างโค้ด CSS

⁷ <https://www.wynnsoft-solution.net/th/article/view/80/>

2.8 XAMPP

เป็นคำย่อของโปรแกรมที่ประกอบด้วย Apache, MySQL, PHP และ Perl เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์จำลองที่พัฒนาขึ้นเพื่อใช้ในการทดสอบหรือทดลองเว็บไซต์ XAMPP เป็นโปรแกรมประเภทที่เรียกว่า cross-platform คือใช้ได้ทั้งบนระบบปฏิบัติการ Windows, Mac OS และ Linux WordPress เป็นแพลตฟอร์มสร้างเว็บไซต์ที่ไม่สามารถทำงานได้ด้วยตัวเองมั่งคั่ง โดด ๆ ได้ ต้องอาศัยเซิร์ฟเวอร์ในการทำงาน XAMPP จึงเป็นเซิร์ฟเวอร์จำลองที่จะช่วยให้สามารถใช้งาน WordPress ในเครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะหรือแล็ปท็อปโดยทั่วไปได้



รูปที่ 2.8 ตัวอย่างโปรแกรม Xampp

(ที่มารูป: http://www.ruyoung.com/wp-content/uploads/2017/09/xampp_08.jpg)

⁸ <http://www.ruyoung.com/wp-content/uploads/2017>

บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

วิธีการดำเนินงานในการพัฒนาระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop ผู้จัดทำ
ได้วิเคราะห์และออกแบบระบบซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

3.1 การวิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน

3.1.1 ขั้นตอนการดำเนินงานของระบบเดิม (Work Flow Diagram)



รูปที่ 3.1 แผนภาพแสดงขั้นตอนการดำเนินงานของระบบเดิม

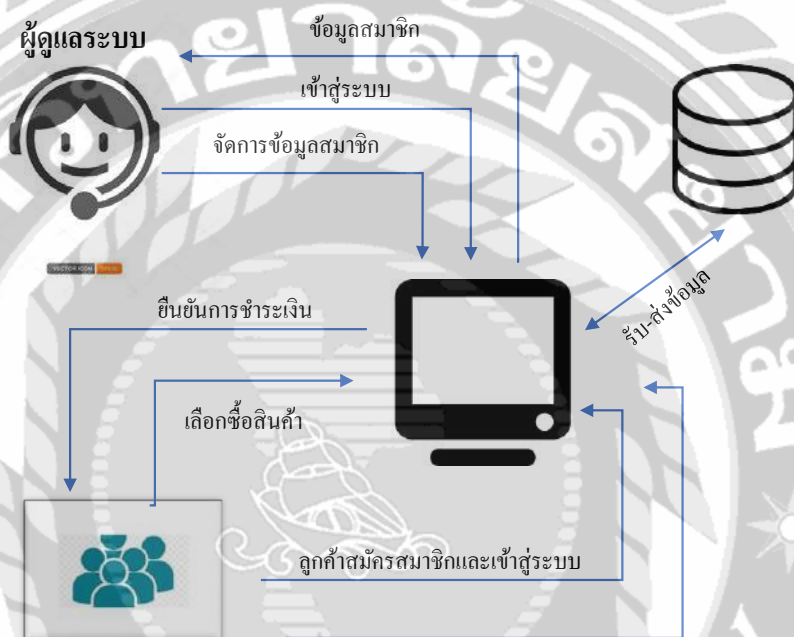
3.1.2 ระบบงานปัจจุบันมีการทำงานดังนี้

- ลูกค้า โทรศัพท์เพื่อสอบถามแบบรองเท้า
- พนักงานภายในร้าน แจ้งสินค้าที่มีจำหน่าย
- ลูกค้า ยืนยันรายการสั่งซื้อ
- พนักงานภายในร้าน สรุปรายการสินค้าและยอดสุทธิที่ลูกค้าที่ต้องชำระเงิน
- ลูกค้าดำเนินการชำระเงินและโทรแจ้งร้านค้า
- พนักงานดำเนินการส่งสินค้าให้กับลูกค้า

3.2 วิเคราะห์ระบบงานใหม่

3.2.1 ขั้นตอนการทำงานของระบบงานใหม่ (Work Flow Diagram)

การวิเคราะห์ระบบ (System Analysis) จะเป็นการนำเอาปัญหาและข้อมูลที่ได้มาจากการศึกษาและค้นคว้า มาทำการรวบรวม วิเคราะห์ ศึกษาปัญหาและความต้องการต่างๆ ของระบบงาน โดยมีเครื่องมือที่ใช้ดำเนินการในขั้นตอนการวิเคราะห์ระบบ คือ เทคนิคการเก็บรวบรวมข้อมูล แผนภาพบริบท แผนภาพกระแสข้อมูล พจนานุกรมข้อมูล และแผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล

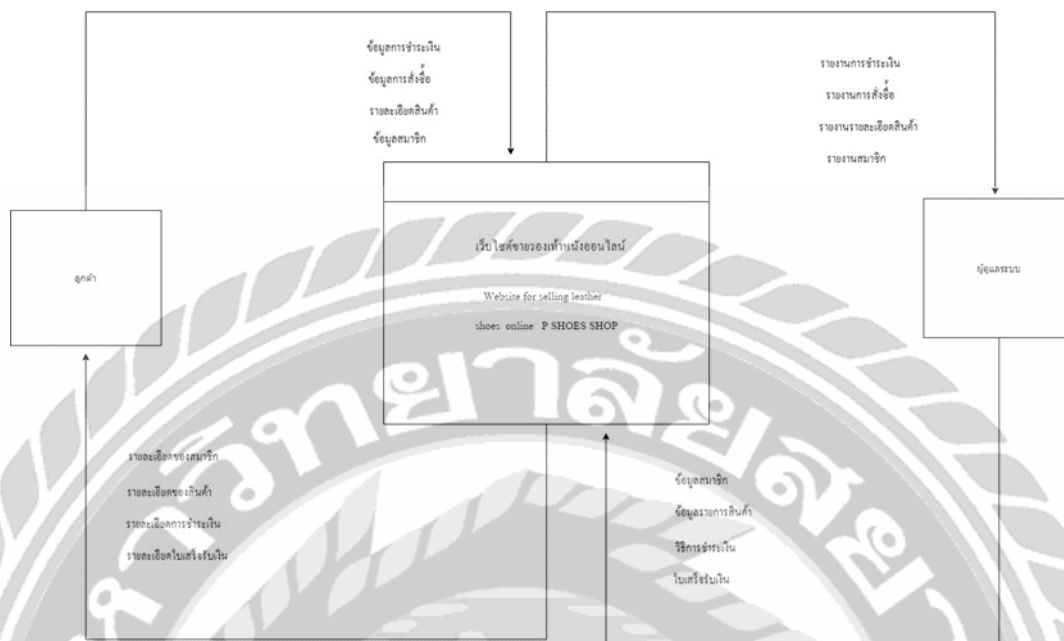


รูปที่ 3.2 แผนภาพแสดงขั้นตอนการดำเนินงานของระบบงานใหม่

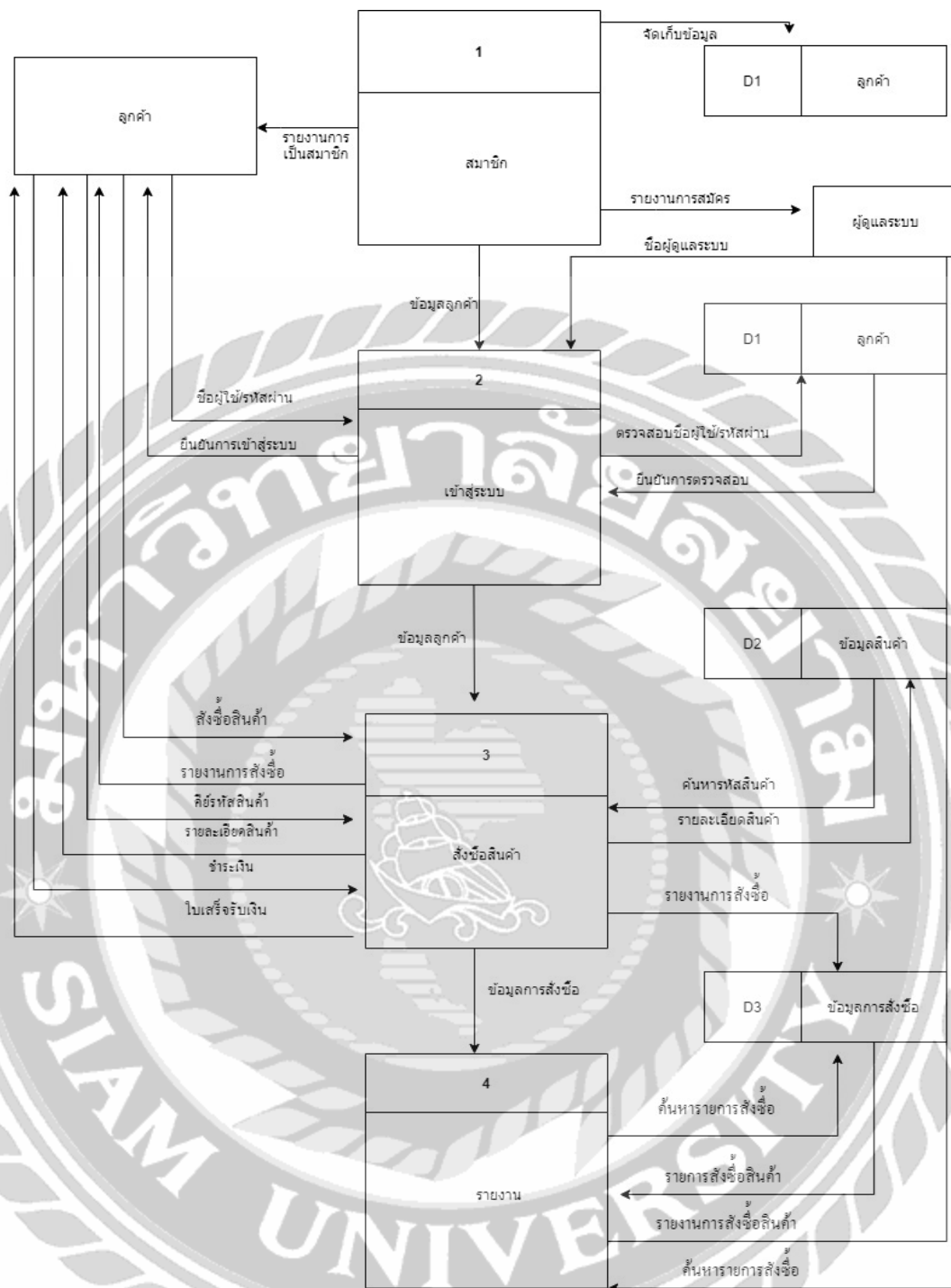
3.2.2 ขั้นตอนการทำงานของระบบงาน

1. ลูกค้า สมัครสมาชิกและเข้าสู่ระบบ เพื่อใช้งานในระบบ
2. เมื่อเข้าสู่ระบบ ได้แล้ว
 - สามารถเลือกสินค้าที่ต้องการสั่งซื้อได้
3. ลูกค้า ส่งข้อมูลการสั่งซื้อสินค้าให้กับทางร้าน
4. พนักงานภายในร้าน สมัครสมาชิกและเข้าสู่ระบบ เพื่อใช้งานในระบบ
5. ลูกค้า ยืนยันการชำระเงิน
6. พนักงานภายในร้าน ยืนยันการซื้อสินค้า
7. ผู้ดูแลระบบ แก้ไขสถานะการใช้งานของสมาชิกในระบบ
8. ผู้ดูแลระบบ แก้ไขข้อมูลสมาชิกในระบบได้

3.3 แผนภาพแสดงการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)



รูปที่ 3.3 แผนภาพบริบท ของระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop



รูปที่ 3.4 Data Flow Diagram Level 1 ของระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop

3.4 คำอธิบายการประมวลผลข้อมูล (Process Description)

ตารางที่ 3.1 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 1.0

Process Description	
System	ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
DFD number	1.0
Process name	สมัครสมาชิก
Input Data flows	ข้อมูลสมาชิก
Output Data flows	ข้อมูลสมาชิก
Data stores used	D1 ข้อมูลสมาชิก
Description	บุคคลทั่วไปไปทำการสมัครสมาชิกก่อนการสั่งซื้อ
Method	สมัครสมาชิก

ตารางที่ 3.2 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 2.0

Process Description	
System	ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
DFD number	2.0
Process name	เข้าสู่ระบบ
Input Data flows	Username, Password
Output Data flows	ข้อมูลสมาชิก, ข้อมูลผู้ใช้งาน
Data stores used	D1 ข้อมูลสมาชิก, D2 ข้อมูลผู้ใช้งาน
Description	สมาชิกทำการเข้าสู่ระบบก่อนสั่งซื้อและผู้ใช้งานต้องเข้าสู่ระบบก่อนใช้งาน
Method	Username และ Password ในการเข้าสู่ระบบ

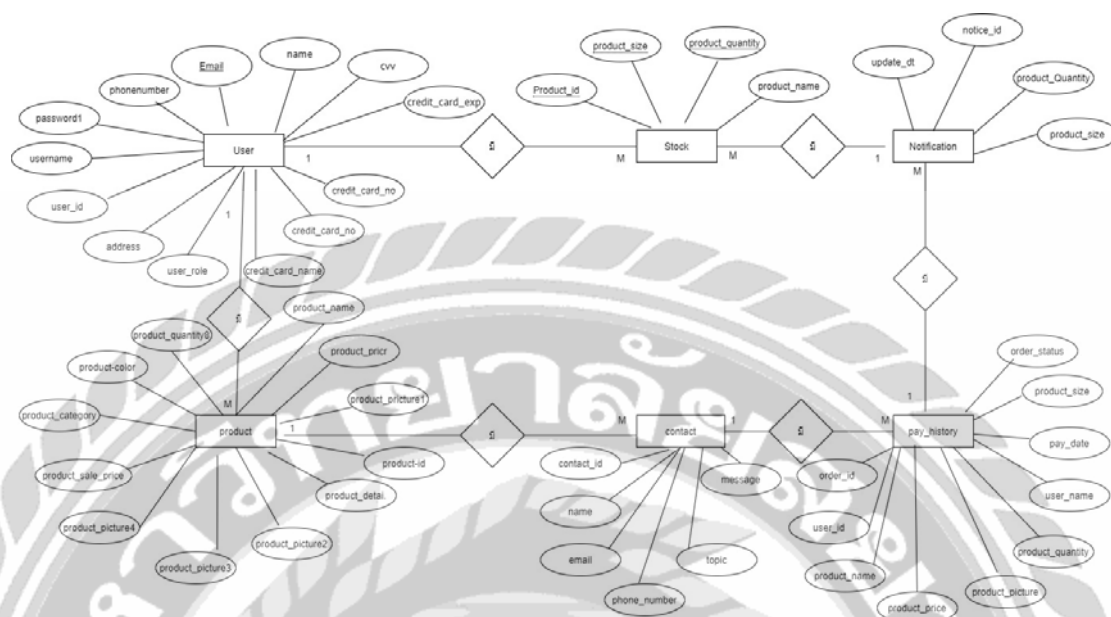
ตารางที่ 3.3 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 3.0

Process Description	
System	ระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
DFD number	3.0
Process name	จัดการข้อมูล
Input Data flows	ข้อมูลผู้ใช้งาน, ข้อมูลสินค้า, ข้อมูลการสั่งซื้อ
Output Data flows	ข้อมูลผู้ใช้งาน, ข้อมูลสินค้า, ข้อมูลการสั่งซื้อ
Data stores used	D1 ข้อมูลผู้ใช้งาน, D2 ข้อมูลสินค้า, D3 ข้อมูลการสั่งซื้อ
Description	เจ้าของร้านจัดการเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลพื้นฐาน
Method	เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม แก้ไข และลบ ข้อมูลพื้นฐาน

ตารางที่ 3.4 การอธิบายการประมวลผลของ Process ที่ 4.0

Process Description	
System	ระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop
DFD number	4.0
Process name	รายงาน
Input Data flows	ข้อมูลผู้ใช้งาน, ข้อมูลสินค้า, ข้อมูลการสั่งซื้อ
Output Data flows	ข้อมูลผู้ใช้งาน, ข้อมูลสินค้า, ข้อมูลการสั่งซื้อ
Data stores used	D1 ข้อมูลผู้ใช้งาน, D2 ข้อมูลสินค้า, D3 ข้อมูลการสั่งซื้อ
Description	เจ้าของร้านจัดการเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลพื้นฐาน
Method	เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม แก้ไข และลบ ข้อมูลพื้นฐาน

3.5 แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี (Entity Relationship Diagram)



รูปที่ 3.5 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี ของระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop

บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน

4.1 การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design) เป็นวิธีการสร้างฐานข้อมูลในรูปแบบความสัมพันธ์ของข้อมูลลักษณะการออกแบบฐานข้อมูลเป็นการจัดการข้อมูลต่างๆ ให้อยู่ในรูปแบบของตารางโดยผ่านส่วนของฐานข้อมูลจะมีการจัดการและเก็บข้อมูลไว้บนเซิร์ฟเวอร์โดยใช้ MySQL เป็นตัวกำหนด และการจัดการใช้ฐานข้อมูลรายละเอียดของตารางข้อมูลมีดังนี้

ตารางที่ 4.1 รายละเอียดข้อมูลสมาชิก (t_user)

Table Name : t_user			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
name	Varchar(100)	ชื่อ	
email	Varchar(20)	อีเมล	
phonenumber	Varchar(15)	เบอร์โทรศัพท์	
password1	Varchar(20)	รหัสผ่าน	
username	Varchar(20)	ชื่อผู้ใช้งาน	
user_id	Float(10,0)	รหัสผู้ใช้	PK
address	Varchar(500)	ที่อยู่	
user_role	Varchar(10)	บทบาทผู้ใช้งาน	
credit_card_name	Varchar(100)	ชื่อบัตรเครดิต	
credit_card_no	Varchar(20)	รหัสบัตรเครดิต	
credit_card_exp_dt	Varchar(5)	วันหมดอายุบัตรเครดิต	
cvv	Varchar(5)	รหัสบนหลังบัตรเครดิต	
Primary Key : user_id			
Foreign Key : -			

ตารางที่ 4.2 รายละเอียดข้อมูลสินค้า (t_product)

Table Name : t_product			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
Product_name	Varchar(50)	ชื่อสินค้า	
Product_price	float(10,2)	ราคาสินค้า	
Product_picture1	Varchar(200)	รูปภาพสินค้า	
Product_id	Varchar(10)	รหัสสินค้า	PK
Product_detail	Varchar(500)	รายละเอียดสินค้า	
Product_picture2	Varchar(200)	รูปภาพสินค้า	
Product_picture3	Varchar(200)	รูปภาพสินค้า	
Product_picture4	Varchar(200)	รูปภาพสินค้า	
Product_sale_price	Float(10,2)	ส่วนลดราคาสินค้า	
Product_category	Varchar(10)	แค็ตตาล็อกสินค้า	
Product_color	Varchar(10)	สีของรองเท้า	
Product_quantity8	Float(10,0)	ปริมาณสินค้า	
Primary Key : Product_id			
Foreign Key : -			

ตารางที่ 4.3 รายละเอียดข้อมูลประวัติการซื้อสินค้า (t_pay_history)

Table Name : t_pay_history			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
order_id	Float(10,0)	รหัสสินค้า	PK
User_id	Float(10,0)	รหัสผู้ใช้	
Product_name	Varchar(50)	ชื่อสินค้า	
Product_price	Float(10,2)	ราคาสินค้า	
Product_picture	Varchar(200)	รูปภาพสินค้า	
Product_quantity	Float(10,0)	ปริมาณสินค้า	
User_name	Varchar(100)	ชื่อผู้ใช้งาน	
Pay_date	Date	วันที่ชำระเงิน	
Product_size	Varchar(5)	ขนาดสินค้า	
Order_status	Varchar(10)	การแจ้งเตือนสินค้า	
Primary Key : order_id			
Foreign Key : -			

ตารางที่ 4.4 รายละเอียดข้อมูลการแจ้งเตือน (t_notification)

Table Name : t_notification			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
product_name	Varchar(50)	ชื่อสินค้า	
update_dt	date	ว/ด/ป	
notice_id	Varchar(10)	รหัสการแจ้งเตือน	PK
Product_quantity	Varchar(10)	จำนวนสินค้า	
Product_size	Varchar(5)	ขนาดสินค้า	
Primary Key : notice_id			
Foreign Key : -			

ตารางที่ 4.5 รายละเอียดข้อมูลสต็อกสินค้า (t_stock)

Table Name : t_stock			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
product_id	Varchar(10)	ชื่อสินค้า	PK
Product_size	Varchar(5)	ขนาดสินค้า	
Product_quantity	Varchar(10)	จำนวนสินค้า	
Primary Key : product_id			
Foreign Key : -			

ตารางที่ 4.6 รายละเอียดข้อมูลการแจ้งรายงาน (t_report)

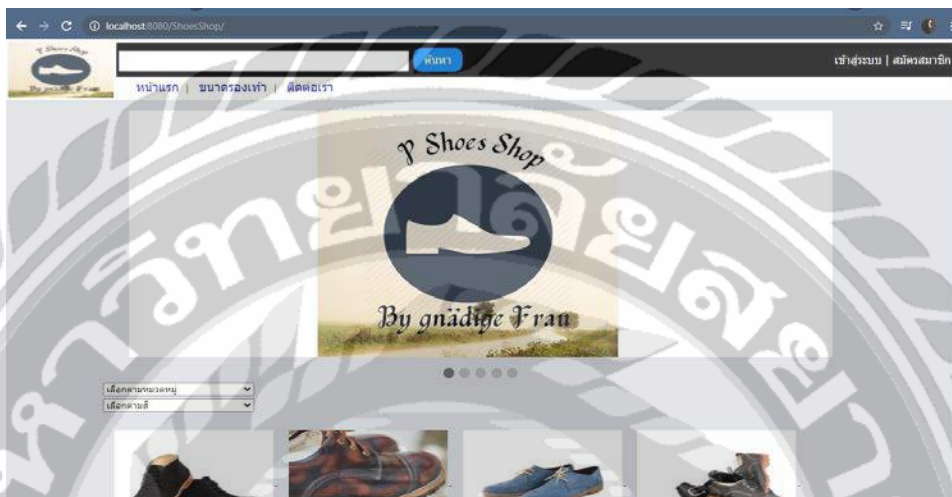
Table Name : t_report			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
report_id	Float(10,0)	รหัสรายงาน	PK
User_id	Float(10,0)	รหัสผู้ใช้	
Product_name	Varchar(50)	ชื่อสินค้า	
Product_price	Float(10,2)	ราคาสินค้า	
Product_picture	Varchar(200)	รูปภาพสินค้า	
Product_quantity	Float(10,2)	ปริมาณสินค้า	
User_name	Varchar(100)	ชื่อผู้ใช้งาน	
Pay_date	date	วันที่ชำระเงิน	
Product_size	Varchar(5)	ขนาดสินค้า	
Product_status	Varchar(10)	การแจ้งเดือนสินค้า	
Primary Key :report_id			
Foreign Key : -			

ตารางที่ 4.7 รายละเอียดข้อมูลการติดต่อ (t_contact)

Table Name : t_contact			
Field Name	Type	Description	หมายเหตุ
contact_id	Varchar(20)	รหัสการติดต่อ	PK
name	Varchar(100)	ชื่อ	
email	Varchar(20)	อีเมล	
Phone_number	Varchar(10)	เบอร์โทรศัพท์	
topic	Varchar(100)	หัวข้อความ	
message	Varchar(500)	ข้อความ	
Primary Key : Contact_id			
Foreign Key : -			

4.2 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Use Interface Design)

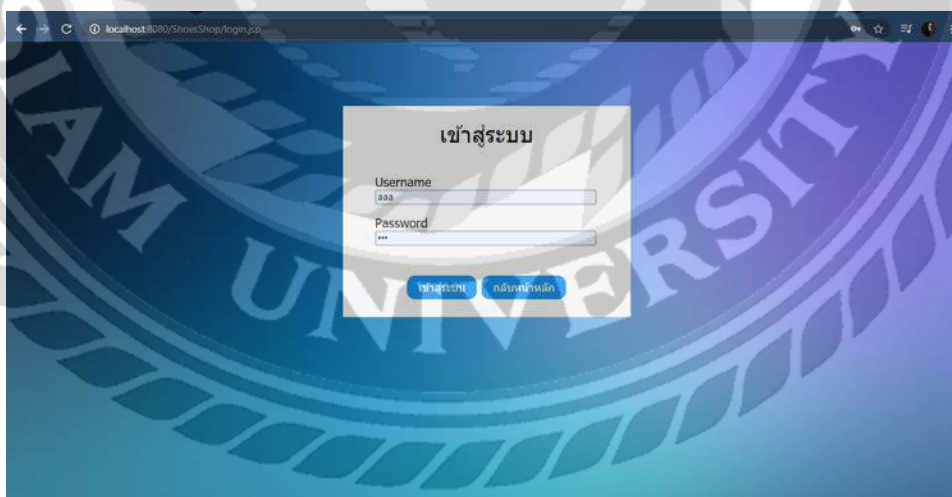
ระบบนี้จัดทำขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการจากผู้ใช้งานจริง จึงได้จัดทำ “ระบบขายรองเท้าออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop” ขึ้นมาเพื่อให้สะดวกรวดเร็วในการสั่งซื้อรองเท้าหนังจัดการระบบหลังร้านสำหรับผู้ดูแลระบบ พนักงานภายในร้าน สามารถตรวจสอบสถานะของสินค้าในเบื้องต้นได้อย่างรวดเร็ว



รูปที่ 4.1 แสดงหน้าหลักในส่วนของลูกค้า

จากรูปที่ 4.1 หน้าหลักผู้ใช้งานระบบสามารถดูรายการทั้งหมด เข้าสู่ระบบและสมัครสมาชิกได้

- เมื่อคลิกปุ่มเข้าสู่ระบบ จะแสดงหน้าตัวเลือกตามประเภทของผู้เข้าใช้ระบบ
- เมื่อคลิกปุ่มสมัครสมาชิก จะแสดงหน้าสมัครสมาชิก



รูปที่ 4.2 แสดงหน้าตัวเลือกในการเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 4.2 หน้าตัวเลือกในการเข้าสู่ระบบ จะแสดงปุ่มเข้าสู่ระบบตามประเภทของผู้เข้าใช้ระบบ

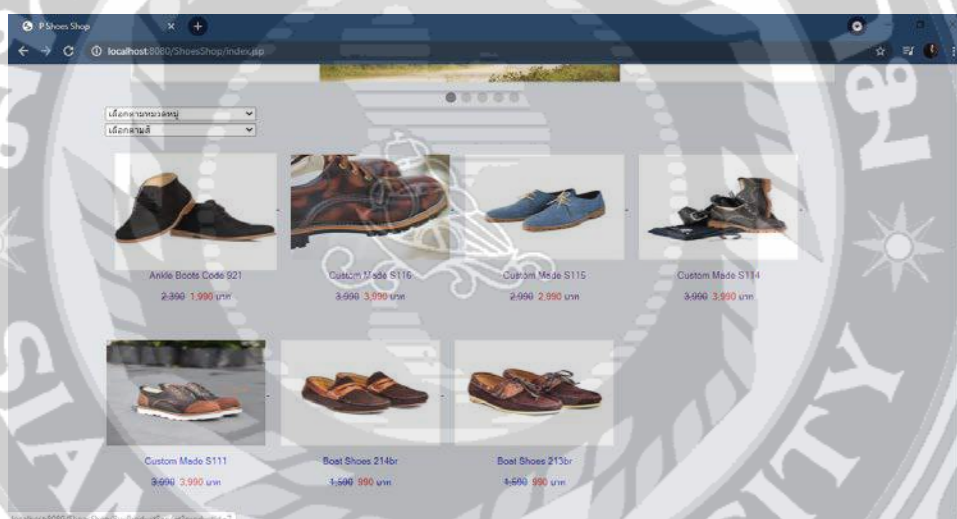
- เมื่อคลิกปุ่มลูกค้า จะแสดงหน้าเข้าสู่ระบบในส่วนของลูกค้า
- เมื่อพนักงานภายในร้าน/พนักงานส่ง จะแสดงหน้าเข้าสู่ระบบในส่วนพนักงานภายในร้าน



รูปที่ 4.3 แสดงการเข้าใช้ระบบ

จากรูปที่ 4.3 หน้าเข้าสู่ระบบ จะแสดงปุ่มสมัครสมาชิก และช่องกรอกอีเมลกับรหัสผ่าน

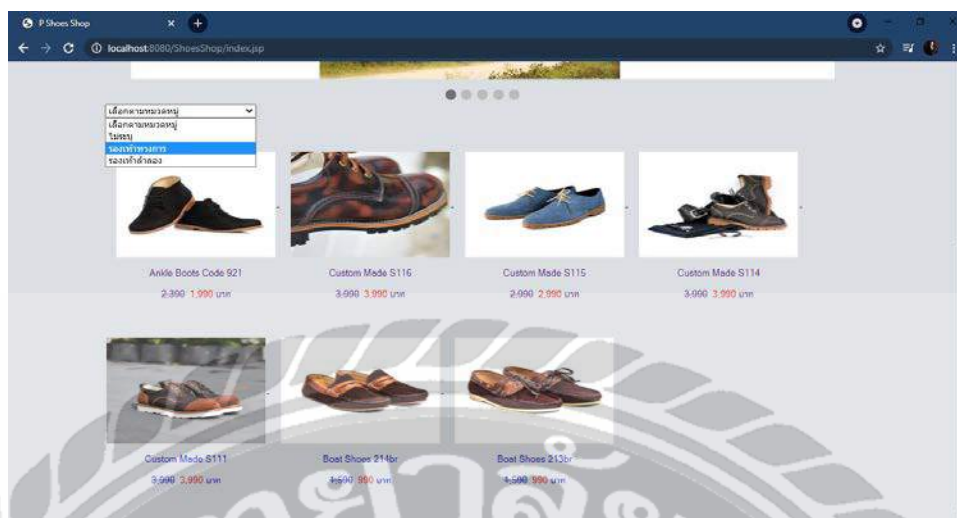
- เมื่อกดปุ่มสมัครสมาชิก จะแสดงหน้าสมัครสมาชิกในส่วนของลูกค้า



รูปที่ 4.4 แสดงหน้าหลักในส่วนของลูกค้า

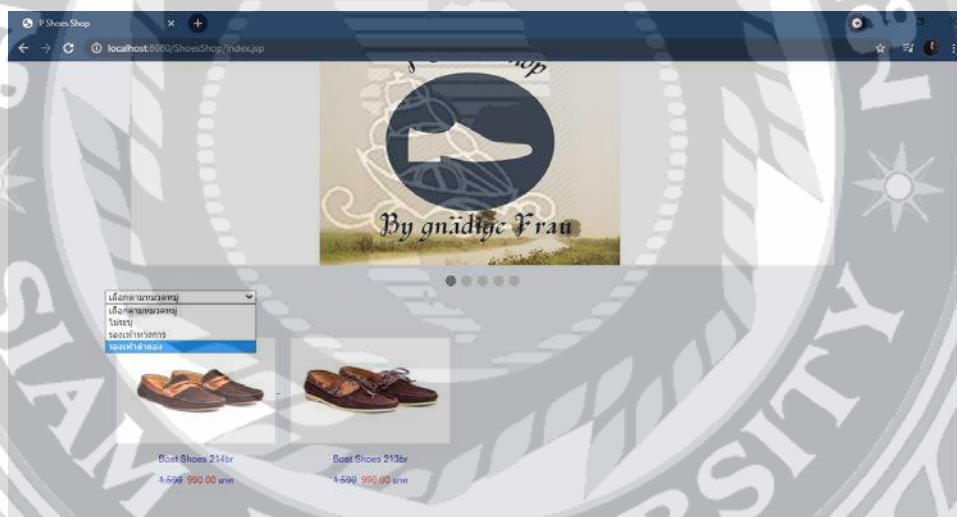
จากรูปที่ 4.4 หน้าหลักผู้ใช้ระบบหลังจากล็อกอินแล้วจะแสดงชื่อผู้ใช้ สามารถดูรายการร้านทั้งหมด จัดการข้อมูลส่วนตัว ดูรายการสั่งได้

- เมื่อกดปุ่มจัดการข้อมูลส่วนตัว จะแสดงหน้าแก้ไขข้อมูลผู้ใช้ระบบ
- เมื่อกดปุ่มรายการสั่งสินค้า จะแสดงรายการสินค้าที่สั่งหรือเคยสั่ง
- เมื่อกดปุ่มออกจากระบบ จะเป็นการออกจากระบบผู้ใช้
- เมื่อกดปุ่มเลือกสินค้า จะแสดงข้อมูลรายการสินค้าภายในร้านที่เลือก



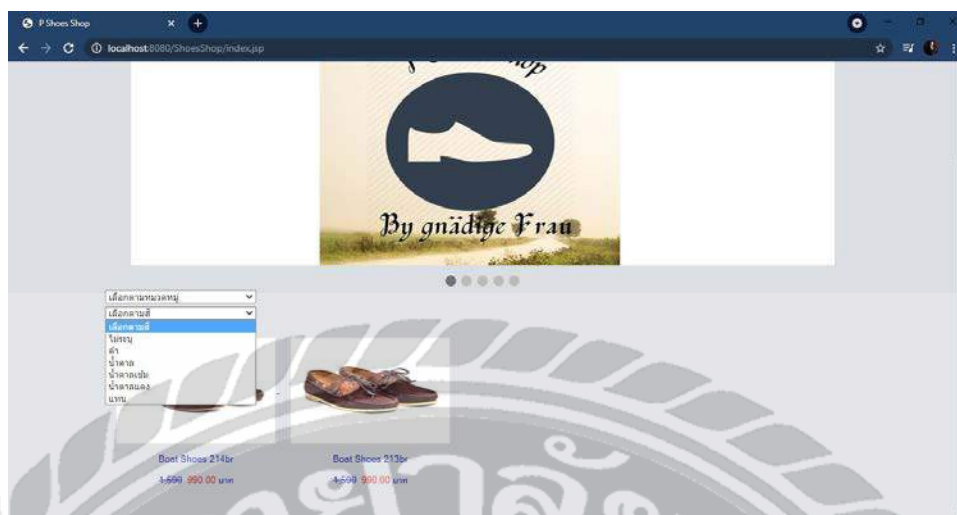
รูปที่ 4.5 เลือกหมวดหมู่สินค้า

- เมื่อคลิกปุ่มลงมา ข้อมูลหมวดหมู่ ให้เลือกซื้อสินค้า ไม่ระบุสินค้า
- เมื่อคลิกปุ่มลงมา ข้อมูลหมวดหมู่ ให้เลือกซื้อสินค้า ประเภทรองเท้าทางการ
- เมื่อคลิกปุ่มลงมา ข้อมูลหมวดหมู่ ให้เลือกซื้อสินค้า ประเภทรองเท้าลำลอง



รูปที่ 4.6 เลือกหมวดหมู่สินค้า

- เมื่อคลิกปุ่มลงมา ข้อมูลหมวดหมู่ ให้เลือกซื้อสินค้า ประเภทรองเท้าลำลอง
- ข้อมูลสินค้า ประเภทลำลองก็จะแสดงออกมา



รูปที่ 4.7 เลือกสีของสินค้า

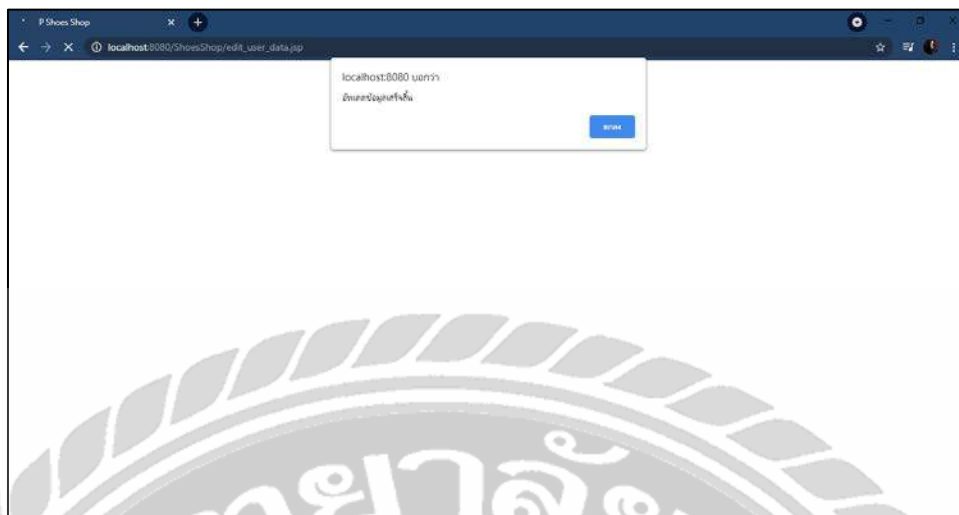
- เมื่อคลิกปุ่มเลือกสีลงมา ข้อมูลหมวดหมู่สี ให้เลือกประเภทของสี จะแสดงแถบสีให้เลือก



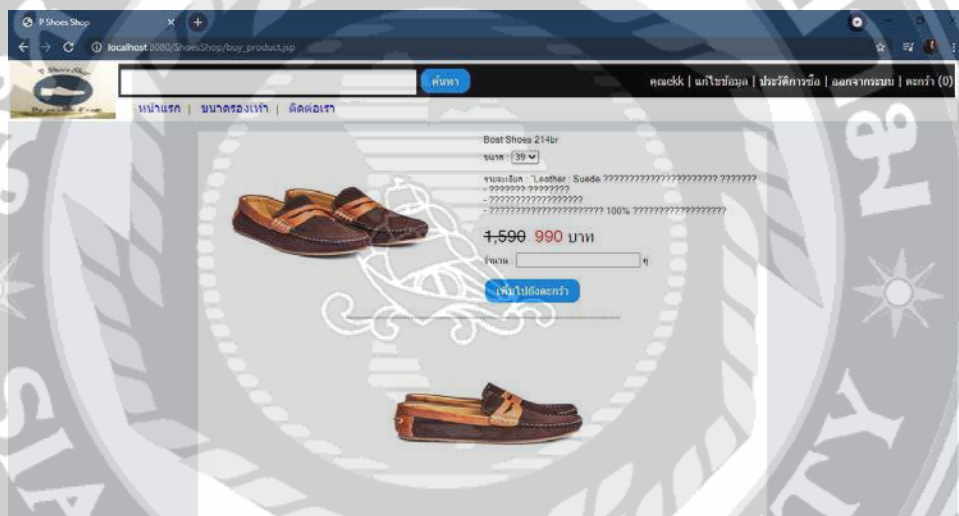
รูปที่ 4.8 แสดงหน้าหลักในส่วนของลูกค้า

จากรูปที่ 4.8 หน้าหลักผู้ใช้ระบบหลังจากล็อกอินแล้วจะแสดงชื่อผู้ใช้ สามารถดูรายการทั้งหมด จัดการข้อมูลส่วนตัว ดูรายการสั่งซื้อสินค้าได้

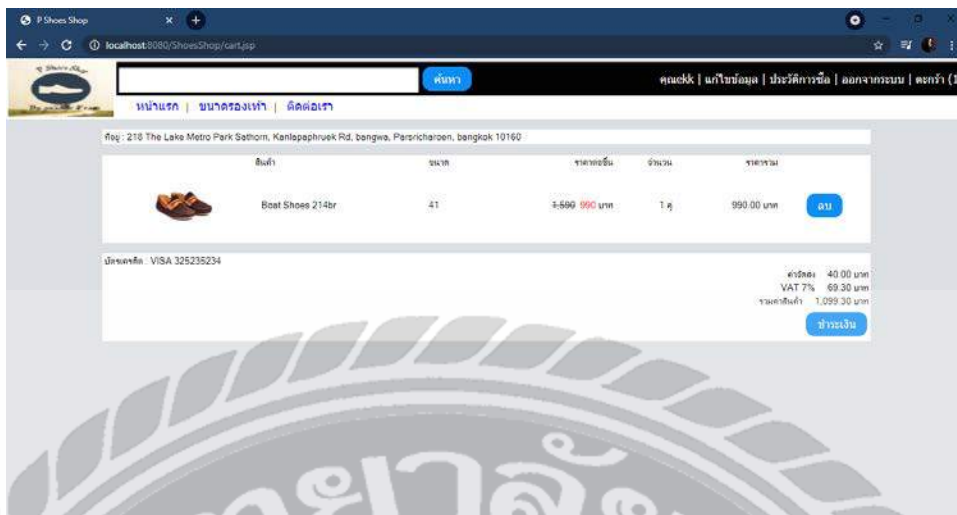
- เมื่อคลิกปุ่มจัดการข้อมูลส่วนตัว จะแสดงหน้าแก้ไขข้อมูลผู้เข้าใช้ระบบ
- เมื่อคลิกปุ่มรายการสั่งซื้อสินค้า จะแสดงรายการสินค้าที่สั่งซื้อหรือเคยสั่ง
- เมื่อคลิกปุ่มออกจากระบบ จะเป็นการออกจากระบบผู้ใช้
- เมื่อคลิกปุ่มเลือกสินค้า จะแสดงข้อมูลรายการสินค้าภายในร้านที่เลือก



รูปที่ 4.9 แสดงการอัปเดตข้อมูลสมาชิกสำเร็จ
เมื่อกดปุ่ม ตกลง หน้าต่างอัปเดตจะแสดงผลทางหน้าจอ

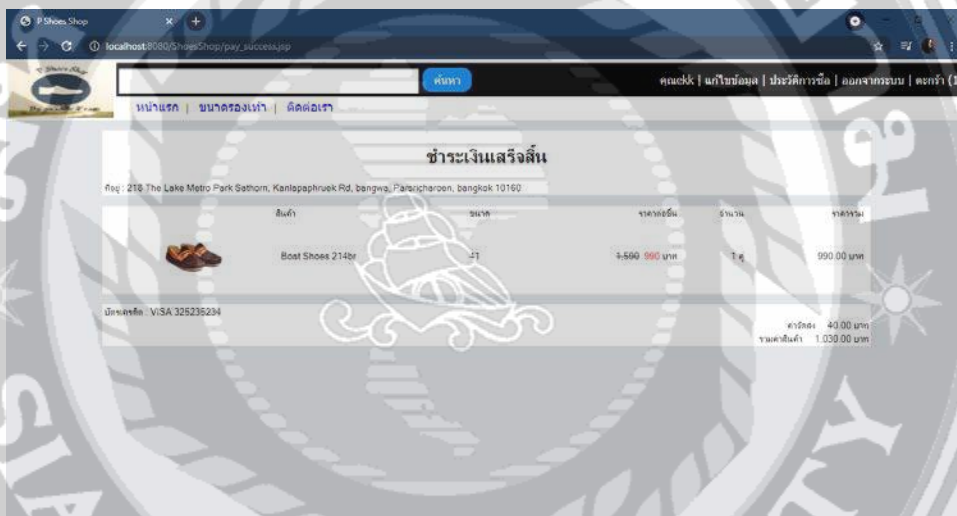


รูปที่ 4.10 ทำการเลือกซื้อสินค้า
หน้าต่างในการเลือกสินค้า ก็แสดงขึ้นมา ให้ลูกค้ากำหนด
- เลือกขนาดของรองเท้า
- เลือกจำนวนที่ลูกค้าต้องการจะสั่งซื้อ
เลือกซื้อสินค้าเสร็จสิ้นก็ทำการ กดปุ่ม เพิ่มไปยังตะกร้าสินค้า



รูปที่ 4.13 แสดงการชำระเงิน

- เมื่อคลิกปุ่มยืนยันการชำระเงิน จะแสดงหน้าจอแจ้งชำระเงิน



รูปที่ 4.14 แสดงการชำระเงินเสร็จสิ้น

- แสดงใบเสร็จที่ชำระเงิน

วันที่	รูปถ่าย	สินค้า	ขนาด	ราคาต่อชิ้น	จำนวน	ราคารวม
10/05/2564		Boat Shoes 214br	41	990 บาท	1 คู่	990.00 บาท
08/05/2564		Custom Made S115	39	3,990 บาท	1 คู่	3,990.00 บาท
08/05/2564		Ankle Boots Code 921	39	1,990 บาท	2 คู่	3,980.00 บาท
08/05/2564		Custom Made S115	42	2,990 บาท	2 คู่	5,980.00 บาท

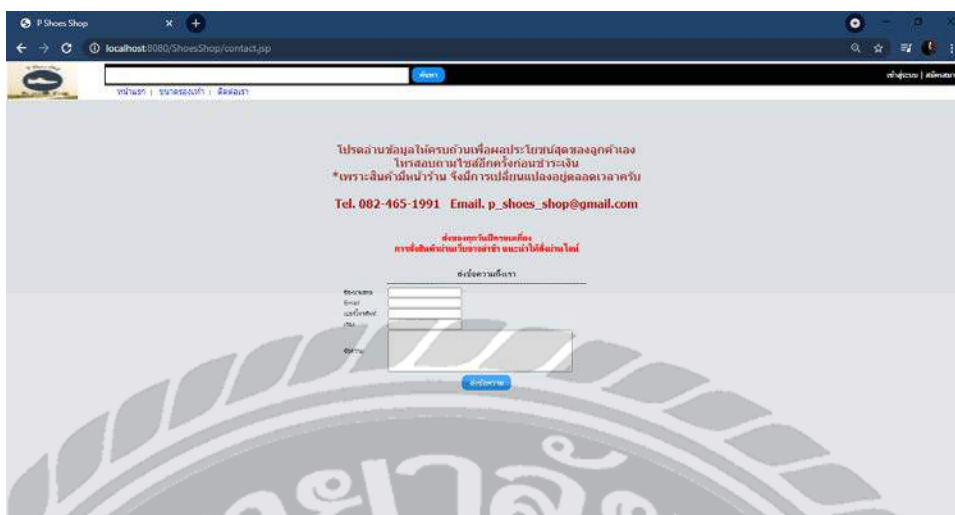
รูปที่ 4.15 แสดงประวัติการซื้อ

- เมื่อคลิกปุ่มประวัติการซื้อ จะแสดงหน้าจอหน้าประวัติการซื้อ

ไซส์	เหมาะกับความยาว
เบอร์ 38	เหมาะกับความยาว 23.5 ซม.
เบอร์ 39	เหมาะกับความยาว 24.5 ซม.
เบอร์ 40	เหมาะกับความยาว 25.0 ซม.
เบอร์ 41	เหมาะกับความยาว 26.0 ซม.
เบอร์ 42	เหมาะกับความยาว 26.5 ซม.
เบอร์ 43	เหมาะกับความยาว 27.0 ซม.
เบอร์ 44	เหมาะกับความยาว 28.0 ซม.
เบอร์ 45	เหมาะกับความยาว 29.0 ซม.

รูปที่ 4.16 แสดงการการเลือกไซส์รองเท้า

- เมื่อคลิกปุ่มขนาดรองเท้า จะแสดงหน้าต่างไซส์ขนาดของรองเท้า



รูปที่ 4.17 แสดงการติดต่อเรา

- เมื่อคลิกปุ่มติดต่อเรา จะแสดงหน้าต่างการติดต่อสอบถามข้อมูลกับทางร้าน

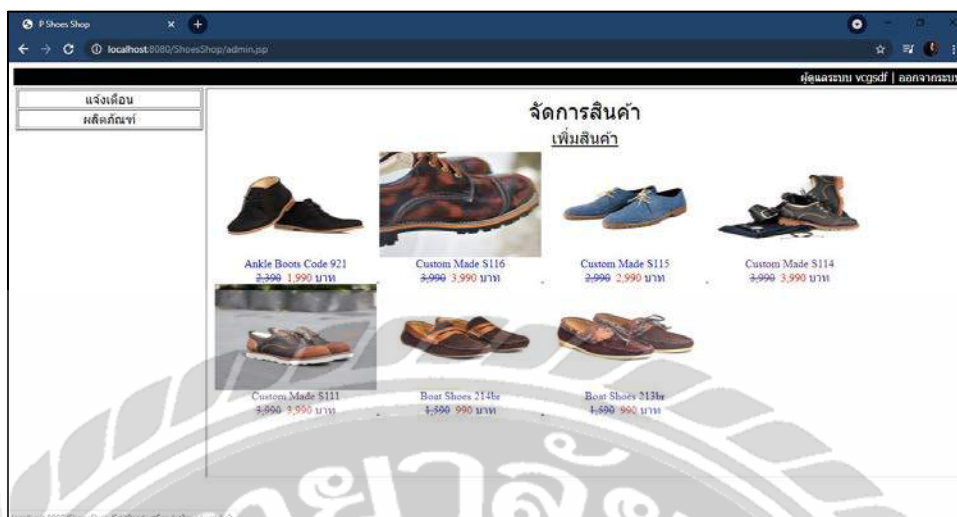


รูปที่ 4.18 แสดงหน้าในการเข้าสู่ระบบผู้ดูแลระบบ

จากรูปที่ 4.18 ผู้ดูแลระบบต้องกรอก **ชื่อผู้ใช้** และรหัสผ่านในการเข้าสู่ระบบ เมื่อเข้าสู่ระบบแล้วจะแสดงหน้าหลักตามสิทธิ์การเข้าใช้งาน

- กรอก **ชื่อผู้ใช้** และรหัสผ่าน

- คลิกปุ่ม **ล็อกอิน** เพื่อเข้าสู่ระบบ



รูปที่ 4.19 แสดงการเพิ่มสินค้า

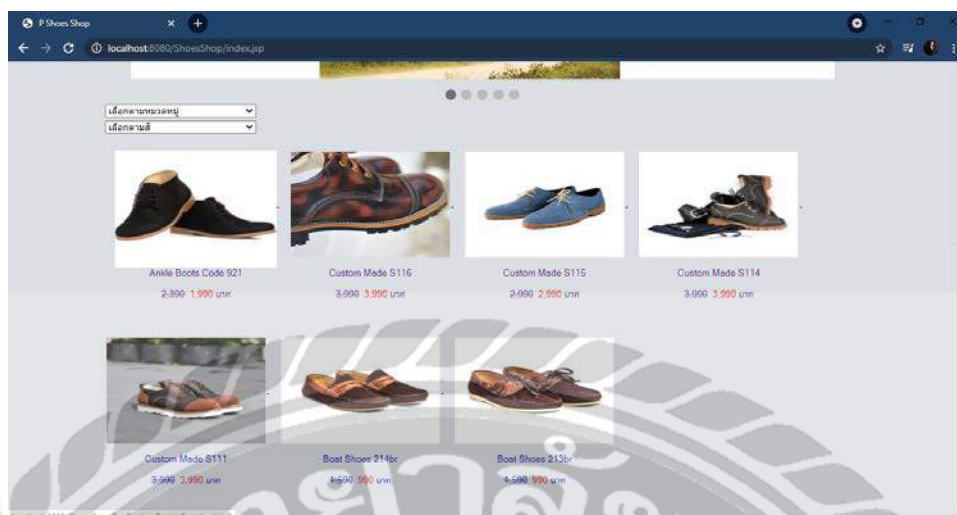
เมื่อล็อกอินฝั่งผู้ดูแลระบบได้สำเร็จ จะแสดงหน้าต่างการเพิ่มสินค้า



รูปที่ 4.20 แสดงการจัดการสินค้า

เมื่อคลิกที่ปุ่มการเพิ่มสินค้า ระบบจะแสดงหน้าต่างการจัดการสินค้า

- เลือกรูปภาพ
- ใส่ชื่อสินค้า
- ระบุหมวดหมู่สินค้า
- ระบุหมวดหมู่สี
- ระบุราคาสินค้า ปกติ
- ระบุราคาสินค้า ส่วนลด
- ระบุจำนวนรองเท้าในสต็อกสินค้า



รูปที่ 4.21 แสดงผลสินค้าที่เพิ่มทางหน้าจอ
เมื่อเพิ่มสินค้าสำเร็จแล้ว หน้าต่างเว็บไซต์ก็จะแสดงสินค้าที่ได้ทำการเพิ่มใหม่ลงใน
หน้าต่างเว็บไซต์

บทที่ 5

สรุปอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลปริญญานิพนธ์

เว็บไซต์ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop สำเร็จตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ อย่างสมบูรณ์ โดยในส่วนของพนักงานภายในร้านสามารถสมัครสมาชิก จัดการข้อมูลร้าน จัดการ ข้อมูลการสั่งซื้อ จัดการข้อมูลการส่งสินค้า และจัดการข้อมูลสินค้าได้ ส่วนของพนักงานสามารถ เข้าสู่ระบบสำหรับ จัดการส่งสินค้าได้ ส่วนของผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ดูแลระบบ จัดการ ข้อมูลสมาชิกทั้งหมดภายในระบบได้ ส่วนของลูกค้าสามารถสมัครสมาชิก จัดการข้อมูลส่วนตัว สามารถระบุตำแหน่งที่จัดส่ง สามารถสั่งซื้อสินค้า สามารถยกเลิกการสั่งซื้อสินค้า สามารถแจ้ง ชำระเงินได้

5.2 ข้อดีของระบบ

- 5.2.1 สามารถเลือกสินค้าภายในร้านได้หลากหลาย
- 5.2.2 เพิ่มความสะดวกให้แก่ผู้ใช้บริการ
- 5.2.3 เพิ่มช่องทางการขายให้กับร้านรองเท้าหนัง
- 5.2.4 ลดค่าใช้จ่ายในด้านการทำธุรกิจหน้าร้านสามารถใช้งานผ่านช่องทางออนไลน์
- 5.2.5 เพิ่มความถูกต้องในการสั่งซื้อรองเท้า

5.3 ข้อจำกัดของระบบ

- 5.3.1 ระบบยังไม่มี การเปลี่ยนแปลงสถานะหมดแบบอัตโนมัติ

5.4 ข้อเสนอแนะ

เพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานและให้ระบบมีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้นควรพัฒนาระบบมี ดังต่อไปนี้

- 5.4.1 สามารถแสดงรูปแบบข้อมูลให้เหมาะสมสำหรับอุปกรณ์ที่ร้านใช้หรือตามที่คุณพัฒนา ต่อเนื่องต้องการ
- 5.4.2 สามารถอัปเดตข้อมูลแบบเรียลไทม์ โดยไม่ต้องทำการคลิกปุ่ม หรือ รีเฟรชหน้า

บรรณานุกรม

ซันแซนด์ดีไซน์. (2560). *PHP คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก <https://medium.com/@sunzandesign/php-คืออะไร-2d749639b101>

ดับเบิลยู วาย เอ็น เอ็น ซอฟ. (2559). *CSS คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก <https://www.wynnsoft-solution.net/th/article/view/80/>

พุทธรักษ์ มูลเมือง. (2557). *ความหมายของอินเทอร์เน็ต*. เข้าถึงได้จาก <http://computer.bcnnv.ac.th/hnwy-kar-reiyn-ru2>

มายด์พีเอชพี. (2562). *Database คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2055-database-คืออะไร23.html>

รู้ยังคอตคอม. *XAMPP คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก <http://www.ruyoung.com/wp-content/uploads/2017/>

สุพัตรา สุวรรณศิริ. (2561). *SQL คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก <https://sites.google.com/site/supatrasuwannasiri25/sql-khux-xari>

เอ โอ ซอฟ. (2561). *phpMyAdmin คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก <https://www.aosoft.co.th/article/310/phpMyAdmin-คืออะไร.html>

เอนจอยเดย์. *HTML คืออะไร*. เข้าถึงได้จาก http://www.enjoyday.net/webtutorial/html/html_chapter01.html