

การพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์
(กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา)

Development of a System to Sell Spare Parts for Automobile Gas Equipment
Case Study: Chuanya Engineering Co., Ltd

นายเกรียงฐ์พงศ์ ปานพิมพ์ 6004800004
นายภาณุพงศ์ พัฒนาคม 6004800039

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสยาม
ปีการศึกษา 2564

หัวข้อปริญญาอินพนธ์

การพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์

(กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจีเนียริ่ง จำกัด)

Development of a System to Sell Spare parts for Automobile Gas

Equipment Case Study: Chupanya Engineering Co., Ltd

หน่วยกิตของปริญญาอินพนธ์

3 หน่วยกิต

รายชื่อคณะกรรมการผู้จัดทำ

นายเกรียงไกร พงษ์ ปานพิมพ์ 6004800004

นายภานุพงษ์ พัฒนาคม 6004800039

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ธนกร รอดชีวิต

ระดับการศึกษา

วิทยาศาสตรบัณฑิต

ภาควิชา

วิทยาการคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา

2564

อนุมัติให้ปริญญาอินพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะกรรมการสอบปริญญาอินพนธ์

..... ประธานกรรมการ

(พล.อ.ท.พศ.ดร. พาห์รัณ สงวน โภคถัย)

..... กรรมการ
(อาจารย์เอก บำรุงศรี)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ธนกร รอดชีวิต)

หัวข้อปริญญานิพนธ์

การพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์
(กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจีเนียริ่ง จำกัด)

หน่วยกิตของปริญญานิพนธ์

3 หน่วยกิต

รายชื่อคณะผู้จัดทำ

นายศรษฐพงษ์ ปานพิมพ์ 6004800004

นายภาณุพงษ์ พัฒนาคม 6004800039

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ชนกรณ์ รอดชีวิต

ระดับการศึกษา

วิทยาศาสตรบัณฑิต

ภาควิชา

วิทยาการคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา

2564

บทคัดย่อ

วัตถุประสงค์ในการจัดทำปริญญานิพนธ์นี้เพื่อพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจีเนียริ่ง จำกัด เพื่อช่วยในการเก็บข้อมูลลูกค้า สินค้า และการขาย แทนการจดบันทึกลงสมุดด้วยมือ พัฒนารูปแบบเว็บแอปพลิเคชันทำงานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ มีผู้ดูแลระบบเป็นผู้บริหารจัดการระบบ ประกอบด้วยฟังก์ชันการเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลลูกค้า บันทึก ข้อมูลประเภทสินค้า ข้อมูลสินค้า เพิ่มรายการสั่งซื้อ ตรวจสอบรายการสั่งซื้อ บันทึกรายละเอียด การเคลมสินค้า และคูร่ายงานยอดขายได้ เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ ได้แก่ Microsoft Visual Studio 2019 โดยใช้ภาษา HTML, PHP, JavaScript และ CSS ใช้ในการตกแต่ง UX/ UI ระบบจัดการฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม phpMyAdmin ด้วยภาษา SQLi โดยระบบสามารถช่วยเพิ่มความสะดวกในการจัดการสินค้า มีความเป็นระเบียบ ข้อมูลมีความถูกต้อง ช่วยให้ตรวจสอบสินค้า และรายการสั่งซื้อ ได้สะดวกยิ่งขึ้น เพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของร้าน และยังสามารถช่วยในการคำนวณยอดขายได้อย่างถูกต้อง

คำสำคัญ : อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์, แก๊สรถยนต์, ร้านชูปัญญา เอ็นจีเนียริ่ง

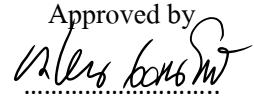
Project title	Development of a System to Sell Spare Parts for Automobile Gas Equipment Case Study: Chuanya Engineering Co., Ltd		
Project credits	3 Units		
By	Mr. Settapong	Panpim	6004800004
	Mr. Panupong	Pattanakhom	6004800039
Advisor	Miss Thanaporn	Rodcheewit	
Degree	Bachelor of Science		
Major	Computer Science		
Faculty	Science		
Academic year	2021		

Abstract

The objective of this project was to develop a system for selling automotive spare parts, for Chupanya Engineering Shop Co., Ltd., to help in collecting customer data, products and sales, and to stop hand taking and notes in a notebook. The web application form runs through a web browser an administrator, who manages the system. It includes the functions to add, edit, delete customer information, saving product type information, product information, adding purchase orders, check the status, record the details of the product claim, and view sales reports. System development tools included Microsoft Visual Studio 2019 for HTML, PHP, JavaScript and CSS were used for UX/ UI, database management system with phpMyAdmin and SQLi language. The system can help increase the convenience of product management, information was correct, product inspection and the order list was more convenient, increase the efficiency of the shop's work, and it can also help to calculate sales accurately.

Keywords: car gas equipment, car gas, Chupanya Engineering shop

Approved by
.....

Approved by


กิตติกรรมประกาศ

(Acknowledgment)

การจัดทำปริญญาในพันธุ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี คณะผู้จัดทำได้รับความกรุณาจากอาจารย์ผู้สอนทุกท่านที่ได้รับความกรุณาชี้แนะและช่วยเหลือทุก ๆ ด้าน ที่ให้ข้อมูลเพื่อให้จัดทำปริญญาในพันธุ์ฉบับนี้ ส่งผลให้คณะผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ที่มีค่ามาก many สำหรับปริญญาในพันธุ์ฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือและสนับสนุนดังนี้

1. อาจารย์ ธนากรณ์ รอดชีวิต อาจารย์ที่ปรึกษา

คณะผู้จัดทำขอขอบคุณคณะกรรมการสอนปริญญาในพันธุ์ที่ได้ให้คำแนะนำสำคัญในการสอนปริญญาในพันธุ์ฉบับนี้ และผู้ที่มีส่วนร่วมทุกท่านรวมทั้งบุคคลอื่นๆที่ไม่ได้กล่าวนามไว้ที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลและในความช่วยเหลือในด้านต่าง ๆ และเป็นที่ปรึกษาให้คำแนะนำต่าง ๆ จนทำให้ทุกอย่างประสบความสำเร็จไปด้วยดี และทำงานงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ ซึ่งคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี่ด้วย

คณะผู้จัดทำ

นายเศรษฐพงศ์ ปานพิมพ์

นายภาณุพงศ์ พัฒนาคม

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ.....	ก
Abstract.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของปริญญาอินพนธ์.....	1
1.3 ขอบเขตของปริญญาอินพนธ์.....	1
1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ.....	2
1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานปริญญาอินพนธ์.....	2
1.6 แผนและระยะเวลาในการดำเนินปริญญาอินพนธ์.....	4
1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ.....	5
1.8 อุปกรณ์และเครื่องมือที่รองรับ.....	5
บทที่ 2 การทบทวนเอกสารและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 HTML.....	7
2.2 CSS.....	8
2.3 PHP.....	9
2.4 JavaScript.....	10
2.5 Bootstrap.....	11
2.6 phpMyAdmin.....	12
บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	
3.1 รายละเอียดของปริญญาอินพนธ์.....	14
3.2 ขั้นตอนการดำเนินงาน Work Flow Diagram.....	14
3.3 แสดงฟังก์ชันการทำงานของระบบด้วย Use Case Diagram.....	17
3.4 คำอธิบายรายละเอียดของยูสเคส Use Case Description.....	18
3.5 Sequence Diagram.....	26
3.6 Class Diagram.....	30
3.7 Calss Diagram Detail.....	31
3.8 โครงสร้างของฐานข้อมูลและความสำคัญระหว่างอีนทิค ER-Diagram.....	34
3.9 พจนานุกรมข้อมูล Data Dictionary.....	35

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 4 การออกแบบทางกายภาพ

4.1 โครงสร้างของแอปพลิเคชัน (Application Structure Map)	39
4.2 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้งาน (User Interface Design)	41

บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลปริญญาบัตร.....	60
5.2 ข้อคิดีของระบบ.....	60
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	61
บรรณานุกรม.....	62

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนและระยะเวลาในการดำเนินงาน.....	5
ตารางที่ 3.1 แสดงรายละเอียดของ Use case: Login	18
ตารางที่ 3.2 แสดงรายละเอียดของ Use case: Register Admin.....	19
ตารางที่ 3.3 แสดงรายละเอียดของ Use case: Customer.....	20
ตารางที่ 3.4 แสดงรายละเอียดของ Use case: TypeProduct.....	21
ตารางที่ 3.5 แสดงรายละเอียดของ Use case: Product.....	22
ตารางที่ 3.6 แสดงรายละเอียดของ Use case: Cart.....	23
ตารางที่ 3.7 แสดงรายละเอียดของ Use case: Repair.....	24
ตารางที่ 3.8 แสดงรายละเอียดของ Use case: Report.....	24
ตารางที่ 3.9 แสดงรายละเอียดของ Use case: Record.....	25
ตารางที่ 3.18 รายละเอียดของตารางข้อมูล: tbl_member.....	35
ตารางที่ 3.19 รายละเอียดของตารางข้อมูล: tbl_customer.....	35
ตารางที่ 3.20 รายละเอียดของตารางข้อมูล: tbl_type.....	35
ตารางที่ 3.21 รายละเอียดของตารางข้อมูล: tbl_product.....	36
ตารางที่ 3.22 รายละเอียดของตารางข้อมูล: tbl_repair.....	36
ตารางที่ 3.23 รายละเอียดของตารางข้อมูล: order_detail.....	37
ตารางที่ 4.1 คำอธิบายรายละเอียดของโครงสร้างของระบบร้าน.....	40

สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์ HTML.....	7
รูปที่ 2.2 ตัวอย่างหน้าจอการพัฒนาด้วย HTML.....	8
รูปที่ 2.3 สัญลักษณ์ภาษา CSS.....	8
รูปที่ 2.4 ตัวอย่างหน้าจอการพัฒนาด้วยภาษา CSS.....	9
รูปที่ 2.5 สัญลักษณ์ PHP.....	9
รูปที่ 2.6 ตัวอย่างหน้าจอการพัฒนาด้วยภาษา PHP.....	10
รูปที่ 2.7 สัญลักษณ์ JavaScript.....	10
รูปที่ 2.8 ตัวอย่างหน้าจอ JavaScript.....	11
รูปที่ 2.9 สัญลักษณ์ Booststrap.....	11
รูปที่ 2.10 ตัวอย่างหน้าจอการพัฒนาด้วยภาษา Booststrap.....	11
รูปที่ 2.11 ตัวอย่างหน้าจอกำหนด PHP มาใช้งาน.....	12
รูปที่ 3.3 Use Case Diagram ของร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์.....	17
รูปที่ 3.5.1 Sequence diagram : Login.....	26
รูปที่ 3.5.2 Sequence diagram : Register Admin.....	26
รูปที่ 3.5.3 Sequence diagram : Customer.....	26
รูปที่ 3.5.4 Sequence diagram : TypeProduct.....	27
รูปที่ 3.5.5 Sequence diagram : Product.....	27
รูปที่ 3.5.6 Sequence diagram : Cart.....	28
รูปที่ 3.5.7 Sequence diagram : Repiar.....	28
รูปที่ 3.5.8 Sequence diagram : Report.....	29
รูปที่ 3.5.9 Sequence diagram : Record.....	34

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 3.6 Class Diagram ของร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์.....	30
รูปที่ 3.6 ER-Diagram ของร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์.....	34
รูปที่ 4.1 โครงสร้างของแอปพลิเคชัน.....	39
รูปที่ 4.2 หน้าเข้าสู่ระบบ (Login).....	41
รูปที่ 4.3 หน้าลงทะเบียนข้อมูลผู้ดูแลระบบ(Register Admin).....	42
รูปที่ 4.3.1 หน้าลงทะเบียนข้อมูลผู้ดูแลระบบ(เพิ่มข้อมูล).....	42
รูปที่ 4.3.2 หน้าลงทะเบียนข้อมูลผู้ดูแลระบบ(ค้นหาข้อมูล).....	43
รูปที่ 4.3.3 หน้าลงทะเบียนข้อมูลผู้ดูแลระบบ(แก้ไขรหัส).....	44
รูปที่ 4.3.4 หน้าลงทะเบียนข้อมูลผู้ดูแลระบบ(แก้ไขข้อมูล).....	44
รูปที่ 4.4 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า.....	45
รูปที่ 4.4.1 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า(เพิ่มข้อมูล).....	46
รูปที่ 4.4.2 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า(ค้นหาข้อมูล).....	46
รูปที่ 4.4.3 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า(แก้ไขข้อมูล).....	47
รูปที่ 4.5 หน้าจัดการประเภทสินค้า.....	48
รูปที่ 4.5.1 หน้าจัดการประเภทสินค้า(เพิ่มข้อมูล).....	48
รูปที่ 4.5.2 หน้าจัดการประเภทสินค้า(ค้นหาข้อมูล).....	49
รูปที่ 4.5.3 หน้าจัดการประเภทสินค้า(แก้ไขข้อมูล).....	49
รูปที่ 4.6 หน้าจัดการสินค้า.....	50
รูปที่ 4.6.1 หน้าจัดการสินค้า (เพิ่มข้อมูล).....	50
รูปที่ 4.6.2 หน้าจัดการสินค้า (ค้นหาข้อมูล).....	51
รูปที่ 4.6.3 หน้าจัดการสินค้า (แก้ไขข้อมูล).....	51
รูปที่ 4.7 หน้าสั่งซื้อ.....	52
รูปที่ 4.7.1 หน้าสั่งซื้อ (เพิ่มสินค้า).....	53
รูปที่ 4.7.2 หน้าสั่งซื้อ (รายการสินค้า).....	53
รูปที่ 4.7.3 หน้าสั่งซื้อ (สินค้า).....	54
รูปที่ 4.7.4 หน้าสั่งซื้อ (สรุประยการสินค้า).....	54
รูปที่ 4.8 หน้าจัดการเคลมสินค้า.....	55
รูปที่ 4.8.1 หน้าจัดการเคลมสินค้า (เพิ่มสินค้าเคลม).....	55

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.8.2 หน้าจัดการเคลมสินค้า (คืนหาสินค้าเคลม).....	56
รูปที่ 4.8.3 หน้าจัดการเคลมสินค้า (แก้ไขสินค้าเคลม).....	56
รูปที่ 4.9 หน้ารายงาน.....	57
รูปที่ 4.9.1 หน้ารายงานรายวัน.....	57
รูปที่ 4.9.2 หน้ารายงานรายเดือน.....	58
รูปที่ 4.9.3 หน้ารายงานรายปี.....	58
รูปที่ 4.10 หน้าประวัติการสั่งซื้อ.....	59
รูปที่ 4.10.1 หน้าประวัติการสั่งซื้อ(คืนหา).....	59
รูปที่ 4.10.2 หน้าประวัติการสั่งซื้อ(แก้ไข).....	60

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ร้าน ชูปัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด ประกอบธุรกิจจำหน่ายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ โดยเป็นธุรกิจที่มีมายาวนาน โดยอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์เป็นสินค้าที่ใช้ประกอบกันกับรถยนต์ทั้งในการผลิต การประกอบ และการบำรุงรักษาซ่อมแซม อะไหล่รถยนต์ซึ่งมีความสำคัญสำหรับผู้ใช้รถยนต์ทุกคน ผู้ใช้งานคนหันมาติดแก๊สรถยนต์เพื่อแทนน้ำมัน เพราะค่าแก๊สสูงกว่า น้ำมันดังนั้นคนที่ใช้รถติดแก๊สจึงไม่สามารถหลีกเลี่ยงการซ่อมแซมหรือเปลี่ยนอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์แต่สามารถที่จะเดือดประเภทของอะไหล่ รถยนต์ให้เหมาะสมความต้องการและเกิดความคุ้มค่ากับการใช้งาน โดยร้าน ชูปัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด พนักงานในระบบการทำงานอยู่เสมอเนื่องจากสินค้าภายในร้านมีหลายประเภท หลายชนิด จำนวนอะไหล่คงเหลือไม่มีข้อมูลแน่นอนเกิดปัญหาอะไหล่สูญหาย ระบบการทำงานภายในร้านยังเป็นการจดบันทึกด้วยมือลงกระดาษ ทำให้ข้อมูลเกิดการสูญหาย และไม่สามารถตรวจสอบข้อมูลข้อนหลังได้และทางร้านยังเก็บข้อมูลลูกค้าข้อมูลสินค้า ประเภทสินค้า การเคลม รวมถึงรายการสั่งสินค้า ทุกอย่างเป็นการจดบันทึกลงสมุด

จากปัญหาดังกล่าวทางคณะผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด โดยพัฒนาในรูปแบบเว็บไซต์ เพื่อที่จะเข้ามาช่วยแก้ปัญหาที่เกิดขึ้น ตอบสนองความต้องการของเจ้าของกิจการ สะดวกกับการใช้งาน ช่วยจัดการฐานข้อมูลให้ เป็นระเบียบและถูกต้อง ง่ายต่อการดึงข้อมูลนำไปใช้ประโยชน์ด้านต่าง ๆ และลดความผิดพลาดด้านข้อมูล ทำให้ข้อมูลมีความน่าเชื่อถือและแม่นยำ โดยมีฟังก์ชันการทำงานรองระบบ ดังนี้ สามารถเก็บข้อมูลผู้ใช้ ข้อมูลลูกค้า ประเภทสินค้า ข้อมูลสินค้ารายการสั่งซื้อ เคลม รายงานยอดขาย และสามารถดูประวัติการสั่งซื้อ พัฒนาโดยใช้เครื่องมือ Visual Studio code ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา PHP, HTML, JavaScript, CSS และระบบจัดการฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม phpMyAdmin ด้วยภาษา SQL โดยระบบสามารถช่วยในการจัดเก็บข้อมูลให้เป็นระเบียบเพิ่มมากขึ้น และช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน

1.2 วัตถุประสงค์ของปริญานินพนธ์

เพื่อพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

1.3 ขอบเขตของบริัญญานิพนธ์

1.3.1 สถาปัตยกรรมที่ใช้ในการพัฒนาโครงการเป็นแบบไคลเอนท์/เซิร์ฟเวอร์ (Client/ Server Architecture)

1.3.2 พัฒนาเป็นรูปแบบเว็บแอปพลิเคชัน ใช้งานผ่านเว็บเบราว์เซอร์

1.3.3 ขัดการฐานข้อมูลโดยใช้ MySQL

1.3.4 ฟังก์ชันการทำงาน ดังนี้

1.3.4.1 การจัดการข้อมูลพื้นฐาน สามารถค้นหา ปรับปรุง และเพิ่มข้อมูล ดังนี้

1.3.4.1.1 ข้อมูลประเภทไอล์อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์

1.3.4.1.1 ข้อมูลรายละเอียดอะไอล์อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์

1.3.4.1.2 ข้อมูลพนักงาน

1.3.4.1.3 ข้อมูลลูกค้า

1.3.4.2 การสั่งซื้ออุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ ดังนี้

1.3.4.2.1 สามารถตรวจสอบรายการที่ต้องการสั่งซื้อ

1.3.4.2.2 สามารถกรอกจำนวนที่จะสั่งซื้อ

1.3.4.2.3 สามารถบันทึกรายการสั่งซื้อ

1.3.4.2.4 สามารถตรวจสอบรหัสใบสั่งซื้อ

1.3.4.2.5 สามารถตรวจสอบข้อมูลลูกค้า

1.3.4.2.6 สามารถปรับเปลี่ยนสถานะการจัดส่ง

1.3.4.3 การรับเคลมอะไอล์

1.3.4.3.1 สามารถตรวจสอบรหัสการเคลม

1.3.4.3.2 สามารถทำรายละเอียดการเคลม

1.3.4.3.3 สามารถบันทึกรายการเคลม

1.3.4.4 สามารถคุ้ปะติการสั่งซื้อได้

1.3.4.5 สามารถดูรายงานยอดขาย

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1 ทำให้ร้านขายอะไอล์อยู่ติดกับฐานข้อมูลที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลเป็นระบบมากขึ้น

1.4.2 สามารถเรียกดูข้อมูลข้อนหลังได้สะดวกยิ่งขึ้น

1.4.3 ลดข้อผิดพลาดที่เกิดจากการสื่อสารและการจดลงสมุด

1.4.4 ความรวดเร็วในการทำงานเพิ่มขึ้น

1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานปริญญาบัณฑิต

1.5.1 การรวบรวมความต้องการและการศึกษาข้อมูล (Detailed Study)

รวบรวมความต้องการจากทางร้าน ชูปัญญา เอ็นจิเนียร์ จำกัด โดยมีการเก็บรวบรวมวิธีการดำเนินงานในปัจจุบัน เอกสารต่างๆ ที่ใช้ในการดำเนินงานและนำมาประชุมร่วมกัน ระหว่างคณะผู้จัดทำ และอาจารย์ที่ปรึกษา และมีการทดลองใช้งานเว็บไซต์ต่างๆ ที่ใกล้เคียงกับงานที่จะพัฒนา และนำข้อดี ข้อเสียมาวิเคราะห์ในการออกแบบระบบ ว่ามีความสามารถทำอะไรบ้าง ขอบเขตการทำงานเป็นอย่างไร รวบรวมปัญหาที่ได้จากการปฏิบัติงานเพื่อนำไปแก้ไข และปรับปรุงให้ระบบมีประสิทธิภาพในการทำงานที่ดีขึ้น

1.5.2 การวิเคราะห์ระบบ (System Analysis)

นำข้อมูลต่างๆ ที่ได้รวบรวมไว้นามาวิเคราะห์ และวางแผนการปฏิบัติงาน และกำหนดขอบเขตที่ได้จากการรวบรวมข้อมูลมาทำการออกแบบระบบ รวมถึงวางแผนการปฏิบัติงาน เพื่อแสดงฟังก์ชันการทำงานของเว็บไซต์ และนำเสนอคัวยแผนภาพ Use Case Diagram สำหรับนำเสนอภาพรวมของฟังก์ชันของระบบ Sequence Diagram สำหรับนำเสนอขั้นตอนการทำงานของฟังก์ชัน Class Diagram สำหรับนำเสนอองค์ประกอบและความสัมพันธ์ของคลาส และ ER-Diagram และแสดงโครงสร้างของฐานข้อมูล MySQL

1.5.3 การออกแบบระบบ (System Design)

ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบระบบที่จะนำมาใช้จริง เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาระบบที่จะต้องตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ได้มากที่สุด

1.5.3.1 ออกแบบสถาปัตยกรรม (Architecture Design) แบบ Client/ Server

สถาปัตยกรรมที่ใช้จะเป็นแบบ ไคลเอนต์/เซิร์ฟเวอร์ จะเป็นรูปแบบที่ไฮสต์ หน้าที่เป็นเซิร์ฟเวอร์แบบทำงานตลอดเวลา (Always-on) ซึ่งทำหน้าที่ให้บริการแก่เครื่องไคลเอนต์ ซึ่งจะทำหน้าที่ร้องขอบริการผ่านการทำงานเริ่มต้นที่โปรแกรมด้านไคลเอนต์ทำการร้องขอ โดยผ่าน HTTP request ไปยังเซิร์ฟเวอร์ เมื่อไคลเอนต์ได้รับข้อมูลจาก HTTP Response แล้ว ก็จะทำการแปลความหมายของข้อมูลเพื่อแสดงผลที่จอภาพ ขณะที่เซิร์ฟเวอร์ เมื่อรับ HTTP Request แล้วจะทำการแปลความหมายของข้อมูลที่ได้รับ เพื่อส่งออกเจก ที่ด้านไคลเอนต์ต้องการกลับไปโดยผ่าน HTTP Response

1.5.3.2 ออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

เป็นการเก็บข้อมูลในรูปของตาราง (Table) หลาย ๆ ตารางที่มีความสัมพันธ์กัน ในแต่ละตารางแบ่งออกเป็นแท่ง และในแต่ละแท่งแบ่งเป็นคอลัมน์ (Column)

1.5.3.3 ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน (User Interface Design)

ส่วนติดต่อผู้ใช้หรือหน้าจอรอบบ ในส่วนนี้ใช้ HTML CSS Bootstrap มาช่วยในการออกแบบส่วนของ UI และใช้ Template Website ที่ออกแบบมาให้ส่วนหนึ่งแล้วจึงนำมาแก้ไขให้ตรงกับจุดประสงค์ของการพัฒนาระบบ

1.5.4 การพัฒนาระบบ (System Development)

เป็นขั้นตอนในการพัฒนาระบบเป็นการนำข้อมูลทั้งหมดที่ได้จากการวิเคราะห์ และออกแบบระบบไว้มาพัฒนาและเขียนชุดคำสั่ง โดยใช้โปรแกรม Microsoft Visual Studio Code ในการพัฒนาระบบใช้ phpMyadmin ในการติดต่อบริหารจัดการฐานข้อมูล โดยภาษาที่ใช้พัฒนาระบบคือ PHP ทำส่วนฟังก์ชันต่าง ๆ และตกแต่งโดยใช้ HTML, JavaScript, CSS ในพัฒนาให้ได้ตามฟังก์ชันการทำงานที่ทำการออกแบบไว้ให้ครบสมบูรณ์ และมีประสิทธิภาพตรงตามความต้องการของผู้ใช้มากที่สุด

1.5.5 การทดสอบระบบ (System Testing)

คณะผู้จัดทำได้ทำการทดสอบและพัฒนาไปพร้อมๆ กัน โดยใช้ Visual Studio code เพื่อตรวจสอบความผิดพลาดในการทำงานของระบบและการแสดงรวมทั้งตรวจสอบข้อมูลภายใน ระบบว่ามีความผิดพลาดในการทำงานในขั้นตอนใดบ้างถ้าพบข้อผิดพลาดจะทำการแก้ไขให้ถูกต้องและทำการทดสอบอีกรอบหลังจากทำการแก้ไขเสร็จเรียบร้อยแล้ว

1.5.6 การจัดทำเอกสาร (Documentation)

เป็นการจัดทำเอกสารแนวทางในการจัดทำปริญญานิพนธ์โดยมีวิธีการและขั้นตอนการดำเนินปริญญานิพนธ์ เพื่อนำเสนอรายงานต่ออาจารย์ที่ปรึกษาและเป็นคู่มือการใช้งานใช้อ้างอิงในอนาคต

1.6 แผนและระยะเวลาในการดำเนินปริญญาในพินช์

ตารางที่ 1.1 แผนและระยะเวลาในการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ต.ค. 64	พ.ย. 64	ธ.ค. 64	ม.ค. 65	ก.พ. 65	มี.ค. 65	เม.ย. 65	พ.ค. 65	มิ.ย. 65	ก.ค. 65
1. รวบรวมความ ต้องการ										
2. วิเคราะห์ระบบ										
3. ออกแบบระบบ										
4. พัฒนาระบบ										
5. ทดสอบระบบ										
6. จัดทำเอกสาร ประกอบปริญญา นิพนธ์										

1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

1.7.1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1.7.1.1 CPU Intel core i7-8700 Hard Disk1 TB. RAM 16 GB. GTX

1060 Power Supply Seasonic 700W+ 64 bit

1.7.1.2 CPU Intel core i7-7700 Hard Disk1 TB. RAM 16 GB. GTX

1060 Power Supply Seasonic 700W+ 64 bit

1.7.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

1.7.2.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 10

1.7.2.2 โปรแกรม Microsoft Visual Studio 2019

1.7.2.3 phpMyAdmin

1.7.2.4 เว็บเบราว์เซอร์ เช่น google chrome, Microsoft Edge

1.8 อุปกรณ์และเครื่องมือที่รองรับระบบ

1.8.1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1.8.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ PC

1.8.1.2 คอมพิวเตอร์โน๊ตบุ๊ค

1.8.1.3 อุปกรณ์สมาร์ทโฟน

1.8.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

1.8.2.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 7 หรือสูงกว่า

1.8.2.2 เว็บเบราว์เซอร์ Google Chrome, Microsoft Edge

บทที่ 2

การทบทวนเอกสารและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

ในการพัฒนาปริญานินพนธ์นี้ คณะผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าแนวคิด ทฤษฎี เทคโนโลยี และเครื่องมือต่าง ๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาระบบ ประกอบด้วย

2.1 ภาษา HTML¹

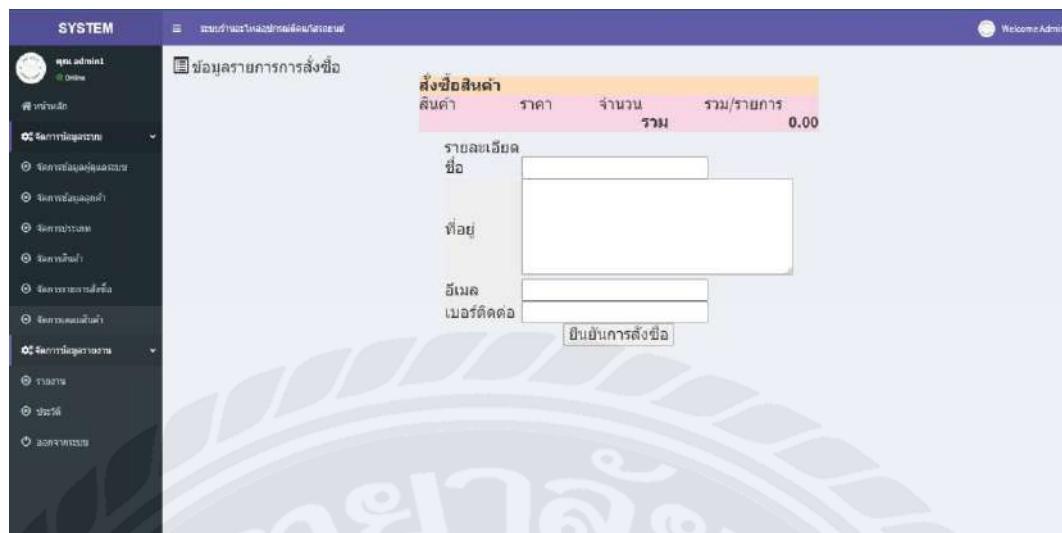
คือภาษาหลักที่เป็นพื้นฐานที่จะนำไปใช้ในการเขียนหน้าเว็บเพจ HTML ย่อมาจากคำว่า Hyper Text Markup Language และข้อดีของภาษา HTML สามารถใช้งานได้กับคอมพิวเตอร์และปฏิบัติการได้หลากหลาย HTML ยังเป็นภาษาที่ใช้ Tag เป็นตัวกำหนดการแสดงผลของเว็บเพจที่ต่างเชื่อมถึงกันใน Hyperspace ผ่าน Hyperlink อีกอย่างภาษา HTML นั้นยังสามารถเขียนโดยใช้โปรแกรมได้หลายอย่าง เช่น Visual Studio Code , EditPlus เป็นต้น ดังนั้นคณะผู้จัดทำจึงได้นำไปใช้งานในการสร้างโครงสร้างเว็บเพจต่าง ๆ และยังรวมถึงการจัดเรียงขององค์ประกอบของเว็บ และนำมาประยุกต์ใช้งานในการสร้างโครงสร้างเว็บพื้นฐานต่าง ๆ ของหน้าเว็บเพจ เป็นต้น



รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์ HTML

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา HTML มาใช้ในส่วนของการเขียนหน้าที่กรอกข้อมูลและส่วนต่างๆ ของเว็บไซต์ ดังแสดงในรูปที่ 2.2

¹ <https://medium.com/open-source-technology/html5-basic-1-b27b0f6464c1>



รูปที่ 2.2 ตัวอย่างหน้าจอฟอร์มกรอกข้อมูลต่างๆ ที่ใช้ HTML

2.2 ภาษา CSS²

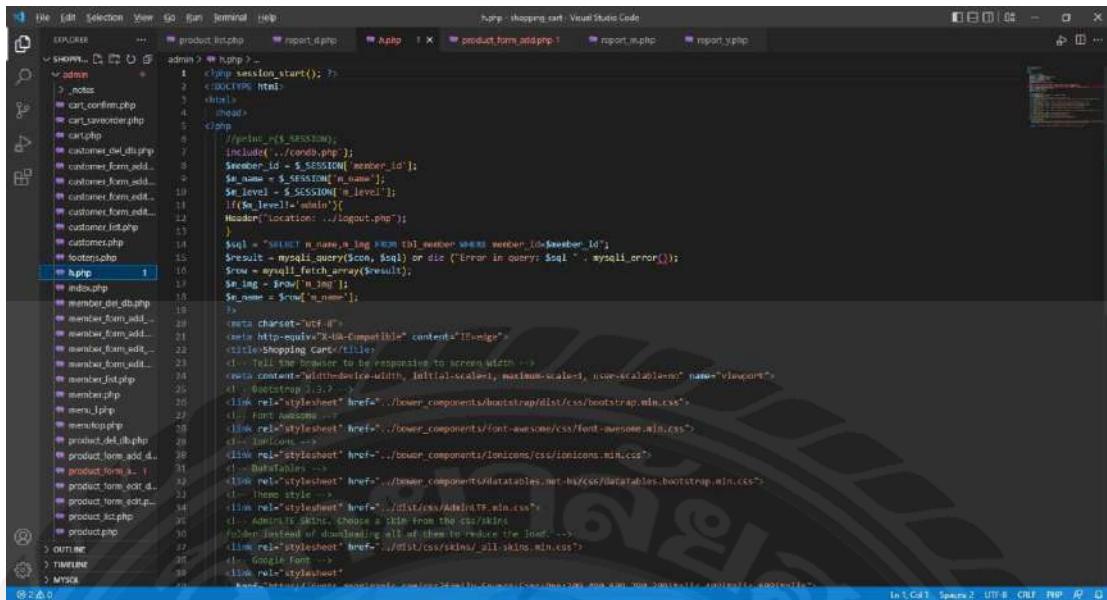
คือ ภาษาที่ใช้ในการจัดรูปแบบหรือตกแต่งความสวยงามของการแสดงผลเอกสาร HTML ให้มี สีสัน หน้าตา ระยะห่าง พื้นหลัง เป็นต้น CSS ย่อมาจากคำว่า Cascading Style Sheet ซึ่งมีลักษณะเป็นภาษาที่มีรูปแบบในการเขียน Syntax โดยเฉพาะ ดังนั้นภาษา CSS จึงได้มีความนิยมนำมาใช้จำนวนมาก สามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการดีไซน์ขององค์ประกอบต่าง ๆ ของเว็บไซต์ ทั้งหมดในทุกสัมภาระ



รูปที่ 2.3 สัญลักษณ์ CSS

โดยคณะผู้จัดทำได้นำภาษา CSS มาใช้ในส่วนของการจัดหน้าต่าง ๆ ของเว็บไซต์ ทำให้เว็บไซต์มีความเรียบร้อย และสวยงามเพิ่มมากขึ้น ดังแสดงในรูปที่ 2.4

² <https://medium.com/@hemhongsa.1994/สรุปพื้นฐาน-css-f60ba0c466a9>



```

    1 <?php session_start(); ?>
    2 <!DOCTYPE HTML>
    3 <html>
    4 <head>
    5 </head>
    6 //join_214_session
    7 include('header.php');
    8 $name = $_SESSION['member_id'];
    9 $name = $_SESSION['name'];
    10 $level = $_SESSION['level'];
    11 if($level == 'admin'){
    12     Header("Location: ../logout.php");
    13 }
    14 $sql = "SELECT * FROM `tbl_member` WHERE `member_id`='$name'";
    15 $result = mysqli_query($con, $sql) or die ("Error in query: $sql " . mysqli_error());
    16 $row = mysqli_fetch_array($result);
    17 $img = $row['img'];
    18 $name = $row['name'];
    19 ...
    20 <meta charset="utf-8">
    21 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    22 <title>Shopping Cart</title>
    23 <!-- Tell the browser to be responsive to screen width -->
    24 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=0" name="viewport">
    25 <!-- Bootstrap -->
    26 <link rel="stylesheet" href="../bower_components/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css">
    27 <link rel="stylesheet" href="font-awesome">
    28 <link rel="stylesheet" href="font-awesome/css/font-awesome.min.css">
    29 <link rel="stylesheet" href="../bower_components/ionicons/css/ionicons.min.css">
    30 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.datatables.net/1.10.20/css/dataTables.bootstrap.min.css">
    31 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.datatables.net/1.10.20/css/dataTables.bootstrap.min.css">
    32 <!-- Theme style -->
    33 <link rel="stylesheet" href="../dist/css/AdminLTE.min.css">
    34 <!-- AdminLTE Skins. Choose a skin from the css/skins
    35 /adminlte/skins/_all-skins.min.css -->
    36 <!-- Instead of downloading all of them to reduce the load -->
    37 <link rel="stylesheet" href="../dist/css/skins/_all-skins.min.css">
    38 <!-- Google Font -->
    39 <link rel="stylesheet">

```

รูปที่ 2.4 นำมาใช้ในส่วนของการจัดหน้าต่างๆของเว็บไซต์

2.3 ภาษา PHP³

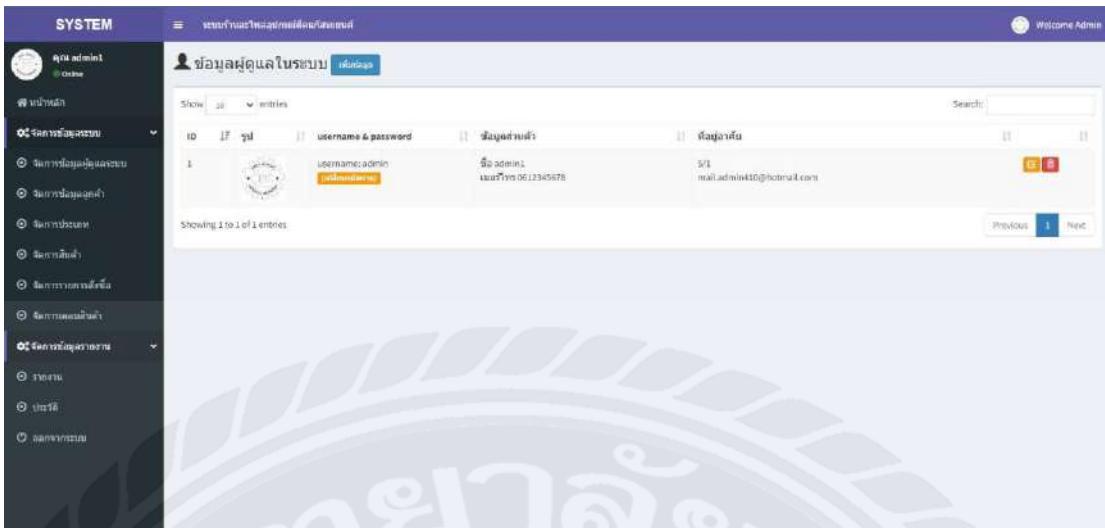


รูปที่ 2.5 สัญลักษณ์ PHP

ภาษา PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools เป็นภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language จะเป็นคำสั่งต่าง ๆ ซึ่งเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานจำเป็นต้องอาศัยตัวแปร ชุดคำสั่ง เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่น ๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อให้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั้น นำมาประยุกต์ใช้งานในการเขียนเว็บไซต์ทั้งหมด

โดยคณบุรุษจัดทำได้นำภาษา PHP มาใช้ในส่วนเขียนฟังก์ชันต่าง ๆ และเป็นภาษาที่ใช้งานได้ดี และทำงานง่ายจึงนำมาใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ ดังแสดงในรูปที่ 2.6

³ <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html>



รูปที่ 2.6 ตัวอย่างหน้าเว็บที่พัฒนาด้วยภาษา PHP

2.4 JavaScript⁴

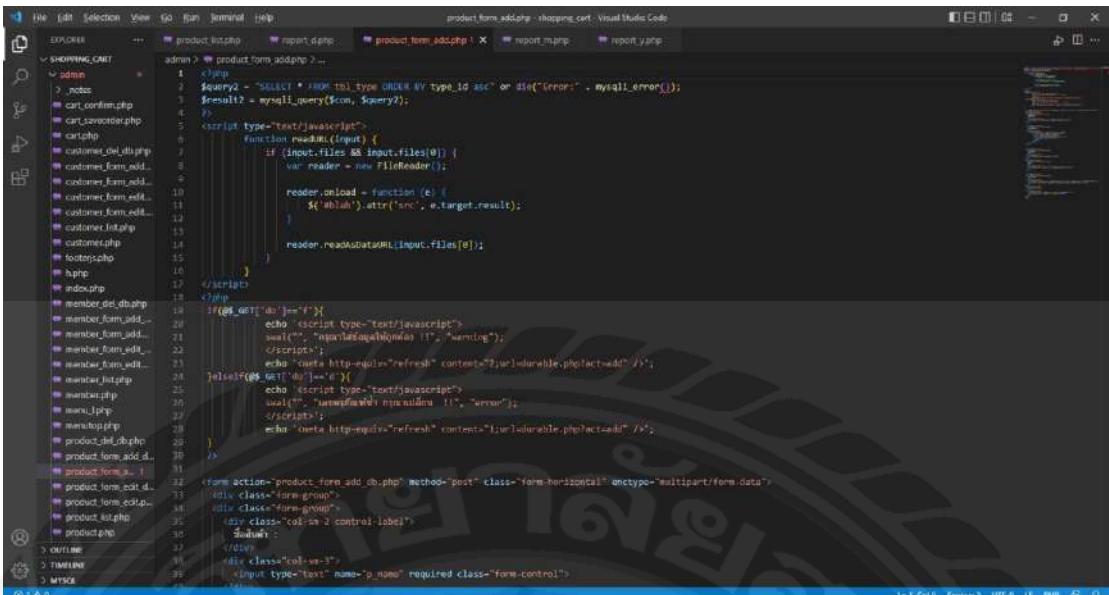
ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับการเขียนโปรแกรมระบบอินเทอร์เน็ต เป็นภาษาที่มีความนิยมเป็นอย่างมาก JavaScript เป็นภาษาคริปต์เชิงวัตถุ ที่เรียกว่า “สคริปต์”(script) ซึ่งในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ ใช่วร่วมกับ HTML เพื่อให้เว็บไซต์ของเรามีการเคลื่อนไหวและสามารถตอบสนองของผู้ใช้งานได้มากขึ้น นำมาประยุกต์ใช้ในการใช้คำสั่งการแล็ค ในการทำการ



รูปที่ 2.7 สัญลักษณ์ JavaScript

โดยคนละผู้จัดทำได้นำภาษา JavaScript มาใช้ในส่วนของการเขียนหน้าเว็บไซต์นำไปใช้ร่วมกับภาษา HTML เพื่อให้ใช้งานได้ดีขึ้น ดังแสดงในรูปที่ 2.8

⁴ <https://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-javascript-คืออะไร.html>



```

$(document).ready(function() {
    $('#fileInput').on('change', function(e) {
        var reader = new FileReader();
        reader.readAsDataURL(input.files[0]);
        reader.onload = function(e) {
            $('#blah').attr('src', e.target.result);
        }
        reader.readAsDataURL(input.files[0]);
    });
});

if($_GET['d']=='F'){
    echo "script type='text/javascript'";
    eval("//", "evalunesqquuas ()", "warning");
    "";
    echo "meta http-equiv='refresh' content='2;url=downlode.php?act=edit' />";
    javascript:();
}
else{
    echo "script type='text/javascript'";
    eval("//", "unewpawwih_musaidna ()", "error");
    "";
    echo "meta http-equiv='refresh' content='1;url=downlode.php?act=edit' />";
}

```

รูปที่ 2.8 ตัวอย่าง Code JavaScript

2.5 Bootstrap⁵



รูปที่ 2.9 สัญลักษณ์ Bootstrap

Front-end Framework ที่รวมรวมภาษา HTML, CSS และ JS เข้าด้วยกันทั้งหมด ซึ่งจะช่วยให้การพัฒนาเว็บไซต์ของเรารีบไวขึ้น ง่ายขึ้น และเป็นระบบทำให้นำใช้งานมากขึ้น ซึ่งตัว Bootstrap เป็นเฟรมเวิร์คสำหรับการพัฒนาเว็บไซต์แบบ Responsive สำคัญตัวหนึ่ง แคลมเป็นเครื่องมือที่ไม่มีการเรียกเก็บค่าใช้จ่าย ปัจจุบันเป็นที่นิยมสำหรับ โปรแกรมเมอร์ นำมาประยุกต์ใช้ในการเขียนเว็บไซต์เพื่อให้ง่ายต่อการรองรับทุกขนาดหน้าจอทั้งหน้าจอพีซี และหน้าจอโน้ตบุ๊ก

โดยคนละผู้จัดทำได้นำภาษา Bootstrap มาใช้ในส่วนของการจัดความสวยงามของเว็บไซต์ จะเหมือนรวมภาษา CSS และ JS เข้าด้วยกัน ดังแสดงในรูปที่ 2.10

⁵ <https://www.programmerthailand.com/tutorial/post/view/96/bootstrap-%E0%B8%95%E0%B8%97%E0%B8%A5>

```

    <?php
    session_start();
    if (!isset($_SESSION['cart'][$_GET['id']])) {
        $_SESSION['cart'][$_GET['id']] = 1;
    } else {
        $_SESSION['cart'][$_GET['id']]++;
    }
    header("Content-type: text/html; charset=utf-8");
    title="Shopping Cart by banan";
    <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-BVYiiSIFeK1dGmJRAkycwIGSfzJ8eL/LxW8TF1oFQc7uPNztKE3gsWlqZq4" />
    <head>
        <?php include("../condb.php");?>
        <div class="col-md-12">
            <div class="panel-group" id="accordionSuccess">
                <div class="panel panel-default">
                    <div class="panel-heading">
                        <h4><small>Success</small></h4>
                    <div class="panel-collapse collapse in" style="color: #333; background-color: #fff; border: 1px solid #ccc; border-top: none; border-bottom: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: -1px;">
                        <div class="panel-body">
                            <?php include("h.php");?>
                            <div class="concenter">
                                <div class="row">
                                    <div class="col-md-3"></div>
                                    <div class="col-md-7">
                                        <form id="frmcart" name="frmcart" method="post" action="factupdate">
                                            <input type="text" name="id" value="$_GET[id]" style="width: 100%; height: 30px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; font-size: 14px; padding: 5px; margin-bottom: 10px;" />
                                            <input type="text" name="name" value="$_SESSION[cart][$_GET[id]]" style="width: 100%; height: 30px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; font-size: 14px; padding: 5px; margin-bottom: 10px;" />
                                            <input type="text" name="price" value="$_SESSION[cart][$_GET[id]] * 100" style="width: 100%; height: 30px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; font-size: 14px; padding: 5px; margin-bottom: 10px;" />
                                            <input type="text" name="total" value="$_SESSION[cart][$_GET[id]] * 100" style="width: 100%; height: 30px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; font-size: 14px; padding: 5px; margin-bottom: 10px;" />
                                            <input type="submit" value="Update" style="width: 100%; height: 30px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; font-size: 14px; padding: 5px; background-color: #007bff; color: white; font-weight: bold; margin-bottom: 10px;" />
                                            <input type="button" value="Cancel" style="width: 100%; height: 30px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; font-size: 14px; padding: 5px; background-color: #fff; color: #007bff; font-weight: bold; margin-bottom: 10px;" />
                                        </form>
                                    </div>
                                </div>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </head>

```

รูปที่ 2.10 ตัวอย่าง Bootstrap

2.6 phpMyadmin⁶

phpMyAdmin คือ โปรแกรมที่ถูกพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP เพื่อใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL แทนการคีย์คำสั่ง เนื่องจากถ้าเราจะใช้ฐานข้อมูลที่เป็น MySQL บางครั้งจะมีความลำบากและยุ่งยากในการใช้งาน ดังนั้นจึงมีเครื่องมือในการจัดการฐานข้อมูล MySQL ขึ้นมาเพื่อให้สามารถจัดการ ตัวDBMS ที่เป็น MySQL ได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น โดย phpMyAdmin ก็ถือเป็นเครื่องมือชนิดหนึ่งในการจัดการนั้นเอง

phpMyAdmin เป็นส่วนต่อประสานที่สร้างโดยภาษาพิธेशพี ซึ่งใช้จัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ โดยสามารถที่จะทำการสร้างฐานข้อมูลใหม่ หรือทำการสร้าง TABLE ใหม่ๆ และยังมี function ที่ใช้สำหรับการทดสอบการ query ข้อมูลด้วยภาษา SQL พร้อมกันนี้ ยังสามารถทำการ insert delete update หรือแม้กระทั่งใช้คำสั่งต่างๆ เมื่อนักกันการใช้ภาษา SQL ในการสร้างตารางข้อมูล

phpMyAdmin เป็นโปรแกรมประเภท MySQL Client ตัวหนึ่งที่ใช้ในการจัดการข้อมูล MySQL ผ่าน web browser ได้โดยตรง phpMyAdmin ตัวนี้จะทำงานบน Web server เป็น PHP Application ที่ใช้ควบคุมจัดการ MySQL Server ความสามารถของ phpMyAdmin คือ

1. สร้างและลบ Database

2. สร้างและจัดการ Table เช่น แทรก record, ลบ record, แก้ไข record, ลบ Table, แก้ไข

⁶ www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html

field

3. โหลดค่าที่ก็ซ์ไฟล์เข้าไปเก็บเป็นข้อมูลในตารางได้

4. หาผลสรุป (Query) ด้วยคำสั่ง SQL

โดยคณะผู้จัดทำได้นำ phpMyAdmin มาใช้ในส่วนของหลังบ้านของเว็บไซต์ได้ทำการสร้างตารางเบลขึ้นมาทดลองการใช้งานจริง ดังแสดงในรูปที่ 2.11

รูปที่ 2.11 ตัวอย่าง phpMyAdmin

บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3.1 รายละเอียดของปริญญาในพนธ์

การพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ กรณีศึกษา ร้าน ชูปัญญา เอ็นจี เนียร์ง จำกัด เป็นระบบที่พัฒนาสำหรับเก็บข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวกับอุปกรณ์อะไหล่ติดแก๊สรถยนต์ เก็บรายการการซื้อของลูกค้า ดูยอดขาย ซึ่งช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถหาข้อมูลของสินค้าได้ตามความต้องการของผู้ใช้งานได้ โดยระบบสามารถให้ผู้ใช้งานบันทึกข้อมูลประเภทสินค้า ข้อมูลสินค้าได้โดยสามารถจัดการข้อมูลเรียง次序ของสินค้าอย่างเป็นระเบียบ และยังสามารถใส่รูปสินค้าได้สามารถดูรายละเอียดสินค้าได้เพิ่ม ลบ ข้อมูลได้ และยังสามารถแสดงข้อมูลต่างๆ ได้อีกด้วย

ในการพัฒนาระบบ คือให้ผู้ใช้งานเลือกอินเทอร์เฟซระบบ โดยใช้ชื่อและรหัสผ่าน จึงจะสามารถเข้าใช้งานได้ เช่นไปแล้วสามารถตรวจสอบ เพิ่มข้อมูล เพิ่มรายชื่อลูกค้า เพิ่มการสั่งซื้อ เพิ่มการจัดส่ง เป็นต้น ระบบร้านชูปัญญา เอ็นจีเนียร์ง จำกัด เป็นเว็บที่พัฒนาโดยใช้ภาษา PHP เป็นหลัก มีการจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบฐานข้อมูลโดยใช้โปรแกรม phpMyAdmin ด้วยภาษา SQL เครื่องมือที่ใช้ในการเขียนชุดคำสั่ง คือ Visual Studio Code

3.2 ขั้นตอนการดำเนินงาน(Work Flow Diagram)

ในการทำงานปัจจุบันของร้าน ชูปัญญา เอ็นจีเนียร์ง จำกัด เป็นรูปแบบของการจดบันทึกลงสมุดค้ายเมื่อ ทางคณะผู้จัดทำจึงทำการพัฒนาระบบเข้ามาเพื่อช่วยให้การทำงานดียิ่งขึ้น

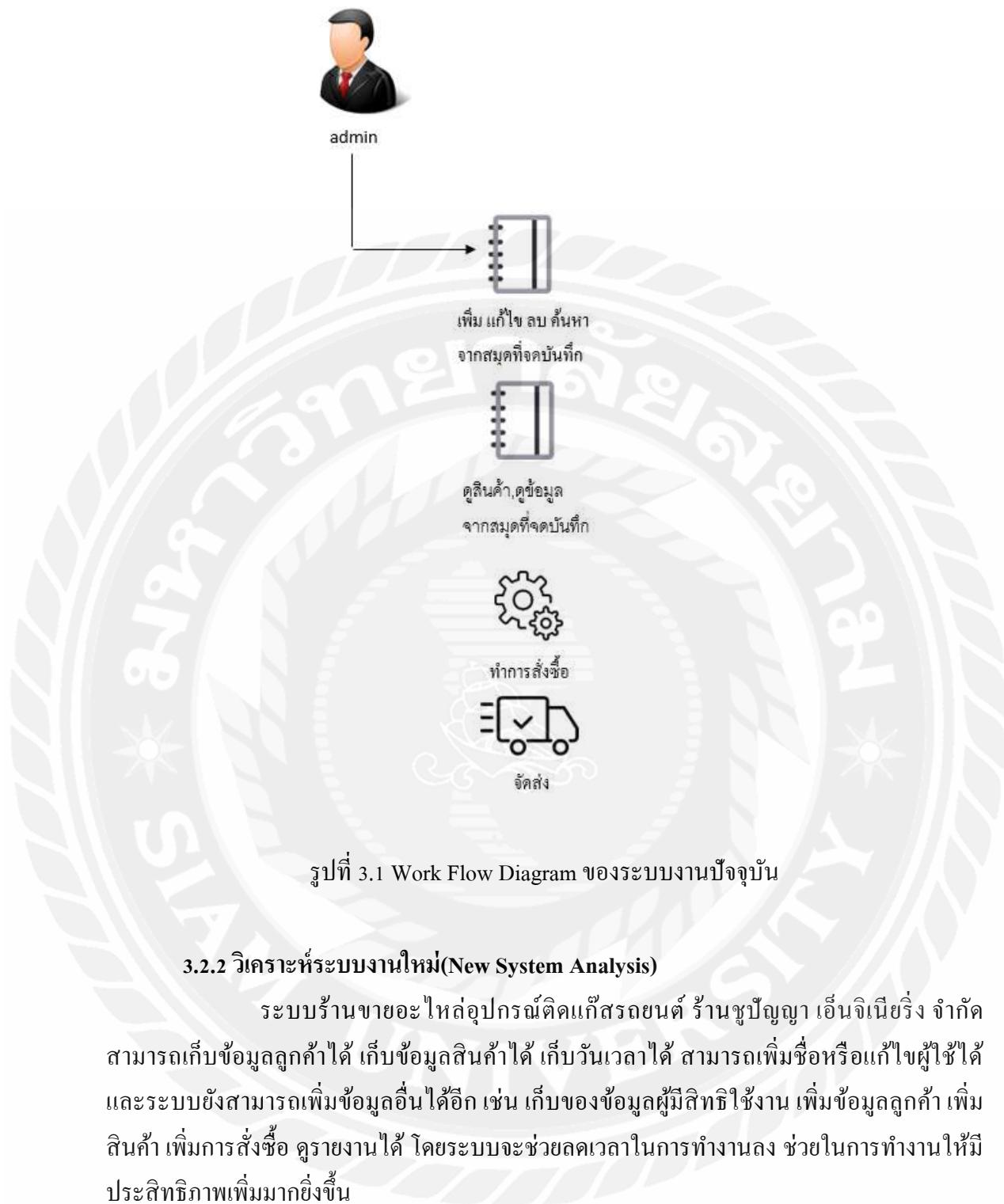
3.2.1 วิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน(As-Is System Analysis)

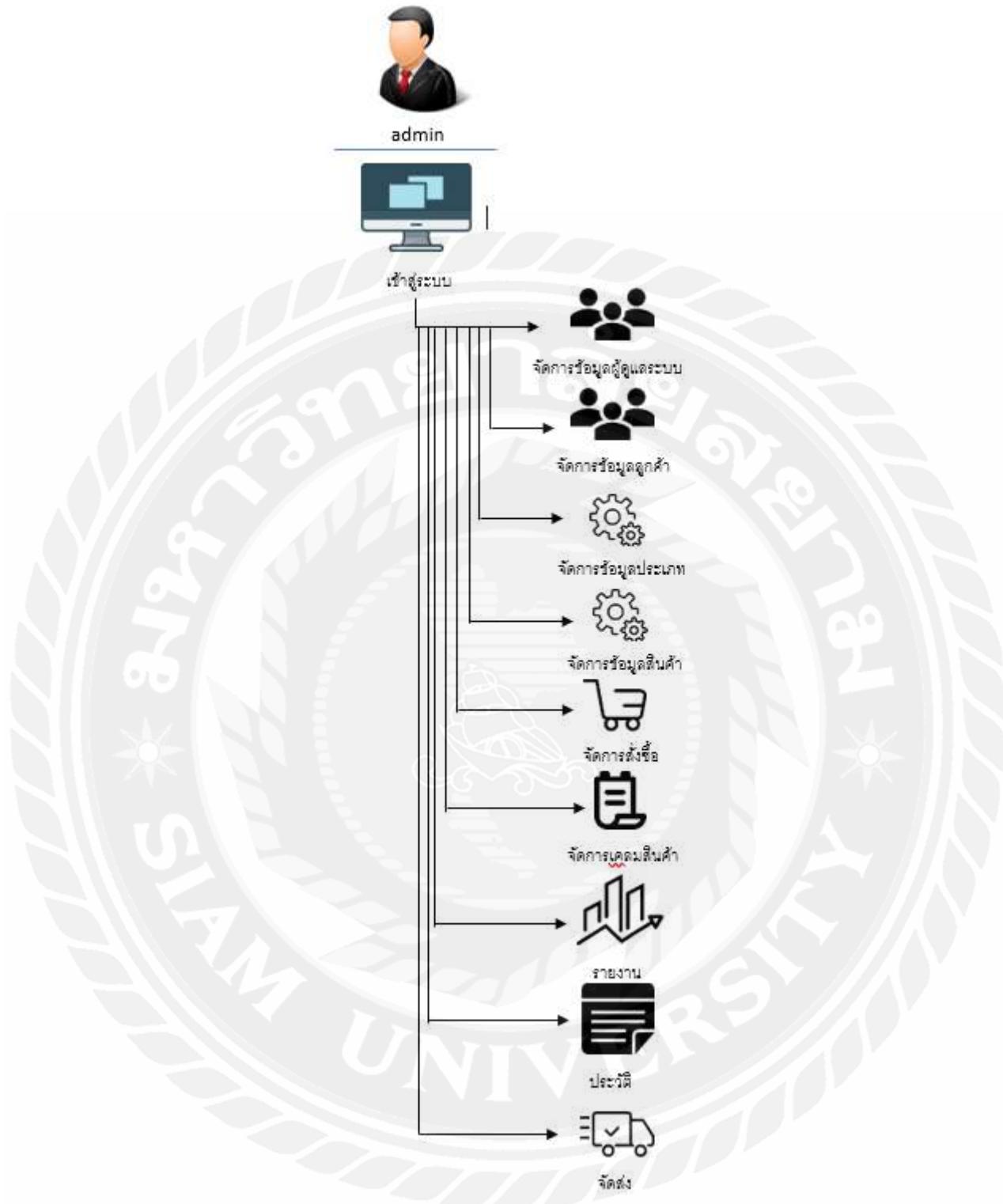
ปัญหาของระบบงานปัจจุบัน

ปัญหาของระบบงานปัจจุบัน โดยการทำงานปัจจุบันทางร้าน ชูปัญญา เอ็นจีเนียร์ง จำกัด พนักงานที่เกิดความผิดพลาดบ่อย เช่น การจดบันทึกผิด หรือมีการใช้เวลานานในการทำงาน เมื่อจากระบบทำงานของปัจจุบันจะเป็นการจดบันทึกลงสมุดค้ายเมื่อ ไม่ว่าจะเป็นการจัดเก็บรายการสินค้า การสั่งซื้อ การจัดส่ง เป็นต้น

แนวทางการแก้ไขปัญหา

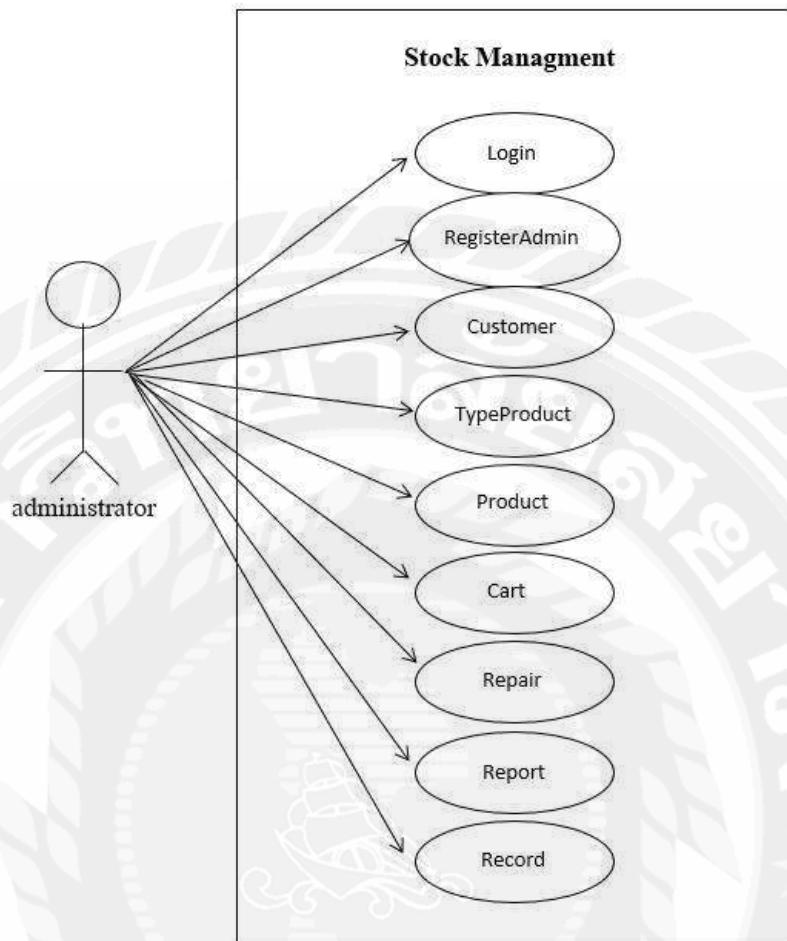
แนวทางการแก้ปัญหา ทางคณะผู้จัดทำจึงได้ทำการพัฒนาโปรแกรมขึ้นมาเพื่อช่วยในการทำงานที่มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น โดยระบบช่วยในด้านของการจดบันทึก จะบันทึกข้อมูลลงในระบบแทนการจดบันทึกค้ายเมื่อ โดยพัฒนาระบบให้สามารถบันทึก ข้อมูลลูกค้า ประเภทสินค้า ชื่อสินค้า รวมถึงการเก็บข้อมูลอื่นๆ ได้ ซึ่งระบบจะช่วยลดเวลาในการทำงาน และช่วยเพิ่มความสะดวกสบายเพิ่มมากยิ่งขึ้น





รูปที่ 3.2 Work Flow Diagram ของระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์
กรณีศึกษา ร้านชูปีญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

3.3 แสดงฟังก์ชันการทำงานของระบบด้วย Use Case Diagram



รูปที่ 3.3 Use Case Diagram ของระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์
กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

3.4 คำอธิบายรายละเอียดของยูสเคส (Use Case Description)

ตารางที่ 3.1 รายละเอียดของ Use Case: Login

Use Case Name	Login
Use Case ID	UC1
Brief Description	การเข้าสู่ระบบ โดยใส่รหัสยืนยันตัวตนก่อนเข้าสู่ระบบ
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้องทำการสมัครสมาชิกก่อน
Main Flow :	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบกรอกชื่อผู้ใช้ หรือรหัสผ่าน จากนั้นคลิกปุ่ม Login 2. ระบบจะเช็คข้อมูลชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านที่ป้อนเข้ามาตรงกับฐานข้อมูลว่าตรงกัน หรือไม่ <ol style="list-style-type: none"> 2.1 ข้อมูลผู้ใช้หรือรหัสผ่านที่ตรงกันอยู่ในฐานข้อมูล <ol style="list-style-type: none"> 2.1.1 ระบบไปยังหน้าหลักเพื่อเลือกเมนูหรือทำงานต่อไป 2.2 ข้อมูลชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ตรงกับฐานข้อมูล <ol style="list-style-type: none"> 2.2.1 ระบบแสดง Dialog แจ้งเตือนว่า “คุณใส่รหัสผิด” ไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้น่อจากชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่าน ไม่ถูกต้อง
Post Condition	สามารถใช้งานฟังก์ชันต่าง ๆ สำหรับผู้ดูแลระบบบนเว็บแอปพลิเคชันได้
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้ กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3.2 รายละเอียดของ Use Case: RegisterAdmin

Use Case Name	RegisterAdmin
Use Case ID	UC2
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถดูข้อมูลของผู้ดูแลระบบ เพิ่ม แก้ไข ลบ ได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้องทำการ Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งาน ได้
Main Flow :	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์เริ่มป้อนเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกเมนู จัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ 2. เมื่อผู้ดูแลระบบ คลิกเข้ามาในส่วนของหน้านี้ จะแสดงตารางส่วนของข้อมูลผู้ดูแลระบบทั้งหมดที่มี 3. สามารถแก้ไข สถานะ Username ชื่อ-นามสกุล เบอร์โทรศัพท์ อีเมล ที่อยู่ รูปภาพ ของผู้ดูแลระบบ ได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	<p>ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้ กรุณายกเว้นในกรณีที่มีอีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3.3 รายละเอียดของ Use Case: Customer

Use Case Name	Customer
Use Case ID	UC3
Brief Description	ผู้ดูแลระบบสามารถดูข้อมูลของลูกค้า เพิ่ม แก้ไข ลบได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้อง Login ก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์จะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกหน้า จัดการข้อมูลลูกค้า(Customer) 2. เมื่อผู้ดูแลระบบ หรือพนักงาน คลิกเข้ามาในส่วนของหน้านี้ จะแสดงตารางส่วนของข้อมูลลูกค้าทั้งหมดขึ้นมา 3. สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	<p>ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้ กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3.4 รายละเอียดของ Use Case: TypeProduct

Use Case Name	TypeProduct
Use Case ID	UC4
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถคลิกเข้ามาเพิ่ม แก้ไข ลบข้อมูลของสินค้า หรือ ประเภทสินค้าในหน้านี้ได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้อง Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์จะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกเมนูหน้าจัดการประเภทสินค้า (TypeProduct) <ol style="list-style-type: none"> 1.1 เลือกเมนูจัดการประเภทสินค้า <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1 สามารถ เพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลของประเภทสินค้าได้ 2. สามารถค้นหาสินค้าที่ต้องการได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้ กรุณากล่องใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3.5 รายละเอียดของ Use Case: Product

Use Case Name	Product
Use Case ID	UC5
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถคลิกเข้ามาดูรายละเอียด เพิ่ม แก้ไข ลบข้อมูล ของสินค้าในหน้านี้ได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้อง Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์จะเริ่มขึ้นกีต่อเมื่อผู้ใช้งานคลิกที่เมนูหน้าจัดการสินค้า (Product) 2. จะแสดงข้อมูลทั้งหมดของสินค้าที่มี 3. สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลได้ 4. สามารถค้นหาข้อมูลสินค้าที่ต้องการได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	<p>ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้ กรุณายกเว้นในกรณีที่ต้องการ

ตารางที่ 3.6 รายละเอียดของ Use Case: Cart

Use Case Name	Cart
Use Case ID	UC6
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถคลิกเข้ามาดูรายละเอียด เพิ่ม แก้ไข ลบข้อมูล ของการสั่งซื้อสินค้าในหน้าบีทีได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้อง Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์จะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกเมนูหน้าจัดการสั่งซื้อ (Cart) 2. เลือกเมนูสินค้าได้ 3. จะแสดงข้อมูลทั้งหมดของสินค้าที่มีอยู่ในคลัง 4. สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลของสินค้าได้ 5. สามารถค้นหาสินค้าที่ต้องการได้ 6. สามารถสั่งซื้อได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	<p>ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้ กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3.7 รายละเอียดของ Use Case: Repair

Use Case Name	Repair
Use Case ID	UC7
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถเข้ามากรอกข้อมูลสำหรับการเคลมสินค้าได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้อง Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์จะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกเมนูหน้าจัดการเคลม (Repair) 2. สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ การเคลมสินค้าได้ 3. สามารถค้นหาข้อมูลที่ต้องการได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exceptions	<ol style="list-style-type: none"> 1. ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้ หรือ Server ขัดข้อง <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถต่ออินเทอร์เน็ตได้ กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

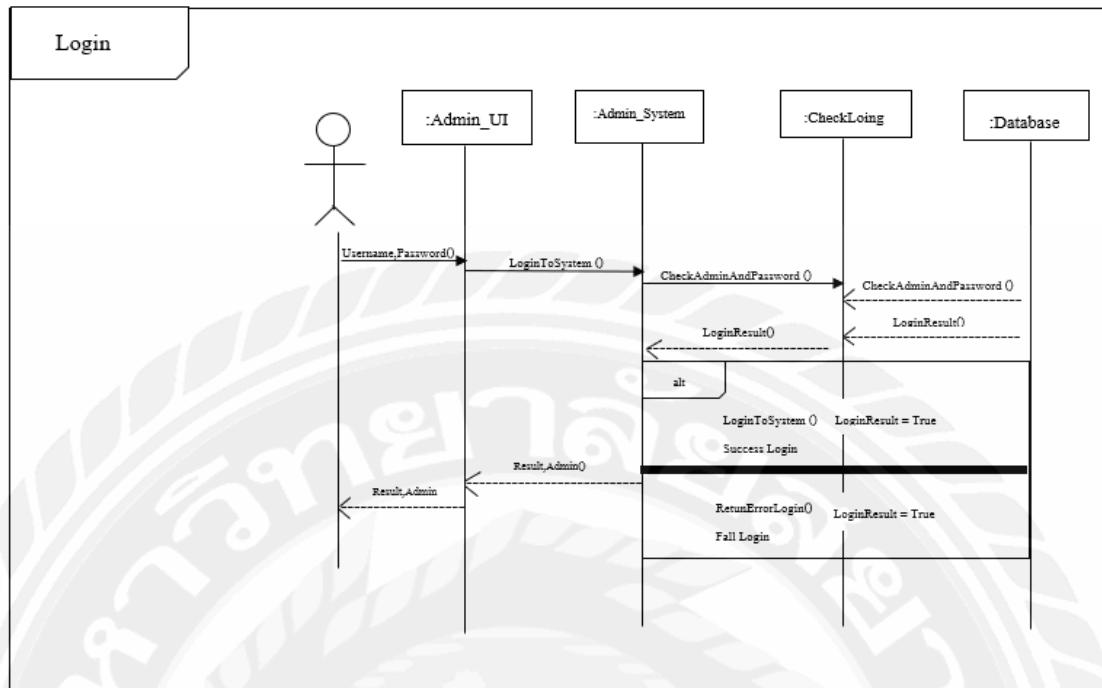
ตารางที่ 3.8 รายละเอียดของ Use Case: Report

Use Case Name	Report
Use Case ID	UC8
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถเข้ามาดูรายงานการขายวัน เดือน ปี ได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้อง Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเซอร์จะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกเมนูรายงาน (Report) 2. สามารถดูรายงานวัน เดือน ปี ได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	<ol style="list-style-type: none"> 1. ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้ หรือ Server ขัดข้อง <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

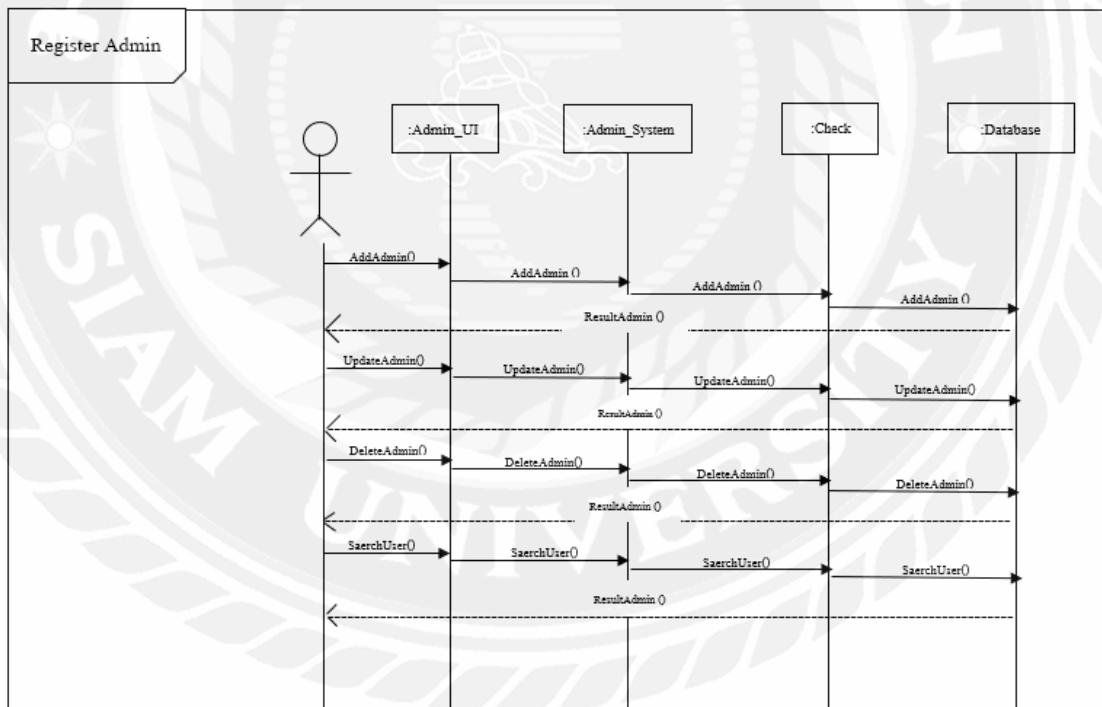
ตารางที่ 3.9 รายละเอียดของ Use Case: Record

Use Case Name	Record
Use Case ID	UC9
Brief Description	ผู้ดูแลระบบ สามารถเข้ามาดูรายการสั่งซื้อได้
Primary Actors	Administrator
Secondary Actors	-
Preconditions	ต้องทำการ Login เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะเข้าใช้งานได้
Main Flow :	<ol style="list-style-type: none"> 1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบคลิกเมนูประวัติ (Record) 2. สามารถดูประวัติการสั่งซื้อทั้งหมดได้
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	<p>ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ได้ หรือ Server ขัดข้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

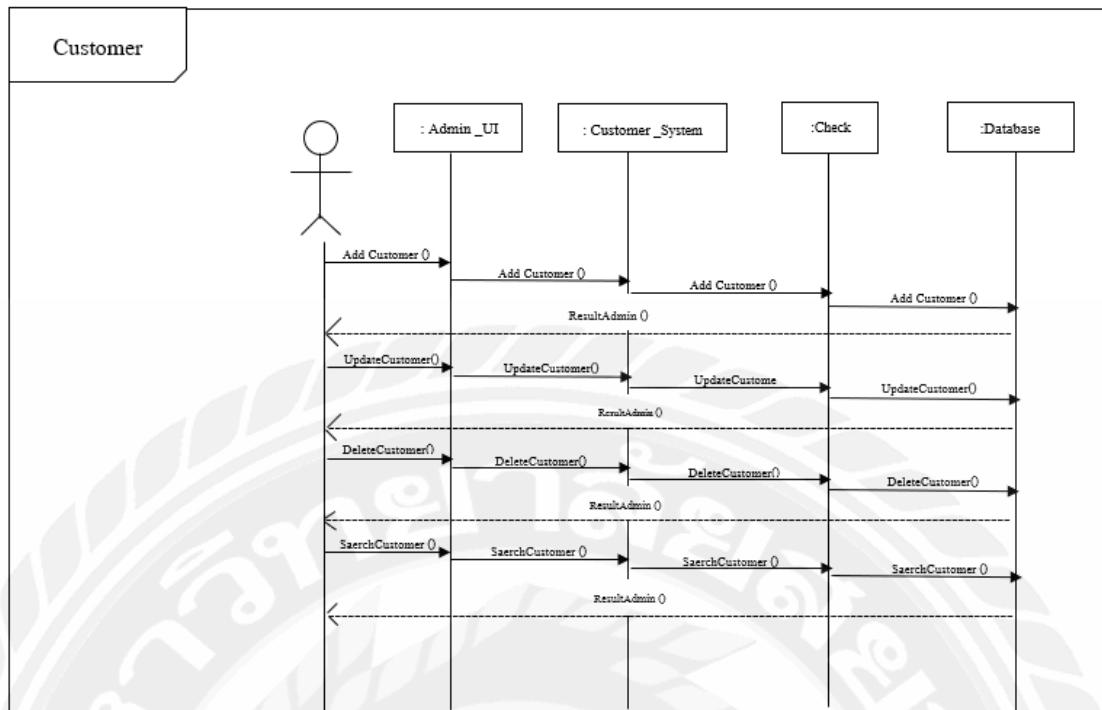
3.5 Sequence Diagram



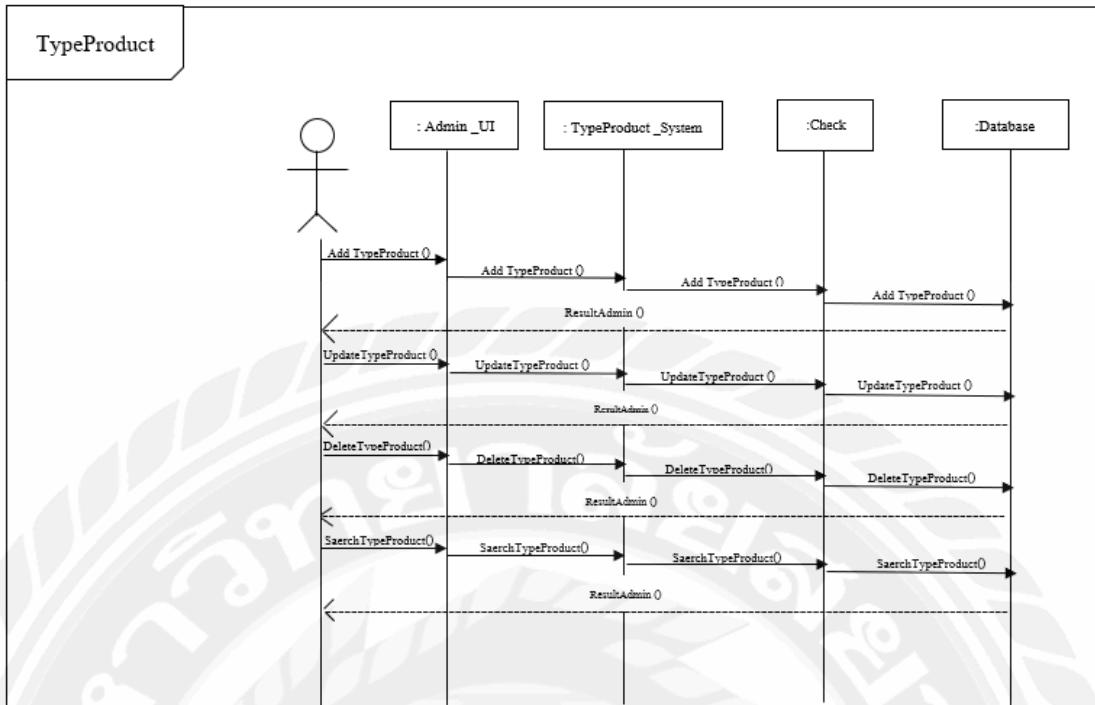
จู๊ด 3.4 Sequence Diagram : Login



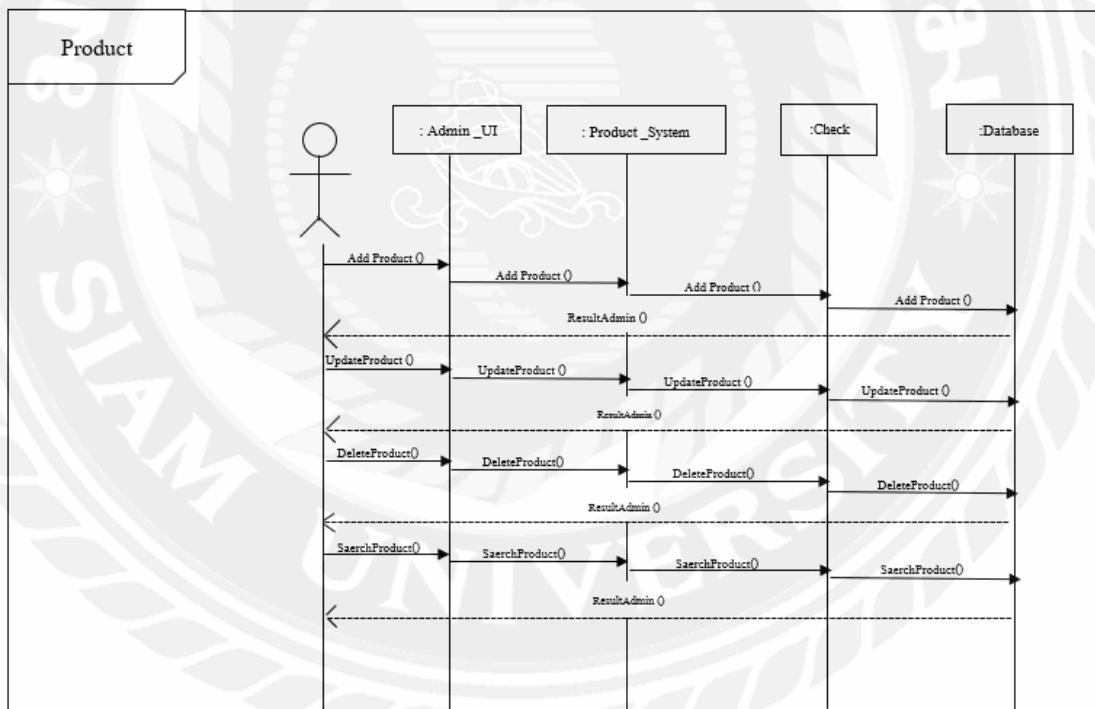
จู๊ด 3.5 Sequence Diagram : Register Admin



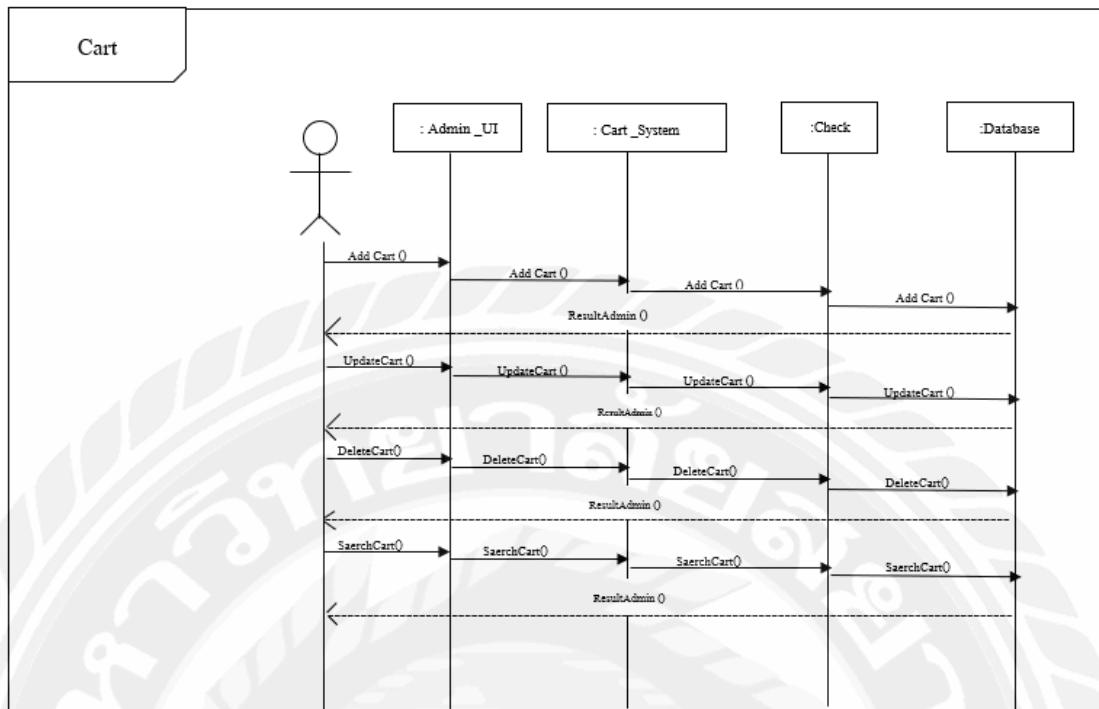
ງູ້ທີ 3.6 Sequence Diagram : Customer



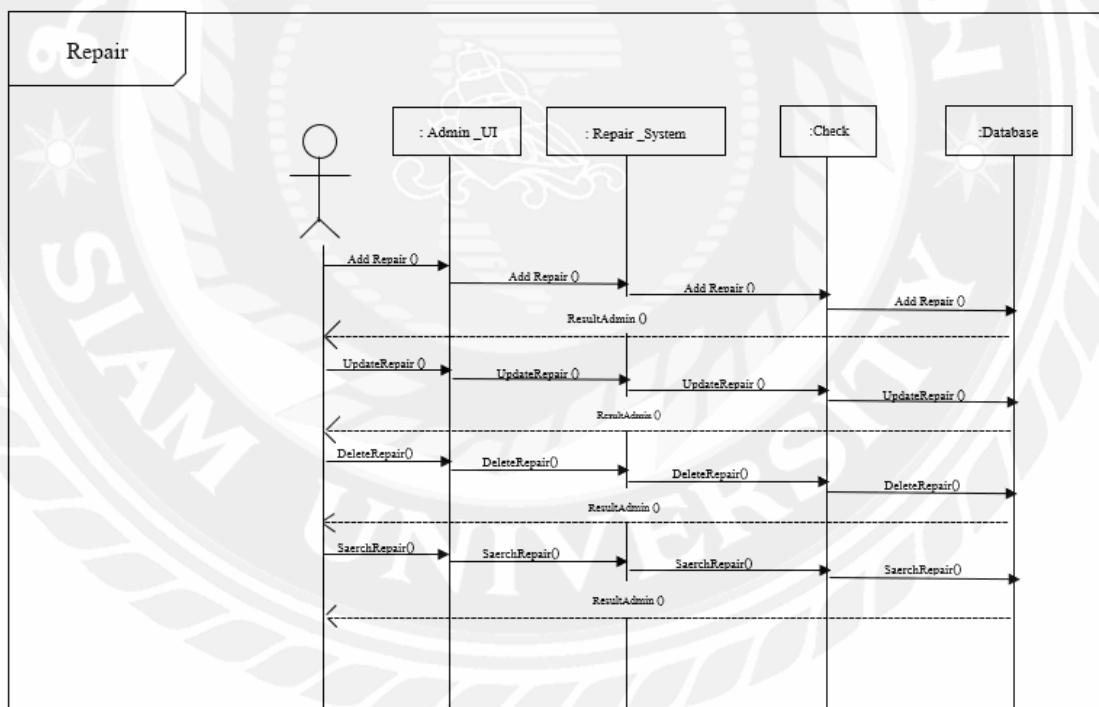
จูปที่ 3.7 Sequence Diagram : TypeProduct



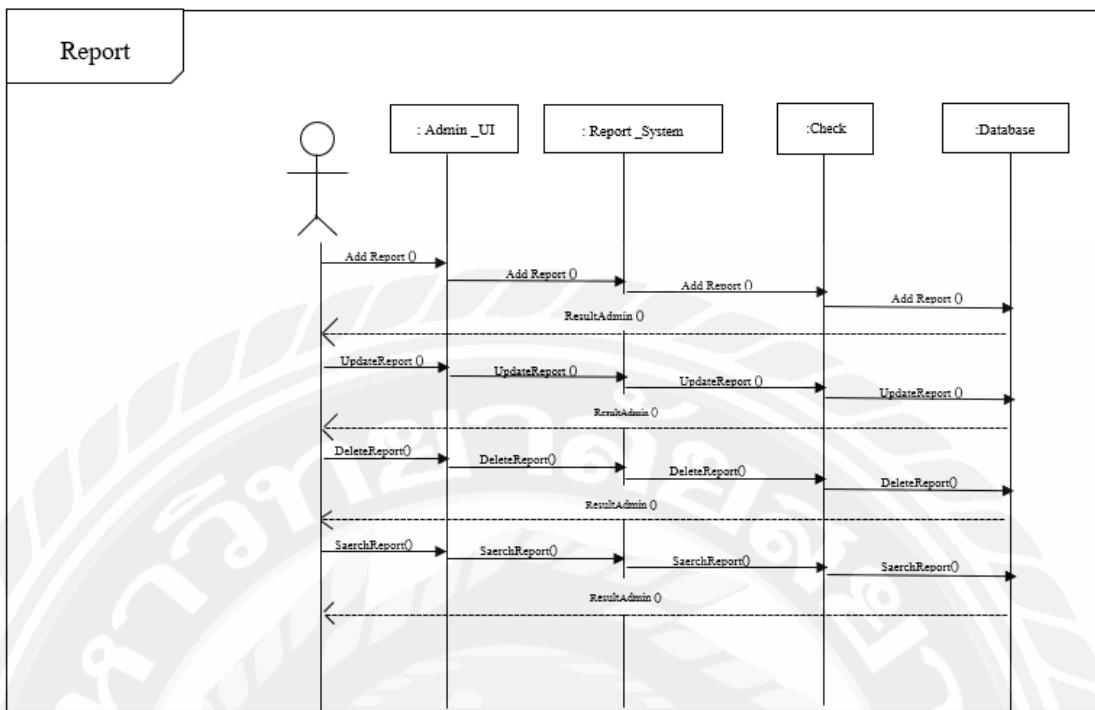
จูปที่ 3.8 Sequence Diagram : Product



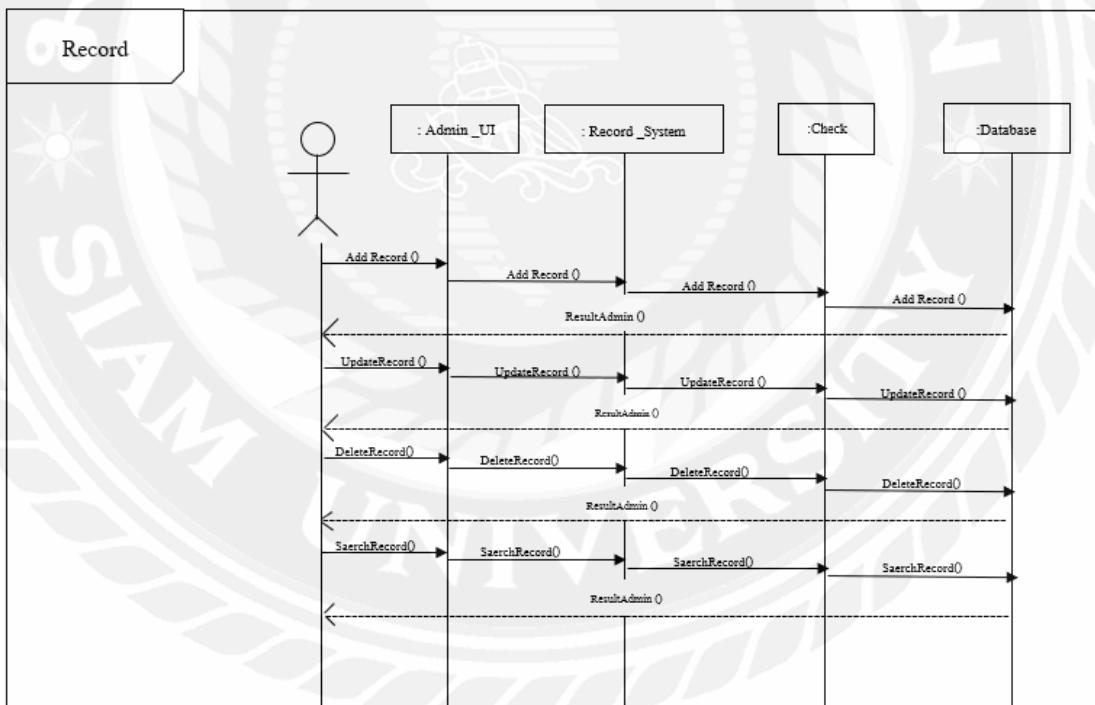
§ ปฏิที่ 3.9 Sequence Diagram : Cart



§ ปฏิที่ 3.10 Sequence Diagram : Repair

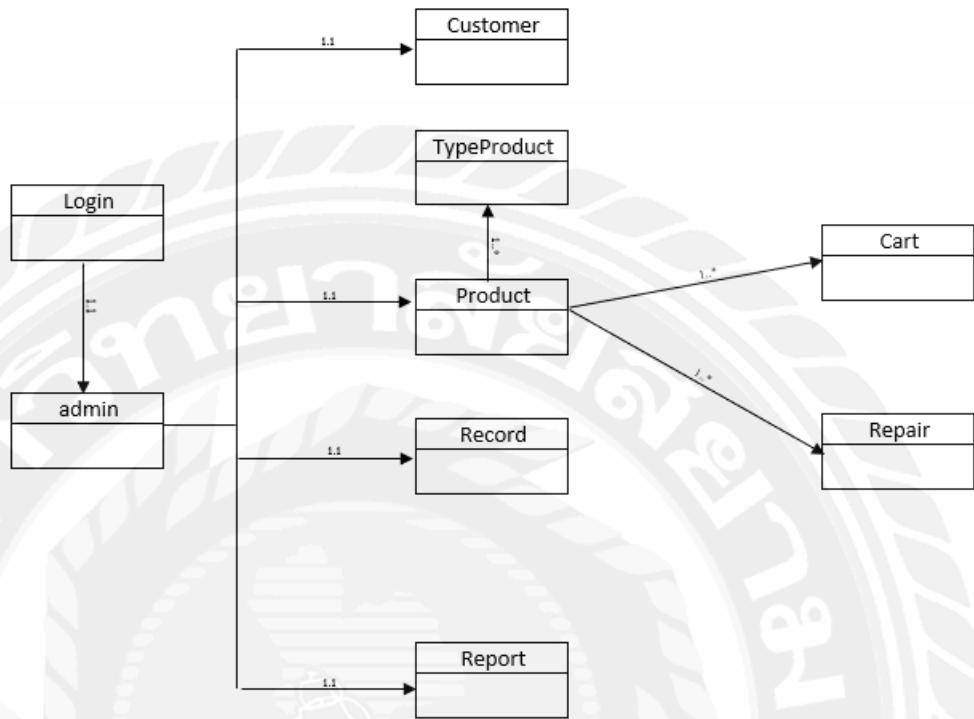


ງູ້ນີ້ 3.11 Sequence Diagram : Report



ງູ້ນີ້ 3.12 Sequence Diagram : Record

3.6 Class Diagram



รูปที่ 3.13 Class Diagram ของระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ดิจิตอลในตัว
กรณีศึกษา ร้านชูบัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

3.7 Class Diagram Detail

ตารางที่ 3.10 รายละเอียดของ Class Diagram : Login

Login
+username : Boolean
+password : String
+check() : void
+loadingStatus() : void

ตารางที่ 3.11 รายละเอียดของ Class Diagram : Admin

Admin
+add Admin (String m_user, String m_pass, String m_level, String m_name, String m_email, String m_tel, String m_address, String m_img, String date_save,) : String
+update Admin (String m_user, String m_pass, String m_level, String m_name, String m_email, String m_tel, String m_address, String m_img, String date_save,) : String
+ReturnCheck() : String

ตารางที่ 3.12 รายละเอียดของ Class Diagram : Customer

Customer
+add Customer (String customer_id, String customer_date, String customer_name, String customer_tel, String customer_address, String customer_email) : String
+update Customer (String customer_id, String customer_date, String customer_name, String customer_tel, String customer_address, String customer_email) : String
+ReturnCheck() : String

ตารางที่ 3.13 รายละเอียดของ Class Diagram : Type

Type
+add Type (String type_id, String type_name) : String
+update Type (String type_id, String type_name) : String
+ReturnCheck() : String

ตารางที่ 3.14 รายละเอียดของ Class Diagram : Product

Product
+add Product (String p_id, String p_name, String type_id, String p_detail, String p_img, String p_price, String datesave) : String
+update Product (String p_id, String p_name, String type_id, String p_detail, String p_img, String p_price, String datesave) : String
+ReturnCheck() : String

ตารางที่ 3.15 รายละเอียดของ Class Diagram : Cart

Cart
+add Cart (String o_id, String o_dttm, String o_name, String o_addr, String o_email, String o_phone, String o_total, String o_status,) : String
+update Cart (String o_id, String o_dttm, String o_name, String o_addr, String o_email, String o_phone, String o_total, String o_status,) : String
+ReturnCheck() : String

ตารางที่ 3.16 รายละเอียดของ Class Diagram : Repair

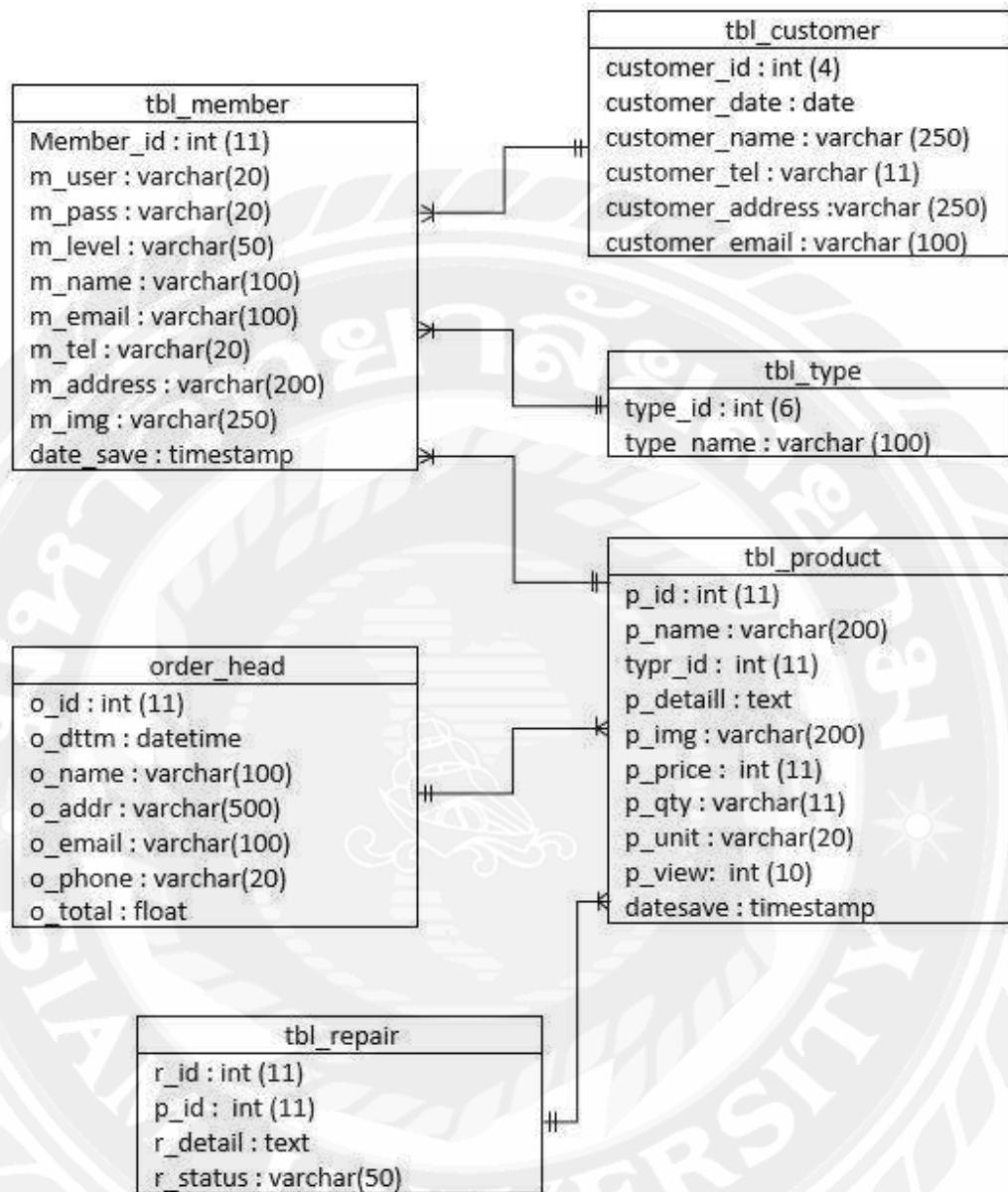
Repair
+add Repair (String r_id, String o_id, String p_id, String r_detail, String r_status): String
+update Repair (String r_id, String o_id, String p_id, String r_detail, String r_status): String
+ReturnCheck() : String

ตารางที่ 3.17 รายละเอียดของ Class Diagram : Cart

Cart
+add Cart (String o_id, String o_dttm, String o_name, String o_addr, String o_email, String o_phone, String o_total, String o_status,) : String
+update Cart (String o_id, String o_dttm, String o_name, String o_addr, String o_email, String o_phone, String o_total, String o_status,) : String
+ReturnCheck() : String



3.8 โครงสร้างของฐานข้อมูลและความสัมพันธ์ระหว่างอันทิตี (ER-Diagram)



รูปที่ 3.14 ER-Diagram ของระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์
กรณีศึกษา ร้านชูปัลลูฯ เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

3.9 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

ตารางที่ 3.18 รายละเอียดของตารางข้อมูล tbl_member

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
Member_id	รหัส	int (11)	Yes		
m_user	ชื่อผู้ใช้งาน	varchar(20)			
m_pass	รหัสผ่าน	varchar(20)			
m_level	สถานะ	varchar(50)			
m_name	ชื่อ-นามสกุล	varchar(100)			
m_email	อีเมล	varchar(100)			
m_tel	เบอร์โทรศัพท์	varchar(20)			
m_address	ที่อยู่	varchar(200)			
m_img	รูป	varchar(250)			
date_save	วันที่	timestamp			

ตารางที่ 3.19 รายละเอียดของตารางข้อมูล tbl_customer

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
customer_id	รหัส	int (4)	Yes		
customer_date	วันที่	date			
customer_name	ชื่อ-นามสกุล	varchar (250)			
customer_tel	เบอร์โทรศัพท์	varchar (11)			
customer_address	ที่อยู่	varchar (250)			
customer_email	อีเมล	varchar (100)			

ตารางที่ 3.20 รายละเอียดของตารางข้อมูล tbl_type

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
type_id	รหัส	int (6)	Yes		
type_name	ชื่อ	varchar (100)			

ตารางที่ 3.20 รายละเอียดของตารางข้อมูล tbl_product

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
p_id	รหัส	int (7)	Yes		
p_name	วันเวลาที่ล่าสุดในการเก็บข้อมูล	varchar (50)			
type_id	รหัสของรายงานการเบิก	text			
p_detaill	ชื่อพนักงานที่ทำรายงาน	text			
p_img	ที่อยู่	text			
p_price	เบอร์โทรศัพท์	text			
p_qty	สถานที่จัดส่ง	text			
p_uint	หมายเหตุ	text			
p_view	ประเภทของรายการเบิก / ถอน	varchar (50)		Yes	order_product
datesave	วันที่	timestamp			

ตารางที่ 3.21 รายละเอียดของตารางข้อมูล tbl_repair

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
r_id	ใบเคลมสินค้า	int (11)	Yes		
p_id	สินค้า	int (11)			
r_detail	รายละเอียด	text			
r_status	สถานะสินค้า	varchar (50)			

ตารางที่ 3.22 รายละเอียดของตารางข้อมูล order_head

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
o_id	ใบสั่งซื้อสินค้า	int (7)	Yes		
o_dttm	วันที่	datetime			
o_name	ชื่อ-นามสกุล	varchar (100)			
o_addr	ที่อยู่	varchar (500)			
o_email	อีเมล	varchar (100)			
o_phone	เบอร์โทรศัพท์	varchar (20)			
o_total	ราคารวม	text			
o_status	สถานะจัดส่ง	varchar (50)			

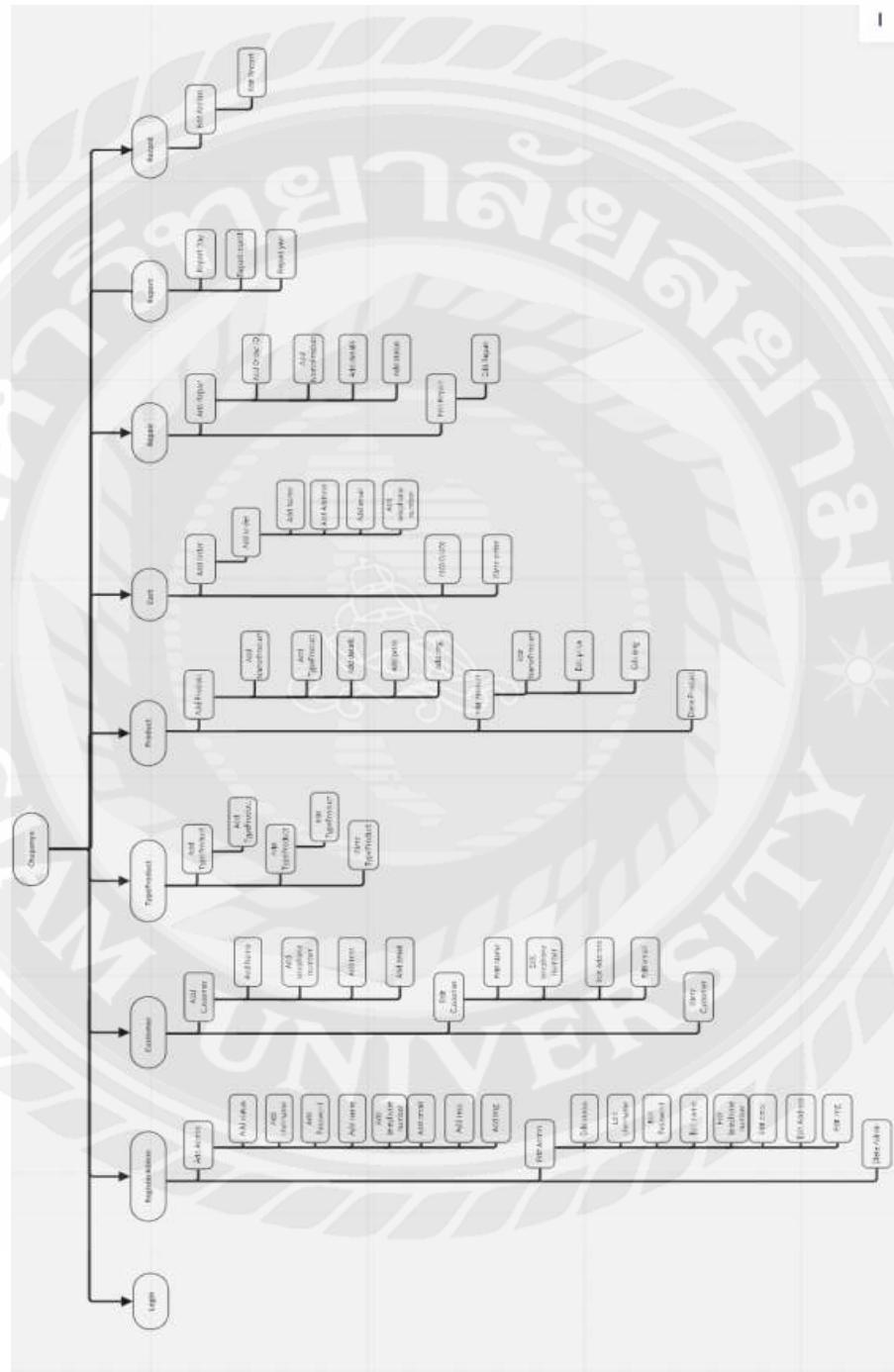
ตารางที่ 3.23 รายละเอียดของตารางข้อมูล order_detail

Attribute	Description	Type	PK	FK	Reference
d_id	รหัส	int (10)	Yes		
o_id	ใบสั่งซื้อ	int (11)		Yes	order_head
p_id	รหัสสินค้า	int (11)	Yes		
d_qty	จำนวนสินค้า	int (11)			
d_subtotal	ราคา	float			

บทที่ 4

การออกแบบทางกายภาพ

4.1 โครงสร้างของแอปพลิเคชัน (Application Structure Map)



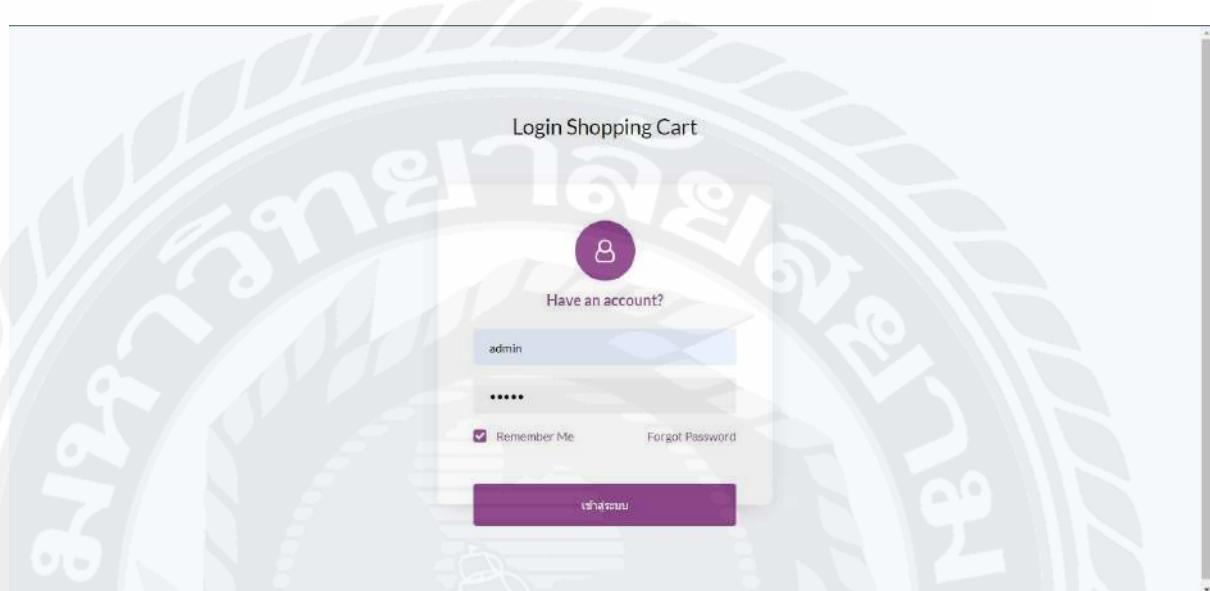
รูปที่ 4.1 โครงสร้างของระบบบ้านข่ายของ ไหหล่ อุปกรณ์ติดแก๊สระบบต่อ กรณีศึกษา บ้านชุมป์บูญญา เอ็น จีเนียริ่ง จำกัด

ตารางที่ 4.1 คำอธิบายรายละเอียดของ โครงสร้างของระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์
กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

เมนู	คำอธิบายรายละเอียด
จัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ	แสดงข้อมูลของผู้ดูแลระบบ และสามารถเพิ่ม หรือแก้ไขข้อมูลได้
จัดการข้อมูลลูกค้า	แสดงข้อมูลของลูกค้า และเพิ่มข้อมูลลูกค้าใหม่ๆลงไปได้
จัดการประเภท	หน้าเพิ่มประเภทของสินค้า
จัดการสินค้า	แสดงสินค้าทั้งหมด และสามารถเพิ่มสินค้าใหม่ได้
จัดการรายการสั่งซื้อ	หน้าทำการสั่งซื้อสินค้า โดยเลือกสินค้าที่เราต้องการเข้ามา
จัดการเคลมสินค้า	เพิ่มข้อมูลเคลมสินค้า อ้างอิงจากใบสั่งซื้อ และปรับสถานะเคลมได้
รายงาน	แสดงรายได้ รายวัน รายเดือน รายปี ออกเป็นรูปแบบกราฟ
ประวัติ	แสดงรายการสั่งซื้อทั้งหมด และแก้ไขสถานะจัดส่งได้

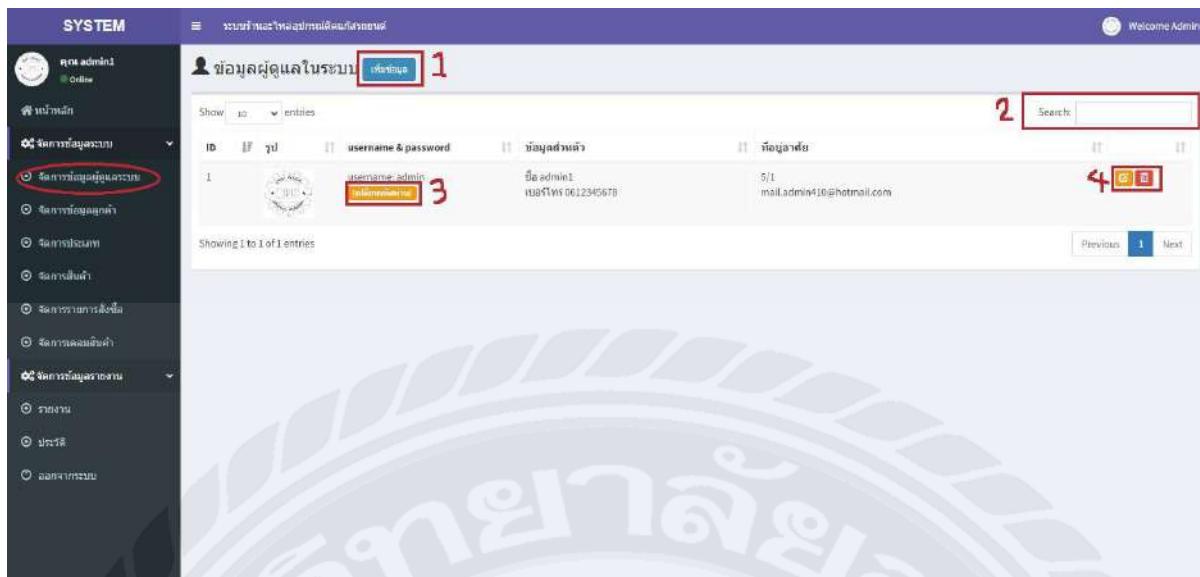
4.2 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้งาน (User Interface Design)

ระบบร้านขายของ ให้ลูกค้าสามารถซื้อสินค้าและชำระเงินได้สะดวกง่ายดาย จึงต้องมีการออกแบบ User Interface ที่เข้าใจง่าย ใช้งานง่าย และมีความสวยงาม ทำให้ลูกค้าสามารถซื้อสินค้าได้โดยไม่ต้องเสียเวลาอ่านคำอธิบายหรือข้อความที่ซับซ้อน ทำให้ลูกค้าสามารถตัดสินใจซื้อสินค้าได้ในครั้งเดียว ลดเวลาและสะดวกสบายมากขึ้น



รูปที่ 4.2 หน้าจอลงทะเบียนผู้ใช้งาน (Login)

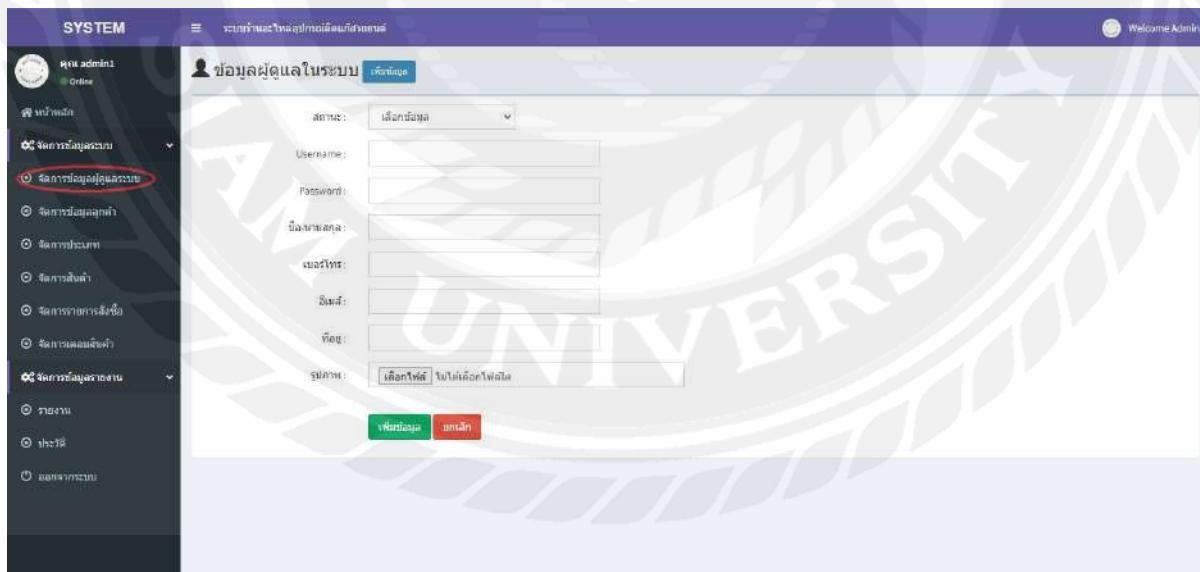
จากรูปที่ 4.2 แสดงหน้าจอลงทะเบียนผู้ใช้งาน สำหรับผู้ที่ต้องการเข้าสู่ระบบ สามารถยืนยันตัวตนเพื่อเข้าสู่ระบบ โดยผู้ใช้ต้องกรอกชื่อ และรหัสผ่านในการยืนยันตัวตน ถ้าเป็นผู้ใช้งานใหม่จะต้องให้ผู้ดูแลระบบเป็นผู้เพิ่มข้อมูลให้ก่อนการใช้งานหรือเข้าสู่ระบบ



รูปที่ 4.3 หน้าจัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ

จากรูปที่ 4.3 แสดงหน้าเมื่อเข้ามาในหน้าจัดการผู้ดูแลระบบ โดยระบบจะแสดงรายชื่อผู้ดูแลระบบทั้งหมดที่สามารถเข้าใช้งานระบบได้ โดยประกอบด้วย

1. ปุ่มเพิ่มผู้ดูแลระบบ
2. ช่องค้นหารายชื่อผู้ดูแลระบบ
3. ปุ่มการเปลี่ยนรหัสผ่าน
4. ปุ่มแก้ไข และลบข้อมูลออก



รูปที่ 4.4 หน้าจัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ (ส่วนเพิ่มข้อมูล)

จากรูปที่ 4.4 เมื่อคลิกปุ่มเพิ่มข้อมูลจะมีฟอร์มขึ้นมาให้กรอกข้อมูล ดังนี้

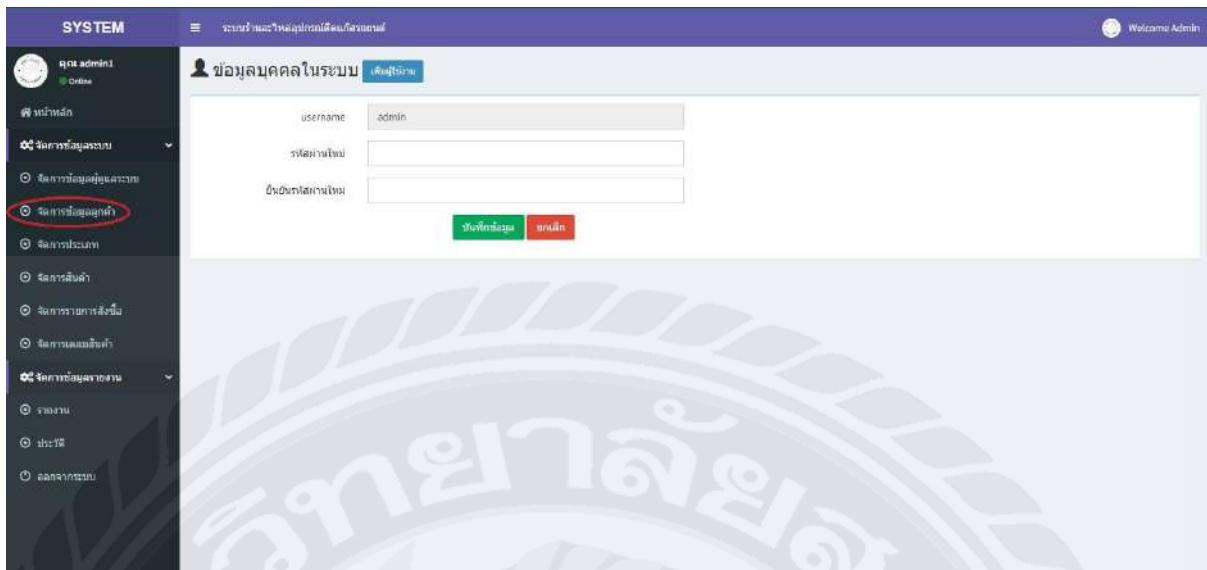
1. สถานะ
2. Username

3. Password
4. ชื่อ-นามสกุล
5. เบอร์โทรศัพท์
6. อีเมล
7. ที่อยู่
8. รูปภาพ

Table Data:

ID	รูป	username & password	ชื่อผู้ดูแล	อีเมล
1		username: admin password: admin	ชื่อ admin	อีเมล admin@mail.com

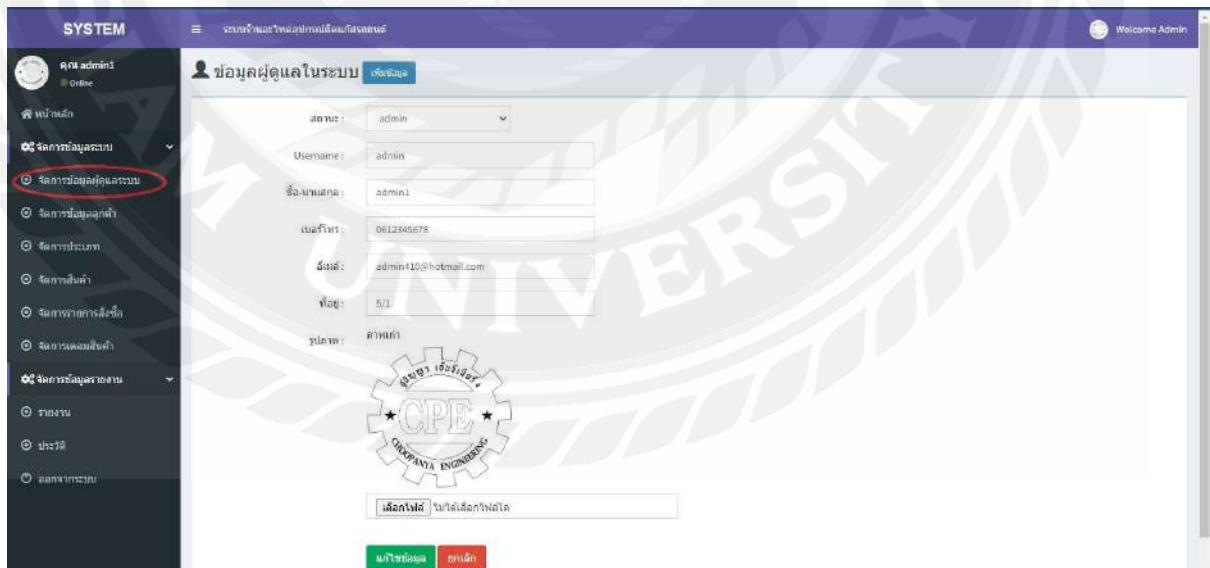
รูปที่ 4.5 หน้าจัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ (ส่วนค้นหาข้อมูล)
 จากรูปที่ 4.5 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มค้นหา ผู้ใช้สามารถพิมพ์สิ่งที่จะต้องการค้นหา
 แล้วข้อมูลจะแสดงแค่ข้อมูลที่เราค้นหาไว้ขึ้นมา



รูปที่ 4.6 หน้าจัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ (ส่วนแก้ไขรหัสผ่าน)

จากรูปที่ 4.6 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มเปลี่ยนรหัสผ่านแล้วจะมีฟอร์มขึ้นมาเพื่อแก้ไขรหัสผ่านใหม่ขึ้นมา ประกอบด้วย

1. Username
2. รหัสผ่านใหม่
3. ยืนยันรหัสผ่านใหม่



รูปที่ 4.7 หน้าจัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ (ส่วนแก้ไข ลบ)

จากรูปที่ 4.7 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มแก้ไข จะแสดงฟอร์มขึ้นมาให้กรอกและเมื่อคลิกปุ่มลบ ข้อมูลจะหายไป ประกอบด้วย

1. สถานะ
2. Username
3. ชื่อ-นามสกุล
4. เบอร์โทรศัพท์
5. อีเมล
6. ที่อยู่
7. รูปภาพ

ID	วันที่
1	2022-07-26

รูปที่ 4.8 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า

จากรูปที่ 4.8 แสดงหน้าจัดการข้อมูลลูกค้า โดยระบบจะแสดงข้อมูลลูกค้าขึ้นมาทั้งหมด ประกอบด้วย

1. เพิ่มข้อมูลลูกค้า
2. ค้นหารายชื่อ
3. สามารถคลิกปุ่มแก้ไขข้อมูล และลบข้อมูล

ระบบจัดการข้อมูลลูกค้า

ชื่อ-นามสกุล: _____

วันที่: 26/07/2022 01:49:29

เบอร์โทรศัพท์: _____

ที่อยู่: _____

อีเมล: _____

บันทึกข้อมูล

รูปที่ 4.9 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า (ส่วนเพิ่มข้อมูล)

จากรูปที่ 4.9 แสดงเมื่อคลิกปุ่มเพิ่มข้อมูล จะแสดงฟอร์มที่ให้กรอกข้อมูลขึ้นมาประกอบด้วย

1. วัน/เดือน/ปี
2. ชื่อ-นามสกุล
3. เบอร์โทรศัพท์
4. ที่อยู่
5. อีเมล

ระบบจัดการข้อมูลลูกค้า

ID	วันที่	ชื่อ-นามสกุล
1	2022-07-26	ชื่อ นามสกุล ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ อีเมล

รูปที่ 4.10 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า (ส่วนค้นหาข้อมูล)

จากรูปที่ 4.10 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มค้นหา แล้วใส่ข้อมูลที่จะค้นหาลงไปจะแสดงข้อมูลที่ค้นหาขึ้นมา

รูปที่ 4.11 หน้าจัดการข้อมูลลูกค้า (ส่วนแก้ไข ลบ)

จากรูปที่ 4.11 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มแก้ไขแล้วจะแสดงฟอร์มแก้ไขข้อมูลขึ้นมา และถ้าคลิกปุ่มลบจะลบข้อมูลนั้นๆ ออก ประกอบด้วย

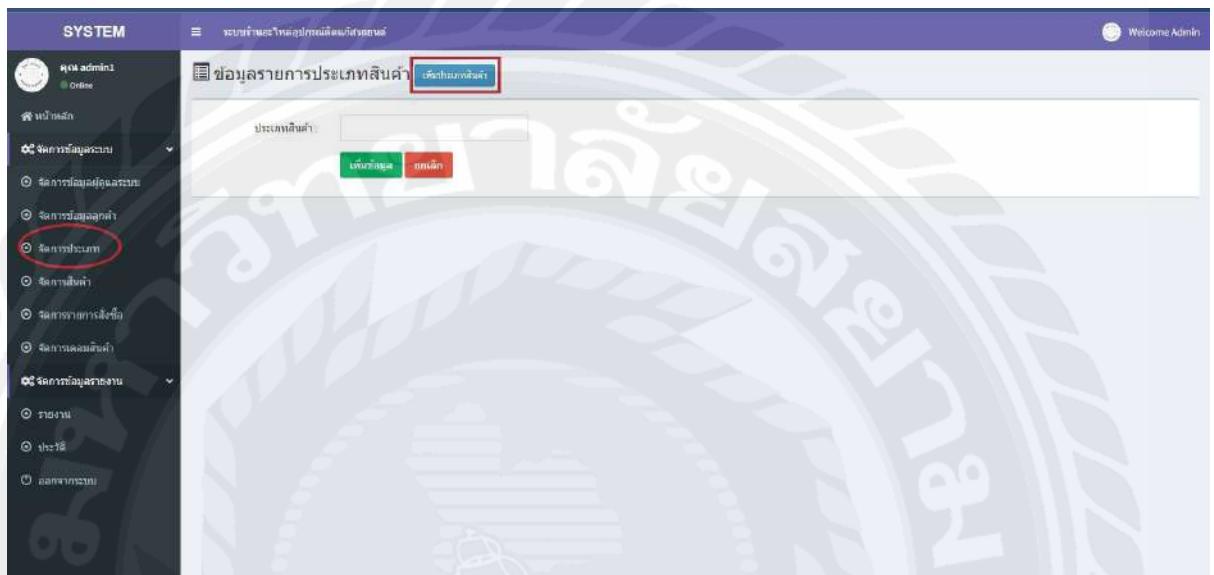
1. วันที่
2. ชื่อ-นามสกุล
3. เบอร์โทรศัพท์
4. ที่อยู่
5. อีเมล

ลำดับ	ประเภทสินค้า
4	กลุ่มเรียน
3	กองสังฆ
2	ห้องเรียน
1	เพลิด

รูปที่ 4.12 หน้าจัดการประเภทสินค้า

จากรูปที่ 4.12 แสดงหน้าจัดการประเภทสินค้าของโปรแกรมข้อมูลประเภทสินค้าจะแสดงขึ้นมา ประกอบด้วย

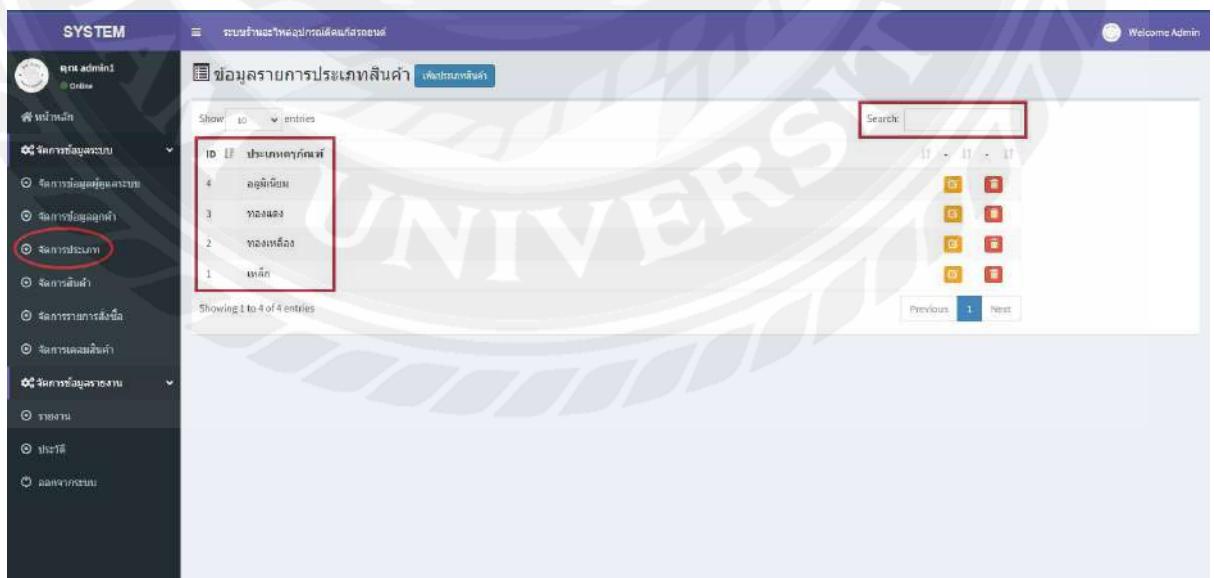
1. เพิ่มประเภทสินค้า
2. ค้าหากาประเภทสินค้า
3. สามารถคลิกเข้าไปแก้ไขข้อมูลประเภทสินค้า และลบประเภทสินค้า



รูปที่ 4.13 หน้าจัดการประเภทสินค้า (ส่วนเพิ่มข้อมูล)

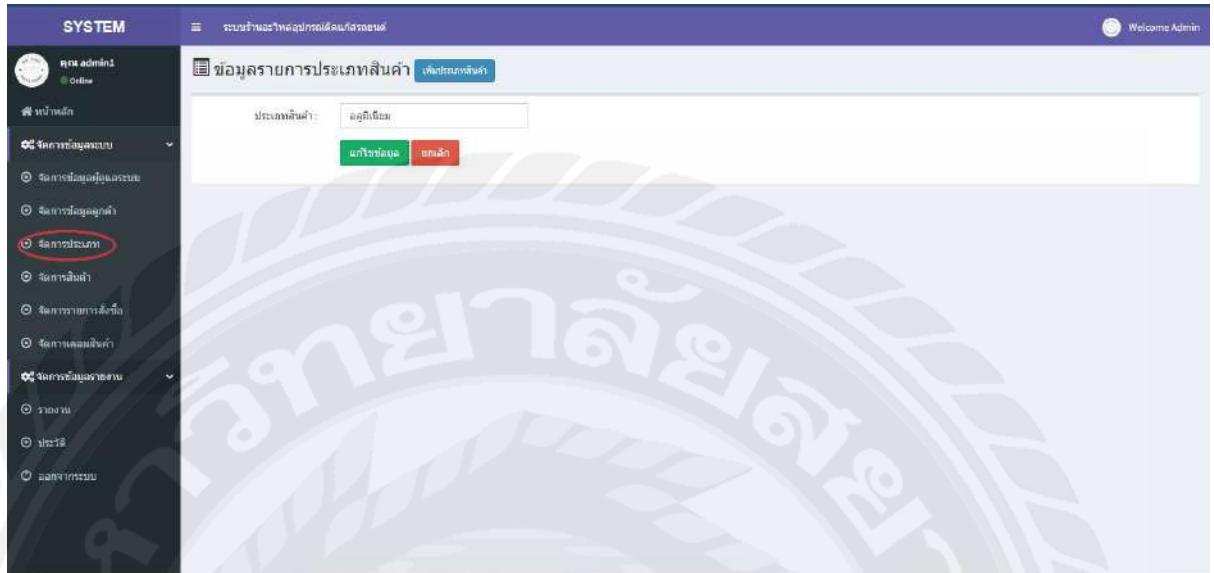
จากรูปที่ 4.13 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มเพิ่มข้อมูลจะแสดงฟอร์มขึ้นมาให้กรอก ประกอบด้วย

1. เพิ่มประเภทสินค้า



รูปที่ 4.14 หน้าจัดการประเภทสินค้า (ส่วนค้นหาข้อมูล)

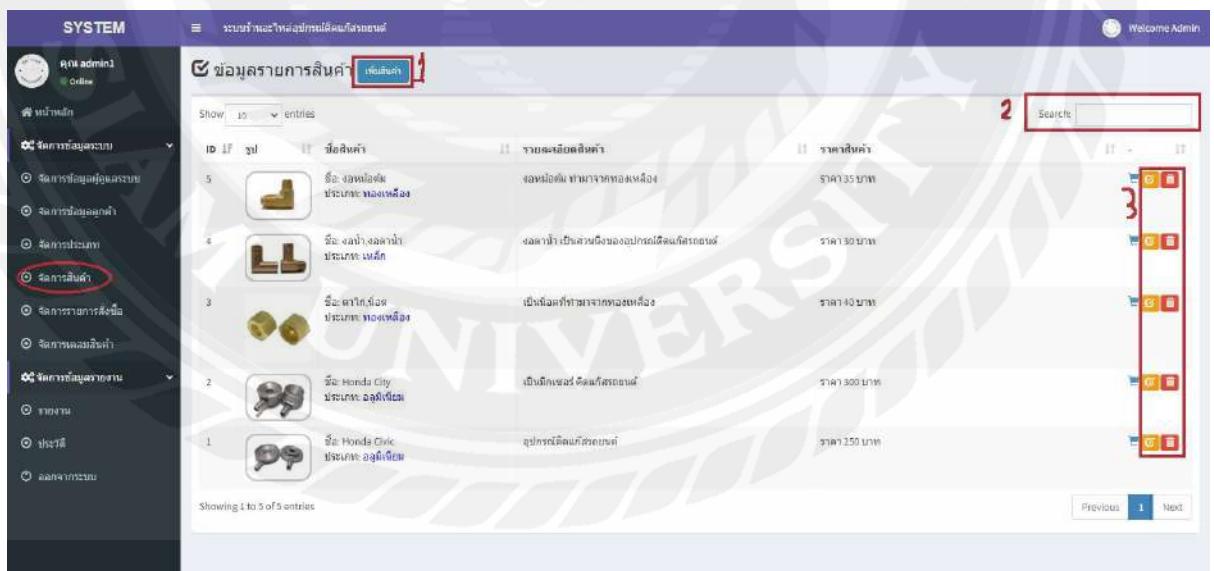
จากรูปที่ 4.14 เมื่อคลิกปุ่มกันหาข้อมูลและใส่ข้อมูลที่จะกันหา ข้อมูลก็จะแสดงตามที่กันหา



รูปที่ 4.15 หน้าจัดการประเพณีสินค้า (ล่วนแก้ไขข้อมูล)

จากรูปที่ 4.15 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มแก้ไขข้อมูลจะแสดงฟอร์มแก้ที่มีข้อมูลแล้วสามารถแก้ไขได้ ถ้าหากคลิกลบจะลบข้อมูลออก

1. แก้ไขประเพณีสินค้า



รูปที่ 4.16 หน้าจัดการสินค้า

จากรูปที่ 4.16 แสดงหน้าจัดการสินค้าระบบจะแสดงข้อมูลสินค้าขึ้นมา โดยแสดงรูปสินค้าชื่อสินค้า รายละเอียดของสินค้า ราคาสินค้า ประกอบด้วย

1. เพิ่มข้อมูลสินค้า

2. ค้าขายสินค้า
3. สามารถคลิกปุ่มแก้ไขเพื่อแก้ไขข้อมูลสินค้าและลบสินค้า

รูปที่ 4.17 หน้าจัดการสินค้า (ส่วนเพิ่มข้อมูล)

จากรูปที่ 4.17 แสดงหน้าเพิ่มสินค้าจะแสดงหน้าฟอร์มขึ้นมาเพื่อให้กรอกข้อมูลลงไปประกอบด้วย

1. ชื่อสินค้า
2. ประเภทสินค้า
3. รายละเอียด
4. ราคา
5. รูปสินค้า

ID	รูป	ชื่อสินค้า	รายละเอียดสินค้า	ราคา
5		ชิ้น สลับเล็กๆ มีขนาด ใหญ่เล็ก	ของเล่นที่ทำจากอลูมิเนียม	ราคา 35 บาท
4		ชิ้น สลับเล็กๆ มีขนาด ใหญ่เล็ก	ของเล่นที่เป็นส่วนประกอบของบ้านเด็กห้องเรียน	ราคา 30 บาท
3		ชิ้น ชาตก๊อก มีหัว มีขนาด ใหญ่เล็ก	เป็นมือถือที่ทำจากอลูมิเนียม	ราคา 40 บาท
2		ชิ้น Honda City มีขนาด ใหญ่เล็ก	เป็นมือถือที่ทำจากอลูมิเนียม	ราคา 300 บาท
1		ชิ้น Honda Civic มีขนาด ใหญ่เล็ก	เป็นมือถือที่ทำจากอลูมิเนียม	ราคา 250 บาท

รูปที่ 4.18 หน้าจัดการสินค้า (ส่วนค้นหาข้อมูล)

จากรูปที่ 4.18 แสดงส่วนค้นหาข้อมูล โดยใส่ข้อมูลที่ต้องการค้นหา ข้อมูลก็จะแสดงตามที่ค้นหา

รูปที่ 4.19 หน้าจัดการสินค้า (ส่วนแก้ไขข้อมูล)

จากรูปที่ 4.19 แสดงส่วนแก้ไขข้อมูล โดยระบบจะแสดงฟอร์มเก่าที่มีข้อมูลแล้ว และสามารถแก้ไขได้ ถ้าหากคลิกปุ่มลบจะลบข้อมูลออก โดยจะแสดง

1. ชื่อสินค้า
2. ราคา
3. รูปสินค้า



รูปที่ 4.20 หน้าจัดการคำสั่งซื้อ

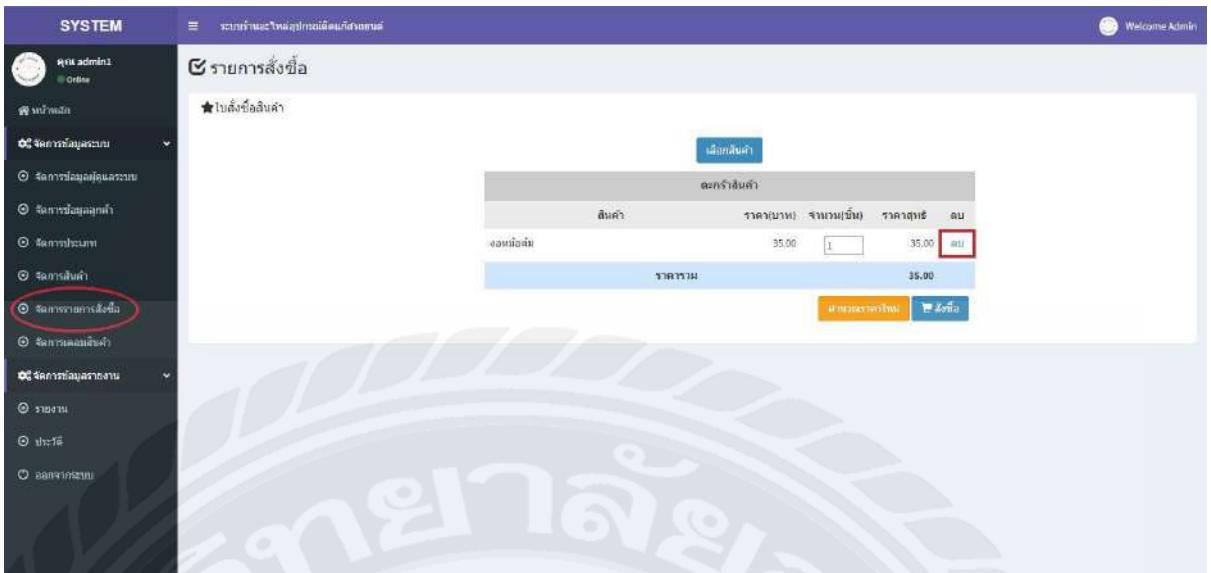
จากรูปที่ 4.20 แสดงหน้าจัดการคำสั่งซื้อของโปรแกรมจะขึ้นสินค้าที่จะทำการสั่งซื้อขึ้นมาชื่อสินค้า ราคาสินค้า จำนวนสินค้า และราคาสุทธิ ประกอบด้วย

1. คลิกปุ่มเลือกสินค้า
2. ใส่จำนวน
3. สามารถลบสินค้าได้
4. คำนวณสินค้าใหม่
5. สั่งซื้อ

ID	Name	Description	Price (Baht)
5	เสื้อ ลงตัวผู้ชาย แขนยาว หลังแบบ	เสื้อผ้าผู้ชาย แขนยาวแบบหลังแบบ	35
4	เสื้อ ลงตัวผู้ชาย แขนยาว เหลือง	เสื้อผ้าผู้ชาย แขนยาวสีเหลือง	30
3	รองเท้า รองเท้าผู้ชาย หัวแหลม แบบหุ้ม	รองเท้าผู้ชายหัวแหลมแบบหุ้ม	40
2	รองเท้า รองเท้าผู้ชาย หัวแหลม แบบหุ้ม	รองเท้าผู้ชายหัวแหลมแบบหุ้ม	300
1	รองเท้า รองเท้าผู้ชาย หัวแหลม แบบหุ้ม	รองเท้าผู้ชายหัวแหลมแบบหุ้ม	250

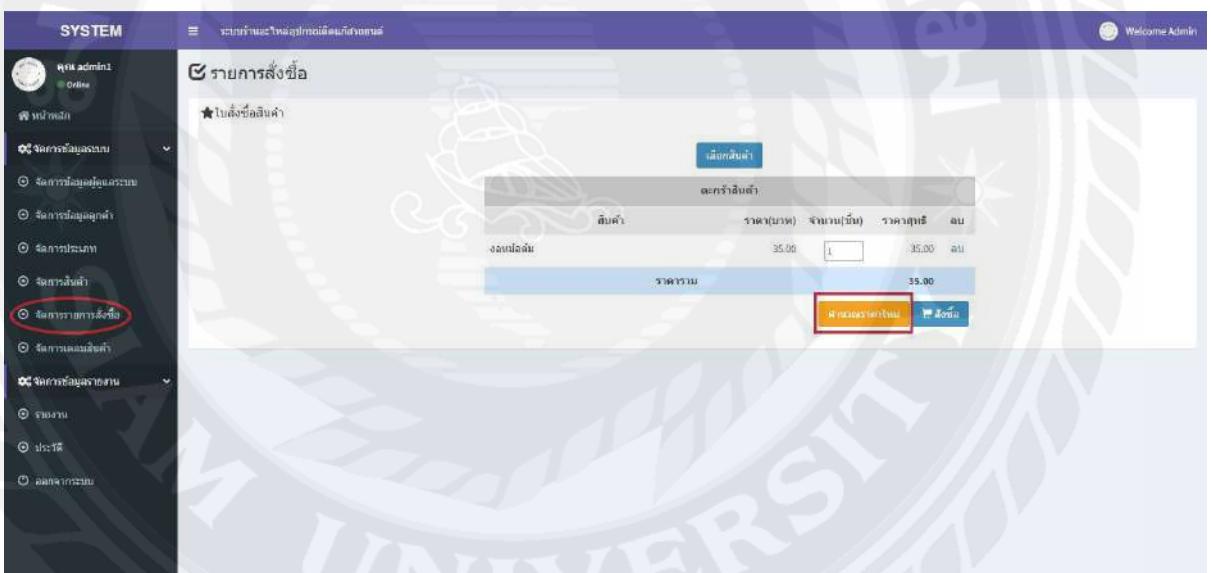
รูปที่ 4.21 หน้าจัดการคำสั่งซื้อ (ส่วนเพิ่มสินค้า)

จากรูปที่ 4.21 แสดงหน้าเลือกสินค้า โดยสามารถเลือกสินค้าในหน้าสินค้าแล้วคลิกรูปรถเข็นข้อมูลจะไปแสดงให้หน้าสั่งซื้อ



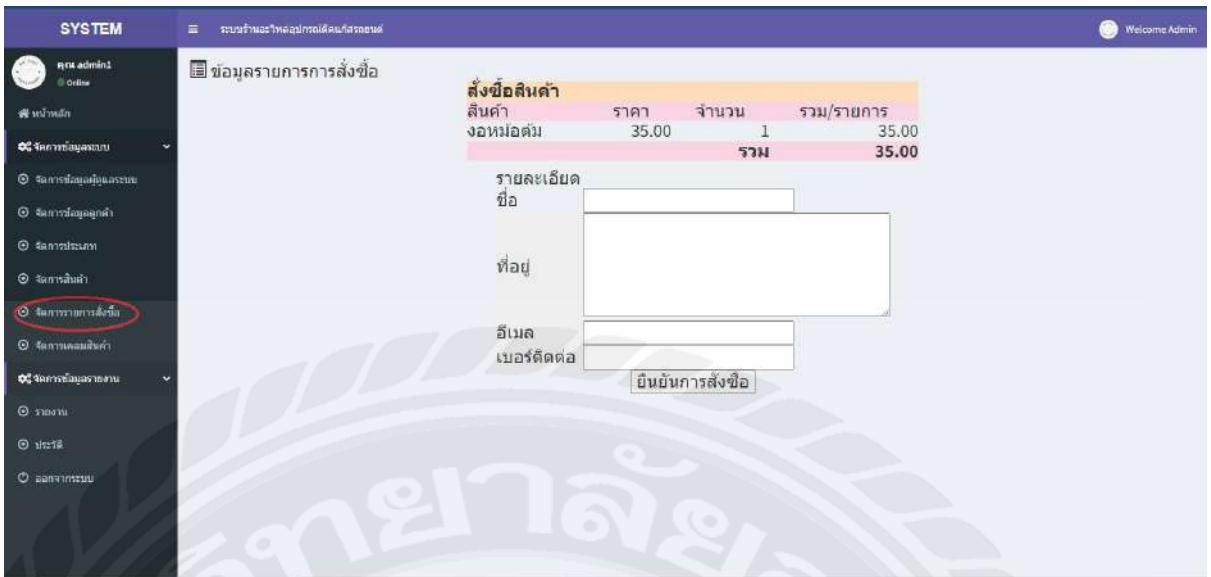
รูปที่ 4.22 หน้าจัดการคำสั่งซื้อ (ส่วนรายการสินค้า)

จากรูปที่ 4.22 แสดงมีอิเล็กทรอนิก้ามาแล้วจะมาแสดงในหน้านี้ โดยสามารถเพิ่มจำนวน และสามารถลบข้อมูลสินค้าได้



รูปที่ 4.23 หน้าจัดการคำสั่งซื้อ (ส่วนสินค้า)

จากรูปที่ 4.23 แสดงหน้าเลือกสินค้าเพิ่มแล้วให้กำหนดราคาใหม่เพื่อให้แสดงราคาล่าสุด ขึ้นมา



รูปที่ 4.24 หน้าจัดการคำสั่งซื้อ (ส่วนสรุประยการ)

จากรูปที่ 4.24 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มสั่งซื้อ ระบบจะแสดงหน้าให้กรอกข้อมูลและยังสามารถดูสินค้าที่สั่งได้จากข้างบน ประกอบด้วย

1. ชื่อ
2. ที่อยู่
3. อีเมล
4. เบอร์ติดต่อ

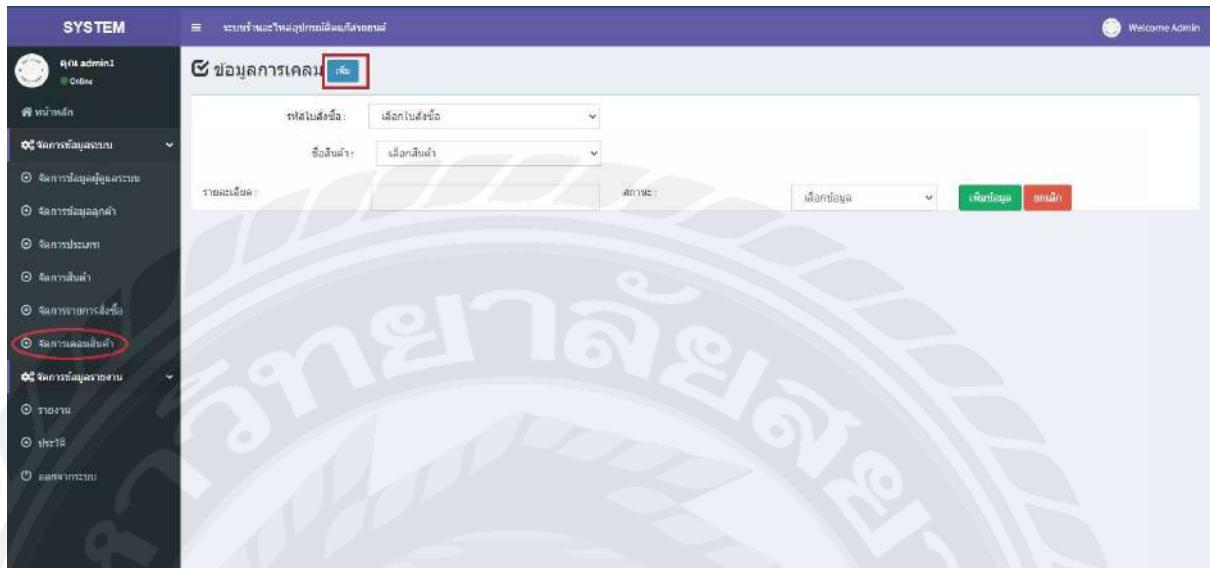
ข้อมูลการเคลม			
รายการเคลม	ตรวจสอบสิ่งที่ซื้อ	ชื่อเดินทาง	รายละเอียดเคลมค่า
1	1	ชื่อ: Honda Civic มือลิขิต: Honda Civic	ผล

จากรูป 4.25 จัดการเคลมสินค้า

จากรูปที่ 4.25 แสดงหน้าจัดการเคลมสินค้า โดยจะขึ้นข้อมูลการเคลมสินค้าขึ้นมา พร้อมทั้งยังสามารถดูสถานะของสินค้าได้ว่าเคลมเสร็จเรียบร้อยหรือไม่ ประกอบด้วย

1. เพิ่มสินค้าที่จะเคลม

2. กู้น้ำสินค้า
3. สามารถคลิกปุ่มแก้ไขเพื่อเปลี่ยนสถานะ



จากรูป 4.26 จัดการเคลมสินค้า (ส่วนเพิ่มสินค้าเคลม)

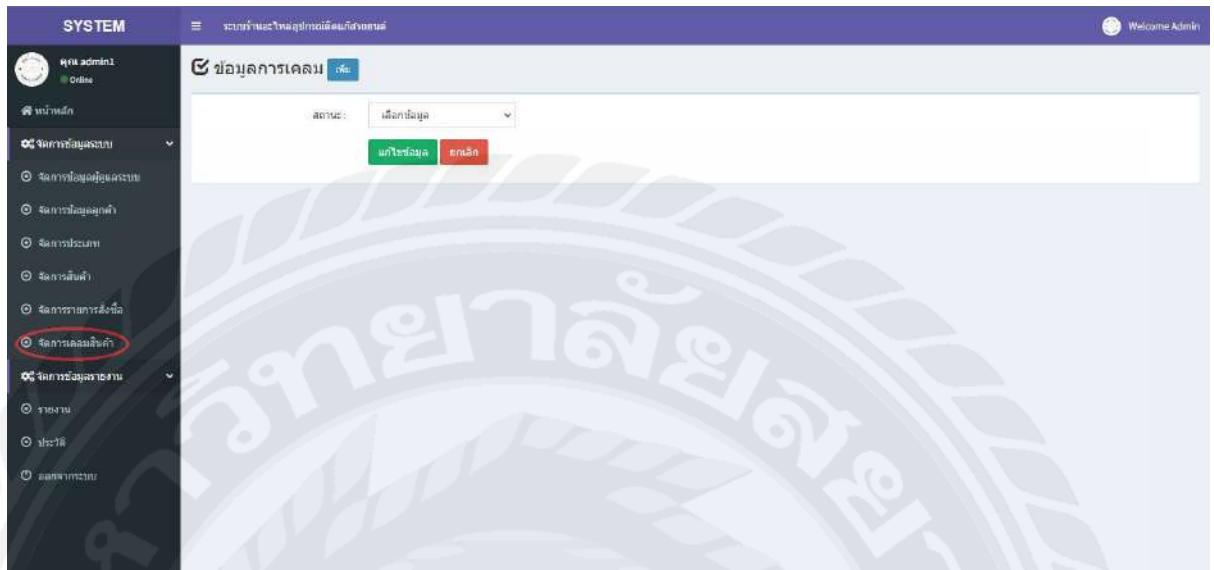
จากรูปที่ 4.26 แสดงการเพิ่มการเคลมสินค้าจะมีฟอร์มมาให้กรอกข้อมูลง่ายไปประกอบด้วย

1. รหัสใบสั่งซื้อ
2. ชื่อสินค้า
3. รายละเอียด
4. สถานะ

รายการเคลม	รหัสใบสั่งซื้อ	ชื่อสินค้า	รายละเอียดสินค้า
1	1	รีวิว Honda Civic เข็มสินค้า: Honda Civic	เมือง

จากรูป 4.27 จัดการเคลมสินค้า (ส่วนค้นหาสินค้าเคลม)

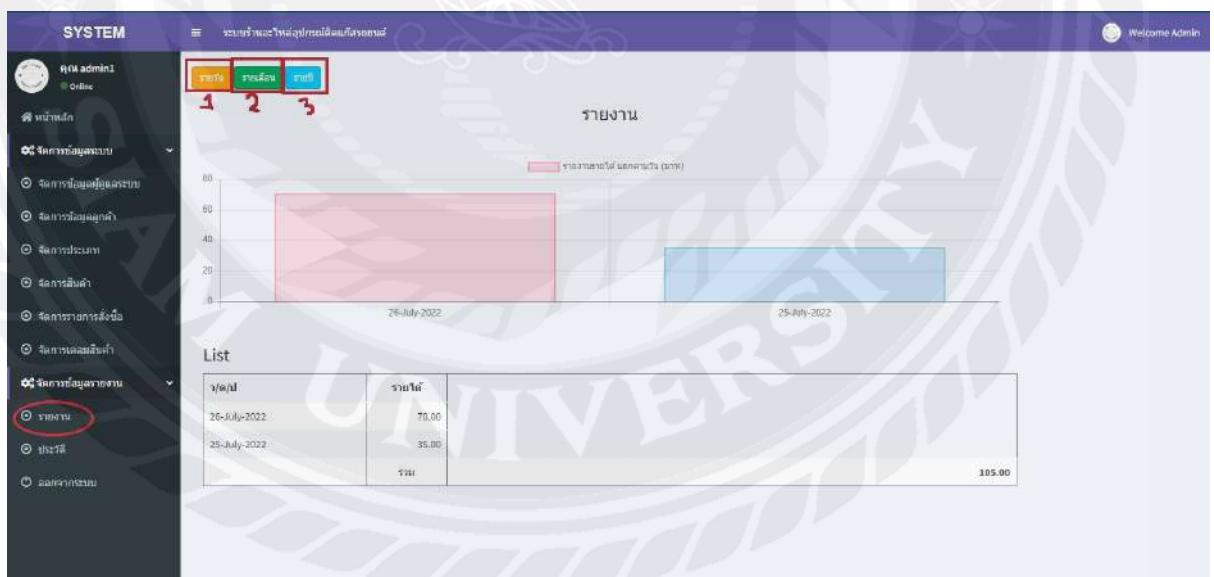
จากรูปที่ 4.27 แสดงหน้าเมื่อใส่ข้อมูลตรงคันหาจะทำการค้นหาสิ่งที่ต้องการ ระบบจะแสดงข้อมูลที่ต้องการขึ้นมา



จากรูป 4.28 จัดการเคลมสินค้า (ส่วนแก้ไขสินค้าเคลม)

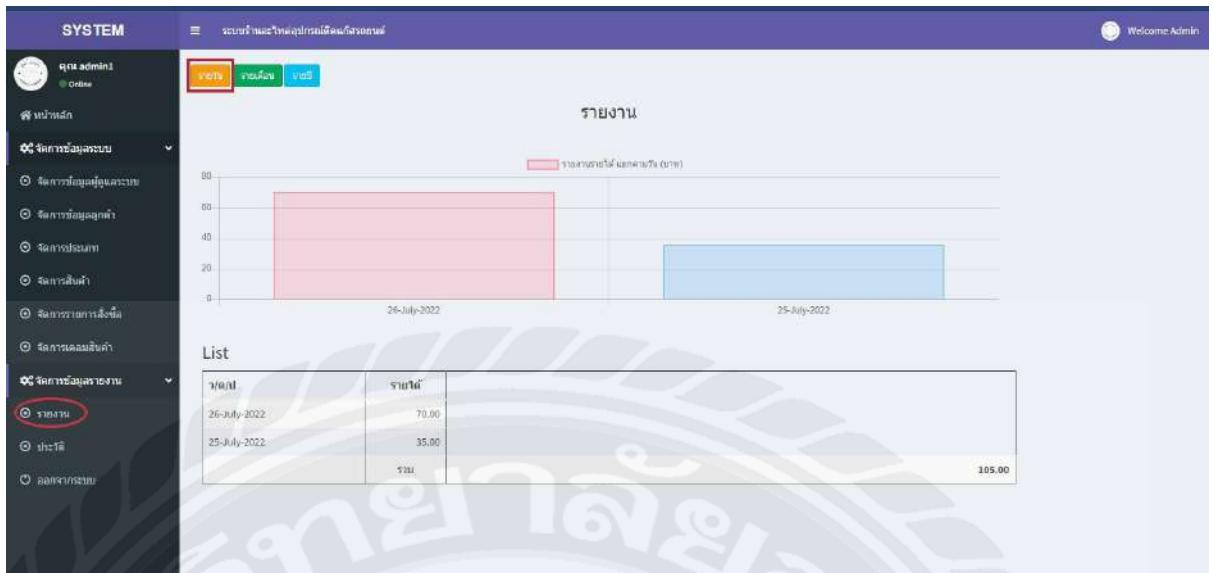
จากรูปที่ 4.28 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มแก้ไขจะมีหน้าข้อมูลที่จะแก้ไขขึ้นมา ประกอบด้วย

1. สถานะ



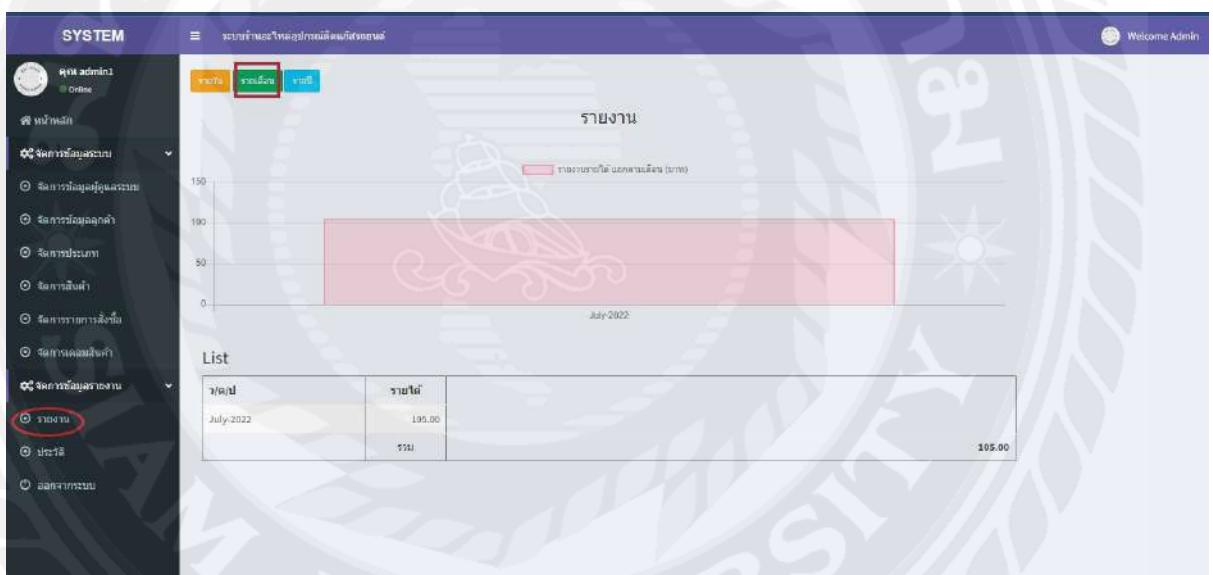
จากรูป 4.29 รายงาน

จากรูปที่ 4.29 แสดงหน้ารายงาน โดยจะแสดงข้อมูลการขายสินค้าขึ้นมาเป็นกราฟแท่งสามารถเช็คการขายเป็นวัน เดือน และปี ประกอบด้วย ปุ่มรายวัน, รายเดือน, รายปี



จากรูป 4.30 รายงานรายวัน

จากรูปที่ 4.30 แสดงหน้ารายงานแบบรายวันจะแสดงกราฟการขายของแต่ละวันขึ้นมา



จากรูป 4.31 รายงานรายเดือน

จากรูปที่ 4.31 แสดงหน้ารายงานแบบรายเดือนจะแสดงกราฟการขายของแต่ละเดือนขึ้นมา



จากรูป 4.32 รายงานรายปี

จากรูปที่ 4.32 แสดงหน้าเมื่อคลิกปุ่มเรียกดูรายงานแบบรายปีจะแสดงกราฟการขายของปีนั้นๆ ขึ้นมา

ประวัติการสั่งซื้อ

ลำดับ	วันที่	ที่อยู่	จำนวน	ราคารายหน่วย	จำนวน	สถานที่
2	2022-07-26 01:08:29	เพชรบุรี บ้านเดี่ยว	51 ล้านบาท	30	1	อนุสาวรีย์ ระหว่างจังหวัด
2	2022-07-26 01:08:29	เพชรบุรี บ้านเดี่ยว	51 ล้านบาท	40	1	หาดใหญ่ ระหว่างจังหวัด
1	2022-07-25 18:11:06	เพชรบุรี	850	25	1	หนองจอก ระหว่างจังหวัด

จากรูป 4.33 ประวัติการสั่งซื้อ

จากรูปที่ 4.33 แสดงหน้าหน้าประวัติการสั่งซื้อ โดยจะแสดงข้อมูลรายการคำสั่งซื้อที่เกิดขึ้นในระบบ ประกอบด้วย

1. ปุ่มค้นหา
2. ปุ่มแก้ไข

จากรูป 4.34 ประวัติการสั่งซื้อ (ส่วนค้นหา)

จากรูปที่ 4.34 แสดงหน้าเมื่อใส่ข้อมูลในส่วนของช่องค้นหาค้นหา ระบบจะแสดงข้อมูลที่ค้นหาขึ้นมา

จากรูป 4.35 ประวัติการสั่งซื้อ (ส่วนแก้ไข)

จากรูปที่ 4.35 แสดงหน้าเมื่อกดิกปุ่มแก้ไขจะแสดงฟอร์มสถานะการจัดส่งขึ้นมาโดยสามารถแก้ไขสถานะการจัดส่งสินค้าได้

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลปริญญาบัณฑิต

จากการพัฒนาระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์ กรณีศึกษา ร้านชูปัญญา เอ็นจีเนียริ่ง จำกัด ได้พัฒนาเครื่องสืบตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ โดยระบบสามารถบันทึกข้อมูลสินค้าได้ สร้างความเป็นระเบียบเพิ่มขึ้นจากเดิม ข้อมูลมีความถูกต้องครบถ้วน โดยในส่วนการฟังก์ชันในการทำงานของระบบสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลพนักงาน ลูกค้า ประเภทอะไหล่ ข้อมูลสินค้า อะไหล่ สร้างรายการสั่งซื้อ ปรับสถานะการจัดส่ง คูประวัติการสั่งซื้อข้อมูล สร้างการเคลมสินค้า โดยใช้รหัสจากการสั่งซื้ออ้างอิง โดยระบบร้านขายอะไหล่อุปกรณ์ติดแก๊สรถยนต์เข้ามาช่วยให้ในการทำงานเป็นระบบเรียบร้อยมากขึ้น สามารถตอบสนองการดำเนินของร้านได้ ทำงานได้รวดเร็ว สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ตลอดเวลา

5.2 ข้อดีของระบบ

5.2.1 สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล ได้ดังนี้

5.2.1.1 ข้อมูลของผู้ดูแลระบบ

5.2.1.2 ข้อมูลลูกค้า

5.2.1.3 ประเภทของสินค้า

5.2.1.4 รายละเอียดสินค้า

5.2.1.5 ข้อมูลการจัดส่ง

5.2.1.6 สถานะการจัดส่ง

5.2.2 สามารถตรวจสอบรายละเอียดของสินค้า จำนวนสินค้าคงเหลือ

5.2.3 สามารถตรวจสอบรายการสั่งซื้อสินค้าได้

5.2.3.1 สามารถดูวันที่สั่งได้

5.2.3.2 สามารถดูข้อมูลสินค้าได้

5.2.3.3 สามารถดูจำนวนที่สั่งซื้อของสินค้าได้

5.2.3.4 สามารถประวัติการสั่งซื้อ

5.2.4 สามารถดูยอดขายได้

5.3 ข้อเสนอแนะ

เพื่อให้ระบบมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ควรมีการพัฒนาฟังก์ชันการทำงานเพิ่ม

5.3.1 เพิ่มระบบหน้าร้าน (สำหรับลูกค้า) เพื่อเพิ่มช่องทางในการขายสินค้าได้

5.3.2 ควรเพิ่มระบบแก่นบาร์โค้ดสินค้าเพื่อให้สะดวกและรวดเร็วต่อการใช้งานมาก
ยิ่งขึ้น

5.3.3 ควรเพิ่มระบบการออกใบเสร็จสำหรับการซื้อสินค้า

5.3.4 เพิ่มระบบการติดตามสถานะการเคลมลินค้า

5.3.5 เพิ่มในส่วนของการติดตามสินค้าให้ลูกค้าสามารถติดตามสินค้าได้ด้วยตนเอง

บรรณานุกรม

- โปรแกรมเมอร์ไทยแลนด์. (2559). *Bootstrap Front-end Framework*. เข้าถึงได้จาก
<https://www.programmerthailand.com/tutorial/post/view/96/bootstrap-คืออะไร>
- นายดีพีอชพี. (2565). ภาษา PHP. เข้าถึงได้จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html>
- นายดีพีอชพี. (2565). JavaScript. เข้าถึงได้จาก <https://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-javascript-คืออะไร.html>
- นายดีพีอชพี. (2565). phpMyAdmin. เข้าถึงได้จาก www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html
- มีเดี่ยม. (2560). ภาษา HTML. เข้าถึงได้จาก <https://medium.com/open-source-technology/html5-basic-1-b27b0f6464c1>
- มีเดี่ยม. (2561). ภาษา CSS. เข้าถึงได้จาก <https://medium.com/@hemhongsa.1994/สรุปพื้นฐาน-css-f60ba0c466a9>