

รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

เว็บไซต์จองที่นั่งงานจัดเลี้ยง พร้อมระบบจัดการ

Web Application for the Management of Banquet Reservations

โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี

Assumption College, Thonburi

โดย

นาย พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ 6004800050

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาสหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม ภาคการศึกษา 3 ปีการศึกษา 2564

หัวข้อโกรงงาน	: เว็บไซต์จองที่นั่งงานจัดเลี้ยง พร้อมระบบจัดการ
	Web Application for the Management of Banquet Reservations
หน่วยกิต	: 5 หน่วยกิต
รายชื่อผู้จัดทำ	: นาย พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ 6004800050
อาจารย์ที่ปรึกษา	: อาจารย์ เอก บำรุงศรี
ระดับการศึกษา	: ปริญญาตรี
สาขา	: วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ	: วิทยาศาสตร์

อนุมัติให้ โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการ กอมพิวเตอร์ ประจำภาคการศึกษาที่ 3 ปีการศึกษา 2564

คณะกรรมการสอบโครงงาน

100 ยารงอาชิ

(อาจารย์เอก บำรุงศรี)

🔊 🗟 พนักงานที่ปรึกษา

(คุณ กิตติ โฆษะธรรมกูล)

Dronom Toology กรรมการกลาง

(อาจารย์ ธนาภรณ์ รอดชีวิต)

.....ผู้ช่วยอธิการบดีและผู้อำนวยการสำนักสหกิจศึกษา

(ผศ.คร.มารุจ ลิมปะวัฒนะ)

จดหมายนำส่งรายงาน

วันที่ 2 เดือน กันยายน พ.ศ. 2565

เรื่อง ขอส่งรายงานการปฏิบัติสหกิจศึกษา เรียน อาจารย์ที่ปรึกษาสหกิจศึกษา ภาควิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ อาจารย์ เอก บำรุงศรี

ตามที่ผู้จัดทำ นาย พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ นักศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม ได้ไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษาระหว่างวันที่ 23 พฤษภาคม 2565 ถึง 2 กันยายน 2565 ในตำแหน่ง ซ่อมบำรุงเทคโนโลยีและระบบเครือข่าย ณ โรงเรียน อัสสัมชัญ ธนบุรี และได้รับมอบหมายจากพนักงานที่ปรึกษาให้ศึกษาและทำรายงานเรื่อง เว็บไซต์จองที่นั่ง โต๊ะจีน พร้อมระบบจัดการ

บัคนี้การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาได้สิ้นสุดแล้ว ผู้จัดทำ จึงขอส่งรายงานดังกล่าวดังกล่าว มาพร้อมกันนี้จำนวย 1 เล่ม เพื่อขอรับคำปรึกษาต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรคพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ นาย พีรพัฒน์ มาพักษ์ นักศึกษาสหกิจศึกษาภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

กิตติกรรมประกาศ

(Acknowledgement)

การที่ผู้จัดทำได้มาปฏิบัติงานในโครงการสหกิจศึกษา ณ โรงเรียน อัสสัมชัญ ธนบุรี ตั้งแต่ วันที่ 23 พฤษภาคม ถึง 2 กันยายน ส่งผลให้ผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ต่างๆ ที่มีค่า มากมายสำหรับรายงานสหกิจศึกษาฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือและสนับสนุนจาก หลายฝ่ายดังนี้

1.นาย กิตติ โฆษะธรรมกูล ตำแหน่ง :หัวหน้างานซ่อมบำรุงเทคโนโลยี
 2.นาย ผดุงศักดิ์ แสงสงค์ ตำแหน่ง :หัวหน้าฝ่ายเทคโนโลยีและนวัตกรรม
 และบุคคลอื่นๆที่ไม่ได้กล่าวนามทุกท่านที่ได้ให้คำแนะนำช่วยเหลือในการจัดทำรายงาน
 ผู้จัดทำงองอบพระคุณผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลและเป็นที่
 ปรึกษาในการทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ตลอดจนให้การดูแลและให้ความเข้าใจกับชีวิตงอง
 การทำงานจริงซึ่งผู้จัดทำงองอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้ด้วย

ผู้จัดทำ

นาง พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ 2 กันยายน 2565

ชื่อโครงงาน	: เว็บไซต์จองที่นั่งงานจัดเลี้ยง พร้อมระบบจัดการ
หน่วยกิต	: 5 หน่วยกิต
ผู้จัดทำ	: นาย พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ 6004800050
อาจาร์ที่ปรึกษา	: อาจารย์ เอก บำรุงศรี
ระดับการศึกษา	: ปริญญาตรี
สาขาวิชา	: วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ	: วิทยาศาสตร์
ภาคการศึกษา/ปีการศึกษา	: 3/2564

บทคัดย่อ

โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี เป็นโรงเรียนเอกชนชั้นนำแห่งหนึ่งของประเทศไทย มีการจัด กิจกรรมต่างๆภายในโรงเรียนอยู่เสมอ โดยการจัดงานจัดเลี้ยง จะใช้วิธีการจดบันทึกแบบกระดาษ และนำส่งให้แก่ฝ่ายการเงินอีกที ทางฝ่ายเทคโนโลยีและนวัตกรรมจึงมอบหมายให้ทางผู้จัดทำ สร้างเว็บไซต์จองที่นั่งงานจัดเลี้ยง พร้อมระบบจัดการ เพื่อเปลี่ยนการทำงานเป็นระบบเครือง่ายเพื่อ ความสะดวกในการจับจองเก้าอี้และการจ่ายเงินของผู้ใช้งาน โดยการติดต่อกับระบบจะใช้เว็บไซด์ เป็นหน้าหลักเพื่อให้เข้าถึงง่าย ทางผู้จัดทำจึงใช้โปรแกรม Microsoft Visual code โดยมีภาษา html เป็นภาษาหลักในการทำงาน และ php ในการจัดการระบบฐานข้อมูล โดยมีการจำลองฐานข้อมูล ด้วย Xampp เพื่อความสะดวกต่อการพัฒนา และทำการอัพโหลดขึ้นฐานข้อมูลของโรงเรียนใน ภายหลัง

คำสำคัญ: อัสสัมชัญ,งานจัคเลี้ยง,เว็บไซต์

Project Title	: Web Application for the Management of Banquet Reservations
Credit	: 5 Units
By	: Mr. Peerapat Mapitak 6004800050
Advisor	: Mr. Eak Bamrungsri
Degree	: Bachelor of Science
Major	: Computer Science
Faculty	: Science
Semester / Academic year	: 3 / 2021

Abstract

One of the best private schools in Thailand is Assumption College, Thonburi. The school regularly hosts a variety of social events. Reservation for seats are noted in the Reservation book and transmitted to the finance division. As a result, it was mandated to create a web application for the management of banquet reservations. It is a reservation system to simplify signing up and paying. The application used Xampp to administer the database systems and code was written in HTML and PHP languages using Microsoft Visual Studio for simplicity of creation and uploaded to the database system at the school.

Keywords: Assumption College, Thonburi, banquet, web application



หน้า
จดหมายนำส่งก
กิตติกรรมประกาศบ
บทกัดย่อก
Abstract
บทที่ 1 บทนำ
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา1
1.2 วัตถุประสงค์
1.3 ขอบเขตของโครงงาน1
1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ
1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานโครงงาน2
1.6ขั้นตอนและระยะเวลาในการคำเนินโครงงาน
1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา
บทที่ 2 การทบทวนเอกสาร/วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง
2.1 วิชวลสตูดิโอโค้ด (Visual Studio Code)4
2.2 XAMPP
2.3 HTML (Hyper Text Markup Language)7
2.4 CSS
2.5 PHP (PHP Hypertext Preprocessor)10
2.6 Bootstrap 4
2.7 Adobe Photoshop12
บทที่ 3 รายละเอียดการปฏิบัติงานในสถานประกอบการ
3.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ
3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์การให้บริการหลักขององค์กร
3.3 รูปแบบการจัดองค์การและการบริหารงานองค์กร
3.4 ตำแหน่งและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย16
3.5 ชื่อและตำแหน่งงานพนักงานที่ปรึกษา17
3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

สารบัญ

•	.1.
สาราโถเ	(ต่อ)
	(110)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการปฏิบัติงานตามโครงงาน	
4.1 รายละเอียดโครงงาน	18
4.2 การทำงานของระบบ	19
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลของโครงงาน	56
5.2สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา	56
บรรณานุกรม	58
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก ภาพการปฏิบัติงาน	60
ภาคผนวก ข แบนเนอร์วันสำคัญ	63
ประวัติผู้จัดทำ	66



สารบัญตาราง

หน้	้า
ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการคำเนินงานปริญญานิพนธ์	
ตารางที่ 4.1 แสดงรายละเอียดของ User case : Login	
ตารางที่ 4.2 แสดงรายละเอียดของ User case : Register	
ตารางที่ 4.3 แสดงรายละเอียดของ User case : Select Event	
ตารางที่ 4.4 แสดงรายละเอียดของ User case : Book chair	
ตารางที่ 4.5 แสดงรายละเอียดของ User case : User Transaction	
ตารางที่ 4.6 แสดงรายละเอียดของ User case : Cancel Transaction	
ตารางที่ 4.7 แสดงรายละเอียดของ User case : Create Event	
ตารางที่ 4.8 แสดงรายละเอียดของ User case : Edit Event	
ตารางที่ 4.9 แสดงรายละเอียดของ User case : Create Event	
ตารางที่ 4.10 แสดงรายละเอียดของ User case : Change Account Privileged	
ตารางที่ 4.11 แสดงรายละเอียดของ User case : Change Transaction Status	
ตารางที่ 4.12 แสดงรายละเอียดของ User case : Ticket	
ตารางที่ 4.13 user_form	
ตารางที่ 4.14 event_info44	
ตารางที่ 4.15 transaction_info45	
ตารางที่ 4.16 e_(AutoGenerate)45	

สารบัญรูปภาพ

ř	าน้ำ
รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์ Visual Studio Code	5
รูปที่ 2.2 หน้าการใช้งาน Visual Studio Code	6
รูปที่ 2.3 หน้าต่างการใช้งาน XAMPP	7
รูปที่ 2.4 หน้า localhost จาก XAMPP	7
รูปที่ 2.5 สัญลักษณ์ HTML	8
รูปที่ 2.6 สัญลักษณ์ CSS	9
รูปที่ 2.7 ภาษา CSS	10
รูปที่ 2.8 สัญลักษณ์ PHP	11
รูปที่ 2.9 สัญลักษณ์ Bootstrap	12
รูปที่ 2.10 ตัวอย่าง design	12
รูปที่ 2.11 สัญลักษณ์ Adobe Photoshop	13
รูปที่ 2.12 หน้า UI โปรแกรม Photoshop	13
รูปที่ 3.1 แผนที่ในโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี	14
รูปที่ 3.2 แผนที่อาคารภายในโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี	15
รูปที่ 3.3 แผนผังการบริหารงานโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี	16
รูปที่ 3.4 รูปผู้จัดทำ	17
รูปที่ 3.5 พนักงานที่ปรึกษา	18
รูปที่ 4.1 Use Case Diagram ของ เว็บไซต์ของโต๊ะจีน พร้อมระบบจัดการ	21
รูปที่ 4.2 Sequence diagram : Login	31
รูปที่ 4.3 Sequence diagram : Register	32
รูปที่ 4.4 Sequence diagram : Select event	33
รูปที่ 4.5 Sequence diagram : Book chair	34
รูปที่ 4.6 Sequence diagram : User transaction	35
รูปที่ 4.7 Sequence diagram : Cancel transaction	36
รูปที่ 4.8 Sequence diagram : Create event	37
รูปที่ 4.9 Sequence diagram : Edit event	38
รูปที่ 4.10 Sequence diagram : Delete event	39
รูปที่ 4.11 Sequence diagram : Change account privileged	40
รูปที่ 4.12 Sequence diagram : Edit event	41
รูปที่ 4.13 Sequence diagram : Ticket	42

รูปที่ 4.14 โครงสร้างฐานข้อมูล43
รูปที่ 4.15 หน้า Login
รูปที่ 4.16 หน้า Register
ฐปที่ 4.17 หน้าหลัก admin page47
รูปที่ 4.18 หน้าการเพิ่มอีเว้น
รูปที่ 4.19 ยืนยันการเพิ่มอีเว้น
รูปที่ 4.20 detailของอีเว้น
รูปที่ 4.21 แจ้งเตือนการลบอีเว้น
รูปที่ 4.22 แถบ Account
รูปที่ 4.23 การเปลี่ยนสถานะของบัญชี
รูปที่ 4.24 แถบ Transaction
รูปที่ 4.25 หน้า homepage ของ user
รูปที่ 4.26 แถบ event
รูปที่ 4.27 เมื่อทำการเลือก event53
รูปที่ 4.28 จองเก้าอี้
รูปที่ 4.29 หน้า Account
รูปที่ 4.30 ฟังก์ชันของการจ่ายเงิน54
รูปที่ 4.31 หน้าอัพโหลคหลักฐานการจ่ายเงิน55
รูปที่ 4.32 หน้า Ticket
รูปที่ 4.33 หน้า QR CODE
รูปที่ 4.34 สแกน QR CODE56
รูปที่ 4.35 allow สำเร็จ
ก.1 ทำความสะอาคและจัดเก็บ โมนูลเก่า
ก.2 จัดเก็บคอมพิวเตอร์เน็ตเวิร์ค
ก.3 ซ่อมแซมและดูแลเครื่องอิเล็กทรอนิกส์
ข.1 แบนเนอร์ 1
ข.2 แบนเนอร์ 2

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ทางโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรีจะมีการจัดกิจกรรมสำคัญอยู่ตลอดโดยหนึ่งในกิจกรรม จะต้องมีการจองโต๊ะและเก้าอี้เพื่อเข้าร่วมกิจกรรม โดยวิธีการคือ เก็บรวบรวมรายชื่อและนำส่ง ให้กับฝ่ายการเงินเพื่อนำไปใช้งานต่อ โดยวิธีการนี้เป็นวิธีที่ ทางผู้จัดทำเห็นว่า มีความล่าช้าและไม่ ทันสมัยจึงได้กิด สร้าง เว็บไซต์นี้ขึ้นมา จัดการระบบ เพื่อความสะดวกและง่ายดายต่อการเข้าถึงของ ทั้งผู้ใช้บริการและผู้ดูแล

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

เพื่อพัฒนาเว็บไซต์จองโต๊ะจีนในกิจกรรมต่างๆ โดยมีระบบ ผู้ใช้บริการและผู้ดูแล

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

- 1.3.1 สถาปัตยกรรมที่ใช้ในการพัฒนาโครงงานเป็นแบบไคลเอนท์/ เซิร์ฟเวอร์
- 1.3.2 แพลทฟอร์มที่ใช้ในการพัฒนาโครงงานเป็นแบบ เว็บแอปพลิเคชัน
- 1.3.3 การเริ่มต้นใช้งานเว็บไซต์ผ่านเว็บบราวเซอร์
- 1.3.4 สามารถสมัครสมาชิกได้
 - 1.3.4.1 ใช้รหัสของโรงเรียนในการสมัครสมาชิกได้เท่านั้น
- 1.3.5 ฟังก์ชันสำหรับผู้ใช้งาน (User)
 - 1.3.5.1 สามารถเลือกดูอีเว้นที่เกิดขึ้นได้ในขณะนั้นและอีเว้นที่ผ่านไปแล้ว
 - 1.3.5.2 เลือกเก้าอี้และทำการอัพโหลด ใบการจ่ายเงินได้
 - 1.3.5.3 ติดตามสถานะของเก้าอี้ที่ได้ทำการจองไว้ได้
 - 1.3.5.4 สร้าง QR CODE เพื่อใช้ในการเข้างานได้
- 1.3.6 ฟังก็ชันสำหรับผู้ดูแล (Admin)
 - 1.3.6.1 สร้าง/เปลี่ยน/ลบ/ดูรายละเอียด อีเว้นได้
 - 1.3.6.2 สร้างรูปแบบการจัคเรียงเก้าอี้และ โต๊ะ โดยอัต โนมัติ
 - 1.3.6.3 เปลี่ยนสถานะของผู้ใช้งานได้

1.3.6.4 เปลี่ยนสถานะของอีเว้นได้

1.3.6.5 ติดตามการจ่ายเงินของผู้ใช้งานได้

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 สามารถจัดการสร้าง/เปลี่ยน/ลบ/ดูรายละเอียดของอีเว้นได้อย่างง่ายดาย
- 1.4.2 ติดตามการจองผู้ใช้ได้
- 1.4.3 เก็บข้อมูลเป็นแบบดิจิทัลแทนอานาลีอก
- 1.4.4 ทำให้ผู้ใช้มีส่วนร่วมและง่ายต่อการจัดเก็บข้อมูล

1.5 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานโครงงาน

1.5.1 วิเคราะห์ระบบงาน (System Analysis)

วิเคราะห์ความต้องการที่ได้ทำการศึกษาจากคนภายในโรงเรียนและความเป็นไป ได้ในการจัดทำโครงงาน โดยใช้เว็บบราวเซอร์เป็นตัวการเข้าถึงหลัก ขอบเขตุของโครงงาน ฟังก์ชัน ที่ต้องการของระบบ นำมาพัฒนาเป็นเว็บไซต์ที่สามารถใช้งานได้จริงและมีประสิทธิภาพ แบ่งการ ทำงานเป็นฝ่ายผู้ใช้บริการและผู้ดูแลระบบอย่างชันเจน ไม่สามารถเข้าถึงได้เพื่อความปลอดภัยของ ฐานข้อมูล และปรับเปลี่ยนสถานะของผู้ใช้งานได้เพื่อความสะดวกในการจัดการระบบ อีกทั้งยังมี การดูแลเรื่องการจ่ายเงินและการจัดการตั๋วเพื่อเข้าใช้งานอีกด้วยโดยนำเสนอด้วยUse Case Diagram , Sequence Diagram และ โครงสร้างฐานข้อมูล

1.5.2 ออกแบบระบบงาน (System Design)

ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบเว็บไซต์ระบบเพื่อให้สามารถใช้งานได้จริงและ เป็นแนวทางในการพัฒนาระบบต่อไป

> 1.5.2.1 ออกแบบสถาปัตยกรรม (Architecture Design) สถาปัตยกรรมที่ ใช้ในการพัฒนาโครงงานเป็นแบบ Client/Server

- 1.5.2.2 ออกแบบฐานข้อมูล (Database) โดยใช้รูปแบบการเก็บข้อมูล จำลองผ่านโปรแกรม XAMPP เพื่อให้สะควกต่อการจัดทำ โครงงาน ในการจัดเก็บข้อมูลของเว็บไซต์ทั้งหมด ทั้งฝั่ง ผู้ใช้บริการและฝั่งผู้ดูแลระบบ
- 1.5.2.3 ออกแบบหน้าเว็บไซต์ส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface Design)
 ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งานเว็บไซต์ ให้สามารถใช้งานได้
 อย่างง่าย เข้าใจง่าย ดูสบายตา สามารถเก็บข้อมูลและแลกเปลี่ยน

ข้อมูลเพื่อตรวจเช็คกับฐานข้อมูลอื่นของในโรงเรียนได้ ทั้งส่วน ของผู้ใช้งาน และผู้ดูแลระบบ

1.5.2.4 กำหนดเครื่องมือในการพัฒนา

1.5.2.4.1 โปรแกรม Visual Studio Code นำมาใช้ในการเขียน
 เว็บไซต์เป็นหลัก และทดสอบการเขียนเว็บไซต์

1.5.2.4.2 XAMPP นำมาใช้จำลองฐานจ้อมูลภายในอุปกรณ์เพื่อ ความสะดวกต่อการพัฒนาระบบ

1.6 ขั้นตอนและระยะเวลาในการดำเนินงานโครงงาน

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาในการคำเนินงานปริญญานิพนธ์

ขั้นตอนการคำเนินงาน		Por-	2565		
	พ.ค.	ນີ.ຍ.	ก.ค.	ส.ค.	ົ
1.รวบรวมความจ้องการ	+				
2.วิเคราะห์ระบบ	•			69	
3.ออกแบบระบบ		-		4	
4.พัฒนาระบบ				->0<-	•
5.ทคสอบระบบ					•
6.จัคทำเอกสาร		- 1			← →

1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

1.7.1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1.7.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ค HP รุ่น 15s-eq3001au

- AMD Ryzen 5 5625U with Radeon Graphics 2.30 GHz
- 16.0 GB
- Windows 11 Home Single Language
- 512GB PCIe NVMe M.2 SSD

1.7.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

1.7.2.1 โปรแกรม Visual Studio Code

1.7.2.2 โปรแกรม XAMPP

บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

การพัฒนาเว็บไซต์จองที่นั่งโต๊ะจีน พร้อมระบบจัคการ ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาข้อมูล แนวกิด และทฤษฎีที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นกรอบในการพัฒนาระบบบ ซึ่งสามารถแบ่งเป็นหัวข้อโดยมี รายละเอียดดังนี้

2.1 วิชวลสตูดิโอโค้ด (Visual Studio Code)¹

Visual Studio Code หรือ VSCode เป็นโปรแกรม Code Editor ที่ใช้ในการแก้ไขและ ปรับแต่งโค้ด จากค่ายไมโครซอฟท์ มีการพัฒนาออกมาในรูปแบบของ Opensource จึงสามารถ นำมาใช้งานได้แบบฟรี

ซึ่ง Visual Studio Code นั้น เหมาะสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่ต้องการใช้งานข้ามแพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows, macOS และ Linux สนับสนุนทั้งภาษา JavaScript, TypeScript และ Node.js สามารถเชื่อมต่อกับ Git ได้ นำมาใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน มีเครื่องมือส่วนขยายต่าง ๆ ให้เลือกใช้อย่างมากมาก ไม่ว่าจะเป็น 1.การเปิดใช้งานภาษาอื่น ๆ ทั้ง ภาษา C++, C#, Java, Python, PHP หรือ Go 2.Themes 3.Debugger 4.Commands เป็นต้น โดยผู้จัดทำได้นำ Visual Studio Code มาใช้ในการเขียนและทดสอบระบบเว็บไซต์



รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์ Visual Studio Code

¹ https://www.mindphp.com/บทกวาม/microsoft/4829-visual-studio-code.html



รูปที่ 2.2 หน้าการใช้งาน Visual Studio Code

2.2 XAMPP²

ส่วนของประกอบ XAMPP

2.1 X = Cross Platform โปรแกรม XAMPP รองรับการรันบนระบบปฏิบัติการต่างๆ เช่น Windows, Linux และ OS X

2.2. A = Apache โปรแกรมสำหรับสร้างเว็บเซิร์ฟเวอร์ ทำงานบนโปรโตคอล HTTP

2.3. M = MySQL (MariaDB) โปรแกรมฐานข้อมูล ใช้สำหรับบริหารจัดการฐานข้อมูลบน เว็บไซต์

2.4. P = PHP ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับพัฒนาเว็บไซต์ มีการประมวลผลทางฝั่ง Server

2.5. P = Perl เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ รองรับการพัฒนาโปรแกรมในลักษณะต่างๆ

Xampp คืออะไร เป็นโปรแกรม Apache web server ไว้จำลอง web server เพื่อไว้ทดสอบ สคริปหรือเว็บไซต์ในเครื่องของเรา โดยที่ไม่ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตและไม่ต้องมีค่าใช้ง่ายใดๆ ง่ายต่อการติดตั้งและใช้งานโปรแกรม Xampp จะมาพร้อมกับ PHP ภาษาสำหรับพัฒนาเว็บแอพลิ เคชั่นที่เป็นที่นิยม , MySQL ฐานข้อมูล, Apache จะทำหน้าที่เป็นเว็บ เซิร์ฟเวอร์, Perl อีกทั้งยังมา พร้อมกับ OpenSSL , phpMyadmin (ระบบบริหารฐานข้อมูลที่พัฒนาโดย PHP เพื่อใช้เชื่อมต่อไป ยังฐานข้อมูล

² https://www.mindphp.com/กู่มือ/79-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html

x)	x	AMPP Contr	ol Panel v3	.3.0				- Config
Vobien Sérvice	Module	PID(s)	Port(s)	Actors				lietstat
14	Apace			Slad	1990	Config	4,2(2)	In Stel
X	Mysq1			Start	1000	Config.	Lipga	Explorer
IN.	TINZAU			Slad	-	Config .	Loga	- Services
11	Mercury			Slad		Config.	Lings	Net:
136	Trincat			Start	100	Config	6095	Sat
	nain] Ci nain] R nain] Xi nain] Ci nain] Ci nain] Ai nain] In	ontrol Panel Vers urmog with Admir MPP Installation tecking for prene I prerequisities fo italizing Modules tarting Check-Tim	aola 330 [Con nistrator rights - Directory: "cly quisites und I I I	npiled Apr good campp\"	8th 2021			,

รูปที่ 2.3 หน้าต่างการใช้งาน XAMPP



2.3 HTML (Hyper Text Markup Language)³

คือภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแสดงผลของเอกสารบน website หรือที่เราเรียกกันว่าเว็บ เพจ ถูกพัฒนาและกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) และจากการ พัฒนาทางด้าน Software ของ Microsoft ทำให้ภาษา HTML เป็นอีกภาษาหนึ่งที่ใช้เขียนโปรแกรม ได้ หรือที่เรียกว่า HTML Application HTML เป็นภาษาประเภท Markup สำหรับการการสร้างเว็บ เพจ โดยใช้ภาษา HTML สามารถทำโดยใช้โปรแกรม Text Editor ต่างๆ เช่น Notepad, Editplus หรือ จะอาศัยโปรแกรมที่เป็นเครื่องมือช่วยสร้างเว็บเพจ เช่น Microsoft FrontPage, Dream Weaver ซึ่ง อำนวยความสะดวกในการสร้างหน้า HTML ส่วนการเรียกใช้งานหรือทดสอบการทำงานของ เอกสาร HTML จะใช้โปรแกรม web browser เช่น IE Microsoft Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Safari, Opera, และ Netscape Navigator เป็นต้น ทางผู้จัดทำจึงนำภาษา HTML มาใช้ใน การพัฒนาเว็บไซต์



รูปที่ 2.5 สัญลักษณ์ HTML

³ https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2026-html-คืออะไร.html

2.4 CSS⁴

ภาษาที่ใช้สำหรับตกแต่งเอกสาร HTML/XHTML ให้มีหน้าตา สีสัน ระยะห่าง พื้นหลัง เส้นขอบและอื่นๆ ตามที่ต้องการ CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheets มีลักษณะเป็นภาษาที่มี รูปแบบในการเขียน Syntax แบบเฉพาะและได้ถูกกำหนดมาตรฐานโดย W3C เป็นภาษาหนึ่งในการ ตกแต่งเว็บไซต์ ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย



รูปที่ 2.6 สัญลักษณ์ CSS

ประ โยชน์ของ CSS CSS มีประ โยชน์อย่างหลากหลาย ซึ่งได้แก่

> 2.4.1.ช่วยให้เนื้อหาภายในเอกสาร HTML มีความเข้าใจได้ง่ายขึ้นและในการ แก้ไขเอกสารก็สามารถทำได้ง่ายกว่าเดิม เพราะการใช้ CSS จะช่วยลดการใช้ ภาษา HTML ลงได้ในระดับหนึ่ง และแยกระหว่างเนื้อหากับรูปแบบในการแสดงผลได้ อย่างชัดเจน

> 2.4.2.ทำให้สามารถดาวน์โหลดไฟล์ได้เร็ว เนื่องจาก codeใน เอกสาร HTML ลดลง จึงทำให้ไฟล์มีขนาดเล็กลง

> 2.4.3.สามารถกำหนดรูปแบบการแสดผลจากกำสั่ง style sheet ชุดเดียวกัน ให้มี การแสดงผลในเอกสารแบบเดียวทั้งหน้าหรือในทุกๆ หน้าได้ ช่วยลดเวลาในการปรับปรุง และทำให้การสร้างเอกสารบนเว็บมีความรวดเร็วยิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังสามารถควบคุมการ แสดงผล ให้กล้ายหรือเหมือนกันได้ในหลาย Web Browser

⁴ https://blog.sogoodweb.com/Article/Detail/79237/CSS-คืออะไร-มีประโยชน์-อย่างไร

2.4.4.ช่วยในการกำหนดการแสดงผลในรูปแบบที่มีความเหมาะกับสื่อต่างๆ ได้ เป็นอย่างดี

2.4.5.ทำให้เว็บไซต์มีความเป็นมาตรฐานมากขึ้นและมีความทันสมัย สามารถ รองรับการใช้งานในอนาคตได้ดี

padding 0.5em; 0.5em;

รูปที่ 2.7 ภาษา CSS



2.5 PHP (PHP Hypertext Preprocessor)⁵

ภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้กำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่ เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปรชุดกำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสกริปก็เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสกริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและ ออกแบบมา เพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหา ได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั้นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่ง หน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการประมวลผลตามกำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้ว จึงก่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เรา ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็น เครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Web pages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบ กับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

ลักษณะเด่นของ PHP

2.5.1.ใช้ได้ฟรี

- 2.5.2.PHP เป็นโปร แกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
- 2.5.3.Conlatfun นั่นคือPHP วิ่งบนเครื่อง UNIX,Linux,Windows ได้หมด
- 2.5.4.เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ฝั่งเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาง่ายๆ
- 2.5.5.เร็วและมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับ Apache Server เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจาก ภายนอก
- 2.5.6.ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
- 2.5.7.ใช้กับระบบแฟ้มข้อมูลได้
- 2.5.8.ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 2.5.9. ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar, Array, Associative array



รูปที่ 2.8 สัญลักษณ์ PHP

⁵ https://mis.csit.sci.tsu.ac.th

2.6 Bootstrap 4⁶

คือ Front-end Framework ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ส่วนการแสดงผลให้กับผู้ใช้ ซึ่ง สามารถเข้ามาช่วยกำหนดกรอบการทำงานของกลุ่มผู้พัฒนาเว็บไซต์ให้เป็นไปในแนวทางเดียวกัน ซึ่งสามารถรองรับได้ทุก Smart Device หรือเรียกว่า Responsive Web หรือ Mobile First โดยกำว่า กำว่า Bootstrap ในภาษาอังกฤษมักจะหมายถึง "สิ่งที่ช่วยทำให้ง่ายขึ้น" หรือ "สิ่งที่ทำได้ด้วยตัวของ มันเอง" ซึ่งในที่นี้จะหมายความว่า ถ้าเราใช้ Bootstrap แถ้ว เราก็ไม่จำเป็นต้องไปหาอะไรมาเพิ่มอีก ผู้จัดทำจึงนำมาใช้ในการออกแบบเว็บไซต์เพื่อให้สะดวกต่อการทำงาน



รูปที่ 2.9 สัญลักษณ์ Bootstrap

Navbar	Home	Features	Pricing	About	Search	Search
Navbar	Home	Features	Pricing	About	Search	Search
Navbar	Home	Features	Pricing	About	Search	Search
			รูปที่ 2	.10 ตัวอย่าง design		

⁶ https://www.codebee.co.th/labs/bootstrap-คืออะไร

2.7 Adobe Photoshop⁷

คือ โปรแกรมแต่งรูป (Photo Editing Software) ที่ให้คุณได้สามารถออกแบบและตกแต่ง รูปภาพได้อย่างมืออาชีพ ไม่ว่าจะเป็นงานด้านสิ่งพิมพ์ หรือภาพสำหรับใช้งานบนเว็บไซต์ เป็นต้น ความสามารถของ โปรแกรม Adobe Photoshop นี้จะช่วยให้คุณได้ทำภาพให้คมชัด รวมทั้งรีทัช (Retouch) ปรับแสง ปรับสี และใส่ลูกเล่น (Effect) ต่างๆ ให้กับรูปภาพ โดยการแสดงผลรูปภาพ ของโปรแกรมนี้จะเป็นแบบ Bitmap หรือที่เราเรียกว่าพิกเซล (Pixel) โดยไฟล์นี้จะมีจุดเรียงกันแน่น จนเกิดเป็นภาพ หากเราขยายภาพมากๆ ภาพจะแตกไม่คมชัด ชนิดของไฟล์ประเภทนี้เราน่าจะ คุ้นเดยกันดีเพราะเป็นไฟล์ภาพปกติ เช่นไฟล์ JPEG, PNG, GIF, PSD และไฟล์ BMP เป็นต้น



รูปที่ 2.12 หน้า UI โปรแกรม Photoshop

⁷ https://grappik.com/photoshop-vs-lightroom-what-is-difference-between



3.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ



รูปที่ 3.1 แผนที่ในโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี

โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี ตั้งอยู่ที่ 92 ถนนอัสสัมชัญ แขวงบางไผ่ เขตบางแค กรุงเทพมหานคร 10160 เบอร์ โทร.

(0)-2807-9555-63 โทรสาร.(0)-2421-8121



3.2 ลักษณะการประกอบการ ผลิตภัณฑ์การให้บริการหลักขององค์กร

รูปที่ 3.2 แผนที่อาการภายในโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี

โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี ได้ก่อตั้งและดำเนินการสอนสืบเนื่องมาโดย คณะภราดาเซนต์ กาเบรียล ซึ่งนักบุญหลุยส์ มารี เดอ มงฟอร์ต ได้สถาปนาขึ้นใน พ.ศ. 2248 ณ ประเทศฝรั่งเศส มี จุดมุ่งหมายแรกเริ่มที่จะสอนให้เยาวชนอ่านออก เขียนได้ คิดเลจเป็น และมีหลักศาสนาเป็นแนวทาง ให้ประพฤติตนเป็นคนดี

โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี เป็นโรงเรียนอันดับที่ 8 ในจำนวน 14 สถาบันการศึกษาของ มูลนิธิคณะเซนต์คาเบรียลแห่งประเทศไทย ก่อตั้งเมื่อวันที่ 15 พฤษภาคม พ.ศ.2504 โดยได้รับ บริจากที่ดินจากคุณไถง สุวรรณทัต จำนวน 56 ไร่ 1 งาน 9 ตารางวา โดยมีภราคาอาซีเนียว อานเกล อินฟานเต เป็นผู้อำนวยการคนแรก



3.3 รูปแบบการจัดองค์การและการบริหารงานองค์กร

รูปที่ 3.3 แผนผังการบริหารงานโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี

3.4 ตำแหน่งและลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย



รูปที่ 3.4 รูปผู้จัดทำ ชื่อผู้ปฏิบัติงาน : นาย พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ แผนก / ส่วนงาน : ฝ่ายเทคโนโลยีและนวัตกรรม ระยะเวลาปฏิบัติงาน : ระหว่างวันที่ 23 พฤษภาคม ถึงวันที่ 2 กันยายน 2565 หน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย : ซ่อมแซมเบื้องต้น กราฟิกดีไซน์ และโครงงาน

หน้าที่ที่ได้รับผิดชอบ คือการซ่อมแซมอิเล็กทรอนิคเบื้องตนภายในอาคาร ห้องเรียนต่างๆ เช่น การซ่อมแซมโทรทัศน์ภายในห้องเรียน มัชสกรีน การต่ออินเตอร์เน็ต เป็นต้น การเดินเอกสาร เบื้องต้นภายในฝ่ายต่อ ฝ่ายการเงิน การทำแบนเนอร์สำหรับใช้งานในวันสำคัญต่างๆ โดยใช้ โปรแกรม Photoshop ในการออกแบบ และ การทำโครงงานเว็บไซต์จองโต๊ะจีนและระบบจัดการ เพื่อนำไปใช้จริงภายในโรงเรียน



3.5 ชื่อและตำแหน่งงานพนักงานที่ปรึกษา



รูปที่ 3.5 พนักงานที่ปรึกษา ชื่อพนักงานที่ปรึกษา : มาสเตอร์ กิตติ โฆษะธรรมดูล ตำแหน่งงาน : หัวหน้างานซ่อมบำรุงและระบบเครือข่าย

3.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

ระยะเวลาที่ปฏิบัติงานในโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี เริ่มปฏิบัติงานตั้งแต่วันที่ 23 พฤษภาคม ถึงวันที่ 2 กันยายน เป็นระยะเวลา 16 สัปคาห์ ภายใน 1 วันทำงานตั้งแต่เวลา 8.00 น. ถึง 17.00 น. เป็นระยะเวลา 9 ชั่วโมง ช่วงระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน วัน จันทร์ - ศุกร์ เป็นระยะเวลา 5 วันต่อสัปคาห์



บทที่ 4 ผลการปฏิบัติงานตามโครงงาน

4.1 รายละเอียดของโครงงาน

เว็บไซต์จองที่นั่งโต๊ะจีน พร้อมระบบจัดการ เป็นเว็บไซต์ใช้ภายในโรงเรียนอัสสัมชัญ ธนบุรี โดยสามารถเข้าถึงได้ง่ายโดยจำเป็นต้องมีรหัสภายในโรงเรียนเพื่อใช้งานป้องกันการใช้งาน จากคนภายนอก เมื่อเข้าสู่เว็บไซต์หลัก สามารถเลือกอีเว้นที่สามารถเข้าจองได้ในขณะนั้น โดยมี ตารางเก้าอี้ที่สามารถเข้าจองได้ของอีเว้นที่เลือกบอกสถานะของเก้าอี้ เมื่อเลือกสามารถกดยืนยัน และเข้าสู่การอัพโหลดภาพการจ่ายเงินและสามารถนำ QR Code เพื่อเข้าสู่งานภายในวันอีเว้นได้

ทางฝั่งผู้ดูแลระบบจะมีการเข้าสู่ระบบแบบเดียวกับผู้ใช้งาน แต่มีสถานะพิเศษ เพื่อเข้าสู่ หน้าหลักของผู้ดูแลระบบ มีแถบการจัดการอีเว้น เพื่อ สร้าง/แก้ไข/ลบ/เปลี่ยนสถานะ ของอีเว้นที่ ด้องการได้ และสามารถอัพโหลดรูปอีเว้นเพื่อความสวยงามของฝั่งผู้ใช้งานได้ แถบรายชื่อผู้ใช้ สำหรับเปลี่ยนสถานะของแต่ละผู้ใช้ เพื่อเพิ่ม/ลดจำนวนของผู้ดูแลระบบ/Moderator ได้ตาม ด้องการ แถบกายจ่ายเงิน แสดงสถานะของการจ่ายเงินในสถานะต่างๆเพื่อความสะดวกในการดูแล และการดูภาพที่ผู้ใช้งานอัพโหลดและทำการยอมรับการจ่ายเงินเพื่อ สร้าง QR CODE ในการเข้า งานอีเว้นให้แก่ผู้ใช้งาน โดยใช้ภาษาหลักในการทำงานคือ html เป็นโครงสร้างของเว็บไซต์ css ใน การตกแต่งหน้าต่างๆ โดยมี Bootstrap 4 เพื่อช่วยเหลือในการตกแต่งให้เป็นระเบียบ php ในการ จัดการฐานข้อมูลกับเว็บไซท์ javascript ในการสร้างระบบเก้าอี้ โดยเครื่องมือในการพัฒนาหลักคือ Visual Studio Code

4.2 การทำงานของระบบ

4.2.1 การวิเคราะห์ระบบ

4.2.1.1 Use Case Diagram



รูปที่ 4.1 Use Case Diagram ของ เว็บไซต์ของโต๊ะจีน พร้อมระบบจัดการ

4.2.1.3 คำอธิบายรายละเอียดของยูสเคส (Use Case Description)

Use Case Name	Login
Use Case ID	UC1
Brief Description	ยืนยันตัวเข้าใช้งานเว็บไซต์โดยใช้อีเมลและรหัสผ่านที่สมัครไว้
Primary Actors	User, Admin, Moderator
Secondary Actors	-
Preconditions	ผู้เข้าใช้งานจะต้องมีบัญชี (Account) ที่สมัครไว้ก่อนเข้าใช้งาน
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อเข้าสู่หน้าเว็บไซต์เป็นครั้งแรกหรือ Logout
	2.แสดงกล่องกรองอีเมลและรหัสผ่านในการเข้าใช้งานพร้อมปุ่มการ
	เข้าใช้งาน
	3.ป้อนอีเมลที่ได้ทำการสมัครไว้
	3.1 มีบัญชีอยู่แล้วและมีสถานะเป็น user หรือ moderator
	3.1.1ระบบพาไปยังหน้าUser Home
	3.2 มีบัญชีอยู่แล้วและมีสถานะเป็น admin
N	3.2.1 ระบบพาไปยังหน้า admin event
	3.3 หากยังไม่มีบัญชีในระบบ
	3.3.1 ไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้จนกว่าจะทำการสมัครสมาชิก
Post Condition	เข้าสู่หน้า home ของแต่ละสถานะบัญชี
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.1 แสดงรายละเอียดของ User case : Login

Use Case Name	Register
Use Case ID	UC2
Brief Description	สมัครสมาชิกเพื่อเข้าใช้งานเว็บไซต์
Primary Actors	User
Secondary Actors	-
Preconditions	ผู้ใช้กดปุ่ม Register ในหน้า Login
Main Flow	1.ยูสเคสเกิดขึ้นเมื่อผู้ใช้กดปุ่ม Register ในหน้าLogin
	2.แสดง กล่องข้อความให้ใส่ข้อมูลส่วนตัว
	2.1 ต้องกรอกรหัสผ่านส่วนตัวของโรงเรียนเพื่อสมัครสมาชิก
	3.มีปุ่มยืนยันการสมัครสมาชิกและกับสู่หน้า Login
Post Condition	กลับเข้าสู่หน้า Login เพื่อทำการกรอกเข้าใช้งาน
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.2 แสดงรายละเอียดของ User case : Register

ตารางที่ 4.3 แสดงรายละเอียดของ User case : Select Event

Use Case Name	Select Event
Use Case ID	UC3
Brief Description	เลือกอีเว้นที่ต้องการ
Primary Actors	User, Admin, Moderator
Secondary Actors	
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ทำการเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว
	ในหน้า Login
	2.เลือกอีเว้นที่ต้องการ
Post Condition	เข้าสู่หน้า การจองของอีเว้นนั้นๆ
Alternative Flows	-

Use Case Name	Book chair
Use Case ID	UC4
Brief Description	เลือกเก้าอี้ที่ต้องการจอง
Primary Actors	User, Admin, Moderator
Secondary Actors	-
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login , เลือกอีเว้น
Main Flow	1.ยูสเกสเริ่มขึ้นเมื่อเลือกอีเว้นในหน้า user home
	2. เลือกเก้าอี้ที่ต้องการจอง
	2.1 สามารถเลือกได้แค่เก้าอี้ที่ไม่มีสถานะที่ได้ทำการจองไปแล้ว
	3. มีปุ่มยืนยันการจอง
	4.กล่องยืนยันอีกครั้งเพื่อการยืนยัน
Post Condition	เข้าสู่หน้า Account ของบัญชีนั้นๆ เพื่อทำการจ่ายเงินและคูสถานะ
	ของการจ่ายเงิน
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.4 แสดงรายละเอียดของ User case : Book chair



Use Case Name	User Transaction
Use Case ID	UC5
Brief Description	แสดงสถานการณ์จ่ายเงินและอัพโหลดภาพการจ่ายเงินเพื่อการ
	ยืนยันฝั่งผู้ดูแล
Primary Actors	User, Admin, Moderator
Secondary Actors	-
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login , เลือก Account
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อเลือกอีเว้นในหน้า Account ของฝั่ง User
	2. About แสดงข้อมูลเบื้องต้นของผู้ใช้งาน
	3. Payment แสดงสถานะของแต่ละการจ่ายเงิน
	3.1 ต้องมีการทำธุรกรรมเป็นครั้งแรคเพื่อให้มีการแสดงเกิดขึ้น
	3.2 อัพโหลดภาพการจ่ายเงินเพื่อให้ admin ทำการยืนยันสถานะ
	ของการจ่ายเงิน
	4. Ticket แสคงการจ่ายเงินที่สำเร็จและพร้อมใช้งานโคยมีปุ่มเพื่อเข้า
	รับ QR CODE ในการเข้างาน
Post Condition	เข้าสู่หน้า Account ของบัญชีนั้นๆ เพื่อทำการจ่ายเงินและดูสถานะ
	ของการจ่ายเงิน
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.5 แสดงรายละเอียดของ User case : User Transaction



Use Case Name	Cancel Transaction
Use Case ID	UC6
Brief Description	ยกเลิกการจองเก้าอี้ที่มีอยู่
Primary Actors	User, Admin, Moderator
Secondary Actors	-
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login , เลือก Account , มีการจองเก้าอี้ไว้อยู่แล้ว
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อเลือกแถบแอคเคาท์และมีการจองเก้าอี้ไว้อยู่แล้ว
	2. สามารถยกเลิกการจองเก้าอี้ได้
	2.1 เปลี่ยนสถานะของเก้าอี้ที่จองไว้เป็นว่างเหมือนเดิม
	2.2 เปลี่ยนสถานะของการจ่ายเงินเป็น Cancel
Post Condition	เข้าสู่หน้า Account ของบัญชีนั้นๆ
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.6 แสดงรายละเอียดของ User case : Cancel Transaction



Use Case Name	Create Event
Use Case ID	UC7
Brief Description	สร้างอีเว้นใหม่ขึ้น
Primary Actors	Admin
Secondary Actors	-
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login โดยมีสถานะเป็น Admin และกดปุ่ม
	Create Event
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อทำการLoginเข้าสู่ระบบโดยมีสถานะของบัญชี
	เป็น Admin และกดปุ่ม Create Event
	2.มีฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลของอีเว้นใหม่ที่สร้างขึ้น
	2.1 มีปุ่มสำหรับอัพโหลครูปภาพเพื่อเป็นภาพสำหรับแสคงทาง
	ฝั่ง User
	2.2 สามารถตั้งสถานะของอีเว้นเป็น Open , None , Close ได้
	3.มีปุ่มยืนยันการสร้างอีเว้น
	4.เมื่อถูกสร้างจะเข้าสู่ฐานข้อมูลและสร้างตารางของอีเว้นใหม่ขึ้นมา
	โดยอัต โนมัติ
Post Condition	แสดงเตือนการสร้างอีเว้นสำเร็จ
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.7 แสดงรายละเอียดของ User case : Create Event


Use Case Name	Edit Event
Use Case ID	UC8
Brief Description	เปลี่ยนรายละเอียดของอีเว้น
Primary Actors	Admin
Secondary Actors	-
Preconditions	กดปุ่ม Edit ในตารางของอีเว้นที่ต้องการแก้ไข
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อทำการกดปุ่ม Edit ในบรรทัดตารางของอีเว้นที่
	ต้องการเปลี่ยนแปลง
	2. สามารถเป็นรายละเอียดต่างๆของอีเว้นที่สร้างขึ้นได้ทั้งหมด
	3.สามารถเปลี่ยนรูปภาพใหม่ได้
	4.มีปุ่มยืนยันการเปลี่ยนแปลงของอีเว้น
	5.เปลี่ยนข้อมูลภายในฐานข้อมูล
Post Condition	แสดงเตือนการการแก้ไขอีเว้นสำเร็จ
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.8 แสดงรายละเอียดของ User case : Edit Event

ตารางที่ 4.9 แสดงรายละเอียดของ User case : Delete Event

Use Case Name	Delete Event
Use Case ID	UC9
Brief Description	ลบอึเว้นที่มีอยู่
Primary Actors	Admin
Secondary Actors	
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login โคยมีสถานะเป็น Admin
Main Flow	1.ยูสเกสเริ่มขึ้นเมื่อทำการกดปุ่ม Delete ในบรรทัดตารางของอีเว้นที่
	ต้องการถบ
	2. เมื่อกคมีกล่องข้อความเพื่อยืนยันการลบ
	3. ลบออกจากฐานข้อมูล
Post Condition	แสดงเตือนการถบอีเว้นสำเร็จ
Alternative Flows	-

Use Case Name	Change Account Privileged
Use Case ID	UC10
Brief Description	เปลี่ยนสถานะของบัญชีผู้ใช้
Primary Actors	Admin
Secondary Actors	-
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login โคยมีสถานะเป็น Admin เข้าแถบ Account
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อทำการกดปุ่ม Edit ในแถบ Account
	2.เปลี่ยนสถานะของบัญชีเป็น admin , user , moderator
Post Condition	แสดงเตือนการเปลี่ยนสำเร็จ
Alternative Flows	A THE TOY &

ตารางที่ 4.10 แสดงรายละเอียดของ User case : Change Account Privileged

ตารางที่ 4.11 แสดงรายละเอียดของ User case : Change Transaction Status

Use Case Name	Change Transaction Status
Use Case ID	UC11
Brief Description	เปลี่ยนสถานะของการจ่ายเงิน
Primary Actors	Admin
Secondary Actors	
Preconditions	เข้าสู่ระบบในหน้า Login โดยมีสถานะเป็น Admin เข้าแถบ
7	Transaction
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อทำการกคปุ่ม ตามสถานะที่ต้องการในแถบ
	Transaction
	2.เปลี่ยนสถานะ
	2.1 Deny เปลี่ยนสถานะภายในฐานข้อมูลเป็น Deny และไม่
	สามารถแก้ไขได้อีก
	2.2 Allow เปลี่ยนสถานะในฐานข้อมูลและสร้าง QR CODE ใน
	การใช้เข้างานของผู้ใช้
Post Condition	แสดงเตือนการเปลี่ยนสำเร็จ
Alternative Flows	-

Use Case Name	Ticket
Use Case ID	UC12
Brief Description	เปลี่ยนสถานะของบัญชีผู้ใช้
Primary Actors	User
Secondary Actors	Moderator, Admin
Preconditions	การจ่ายเงินได้รับการยืนยัน
Main Flow	1.ยูสเคสเริ่มขึ้นเมื่อการจ่ายเงินได้รับการยืนยันจากผู้ดูแลระบบ
	2.ให้Moderator หรือ Adminสแกน QR CODE ที่หน้างานเพื่อยืนยัน
	การเข้างาน
	2.1 หากสถานะของเก้าอี้ไม่ใช่ เข้างานแล้วหรือ ไม่ได้ถูกยอมรับ
	สามารถเข้างานได้
	3.เปลี่ยนสถานะของเก้าอี้ภายในฐานข้อมูลเป็นเข้างาน
Post Condition	เปลี่ยนสถานะของเก้าอี้เป็นเข้างาน
Alternative Flows	

ตารางที่ 4.12 แสดงรายละเอียดของ User case : Ticket





4.2.1.4 แสดงขั้นตอนการทำงานของฟังก์ชัน (Sequence Diagram)

รูปที่ 4.2 Sequence diagram : Login



รูปที่ 4.3 Sequence diagram : Register





รูปที่ 4.4 Sequence diagram : Select event





รูปที่ 4.5 Sequence diagram : Book chair





รูปที่ 4.6 Sequence diagram : User transaction





รูปที่ 4.7 Sequence diagram : Cancel transaction





รูปที่ 4.8 Sequence diagram : Create event





รูปที่ 4.9 Sequence diagram : Edit event





รูปที่ 4.10 Sequence diagram : Delete event





รูปที่ 4.11 Sequence diagram : Change account privileged





รูปที่ 4.12 Sequence diagram : Edit event





รูปที่ 4.13 Sequence diagram : Ticket



4.2.1.5 โครงสร้างฐานข้อมูล



name	Description	Data Type
id	id ของ user ที่ได้จากการ Auto	Int
	increment	
first_name	สื่อ	String
last_name	นามสกุล	String
email	อึเมลของ user ใช้สำหรับเข้า	String
	ใช้งาน	
phone_number	เบอร์ โทรศัพท์	Int
password	รหัสผ่าน	String
user_type	สถานะของผู้ใช้งาน	String
school_id	รหัสของโรงเรียน	Int

ตารางที่ 4.13 user_form

ตารางที่ 4.14 event_info				
name	Description	Data Type		
id	id ของอีเว้นที่สร้างขึ้น	Int		
event_name	ชื่ออีเว้น	String		
t_number	จำนวนโต๊ะที่ต้องการให้มีใน	Int		
	อีเว้น			
chair_per_table	จำนวนเก้าอี้ที่ต้องการให้มีต่อ	Int		
	โต๊ะ			
price_chair	ราคาเก้าอื่	Int		
s_date	เวลาที่อีเว้นจัด	Datetime		
e_date	เวลาที่อีเว้นปิด	Datetime		
local	สถานที่จัดอีเว้น	String		
row_count	จำนวนแถวโต๊ะที่ต้องการให้มี	Int		
photo	ภาพสำหรับแสดงกับอีเว้น	String		
estat	สถานะของอีเว้น	String		

name	Description	Data Type
ts_id	รหัสของการจ่ายเงิน	Int
price_total	ราคารวม	Int
receipt	รูปใบจ่ายเงินจากผู้ใช้งาน	String
stat	สถานการณ์จ่ายเงิน	String
event_id	รหัสของอีเว้น	Int
us_id	รหัสของผู้ใช้งาน	Int
seat_id	รหัสเก้าอี้ที่จอง	String

ตารางที่ 4.15 transaction_info

ตารางที่ 4.16 e_(AutoGenerate)

name	Description	Data Type		
c_id	รหัสของเก้าอื้	Int		
t_number	เบอร์โต๊ะ	Int		
c_number	เบอร์เก้าอื่	Int		
id_user	สถานะของเก้าอื้	String		



4.2.2 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้

C If whether includes		- # * 0 • 1
	ACT event booking website	
	Login Now	
0/100		
	(Der O	

รูปที่ 4.15 หน้า Login

เริ่มจากการเข้าหน้า Login ของเว็บไซต์โดยใช้ email ที่ผู้ใช้ใช้ในการสมัครสมาชิก ในการ เข้าใช้งาน เมื่อทำการกดข้อความ register now จะเข้าสู่หน้าการสมัครสมาชิก

REGISTER NOW	
anne pag latimum	
angez you increases	
ante pro antal	
anna yau pro- annea	
anter para pomoren	
Sectory yas permet	
antide technool la	
Register Now	
at eady have an account? logit new	

รูปที่ 4.16 หน้า Register

การสมัตรสมาชิก โดยกรอกข้อมูลส่วนตัวตามที่ฟอร์มได้กล่าวไว้คือ ชื่อ นามสกุล อีเมลล์ที่ ใช้ในการเข้าระบบ เบอร์โทรศัพท์ รหัสผ่าน ยืนยันรหัสผ่าน และรหัสภายในโรงเรียนซึ่งทำการ ตรวจสอบกับฐานข้อมูลภายในโรงเรียนว่ามีอยู่จริง

+ / C Il bokus	10°+	Life .							1.400
ALT Admin	lant finada								
			E	vent Adm	inistrator				
				Event R	ecord				
Page 1 of 8 10 local 50	licerd.								-
# anage 1	Event passes	Tabéw	Chair per Table	Price	Start date	Erid date	Lacortion	Column	Simo
									Transad West
			. !			1.2			

รูปที่ 4.17 หน้าหลัก admin page

เมื่อทำการเข้าสู่ระบบโดยบัญที่มีสถานะเป็น admin จะทำการเข้าสู่หน้าหลักของadmin คือ หน้าการดูแถอีเว้นโดยสามารถทำการเพิ่มอีเว้นได้โดยการกดปุ่ม Add Event เพื่อ เปิด modal ในการ กรอกแบบฟอร์มของอีเว้นใหม่ที่ต้องการเพิ่มและอัพโหลดรูปภาพอีเว้นเมื่อทำการกดยืนยันข้อมูล และรูปภาพจะถูกดึงเข้าสู่ฐานข้อมูล

		Add Event	117		
		Datt processing			
and set at the set of		Notest Tablie (Clark im part lines)	_		
e man liperitanas	Tasks	the Streeper Solde Can fire with terms	-	- L of Different	
		-			-
		and more the	•		
		enu/id/yyy			
		Diver Juniotive	_		
		1. Automatical and the second s			
		Chartie Tile His kie dishare			

รูปที่ 4.18 หน้าการเพิ่มอีเว้น

NCT Admin Law Acoust Insues	
Event Administrator	
microsoft by product of the second second second	2
Event Record	
Page 1 of 1 Simal Recard	And income
# Image Event name Table Ehels per Table Price Start date End date Location Column	Statum
0 🗰 🛶 55 è - 120 302.0710103108 30223112.03200 indeg e	open and here the
	Previous base

รูปที่ 4.19 ยืนยันการเพิ่มอีเว้น

เมื่อทำการยืนยันการสร้างอีเว้น ข้อมูลจะทำการเข้าสู่ฐานข้อมูลและแสดงผลในตารางที่อยู่ ในหน้าเว็บไซต์ พร้อมกับ ข้อความยืนยันการสร้างอีเว้นใหม่สำเร็จ



เมื่อทำการกคปุ่ม detail ในแถวของอีเว้นที่ต้องการจะไปที่หน้าของdetailเพื่อดูรายละเอียด ของอีเว้นที่ได้ทำการกคไว้

Page 1 of 1 I Tabilitions	
# Image Eventmann Table ChairperTable Proce Start date End date Jocation Column Status	
na and the second second second second and the second second and the second sec	
	Finness

รูปที่ 4.21 แจ้งเตือนการลบอีเว้น

เมื่อทำการกคปุ่ม delete ในแถวของอีเว้นที่ต้องการลบจะขึ้นการแจ้งเตือนการลบของอีเว้น นั้นๆเพื่อการยืนยันการลบ

	e II boket						
CT :	Admin 💷 🛛	ant human					
				Account Admini	istrator		
				Account Rec	ord		
Pag	pitel a team	ecred .					
•	School ID	Tint rame	Last name	t-mail	Phone number	privileges	
6	95438227	Printeral	Mathali	fulllydloblobscom	1/1/11/888	1281	These Tar
	(969463)	Personal Contraction	Мартин	setty28gnatume	-3797777586	107111	
	(2399753)	Trenate	Marine	Methymalizer	T16411TE:	-	BARE Dam
							Presiat bad
				ıd			

รูปที่ 4.22 แถบ Account

เมื่อเข้าสู่แถบ Account จะแสดงบัญชีทั้งหมดที่ได้ทำการสมัครสมาชิกไว้และข้อมูล เบื้องต้น โดยสามารถทำการลบออกจากระบบได้ และเปลี่ยนสถานะของแอกเกาท์นั้นๆได้โดยการ กดปุ่ม Edit1 และทำการเลือกสถานะใหม่ที่ต้องการให้เป็น

+ C It between a		N. A.
ACT Admin Ann America America		
	Account Administrator	
	Update Record	
	Tencort	
	Handa	
	arrevision	
	Harmer	
	-	
	- Drates e Fra inpus	
	Line Line Line Line Line Line Line Line	

รูปที่ 4.23 การเปลี่ยนสถานะของบัญชี

				Transaction	Administr	ator				
				Transacti	on Record	j				
Receipt	User ID	Daverages	Phone Number	E-mail	Symm (D	Ewartt Nacas	Seats	Price Total	Status	
	2	Peridia	11/17 Silan	hethyrmania	19.1	101	-451	LADO	-	

รูปที่ 4.24 แถบ Transaction

เมื่อทำการเข้าสู่แถบ Transaction จะแสดงข้อมูลการเงินต่างๆที่ได้ทำการจองไว้และ สามารถเปลี่ยนสถานะของการเงินได้ เมื่อทำการ deny จะทำให้ไม่สามารถเปลี่ยนสถานะได้อีก allow จะทำการสร้าง QR CODE โดยอัตโนมัติเพื่อให้นำไปใช้เข้างานต่อในวันงาน





รูปที่ 4.25 หน้า hompage ของ user

เมื่อทำการเข้าสู่ระบบโคยมีสถานะของบัญชีเป็น user หรือ moderator จะทำการเข้าสู่หน้า homepage โดยสามารถเข้าถึง หน้าอีเว้นได้โดยการเลื่อนลงหรือทำการกดปุ่ม event เพื่อเข้าถึงโดย อัตโนมัติ



รูปที่ 4.26 แถบ event

Uver-ACT summer in							report		
Lowest Garran		1	1	1	1	1 2	2	1	
text				88	88				
Hall				-					
therbore	End Doole		-			-		11	
2022-00-10 0002-00	ante-no-a entote	7	T	1	T.	T	T		
Fright	Sects Amount	88						1.4	
loon-	served diversion of the		88		-	-	88		
Exate							-		
		T 12	1	1	T	1	Ť W		
Price Turni			-	-			-	. 8	
		88	88	88		88	88	10.0	
Contern								1	
and the second	and a state of the	State Street Street	-	-	-	-	-	200	13.24

รูปที่ 4.27 เมื่อทำการเลือก event

เมื่อทำการเลือกอีเว้นที่ต้องการ จะเข้าสู่หน้าการจองเก้าอี้ โดยมีข้อมูลอีเว้นโชว์เพื่อความ ง่ายต่อการดู เก้าอีสีแดง หมายถึง เก้าอี้ได้มีการจองแล้วจากบัญชีอื่น



รูปที่ 4.28 จองเก้าอื้

เมื่อทำการคลิกที่เก้าอี้จะเปลี่ยนเป็นสีเขียวแสดงว่าได้มีการเลือกแล้วเมื่อครบที่ต้องการ กด ยืนยันกันจอง



รูปที่ 4.29 หน้า Account

เมื่อทำการกดยืนยันจะเข้าสู่หน้า Account กดที่ หน้า Payment เพื่อแสดงการจองที่ต้องการ การจ่ายเงินหรือแสดงการสถานะของการจ่ายเงินอื่นๆที่ทำไว้



รูปที่ 4.30 พึงก์ชันของการจ่ายเงิน

โดยฟังก็ชันที่สามารถทำได้คือการอัพโหลดหลักฐานการจ่ายเงินให้ผู้ดูแลระบบยืนยันการ จ่ายเงิน หรือการยกเลิกการจ่ายเงินและคืนเก้าอี้ให้แก่ระบบ



รูปที่ 4.31 หน้าอัพโหลดหลักฐานการจ่ายเงิน



เมื่อการจ่ายเงินได้รับการยืนยันจากผู้ดูแลระบบ การจ่ายเงินนั้นๆ จะเข้าสู่แถบ Ticket เพื่อ รับ Ticket ในการเข้างาน



รูปที่ 4.34 สแกน QR CODE Admin และ moderator เท่านั้นที่สามารถสแกนและเข้าสู่หน้ายืนยันการเข้างานได้ เมื่อ เข้าถึงหน้ายืนยันจะแสดงสถานะของเก้าอี้ที่สแกนและทำการยืนยันโดยการกดปุ่ม Allow

🗱 gan yeller 👘 👘	+					5 ×
♦ 1 C S looket P.	what million in the set				e a 🗴 🛛	1 B
	T 2	T a	1	T E	6	Í
			0000000	888888	000000	
					1	- 1
1	Û.	8	10	II.	12	
	000000	888888	0000000			- 8
13	14	15	16	17.	18	
					000000	
				-		
T ie	7.20	2)	7	23	24	
			000000			
		-				-

รูปที่ 4.35 allow สำเร็จ

เมื่อทำการ allow จะเข้าสู่หน้า แผนการนั่งโดยเก้าอี้ที่ได้ทำการสแกนและเข้างานแล้วจะ เป็นสีน้ำเงิน



บทที่ 5 เ ะ

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลของโครงงาน

เว็บไซต์จองโต๊ะจีนมีการทำงานที่ครอบคลุมทั้งฝั่งผู้ใช้งานและผู้ดูแลระบบทำให้ การ จัดการจองกิจกรรมต่างๆสามารถเปลี่ยนเป็นระบบเครือง่ายได้ทำให้การเก็บเป็นระเบียบเรียบร้อย สามารถค้นหาได้ง่ายและการใช้งานง่าย

5.1.1 ข้อจำกัดหรือปัญหาของโครงงาน

5.1.1.1 การทำงานในเวลาที่จำกัดและประสบการณ์การทำงานที่น้อย จึงมีปัญหา ต่อการออกแบบและตัดสินใจในการทำโครงงาน

5.1.1.2 การออกแบบที่ไม่ถนัดรูปตัวโครงงานจึงออกมาไม่สวยมากนัก

5.1.2 ข้อเสนอแนะ

5.1.2.1 ควรวางแผนให้รอบคอบมากกว่านี้ เพื่อการทำงานที่เป็นระเบียบและจัด เวลาให้ถูกต้องเป็นไปตามเป้าหมาย

5.1.2.1

5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

5.2.1 ข้อคีของการปฏิบัติงานสหกิงศึกษา

ประโยชน์ที่ได้รับจากการปฏิบัติงาน คือ การได้รับความรู้และทักษาะการทำงาน ภายในสถานปรพกอบการที่เป็นสถานศึกษา ที่มีพนักงานและครูทำงานจำนวนมาก และแก้ปัญหา ในลักษณะต่างๆตามงานที่เข้ามา ได้รับความรู้และประสบการณ์การแก้ปัญหาเฉพาะหน้า การใช้ คำพูดสื่อสารกับผู้ต้องการความช่วยเหลือด้านคอมพิวเตอร์และอิเล็กทรอนิก เพื่อให้แก้ปัญหาได้ถูด ต้อง การเรียนรู้การทำแบนเนอร์ต่างๆภายในโรงเรียนสำหรับวันสำคัญแต่ละวัน

5.2.2 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงาน

 1.) เนื่องจากการทำงานส่วนใหญ่เป็นการทำงานซ่อมบำรุง ทางผู้จัดทำไม่มี ประสบการณ์ทางด้านนี้จึงมีการเรียนรู้ที่ช้าในการแก้ปัญหาต่างๆ การทำงานโครงงานเป็นไปได้ด้วยความยากจากการที่ไม่มีผู้ให้คำปรึกษาด้วย การเขียนโปรแกรม จึงต้องศึกษาด้วยตนเองเป็นส่วนใหญ่

5.2.3 ข้อเสนอแนะ

5.2.3.1 ให้งานที่ตรงสายมากกว่านี้หรือทำงานในหลายๆประเภทเพื่อประสบการณ์

ใหม่

5.2.3.2 การทำงานเป็นแบบ case by case จึงทำให้มีระยะเวลาไม่แน่นอนในการ

ทำงาน



บรรณานุกรม

- แกรปปิค.(2560). Photoshop VS Lightroom ความเหมือนที่แตกต่าง เราจะใช้โปรแกรมไหน เมื่อไหร่. เข้าถึงได้จาก https://grappik.com/photoshop-vs-lightroom-what-is-differencebetween
- โค๊คบี .(2559). Bootstrap คืออะไร รู้จักเครื่องมือทำเว็บไซต์ยอคนิยม. เข้าถึงได้จาก https://www.codebee.co.th/labs/bootstrap-คืออะไร
- บล็อกโซกู๊ค .(2561). CSS คืออะไร มีประโยชน์ อย่างไร. เข้าถึงได้จากhttps://blog.sogoodweb.com/ Article/Detail/79237/CSS-คืออะไร-มีประโยชน์-อย่างไร
- มหาวิทยาลัยทักษิณ .ม.ป.ป. บทที่ 2 MIS-CSIT เข้าถึงได้จาก https://mis.csit.sci.tsu.ac.th
- ใมน์พีเอชพี .(2560). รู้จักกับ Visual Studio Code (วิชวล สตูคิโอ โค้ค) โปรแกรมฟรีจากค่าย ใมโครซอฟท์. เข้าถึงได้จาก https://www.mindphp.com/บทความ/microsoft/4829-visualstudio-code.html
- ไมน์พีเอชพี .(2565). Xampp คืออะ ไร เอ็กซ์เอเอ็มพีพีคือ โปรแกรมจำถองเครื่องคอมพิวเตอร์เป็น webserver. เข้าถึงได้จาก https://www.mindphp.com/กู่มือ/79-คืออะไร/2637-xampp-คือ อะไร. html
- ใมน์พีเอชพี .(2565).*HTML คืออะไร เอชทีเอ็มแอล ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ ใช้เขียนโปรแกรม*. เข้าถึงได้จาก https://www.mindphp.com/กู่มือ/73-คืออะไร/2026-html-คืออะไร.html



ภาคผนวก ก

ภาพการปฏิบัติงาน



ก.1 ทำความสะอาดและจัดเกี้บ โมนูลเก่า



ก.2 จัดเก็บคอมพิวเตอร์เน็ตเวิร์ค


ก.3 ซ่อมแซมและดูแลเครื่องอิเล็กทรอนิค

ภาคผนวก ข

แบนเนอร์วันสำคัญ



ข.1 แบนเนอร์ 1



ข.2 แบนเนอร์ 2

ประวัติผู้จัดทำ



รหัสนักศึกษา
ชื่อ - นามสกุล
คณะ
ภาควิชา
ที่อยู่

:

:

:

:

ผลงาน

6004800050 นาย พีรพัฒน์ มาพิทักษ์ วิทยาศาสตร์ วิทยาการคอมพิวเตอร์ 72 ถนน พุทธมณฑลสาย 3 หมู่บ้านกฤษฎานคร 18 กรุงเทพฯ 10170 เว็บไซต์จองที่นั่งงานจัดเลี้ยง พร้อมระบบจัดการ

